平成3年8月15日発行（毎月1回15日発行）第10巻第8号（通巻108号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

ゲーミングワールド
伊忍道 打倒信長
688アタック・サブ
カンプグルッペ
シャーロック・ホームズの探偵講座

レモンちっくWORLD
ELLE
ナイキ
ブランマーカー
ARTEMIS

増ページ!!
攻略ファイト！
アルシャーク
ヴェインドリーム
サーク ガゼルの塔
プリンセスメーカー

特集!!
同人ソフトサークルは、
なぜ同人ソフトを作り続けるのか!?

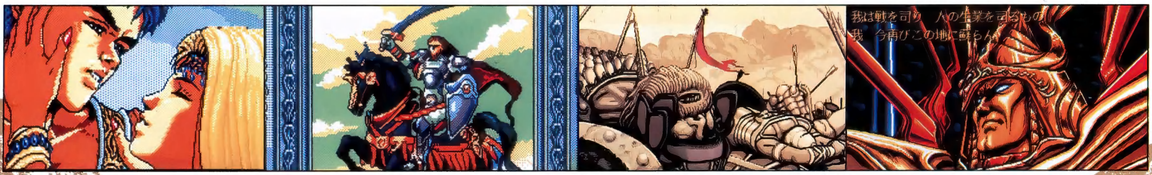
8
AUGUST
定価490YEN

テクノポリス
パソコンゲーム♥プレイングマガジン
1991 8
ゲーミングワールド 伊忍道・打倒信長 ほか／攻略ファイト！ アルシャーク ヴェインドリーム
徳間書店

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。

DINOSAUR

屍は土に還る──。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。



シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ 好評発売中!!

PC-88シリーズ好評発売中!!

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

Falcom ©

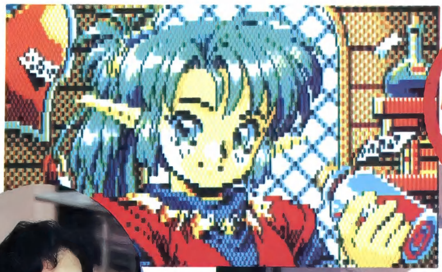
日本ファルコム(株)のオリジナル商品です。

イースI
イースII
イースIII

ソーサリアン

ドラスレ
英雄伝説

超新作
プロジェクトNo.03501
プロジェクトNo.03401

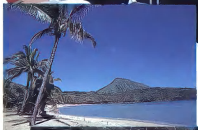


スタッフ募集

▶新作開発中

元アニメーターの方、歓迎します!

コンピュータで絵を描くのはもちろん初めて。アニメーターをやってた頃は線描きと同じパターンのくりかえしだったけど、今では背景から彩色までトータルにやるので絵の力がかなり付いたと思う。また、アニメーターをやってた時は、気にもならなかったけど物を作っている過程っておもしろいんだネ。(YOSHINAGA)



▶TSK湯沢保養所

▶研修旅行

▶TSK館山保養所

▶開発ミーティング

▶独身寮

私は、とにかく絵を描く仕事がしたかったので、ペインターやトレーサーを6年やっていました。今は自分の絵にお話がついて、音楽が入ってという、映像に近い感覚を味わえるのがとっても楽しい。自分でデザインしたキャラクターが動き、自分でプレイする時が一番の喜びです。アニメーター時代は決められた仕事を機械みたいにこなす自分がとても嫌だったけど、今はきれいな仕事場で働けてとても充実しています。(ONO)

私はひとつの世界観というか、完結したストーリー作りから参加したかった。でも今のアニメ業界って上がつかえちゃってるからほとんどそんなの不可能でしょ。だから新しい分野にチャレンジしました。収入が安定しているのも助かります。残業もないしネ。(IMAI)

▶立川昭和記念公園

▶スタジオ録音

■募　集/ **ゲーム制作担当スタッフ** 30才位迄
①グラフィック・イラスト ②プログラム
③音楽 ④ゲームデザイン・シナリオ
その他スタッフ 35才位迄
①製品企画営業 ②デザイン・広告
③出版編集 ④キャラクター商品企画
⑤ユーザーサポート ⑥経理・業務
⑦総務・人事 ⑧その他何でも可

■待　遇/ 大卒初任給174,000円(平成3年)、昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備、社員旅行、独身寮、定期健康診断、TSK保養所、厚生施設全国各地の利用

■休日休暇/ 完全週休2日制、祝日、年始年末(10日間)夏期休暇(8日間)、有給休暇(最高20日、初年度6日)●年間休日休暇126日以上

■勤　務/ 立川(本社)、代々木
9:00〜17:30

■関連会社/ (株)ファルコム・プラニング・オフィス
(株)ファルコム・クリエィティブ・オフィス

■応　募/ ①履歴書(写真は必ず貼って下さい。)
②作　品(例えばグラフィック希望ならイラストを2〜3点お送り下さい。企画や販促その他いろいろやってみたい人は「自分を売り込む」アピールを手紙や企画書でお送り下さい。)

*①②をご郵送下さい。こちらからご連絡致します。
*不明な点があれば遠慮なくお問い合わせ下さい。

■応 募 先/ 日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2−1−4
トミオービル BOX−T7宛
0425−(27)−0555(代表)

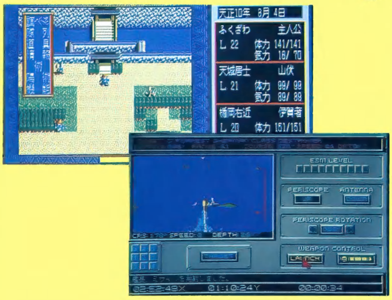
8 1991 AUGUST テクノポリス CONTENTS

注意!

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※「PC-9801シリーズ」とは、PC-9801VM以降に発売された機種です。

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章　●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／大野純司・菅原祥雅・高橋博美・武田寧・難波弘之・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・Zero　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・㈱パンアート・㈱ミズホアド・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます
©徳間書店インターメディア

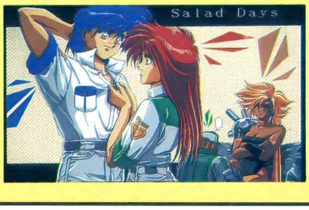
新作ソフトをまとめてチェック! ゲーミングワールド ——6



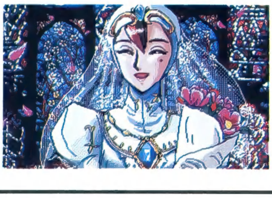
伊忍道・打倒信長 …… 8
688アタック・サブ …… 12
カンプグルッペ …… 16
シャーロック・ホームズの探偵講座 …… 18
クリスタル チェイサー／フューチャー ウォーズ／エアーコンバットII／スターグライダーII／装甲騎兵ボトムズDEAD ASH／SMELL OF BLOOD／スーパー上海ドラゴンズアイ／大遊言／スターモビール／ダーウィンズジレンマ／ルーンマスター三国英傑伝／GROUP X …… 20〜30
Soft Flash …… 31
ただ今移植進行中!! …… 34
新作ソフト発売予定表 …… 35
ゲームソフト売れ行きBEST10 …… 38

新作ゲームソフトレビュー ゲームジョッキー『Sim Earth』by 矢野健太郎 …… 39
THE RETURN of OOPS! ウィザードリィ …… 48
アンケートプレゼント …… 50

人気ゲームを徹底分析! 攻略ファイト! ——53



アルシャーク …… 54
ヴェイン ドリーム …… 60
サーク ガゼルの塔 …… 66
攻略ファイト! 番外編 プリンセスメーカー …… 70



本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story

神々の心臓 ～第8話～

花園　由宇保

干上がった大地に
小さな湖があった。
考えられぬことだ。
放射能はない。
きれいな水である。
ラナは
何カ月ぶりかで
衣を脱ぎ捨て
水浴びに興じた。
「最高！」
ラナは
レリアを誘って
はしゃいだ。
パドは岸で
水を食む。
ラナとレリアは
神々の御子。
同じ母胎から
生まれた

「会いたかった。
でも、
会わなかったほうが
よかったのかも」
ふたりは正と負。
交われば恐るべき
力が目覚める。
それが何か、
何時のことなのか、
誰も知らない。
ならば、
現在ひとときは
楽しく
流れに身を
任せよう。
偉大なる太陽の
復活を夢みて。
（つづく）

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD ―― 85

ELLE／ナイキ／ブランマーカー／ARTEMIS／スイートエモーション／キミだけに愛を…／カクテル・ソフト増刊号／スケバン戦國史～PSYMEC SCHOOL WAR～／MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2／学園都市Z……86～102

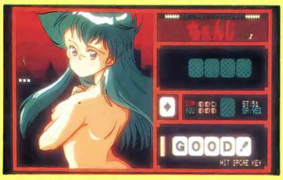
レモンFlash……103

とじこみ付録 特製美少女ゲームフロッピーシール……109

めざせ！ グラフィッカー……111

多機能・簡単・高速の三拍子そろったアニメーションツール
特別企画 Actor98のすべて！……114

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！
Dō-Jinファン ―― 127



パソケット＆その他の同人ソフト
全国から集められた同人ソフトあれこれ……128

鉄拳制裁／Poles／アンナミダラーズ／HEARTS OF SAPHILAMUN／ちぇんじ／ZAGLEV／なっちゃんをさがせ／BUSTER SYSTEM Ver.2.0.(シナリオ2本付き)

Dō-Jin横丁……135

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……136

短期特別連載 ミスターゲームミュージック"古代祐三"に迫る！……140

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?……142

特集!! 同人ソフトサークルは、なぜ同人ソフトを作り続けるのか!?……147

The インフォメーション プラザ……151

テクポリくらぶ……156

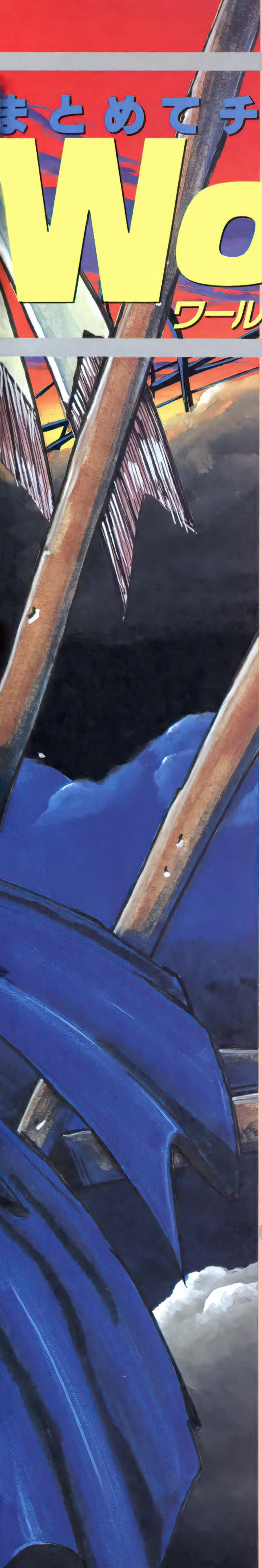
編集部員の休憩室……174

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをドーンと

GAMING

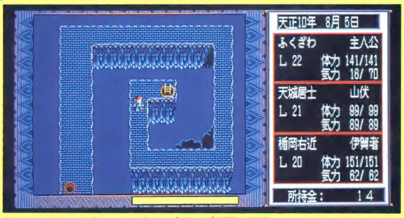
ゲーミング



まとめてチェック!! WORLD ワールド

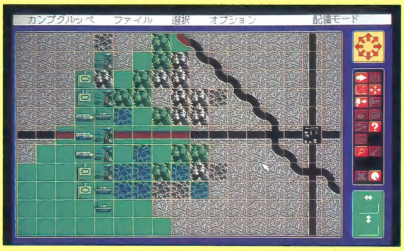
夏はパソコンゲームの新作が少ない時期。とはいえ、海外からの移植ゲームの勢いはかなりのもので、今月紹介しているゲームの3分の1を占めている。ここは日本産のゲームにも頑張ってもらいたいところ。というわけで、トビラは『伊忍道〜』のイメージだ。

新作ゲーム全16本!

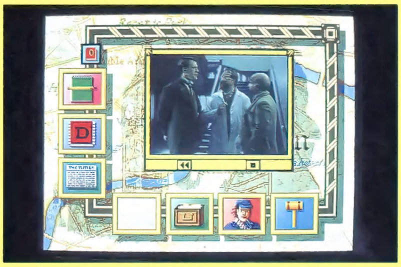


伊忍道・打倒信長 ―― P.8

688アタック・サブ ―― P.12



カンプグルッペ ―― P.16



シャーロック・ホームズの探偵講座 ―― P.18

クリスタル チェイサー ―― P.20
フューチャー ウォーズ ―― P.21
エアーコンバットII ―― P.22
スターグライダーII ―― P.23
装甲騎兵ボトムズDEAD ASH ―― P.24
SMELL OF BLOOD ―― P.25
スーパー上海ドラゴンズアイ ―― P.26
大遊言 ―― P.27
スターモビール ―― P.28
ダーウィンズジレンマ ―― P.28
ルーンマスター三国英傑伝 ―― P.29
GROUP X ―― P.30

●Soft Flash ―― P.31
タイトーチェイスH.Q.／笑ゥせぇるすまん第1巻／聖戦士ダンバイン―バイストン・ウェルの炎―／機動戦士ガンダムタクティカルオペレーションマップコレクション／囲碁III／群雄三国志
●ただ今移植進行中!! ―― P.34
●新作ソフト発売予定表 ―― P.35
●ゲームソフト売れ行きBEST 10 ―― P.38

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.50を見てください。

ゲーマーの談話室「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

伊賀忍者の敵・信長を倒せ！

伊忍道・打倒信長

いよいよこのゲームの発売も目前に迫った。今月は4ページを使って、実際にプレイした感じを小説風にまとめてお届けするぞ。主人公・かげとらの活躍はいかに？ さあ、始まり始まり〜(拍手)。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	価格未定
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM+3.5HD	
MSX2	ROM・3.5DD	

※withサウンドウェア(CD付)は1万2200円
■発売元／光栄
■発売日／7月19日(98版は10月、X68K版・TOWNS版・MSX2版は未定)
※画面は88版のものです

隠れ里に信長軍団現る!!

主人公・かげとらは伊賀忍者。1581年、「天正伊賀の乱」を逃れた仲間とともに、隠れ里に住んでいた。かげとらは里の長老から信長を倒すべく、忍術を学んでいた。そんなある日、かげとらは長老から呼び出しを受けた。話によると、里の周辺に信長に仕える忍者がたびたび出没するらしいのだ。もしかすると近々、信長の軍団が攻めてくるかもしれない。長老の話を聞き終わるやいなや、絶叫にも似た村人の叫び声がかげとらの耳に飛び込んできた。「信長の軍団が来たぞ!!」。

かげとらは、軍団を迎え撃つべく走った。里の玄関口まで来ると突然、手裏剣が飛んできた。素早く避けるかげとら。キッと手裏剣の飛んできた方向をにらむと、そこには3人の忍者がいた。「この霞丸の手裏剣を避けるとはな。しかし、信長様にはむかう者は許しておけぬ。死んでもらおう」。相手は3人、こちらは1人。しかもかげとらはまだ修行中の身、勝てるはずがない。それでもかげとらは、逃げることなく忍者たちに向かっていった……。

◯長老との話が終わるやいなや、信長の軍団がやってきてしまった!! マジィ？

◯これが隠れ里の画面。赤い髪をしているのが主人公・かげとらだ

敵・出現!!

ワンポイントメモ① シナリオが2つある?!

本能寺で大ヤケドを負いながらも奇跡的に助かった信長は、自分の体に宿った不思議な能力に気がつき、意識的にその力を使って超人化していく。そして、さらに強力な軍団を作ろうと各地から人材を集めているときに、自分をねらう人物(主人公)が同じ能力を持っていることを知る。信長は、主人公を消し去ろうと、追手を差し向けた……。これが本文でも紹介している、信長超人化のシナリオ。ところが、じつはこのゲームには、もう1つのシナリオが存在するのだ！

基本的には、信長超人化のシナリオに進むようになっていて、どうすれば別のシナリオを見られるのかは秘密。でも、1つのシナリオがこれだけ凝ってるんだから、もう1つのほうにも期待しちゃうよね。1度ゲームを終わらせても、また楽しむことができるなんて、うれしい限り！ さあ、いったいどんなシナリオなのかな？ ぜひともプレイしてみてね。

◯全身に白いさらしをまいて、痛々しい信長。敵ながら、情けをかけてしまいそう？ しかし、この殺気はすさまじい

◯物陰から信長を見るかげとら。大軍を目のあたりにしながら、胸中にはどんな思いがあるのだろう

選者の洞くつへ向かう

かげとらは、３人の忍者と必死に戦った。しかし、多勢に無勢、かげとらは深手を負ってしまった。まさに絶体絶命の大ピンチ。しかし、３人の忍者はかげとらにトドメをさすにはいたらなかった。本能寺で明智光秀の謀反があったというのだ。信長を救うべく、３人の忍者は隠れ里を去っていった。「命拾いをしたな」という言葉を残して……。かげとらはその言葉を聞くと、そのまま気を失ってしまった。

しばらくしてかげとらが目を覚ますと、そばには長老がいた。「かげとら、生きていたか。治療は施したから、さっそく信長を倒す旅に出てくれ。まず、この里の北にある選者の洞くつに向かい、選者の証を手に入れろ。それを持って、全国に散らばる修験場で修行をするのだ。そして、命を落とした多くの伊賀忍者たちの無念を晴らしてくれ……」。そう言い残すと、長老は息絶えた。

◘これがマップ画面だ。かげとらは隠れ里を後にして、北にある洞くつに向かう

◘さあ、洞くつの入口を見つけた／ さっそく入って選者の証をいただこうか

さっそく、かげとらは選者の洞くつに向かうことにした。中はそれほど複雑な構造をしているわけではないが、怪物が数多く住んでいる。選者の証を手にいれるために、これらの怪物を倒しながら進まなければならないのだ。かげとらは、意を決して、洞くつの奥へと進んでいった。そして、もっとも奥にある、選者の間に着いた。そこでかげとらは、長老の言っていた選者の証を手にした。今、打倒信長の旅の第１歩を踏み出したのだ。

見つけた〜!

◘選者の証を見つけたぞ／ これさえ見つけてしまえばここに用はない。さっさと帰ろう

ワンポイントメモ②　洞くつに住む怪物たち

このゲームの怪物は、大まかにわけると、地上で主人公に襲いかかってくる追いはぎなどの人間と、洞くつに住んでいる怪物の２つにわかれる。洞くつに住む怪物の種類は150以上で、毒を吐くもの、火を吐くものなど、いろいろな攻撃パターンの敵がいるぞ。ここで紹介するものはゲーム序盤の洞くつに住む敵で、あまり個性的なものはいないが、幼火龍がかなりの強敵。また、怪物を倒すと、経験値やお金のほかに、アイテムを落としていく場合がある。荷物は15個までしか持つことができないから、洞くつに入るときは、あまり持たせすぎないようにしようね。

火鼠（ひねずみ）

◘口から火を吐くやっかいもの。こっちが１人のときは、相手にせずに逃げろ／

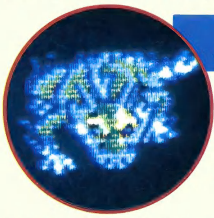
大鼠（おおねずみ）

◘いわゆるザコキャラのひとつ。そのわりに高い経験値をくれるのでオイシイ

大蛇（だいじゃ）

◘富士の修験場に登場する。順調に育っていれば、大した敵ではない

幻火龍（ようかりゅう）

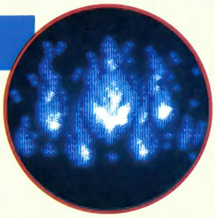


◘火を吐くし、攻撃力も高い。しかも耐久力まである、大変やっかいな敵だ

大百足（おおむかで）

◘うねうねして気味悪いけど、攻撃力はあまり高くない。人騒がせな／

鬼火（おにび）



◘熱そうだけど、熱くない。なんだかよくわからないけど、あまり強くない

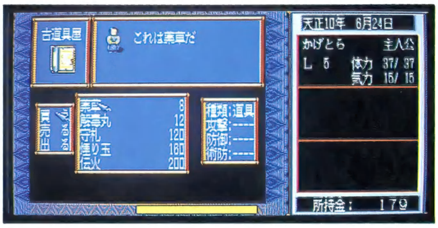
毒虫（どくむし）

◘毒を吐くだけ吐いてやられてしまう、とっても迷惑な敵だ。会いたくない／

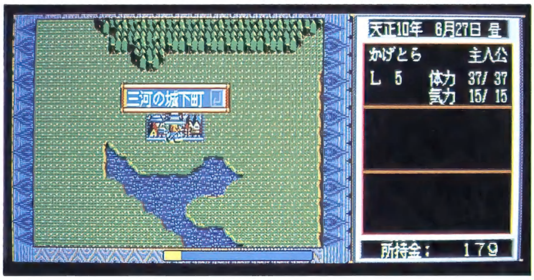
城下町へ行こう

選者の証を手に入れたかげとらは、洞くつを出ると、信長の軍団に遭遇した。物陰に潜んで軍団の様子を見ていると、その中には、体中にヤケドの重傷を負った信長がいた。かげとらは、信長を倒すチャンスをうかがったが、その機会を得ることはできなかった。軍団が街道から去ると、かげとらは、さっそく伊勢の城下町へと向かうことにした。

伊勢の城下町は、信長の三男・織田信雄を城主として栄えていた。このままこの町で仲間を集めるのもいいが、いつ信長の追手が迫ってくるかわからない。とりあえず、東にある三河の城下町に向かうことにした。幸い、場所を町人に聞いていたので、たいして道に迷うことなくたどりついた。が、ここは徳川家康の領地。やはり、信長の勢力下なのだ。ここにも、いつまでもいるわけにはいかない！　町人から話を聞いて、遠江(とおとうみ)の城下町に向かうことにした。伊勢や、三河よりも少しは安全な遠江(とおとうみ)の城下町に半月ほど滞在したかげとらは、不破弾正(ふわだんじょう)という武士と、同じ伊賀忍者の楯岡右近(たておかうこん)を仲間にすることができた。そして一行は、富士の修験場へと向かった。



○城下町に入ったら、さっそく買物をして、これからの長い旅に備えよう。店の種類もたくさんある!!

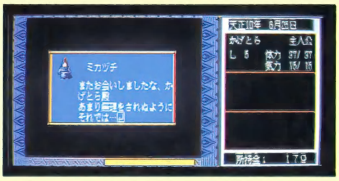


○画面下の黄色い棒グラフに注目。移動するにつれて減っていき、なくなるとかげとらは倒れてしまうのだ

ワンポイントメモ③
話を聞け

RPGの基本は、人の話を聞くこと。RPG色の強い『伊忍道～』でも、これがあてはまるんだよね。だから、できるだけ人との会話を大切にすること。そうすれば、スムーズに進むハズだぞ。

○どのあたりに町があるのかを聞きだすことも大切だ

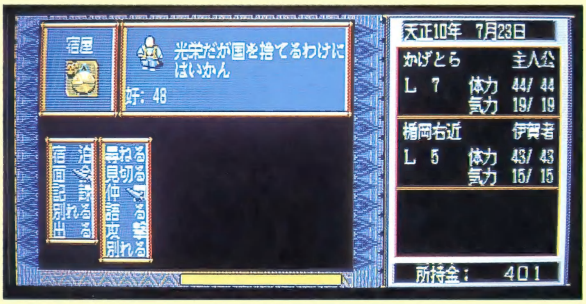


○町で一夜を過ごしたときなどは、こんな感じで旅人が話しかけてくることもある

ワンポイントメモ④
仲間が大切だ!!

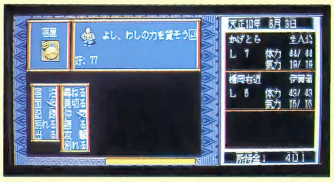
このゲームに登場するキャラクタは、武士や忍者、山伏などのほかに、僧兵、陰陽使など、15の職業、人数にして約100人！この中から2人まで、仲間にすることができる。ゲームを進めていくうえで、大切な存在になるぞ。彼らをうまく仲間にし、バランスのとれたパーティにすれば、難易度もぐっとさがるといっていい。どういうメンバーが一番バランスがいいかは、キミが考えてね。

でも、主人公のレベルが低いうちは、彼らは仲間になってくれない。また、このゲームには友好度というものがあって、この値が低いと、こちらが話しかけてもなにも答えてくれないことが多いのだ。友好度をあげるには“語る”のが一番。この“語る”コマンドは、旅館に人がいたときに使える。ひと晩中 じっくり話しこむって感じだね。まる1日費やしてしまうけど、友好度が格段にあがるぞ。そして、ある程度友好度があがってから誘えば、仲間になってくれる、というしくみなのだ。



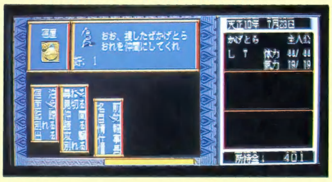
○普段はこんなふうに、仲間にしようとしてもなってくれない。頭にくる、ムカムカ!

○友好度をあげるためにも、“語る”というコマンドは重要なのだ



○友好度が高くなってから誘うと、仲間になってくれるぞ

○ごくまれに、自分からすすんで仲間になってくれるヤツもいる。えらい!!



富士の修験場へ……

富士の修験場は、遠江(とおとうみ)の城下町から北へ行ったところにあり、修験者の間ではかなり有名な修験場だ。長老に話を聞いてみると、ここには4層の地下迷宮があり、その最下層には火龍石というものがあるらしい。これを手に入れたとき、かげとらに術を教えてくれるというのだ。よし、とばかりにかげとらは洞くつに入っていった。

ところがこの洞くつは、隠れ里の近くのものとはワケが違った。2層目までは楽に進めたが、3層目に強敵があらわれたのだ。その怪物の名は幼火龍といい、火を吐き、しかも耐久力は相当のもの。一行は3人がかりで、なんとかこの強敵に打ち勝つことができた。しかし、4層目に向かう途中、またしても2匹の幼火龍と戦うハメになってしまう。今度も辛うじて勝利を収めたものの、一行の体力は激減してしまった。もう1度敵と戦うことにでもなれば、絶対に負けてしまう。

この緊張感の中で、一行は4層目に突入した。マグマの海があたり一面に広がっているこの層で、ついに火龍石を見つけた!! かげとらはこの石を手にすると、全力で洞くつから脱出した。帰り道の途中で抜け道を見つけたのも大きかった。

長老のもとへたどり着き、その石を見せると、約束どおりかげとらに術を授けてくれた。もうこれで、怪物との戦いに遅れをとることはないはずだ。さあ、次の修験場へ行くぞ！

地下迷宮に入ったら、道がわからなくなった。マズイ、なんとかしなくては！

へっへっへ、ついに火龍石を見つけたぜ。早く長老にみせてやろっと♪ 驚くぞぉ

道しるべを見つけたぞ。富士の修験場まであとわずかだ。さあ、気を引き締めてがんばるぞ！

修験場の長老から話を聞いて……

火龍石を見せたら、火炎の術を教えてくれた。これさえあればあんたなんかには用はない死んでもらうぜ（うそ）

やりぃ〜

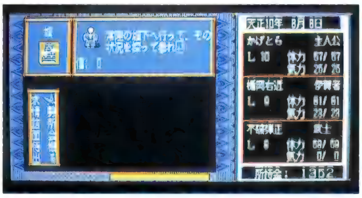
その後、こうなる……？

こうして主人公のかげとらは、次の修験場へ向かったが、今回紹介したことは、このゲームの中ではまだ序の口。これから先数多くの試練が、かげとらを待ち構えているはずだぞ。

まず、城下町にいる人に話を聞いて、修験場の場所やほかの城下町の場所を聞かなくてはならない。これは、と思った大名と信頼関係を結んで、信長の領土へ攻め込むことも大切（この部分がSLGなのだ）。また、数多くの旅人とも友好を深め、臨機応変に仲間を変えていくことも必要なのだ。さらに、かげとらも自分自身を鍛えるために、修験場にある地下迷宮を制覇しなくてはならない。やるべきことはたくさんあるぞ。でも、これらの試練を時間をかけて少しずつ解決していけば、必ず、信長のいる安土城に攻め込むことができるはずだ。もっとも、期限は決まっていて、天正10年6月から天正30年1月までの約20年間だけどね。それを超えてしまうとゲームオーバーになってしまうのだ。

さあ、これを読んでいるキミにも、信長を倒すチャンスはたっぷりあるぞ。かげとらになり代わって修行を積んで、目指せ、打倒信長!!

城に行ったときおよび、毎月1日に見ることができる勢力マップだ



城に行くと、仕事を依頼されることがある。引き受けて信頼度をアップさせよう

敵の兵との戦いだ！ これに勝てば大名の領地も広がって、信頼度も大幅アップ!!

ゲーマーの談話室

「あの信長が今回は敵役。妙な感じ」「リコエイションシリーズにしてはかなりRPGっぽいね」「レベルもあがりやすいし、RPG初心者でも楽しめそう」「後半までSLG部分が出てこないのがちょっと不満かな」

おすすめ度★★★

大海原の孤狼よ、牙をむけ!

688アタック・サブ

オーストラリアのプログラマーが、リアルに再現した潜水艦シミュレーション『688アタック・サブ』。アメリカ代表ロサンゼルス級、ソビエト代表アルファ級、どちらも第一線の現役潜水艦だ。さて、キミは優秀な艦長になれるかな?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元/ビクター音楽産業
■発売日/8月23日(X68K版は今秋発売予定)

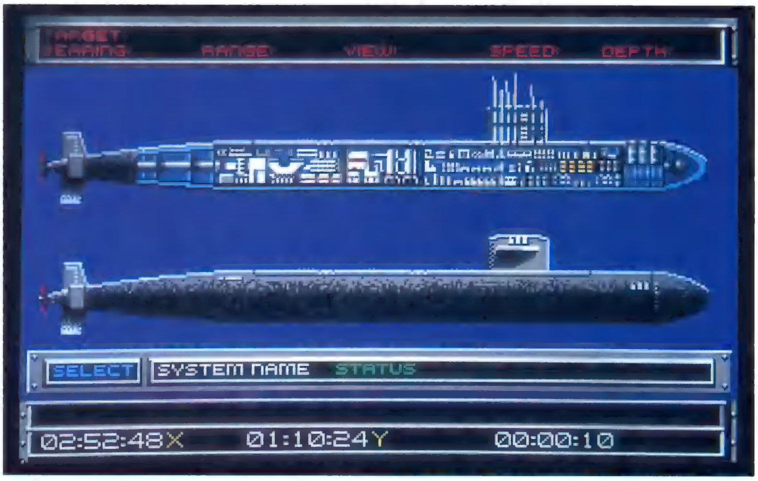
現代潜水艦を細かくシミュレート

現代軍事戦略において、SSN(攻撃型原子力潜水艦)はSSBN(弾道ミサイル原子力潜水艦)SSGN(巡行ミサイル原子力潜水艦)に次いで重要な存在だ。このゲームのタイトルにもなっているアメリカ海軍の688型は、ロサンゼルス級と呼ばれる精鋭の潜水艦。これは、ハープーン対艦ミサイルと湾岸戦争でも使用されたトマホーク巡行ミサイルを搭載できるけど、戦略潜水艦ではなく、戦術潜水艦に区別されている。

さて『688アタック・サブ』では、タイトルのロサンゼルス級と、ソビエトのSSNアルファ級を操ることができるぞ。10本あるシナリオのうち、6本のシナリオは艦を選択して遊ぶことができるのだ(どちらを選択するかによって、ミッションの内容が違っている)。また、敵や味方として、米ソのさまざまな対潜水艦哨戒機や駆逐艦、たくさんの潜水艦が登場するので、マニアにはうれしいかぎりだ。

ゲームシステムはリアルタイム進行で、本物の潜水艦にかなり忠実に再現されている。潜望鏡を上げたまま潜ることができなかったり、水の温度層によるソナー音(潜水艦のレーダーのようなもの)の屈折があったりと、細かい部分までこだわっているのだ。敵に気づかれないうちに背後に忍び寄って魚雷をぶち込む、なんて実戦さながらの戦術も可能で、リアルタイムのだいご味を存分に味わうことができる。

残念ながら「通信モード」(コンピュータをケーブルで接続することで対戦プレイができる)はなくなってしまったけれど、ゲームのプレイレベルが選択できるのはうれしい。「ビギナー」では魚雷やミサイルを発射して、潜望鏡を上げたまま、敵水上艦が沈没するまでの過程を観察することができるのだ。まずは「ビギナー」で、ゲーム全体の流れや潜水艦の操作方法を把握しよう。深度を取りすぎて潜水艦が座礁(イコール沈没)したのでは、とても精鋭とは呼べないぞ。



◎SSN-688ロサンゼルス級の状態表示パネル。被弾したり、船底が海底にぶつかって船体が損傷を受けると、それが文字で表示される。ずいぶん細かいところまで描きこまれているね

◎コンフィグレーションパネルにある、プレイレベルのセレクト。スタンダードはシビアだ

◎最初に出てくるコンフィグレーションパネル。下のほうのモデム(対戦)モードは、残念ながらなくなってしまった。ちなみにここで「EXIT」を選ぶと、ゲームが終了してしまうぞ

ゲーマーの談話室

「かなりリアルにシミュレートされてる」「細かいところまで凝ってるし」「シナリオが多くて、長く遊べそう」「海底までの距離がちょっとあいまいかな。すぐ座礁しちゃうもん」「マニアックな意見だけどね」

おすすめ度★★★★

運命の潜水艦選択

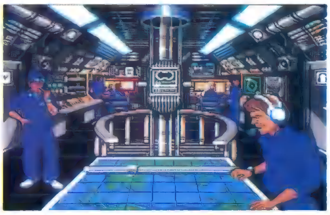
さてさて、ゲームを始めるにあたって、どちらの艦を選ぶのかは、大きなポイントになってくる。潜水艦の動力には電力が使われていて、それを作りだす方法の違いによって2つに分類されている。ロサンゼルス級やアルファ級のような原子力発電タイプのものと、SS(通常攻撃型潜水艦)のディーゼル発電タイプのものだ。原子力発電タイプは文字どおり核燃料を用い、水蒸気を発生させてタービンを回転させているから、わずかながらノイズを発生させながらも、それこそ1年中深海に潜っていることもできる。原子力潜水艦でも低速で進めば、ノイズは小さいものとなるので発見には骨が折れる。ノイズが少なければ少ないほど、潜水艦本来の隠密行動に適しているということだよね。

だけど、推進力は同じ原子力でも、ロサンゼルス級とアルファ級との搭載されている電子機器の性能差は大きい。右の写真を見てもらえばわかるだろうけど、CONN(指令室)に配備されている機械は、明らかにロサンゼルス級のほうが水準が高くなっている。アルファ級でプレイする場合は、それを補うのが艦長――すなわちプレイヤーの腕しだいということになってくるのだ。アクティブソナー(ピンという音)の発信、ターゲットの選択、魚雷およびミサイルの発射など、実戦では艦長のカンが大きなウェイトを占めている。不要にアクティブソナーを多用したり、味方や関係のない艦船を攻撃してしまったら、あとでイヤになるほど後悔するぞ。

潜水艦の操作が難しいのは事実で、魚雷やミサイルの発射タイミング、艦の進路・深度など、時として動物的直感が必要になってくるぞ。けれども、せっかく備わっている機材をまるで使わないのは愚の骨頂。場合によっては、敵にこちらの位置が知られるのを覚悟でアクティブソナーを使ったり、海底すれすれを進まなくてはならないこともあるのだ。それらに的確な対応が取れるようになれば、頭の固い上官だって、キミが有能な指揮官の素質を持った艦長であると、納得してくれるに違いない。しかしミッションに失敗すると(たいていの場合は沈没すると)、痛烈な皮肉などが飛んでくるぞ。通信画面を見ていても、楽しいものではないよね。そうならないよう、キミも国家の英雄目指してガンバレ!

SSN-688 ロサンゼルス級

アメリカ海軍の精鋭SSN-688ロサンゼルス級攻撃型原子力潜水艦。最新の軍事テクノロジーを結集させた、鋼の要塞だ。この艦はアルファ級に比べて、数段良質の電子機器や兵器を搭載している。とくに、海底イメージ表示は重宝するぞ。敵潜水艦を追尾したり、敵の追撃をかわしたりするときなどには、海底すれすれを高速で移動することもあるけれど、こいつがあればまず座礁することはないはずだ。その高性能をいかせば、多少強引な攻撃を仕掛けても、そのあとの対処しだいでなんとかなるぞ。だけど、あまりにムチャな行動は慎むべきだろう。深海での艦の損傷は、激しい水圧で思ったよりも大きくなることが多いから、少しでも不安になったら、その場を離脱して態勢を立て直すべきだ。根性だけで不可能を可能にすることはできないのだから(とくに艦長は乗組員の命を預かっているのだから)、時には撤退の勇気も必要だ。

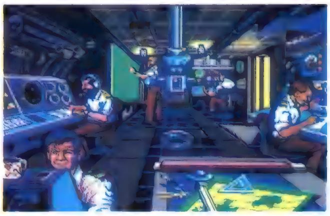

ロサンゼルス級のCONN(指令室)。ここから各コントロールルームに移動する

3つの×印が未確認艦船だ。接近して敵と判断したら魚雷を発射しろっ!

潜望鏡で敵水上艦を捕らえた! ターゲットを固定し、ハープーンを発射せよ!!

SSN アルファ級

ロサンゼルス級に比べると、さすがに性能が劣っているアルファ級。最大の弱点は、やはり海底イメージ表示がないところだろう。しかし、ベテランの潜水艦長は、預かった艦を手足のように扱い、敵に気づかれることなく接近するのだ。そして回避することができない至近距離から魚雷を発射し、確実に敵を沈没させる。などと理想ばかりあげてもしかたないけど、アルファ級の基本戦略は、とにかく慎重に行動すること。慎重に慎重を重ねて、潜水艦本来の隠密行動をベースとするのだ。敵の魚雷を探知した場合も、アルファ級にはノイズメーカーの発射口が1つしかないので、かなり高度な判断と回避行動が必要になるだろう。だから、アルファ級でプレイするには、潜水艦のコントロールをしっかり把握しなければならない。さもないと、思わぬところに落とし穴があって、つまらないことで撃沈させられるかもしれないぞ。


アルファ級のCONN(指令室)。ロサンゼルス級よりも古いイメージだよね

ソナーでターゲットを捕らえた。気づかれないように接近して、攻撃開始だ

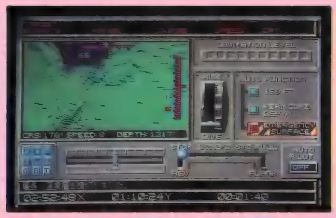
進路を指定して、オートパイロットにする。あとはコンピュータが導いてくれる

リアルな艦内システム

ここでは、ロサンゼルス級・アルファ級の艦内システムをまとめてみた。本物の潜水艦の計器レイアウトとは少し違うところがあるかもしれないけど、働きは同じ。艦内には、CONN（指令室）、ラジオルーム、ナビゲーションボード、武器コントロールパネル、ソナー・ルーム、状態表示パネル、潜水艦コントロールパネル、そして潜望鏡があるぞ。ゲーム中はここを行ったり来たりするわけだけど、〔F･1〕でオンラインマニュアルになるので、わからなくなったら使ってみよう。

ロサンゼルス級

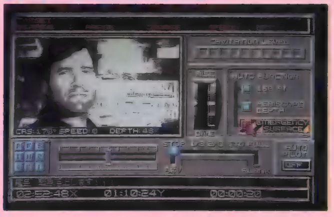
写真を見てもらえばわかるけれど、ロサンゼルス級はそれこそ「電子の要塞」並みの装備と呼べるだろう。すべてがデジタル制御であることはいうまでもないけど、全体的に見て、若いというか、精かんな感じがするよね。さすが世界最強を誇るアメリカ海軍。彼らを操って、前代未聞で斬新な、破天荒な戦略を試してみるのもおもしろいかもしれない。でもそれは、基本戦略をしっかり押さえたうえでのことにしないと、とんでもないことになりかねないぞ。やっぱり何ごとも、応用の前に基礎を勉強しておかないとね！



●ロサンゼルス級だけにある、海底イメージ表示。狭い海溝などを進むとき便利だ

●オートパイロットをオンにした。航海士の兄ちゃんが報告してくれる

●潜水艦コントロールルーム。操舵と潜行は、すべてここで行うのだ



●ターゲットに向けて魚雷を発射した！中央にある「B」が魚雷だ

●ターゲットに魚雷が命中！　敵が沈没するシーンを見られるのは、艦長の特権だ

●ソナールームにて、曳航ソナー（ソナーの強化型）をセットする

アルファ級

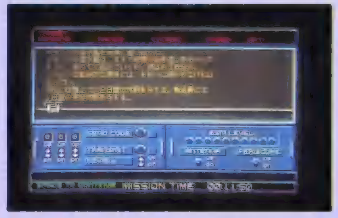
ロサンゼルス級とは対照的に、アナログっぽいのが特徴。計器などにも、どことなくそれっぽい雰囲気がある。精かんというよりは老練というタイプかもしれない。じっくりと戦略を練るのならば、アルファ級でプレイするとおもしろいはず。アメリカの若造どもに、年季(?)パワーをぶつけるのも一興だろうか……。実際の戦闘においては、最新の機械よりも積み重ねた経験がものをいうので、ヤンキーの先制攻撃を受けさえしなければ、十分に勝機はある。今こそ、ソビエト海軍の実力を帝国主義者に見せつけてやるのだ。

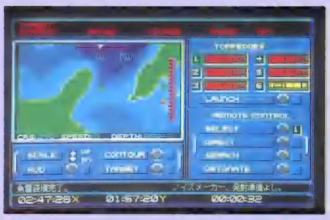
●コンタクトのあった未確認艦船のキャビテーション（スクリュー音）を解析中

●トップビューのマップは、最大26倍までズームアウトすることができるぞ

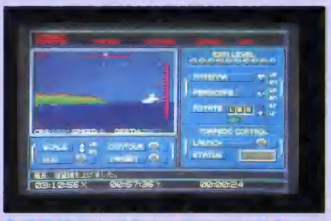
●水深150フィートに向かう。基本的な操作はロサンゼルス級と同じだ

●任務達成！　上官からお褒めの言葉をいただいた。やったぜいっ！！





●アルファ級にはノイズメーカー（魚雷かく乱用の音源）の発射口が1つしかない



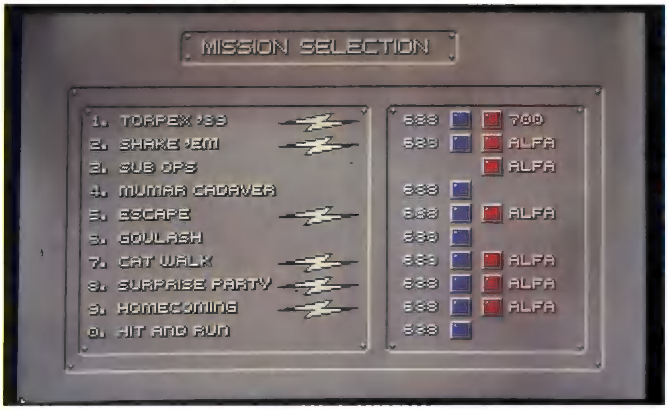
●潜望鏡を上げると、そこには船影が！こいつは敵か味方かっ!?

シナリオは全部で10本

『688アタック・サブ』には10本のシナリオが入っている「MISSION1 TORPEX'89」だけは、688型ロサンゼルス級とアメリカ海軍SSN-700型ダラス級のミッションになっているけど、これは訓練用のシナリオだから。「MISSION 2」以降を順当にこなしていくと、シナリオは第３次世界大戦の様相を帯びてくるのがわかってもらえるはずだ。潜水艦選択ができるシナリオは、ロサンゼルス級にするかアルファ級にするかで、ゲームバランスが違ってくるぞ。

どのシナリオから始めてもかまわないのだけど、やっぱり順番どおりにやっていくのがいいんじゃないかな？ 微妙な力関係が崩れて、しだいにエスカレートしていくさまはなかなかエキサイティングだ。舞台のメインはやはり大西洋だけど「MISSION 7」では、極東クナシリ海峡での息づまるような、戦略ミサイル原子力潜水艦がらみのミッションが入っているぞ。

とまあ、駆け足で『688アタック・サブ』を紹介してきたけれど、どうだろう？ 地味に見える、潜水艦戦略の実体の片りんをわかってもらえたかな？ 潜水艦なんて……と思う人もいるかもしれないけれど、これがけっこう奥が深かったりするのだ。このゲームを完全にクリアすることができれば、キミも一流の潜水艦長だっ!?



○シナリオを選択する画面。最初のコンフィグレーション画面のところで出てくるぞ。最低でも16とおり遊べるとは、ずいぶんお得な感じがするよね。何度やっても飽きはこないゲームだぞ

MISSION 1　TORPEX '89

このシナリオのミッションは、ロサンゼルス級、ダラス級ともに訓練用のものとなっている。退役した駆逐艦を3隻以上撃沈するか、15分経過するか、潜水艦が発見された時点で訓練は終了するのだ。このシナリオでは作戦というほどのものはないけれど、搭載しているハープーンミサイル2発を有効に使うべきだ。ミサイルはスピードもあるし射程距離も長いから、確実に駆逐艦を撃沈することができるぞ。まあ、このシナリオはそれほど難しいわけではないので、ゲームの雰囲気に慣れるような気分でやってみるのがベストじゃないかな？ さて、キミはすぐに実戦投入できる、有能な艦長になれるのか!?

○SSN-688ロサンゼルス級に与えられた任務。僚艦よりも多く駆逐艦を沈めろ／

○SSN-700ダラス級に与えられた任務。3隻の駆逐艦を撃沈させるのだ／

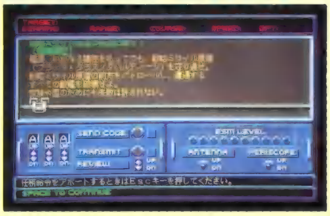
○任務達成／ SSN-700級は3隻の駆逐艦を撃沈。上官へのウケもよくなったぞ

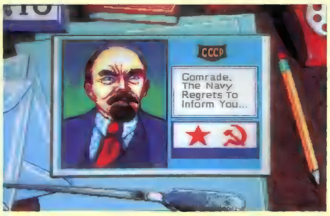
MISSION 7　CAT WALK

このシナリオは、極東のクナシリ海峡が舞台になっている。この近辺はアメリカ・ソビエト双方にとって、戦略上重要な場所だ。ロサンゼルス級を選択すると、海峡を通過しようとしているソビエト戦略原潜を破壊するミッションになる。これには対潜ヘリコプターが味方として参加するぞ。アルファ級を選択すると、戦略原潜を護衛するミッションになって、こちらは味方に、ソビエト潜水艦が数隻登場する。どちらを選択するにしても、10本あるシナリオの中でもっとも緊迫した状態になっているのだ。実際、いつこんな事態になってもおかしくない世の中だということが、一番怖いことなのかもしれない……。

○クナシリ海峡付近に、ソビエトの戦略原子力潜水艦が／ なんとしても撃沈しろ//

○戦略原子力潜水艦を米海軍潜水艦から守れ／ このミッションは僚艦もいるぞ





○悲しきかな……アルファ級は任務に失敗してしまった。再チャレンジだっ／

アメリカ生まれの本格派SLG!

カンプグルッペ

海の向こうのアメリカで、ウォーSLGを作らせたらピカイチってくらい知名度の高いSSI社。ビクター音産の新作は、そのSSI社がリリースした『カンプグルッペ』というウォーSLGの移植版だ。アメリカ産のSLGをキミのマシンで楽しんでくれ。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円 ■発売元／ビクター音楽産業 ■発売日／7月26日

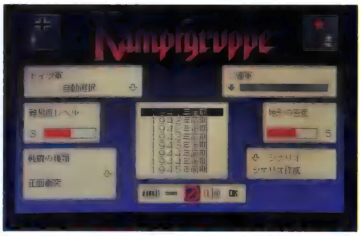
舞台は第2次世界大戦の欧州

湾岸戦争の影響などで(?)、最近人気があるウォーSLG。システムソフトの『大戦略』シリーズのように操作が簡単で手軽に遊べるものが好まれているけど、やはり、SLGは設定が細かく、よりリアルに楽しめるものがいいというマニアも多いはず。そんなキミにお勧めなのが、この『カンプグルッペ』だ。なにしろこのゲームは、アメリカのSSI社が1985年に発売し、なんと5つの大賞を取ったというお墨付きの代物なのだ。

ゲームの舞台となるのは、第2時世界大戦の東部戦線。1941年のバルバロッサ作戦発動から、ベルリン陥落の1945年までの時代背景でゲームが進められる。プレイヤーは、ドイツ軍、あるいはロシア軍の地上部隊のどちらかを指揮し、それぞれの敵を打破していく。そして、決められたターン内で優れた戦果を収めるのが目的だ。

各コマンド(ゲームの記録やBGMの有無など)は画面上部のメニューバーから選ぶという、プルダウンメニュー方式が取られている

ゲーム進行は、よくあるウォーSLGのように、行動を起こせばすぐにその結果が分かる、というものではない。命令モードというのがあり、プレイヤーはあらかじめ、各部隊に指示を与える。どの部隊をどこへ移動させ、どのくらいのスピードで進ませるかなどだ。そして、すべての指示が終わると今度は敵軍の命令モードとなり、それが終わってようやく戦闘が開始されるのだ。つまり、先の先まで敵の動きを予測し、命令モードで適切な指示を与えなければ勝利に導けないというわけ。実戦さながらの難しさがあると言えるね。そのへんのことやシナリオについてなどは、このあともう少し詳しく説明していこう。

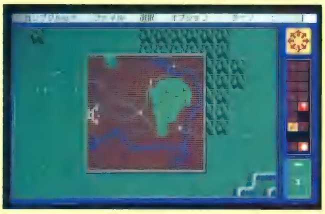


これが初期画面だ。難易度やシナリオ、プレイヤーが担当する軍を決め、ゲームを開始する

用意されたシナリオは4種類

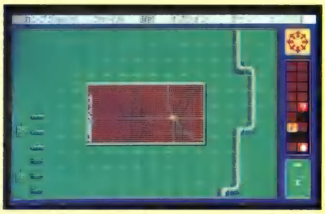
『カンプグルッペ』には、2種類のシナリオモードが用意されている。ひとつは、プレイヤー自身がシナリオを作成するモード。もうひとつは、あらかじめ用意された4つのシナリオで遊ぶモードだ。ここでは後者の4つのシナリオを紹介しよう。

プリヤンスク東方前線



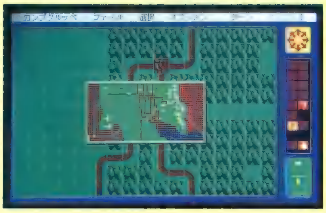
ドイツ軍の目的はドン川周辺の敵を撃破し、カフカス油田地帯を占領することだ。対するロシア軍の目的は、そのドイツ軍の進撃を阻止すること。このシナリオの制限時間は20ターン。比較的マップが小さめなので、入門用には最適だ。

スターリングラードの包囲突破作戦



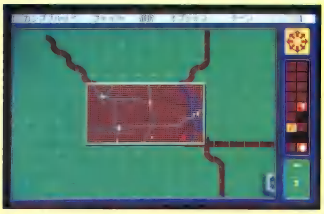
ドイツ軍は、スターリングラードで足止めをくらった友軍を救出するため、ロシア軍の戦車師団を打ち破らなければならない。シナリオの制限時間は30ターン。いかにロシア軍の防御網を破るかが、ドイツ軍側の勝利のカギとなってくる。

キエフ進撃



今までのシナリオはドイツ軍がロシア軍に攻撃をしかけるものだったのに対し、このキエフは、ロシア軍がドイツ軍に進撃をかけるというものだ。シナリオの制限時間はスターリングラードと同じ30ターン。マップ中の森をうまく使え。

ベルリン攻防

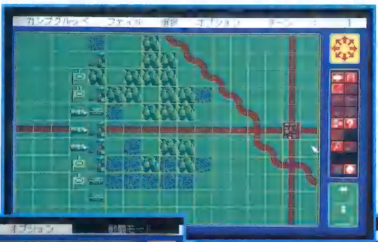


このシナリオは、ロシア軍のベルリン奇襲作戦をテーマにしたもの。広大なマップを背景に、ドイツ軍とロシア軍の大戦闘が繰り広げられる。ひとつひとつのユニットをいかに上手に使うかが勝敗を決めるぞ。制限時間は30ターン。

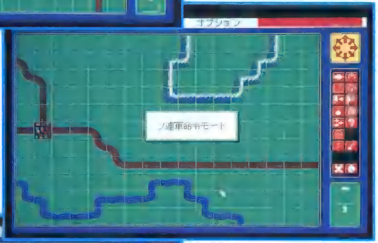
2つのモードで1ターン!

ゲーム進行には、命令と戦闘のふたつのモードがある。命令モードというのは、先ほども少し触れたが、それぞれの部隊へ指示をするモード。たとえば、どの戦車部隊をどこへ移動させるか、どの歩兵部隊をどの輸送トラックに乗せるか、などといった指示をするのだ。

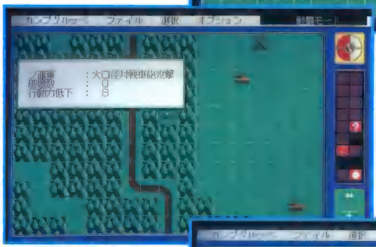
そして、プレイヤー側が指示を終えると、今度は敵の命令モードとなり、それが終わると、いよいよ戦闘が開始される。これを戦闘モードと呼び、両軍が指示した命令どおり部隊が動き、戦闘が繰り広げられる。こうして、すべての命令が終わると、ようやくひとつのターンが終了し、2ターン目の命令モードとなるのだ。



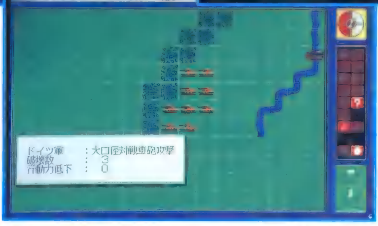
○最初はプレイヤー側の命令モード。ここで部隊を移動させる、攻撃目標を決める、などの指示を与えるのだ



○プレイヤーの命令モードが終了すると、敵のモードに移る。敵の命令モードはコンピュータが担当するので瞬時に終わる



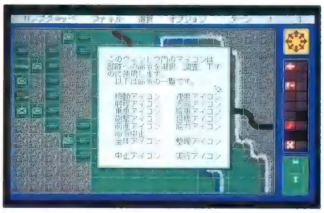
○プレイヤーの攻撃が終わると、敵の攻撃になる。プレイヤーの部隊と敵の部隊が交互に攻撃を行うというわけだ



○両軍の命令モードが完了すると、いよいよ戦闘開始。この画面は、プレイヤーが敵部隊を攻撃しているところだ

初心者にもわかりやすいHELP機能

SLG初心者にとってありがたいのが、HELPメッセージ表示機能。わからなくなったコマンドのところへマウスカーソルを移動させ、右クリックすれば、そのコマンドについての簡単な説明が表示されるぞ。



ゲーマーの談話室

「なかなか設定が細かいよね」「マニアの人だったら大よろこびかも」「でも、ちょっと操作がめんどうかな」「操作性はいいんだけど、やることが多いんだよね」「カンタンなSLGに飽きちゃった人におススメ」

おすすめ度★★★

コマンドはすべてアイコン

このゲームは、部隊の移動や編成、攻撃指示などのコマンドをすべてアイコンで選択するようなシステムになっている。ここでは、そんなコマンドの一部を紹介しよう。

移動コマンド：部隊を移動させたり、攻撃目標を設定するためのコマンド。これを選ぶと、対象となる部隊をどの地点に移動させるかと、そこまでの到達スピードを聞いてくる。このゲームでもっともよく使うコマンドだろう。

速度コマンド：現在移動中の部隊の移動スピードを変えるためのコマンド。移動コマンドでスピードを決めたものの、急きょ違うスピードで進ませたい、あるいは停止させたい場合などに活用するのだ。

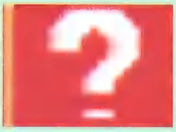
射程コマンド：部隊が持っている砲の射程距離を変えるコマンド。定めた射程距離以外の地点にいる敵を攻撃することはできないので、そのつど変える必要があるわけだ。ちなみに、最大射程距離は部隊のユニットによって異なる。

方向コマンド：部隊の方向を変えるコマンド。つまり方向転換のコマンドだ。これを使うことによって、その部隊が不利な状況下だった場合に撤退しやすくなったり、ほかの方向にいる敵を攻撃することができるのだ。

乗車コマンド：輸送部隊に歩兵などを乗車させるためのコマンド。歩兵などは移動力が遅いため、輸送部隊に乗せ最前線まで運ぶのがSLGの基本なのだ。ちなみに、乗車できる歩兵部隊の数は決っている。

降車コマンド：輸送部隊から歩兵などを降車させるためのコマンド。輸送部隊が目的地についたら、このコマンドを即実行しよう。敵の奇襲攻撃を受けると、輸送部隊はおろか、乗車中の部隊にも被害が及ぶからだ。

情報コマンド：それぞれの部隊の詳細などを表示するためのコマンド。対象となる部隊に属しているユニットの数、種類、移動場所、移動スピードといった詳しい情報をひと目で見ることができるのだ。



全体コマンド：シナリオのマップ全体を見るためのコマンド。これを選ぶと、メイン画面上に縮小マップが表示される。どの地点に友軍がいるか、どんな地形をしているか、発見した敵の位置などが一目瞭然。

モニタープレゼント3本

俳優さんが動く、しゃべるAVG

シャーロック・ホームズの探偵講座

あのシャーロック・ホームズが、TOWNSの画面の中に登場。そう、実写取り込みのホームズが動き、話し、そして犯人を追うのだ。もちろん、待っているのは不思議な事件ばかり。さぁ、ワトソン君を連れて捜査を始めよう!!

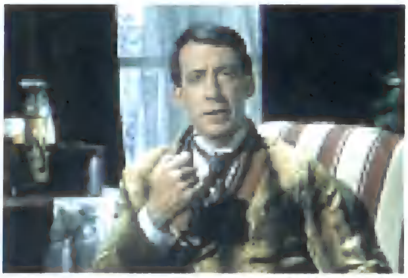
FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 8800円 ■発売元／富士通 ■発売中

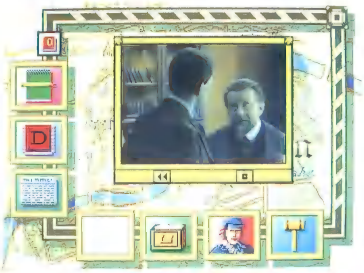
まるで映画を見てるみたいな気分

イギリス・ロンドンはベーカー街に住んでいる、名探偵シャーロック・ホームズ。小説などで、その活躍をよくご存じの人もいるんじゃないかな。本格推理AVG『シャーロック・ホームズの探偵講座』では、キミが主人公のホームズ役。難事件解決のスリルとだいご味を、たっぷりと味わえるってわけ。もちろん、おなじみの相棒ワトソン君も登場するぞ。

見てもらえばわかるように、ゲーム画面は実写取り込み。それも、実際の俳優さんたちの演技を取り込んでいるのだ。つまり、登場人物たちが画面上で動きまわっちゃうってこと!! う〜ん、こんなのって今までになかったよね。もちろん、セリフや効果音はすべてCDから。だから、まるで映画でも見てるみたいな気分でプレイできるのだ。

捜査は、アイコンを選択することによって進む。まず、事件についての大まかなことが説明される。その後、新聞を読んだり、聞き込みをするなどして、事件を突き詰めていくのだ。あらゆる情報を集めて、それを整理し、推理して、犯人の名前、動機などを割り出そう。もちろん、証拠品や証言も必要。そして、裁判所で判事の質問にすべて答えることができたら、めでたく事件解決、というわけなのだ。


おなじみ、名探偵シャーロック・ホームズ。パイプがよく似合う、シブいおじさんだ


全体画面。周りにコマンドのアイコンがあるね。そして、真ん中のウインドゥの中が「動く」のだ

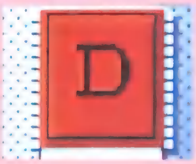
こちらもおなじみ、ワトソン君。とぼけているようでいて、心強い相棒だぞ

ホームズに協力してくれる人はたくさんいる。捜査を進めるうえで、大きな助けとなるのだ

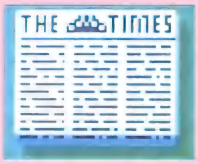
捜査のための基本コマンド

捜査の基本は、手帳や住所録から目的を選んで移動し、話を聞くこと。ゴロツキなどもうまく使おう。そして最後は裁判所、ってわけ。

●手　帳
関係者の名前を書き留めておく手帳。新たな人物が現れたら、忘れずに書いておこうね。



●住所録
ロンドンに住む人、さらに会社や店まで載っている。手帳に写し書くこともできるのだ。



●新　聞
有名なロンドン・タイムズ。情報の宝庫だけあって、事件に関することも載っているはず。

●移　動
手帳か住所録から行きたい場所を選んで、このコマンドを選択すれば、移動できるのだ。

●情報ファイル
ホームズが長年にわたって集めてきた情報。これを見れば、過去の記録がバッチリわかる。

●街のゴロツキ
彼らは貴重な情報源だ。頼めばフラッと出かけていき、サクッと情報を持ってきてくれる。

●裁判所
犯人がわかったら、このコマンドで起訴しよう。ただし、証拠不十分だと追い返されるぞ。

ゲーマーの談話室

「まさに映画感覚」「本当に自分が捜査してる、って気分になっちゃう」「同じ場所に何度も行く必要がないのもいいね」「だからこそ、しっかり推理しないといけないのだ」「難点はアクセス時間くらいかな」

おすすめ度★★★★

3本のシナリオがキミを悩ませる

用意されているシナリオは全部で3本。ミイラの呪い(The Mummy's Curse)、不思議な殺人者 (The Mystified Murderess)、スズの兵隊 (The Tin Soldier) の、3つの事件だ。どれもホームズの世界にふさわしく、奇怪な殺人、そして不思議な謎に満ちている。どのシナリオからでも始めることができるけど、難易度はそれぞれ違っているぞ。また、事件解決後には、本物のホームズ (?) がこと細かに謎解きをしてくれる。そして、ホームズとキミ、それぞれのスコアが表示される。このスコアが少ないほど、ムダな行動が少なかった、というわけ。さて、キミは立派なシャーロック・ホームズになれるかな?

ミイラの呪い

エジプトの遺跡調査団の団員が殺害されるという事件が、たて続けに3件起こった。しかも、すべての死体の首に、古代の包帯と思われる布が巻きついていたのだ。「ミイラのしわざ」と書き立てるロンドン・タイムズに対し、ワトソンは「ばかげたことだ」と取り合わない。ホームズは純粋な好奇心から、捜査を開始した……。

不思議な殺人者

最近のロンドン・タイムズは、社交界泥棒の記事でにぎわっている。高額の宝石類が盗まれた、一連の事件のことだ。そんなある日、ジェラルド・ロックという男が現れた。「フランシス・ノラン嬢が、ガイ・クラレンドン殺害の容疑者とされている。だが、彼女が人を殺せるわけがない。どうか、真犯人を捜し出してほしい」。

スズの兵隊

有名な美術品収集家で、「征服者たちの宝」の著者としても知られる、アームステッド将軍が殺害された。将軍は、著書の改訂版に、ナポレオンの秘宝「ポーラー・スター」のことを記そうとしていたのだ。この秘宝は、3年前から行方不明になっている。そして、そのありかを知っているという男、ピエール・マーチンが殺害された……。

「不思議な殺人者」に挑戦だ!

まずは、殺人現場のハリデイホテルに行ってみよう。ボーイの話によると、当日、若い女性がガイの部屋へ入っていった。しばらくすると悲鳴が聞こえ、ドアを開けると、そこにはガイが倒れていた。その上に、ピストルを持った女性が覆いかぶさっていたという。この女性こそ、フランシスその人。こう留されているフランシスに会ってみると、そのときのことはまったく記憶になく、自分がどうしてハリデイホテルにいたのかもわからない、というのだ。

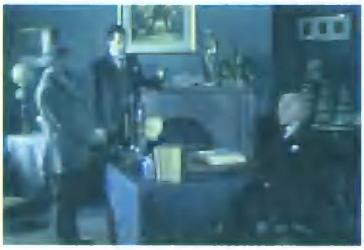
このガイという男、じつは金持ちの息子だったのだが、ギャンブルにのめりこんで勘当されていた。そして、フランシスに求婚していたらしい。また、フランシスの妹・ロレッタとも交流があったという。ロレッタは、姉とは正反対のハデな感じの女性。ガイが死んだことにあまりショックを受けていない様子だが……。

ところで社交界泥棒のことだけど、調査によると、犯人は社交界に詳しい者であるらしい。ガイといえば社交界の問題児。また、ガイはキリゴワという男に借金があったという話だが、このキリゴワはリーチという盗品質屋とつるんでいたという。ここらへん、何かつながりがあるのだろうか?

ここまでが、ホント大まかな情報。駆け足で来たから、細かいところはもっと調べなくちゃならないぞ。あとは、キミの推理とカンが決め手。はたして犯人は誰かな?

◆◆左がフランシス、右は妹のロレッタ。フランシスが気取らない、質素な感じであるのに対して、ロレッタは見てのとおり。対照的な姉妹だね

◆この人が依頼人のジェラルド・ロック。じつは、彼もフランシスにプロポーズしていたのだ



◆ガイの父親、クラレンドン卿に話を聞いてみた。ひと月ほど前に5000ポンドを渡して以来、ガイは顔を見せていない、という

◆社交界泥棒の被害者のひとり、ナンシー嬢。彼女は、ペンダントを靴のつま先に入れておいた。犯人は、なぜそこがわかったのだろう?

モニタープレゼント3本

5つの球を求めるほのぼのAVG

クリスタル チェイサー 天空の魔晶球

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中

キャラクタたちがとってもカワイイ、ウルフ・チームが制作したコマンド選択型のアドベンチャーゲームだ。全8章構成。さまざまな人々が、さまざまな思いで、さまざまな毎日を過ごしている国ニポン。このニポンを舞台に「天空の魔晶球」と呼ばれる不思議な力を持つ玉をめぐるストーリーが展開される。「魔晶球」には、空・力・影・時・命の5つがあり、それぞれ異なる力を持つといわれている。

主人公は新免鷹之進という少年。鷹之進は剣士で、武者修行の旅に出る資金を稼ぐため、隣の神社に住む幼なじみの野苺と一緒に子供ショーのアルバイトをしている。

そんなある日、鷹之進と野苺がアルバイトに出かけたあと、野苺が住んでいる神社に暗闇党という謎の集団の鵺姫と雲海という2人組がやってきた。鵺姫は5つの「魔晶球」は自分の物だと主張し、この神社の御神体が「空の魔晶球」なので、それをよこせと言うのだ。もちろん神主は拒否したが、暗闇党の2人は力ずくで持っていこうとした。そのとき、鷹之進の父で新免流剣道の達人、新免豪哲が駆けつけた。対峙する豪哲と鵺姫。しかし、さすがの豪哲も自分の息子と同じ年ごろの女のコが相手で剣が鈍ったか、「力の魔晶球」を操る鵺姫のあやしげな術の前に倒れてしまう。

神社が襲われたと聞いた鷹之進と野苺は神社へと急いだ。2人が着いたときには鵺姫と雲海の姿はなく、手下が残っていただけだったが、鷹之進はその手下をなんとか退けた。そして、傷ついた豪哲に話を聞いた鷹之進と野苺は「魔晶球」を求め旅立った。

物語は子供ショーから始まるのであった……

○司会のおねーさんは野苺、怪人は謎の男のコ（?）がやっているのだ

○正義の味方、SUKE6（すけろく）参上だ／　怪人なんかこわくないぞ

○鷹之進は毎日、父である豪哲に剣の稽古（けいこ）をつけてもらっているのだ

舞台は「ニポン」

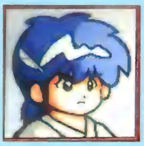
○なんだかデッカイ「だるま」みたいなものがあるけど、何だろう?

○鵺姫は5つの「魔晶球」はすべて自分のものだと思っている、コマッタちゃんだ／

○鷹之進は野苺とともに、負傷した豪哲に代わり「魔晶球」を取り戻す旅に出るのだった……

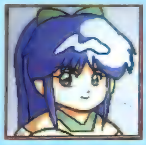
キャラクタがかわいいのだ

やっぱりこのゲームの魅力の1つとして忘れちゃいけないのが、キャラクタのかわいさだよね。主人公の鷹之進や、ヒロインの野苺もいいけど、麗香や巌流なども個性的でいいぞ。敵方の鵺姫、雲海もなかなか強そうだぞ（鵺姫はかわいいけど）。



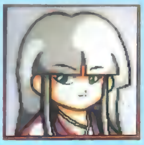
●鷹之進（たかのしん）
このゲームの主人公。新免流の剣道を父、豪哲に習っているので割と強い男のコ。今回は、武者修行も兼ねた旅になりそうだ。

●野苺（のいちご）
鷹之進の幼なじみで、神社に住んでいる女のコ。子供ショーの司会をしていた。奪われた「空の魔晶球」と何か関係があるらしい。



●麗香（れいか）
鷹之進と野苺の2人の旅に、途中からついてきてしまう女のコ。どこかのお金持ちのお嬢さまらしいが、実際そうなのかよくわからない。

●巌流（がんりゅう）
鷹之進、野苺、麗香の3人が暗闇党に囲まれてしまったとき、どこからか現れてピンチを救ってくれた、とっても強い人なのだ。



●鵺姫（ぬえひめ）
暗闇党の人間で、「力の魔晶球」の力を引き出す能力がある。その「魔晶球」の威力は豪哲を一撃で倒すほど。恐るべき相手といえる。

●雲海（うんかい）
鵺姫とともに神社を襲い「空の魔晶球」を奪い去ったヤツ。ある意味では鵺姫よりも危険な存在かも知れない。不気味な老人だ。

ゲーマーの談話室

「以前ウルフ・チームから発売された『あーくしゅ』と同じ絵柄だね」「とにかくキャラクタたちがカワイイ!!」「オーソドックスなコマンド選択式のAVG」「サクサク進むから面倒なAVGが苦手な人でもOKだよ」

おすすめ度★★★★

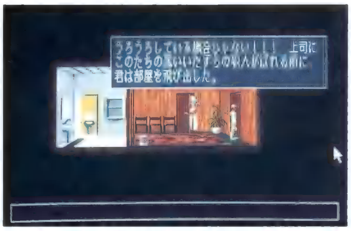
モニタープレゼント3本

シネマ風の新感覚アドベンチャー

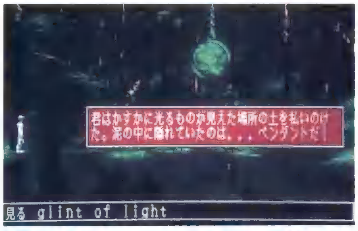
フューチャー ウォーズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト
■発売中（X68K版は8月中旬発売予定）



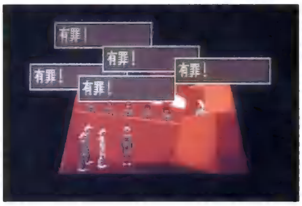
○いつもうるさい上司のエドに、ささやかなイタズラをしてやった。バレないうちにズラかれ



○最初に転送された中世の世界で、奇妙なペンダントを見つけた。でもこれ、なんだろう？

○やった／　人類たちの宇宙船だ。やっぱり、持つべきものは同胞だよな、ウン……

※画面は98版のものです



○人類の宇宙船が来たのはいいが、スパイと思われて極刑に／ヤバいぜ／

○ゲゲッ／　クルーゴーンどもが襲ってきやがった。逃げ場がないぜ。どーするよ、おい／

過去・現代・未来を縦横無尽にかけまわるアドベンチャーゲームだ。プレイヤーはマウス１つだけで（キーボードでもＯＫ）、不可思議な世界に飛び込むことができるぞ。

主人公は、ヒーローという名前のビルの窓ふき屋。たまたま見つけたタイムマシンをいじっていた主人公は、中世のとある場所に転送されてしまう。そこで助けたロウアンという娘は、実は41世紀の人間だったのだ。41世紀ではクルーゴーンという異星人がいて、人類を抹殺しようとしている。人類はエネルギーシールドを作って対抗していたが、それに気づいたクルーゴーンはその装置を破壊しようと、３つの違った時代（その装置が作動を始める以前の時代）に爆弾を仕掛けた。主人公はロウアンに協力し、爆弾を取り除く冒険に出発するのだ。

このゲームは、全編にわたってキャラクタがアニメーションする。動きも結構なめらかで、見ていて飽きがこないぞ。だけど、コマンド選択式アドベンチャーにありがちな、すべてのコマンドを試せば先に進めるといった、いきあたりばったりのやり方では、このゲームは進んでくれないのだ。次に自分が何をやりたいのかをしっかりと考えて（何をどうやって使うなど）行動しないと、ゲームオーバーになることもある、なかなか頭を使うゲームだぞ。

○画面中央付近の「DANGER」という赤い枠をねらって、圧縮空気銃を撃てっ／　オレさまの進む道を邪魔するヤツらなんかみな殺しぢゃ～／

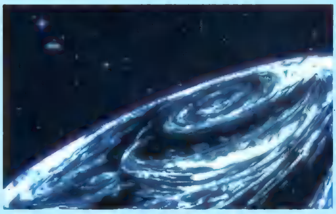
ゲーマーの談話室

「シネマ風の画面が新しいね」「アニメーションもなめらか」「結構ブラックなジョークもあったりして……」「タイプとしては『インディジョーンズ～』とかに似てるんじゃない？」「操作性がちょっと気になるかな」

おすすめ度★★★

宇宙へGO／GO／

ワラワラわいてくるクルーゴーンを始末すると、クルーゴーンの宇宙船を奪うことができる。何か不穏な雰囲気ではあるけれど、毒食わば皿までというコトワザもあるんだから、ここは一発度胸を決めて宇宙空間へLet's Go//



○おおっ／　地球はやっぱり青いぜ。小さいんだけど、宇宙船が見えるかな？

○ぐるぐる回る～。写真じゃわかりづらいけど、ぐるぐるアニメーションしてるぞ

○宇宙ステーションに突入するぜ。ここまでくればゲームも終盤。超燃え//

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／システムソフト
■発売中

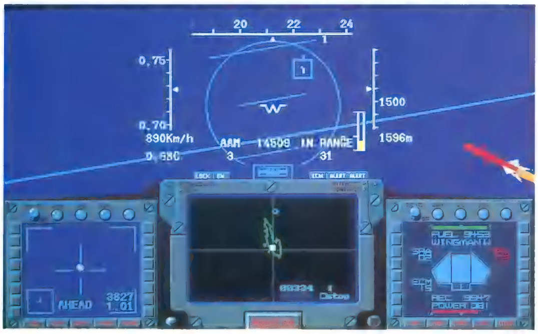
人気フライトSLGの新作TAKE OFF!

エアーコンバットII

○ビデオモードで、プレイした作戦行動をいろいろな角度から再生して見ることができるのだ

システムソフトが発売する、オリジナルフライトSLG第３弾。このゲームには、戦闘機を操縦して軍上層部から与えられるさまざまなミッションを達成するフライトモードのほか、前作にはなかったビデオモードがある。ビデオモードとは、フライトモードで行った作戦行動の様子を再生して、さまざまな角度から見ることができるというもの。また、エディット機能を使って映像データを編集し、映画の１場面のようなシーンを作ることもできるのだ。

プレイヤーは、８つのミッション（対空、対地、対艦など）から１つを選び、ゲームレベル（３段階）を設定する。ゲームレベルは敵の強さに関係しているのだ。そして、15種類の実在する戦闘機の中から自機を選び、武装を選択、味方機（同じく15種類から選択）を随行させるかどうかを決定してゲーム開始だ。味方機はコンピュータが操縦し、プレイヤーは簡単な命令（編隊飛行、個別飛行、個別対地攻撃など）を出すことができるようになっている。



○通常のゲーム画面。グラフィックの質は、前作を大幅に上回っているぞ

操作の難しいものが多いフライトSLGの中では、比較的操作が簡単なゲーム性を重視したものなので、初心者でも気軽にプレイできる。前作同様、アナログジョイスティックにも対応していて、持っている人はより快適なフライトが楽しめるぞ。持ってない人も、キーボードでの操作キーを登録することができるので、自分の使いやすいようにキーを設定するといいだろう。

○対空、対地、対艦などさまざまなミッションがある。難易度も3段階から選べる

○グラフィックをワイヤーフレームに切り換えると、処理速度が上がるのだ

ゲーマーの談話室

「前作と大きく違うのは、実在する機体から自機を選べること」「それぞれちゃんと性能が違うのね」「操作があまり難しくないのもいい」「ビデオモードも結構楽しめるね」「キャンペーンモードもあればいいのにな」

おすすめ度★★★★

自機は15種類から選択できるのだ

前作では架空の戦闘機だったが、今回は実在する15種類の戦闘機から自機を選べるようになった。航空機マニアにはうれしい改良点だ。各機体の性能は当然異なるので、選んだミッションにあわせて自機を選ぼう。

○選べる機体は15種類。武装は最大3種類から選択する

F-14 トムキャット

アメリカ空母機動部隊の主力戦闘機。コンピュータ制御の可変翼を持つ。

Mig-29 フルクラム

アメリカのF-16に対抗するためソビエト連邦で開発された新鋭制空戦闘機。

F-4 ファントム

ベトナム戦争から現在にいたるまで使用され続けている西側の大型万能戦闘機。

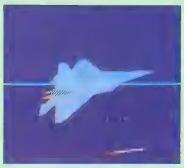
トーネード

英独伊3国で共同開発された多目的戦術機で、攻撃、防空、電子戦の各型がある。

F-117A

湾岸戦争でも活躍したSF的なスタイルを持つステルス戦闘機（実体は攻撃機）。

YF-22A



ライトニングII。アメリカ空軍での採用が決定した次期戦術戦闘機。

モニタープレゼント3本

ポリゴン処理が売りのスペースオペラだ

スターグライダーII

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売日／7月上旬

○敵戦闘機と遭遇。実際に自分が宇宙船を操縦しているような気分にさせてくれるぞ

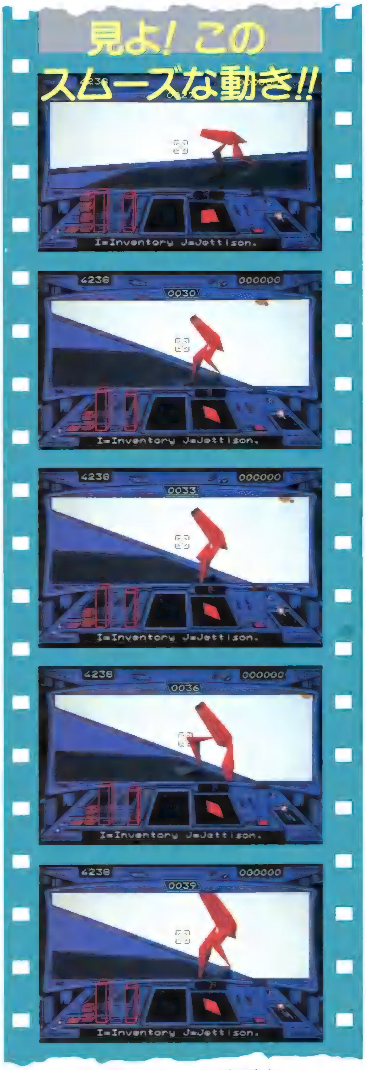
『F-15ストライクイーグルII』でおなじみの、マイクロプローズジャパンから発売の新作だ。このゲームは、タイトルからもわかるように、宇宙空間を舞台としたフライトシミュレータだ。

プレイヤーが乗り込むのは、イカロス号という戦闘機。ゲームの目的は、銀河の平和を乱す、悪のイーグロン軍の軍事施設を破壊することだ。プレイヤーは、敵の衛星に侵入し、迎撃のために飛来する敵戦闘機を撃破しながら、目標物を破壊していくのだ。その昔ゲーセンにあった、あの『スターウォーズ』みたいな感じのゲームと思ってくれればいいんじゃないかな。

また、このゲームは、『F-15ストライクイーグルII』のようにポリゴン処理されているので、すべてのものがリアルに表示されるのだ。とくに、イカロス号が建造物の間をかすめて飛行するところや、ロボットが地表を歩いているところ（右に載せた連続写真ね）などは、実にリアルでなめらかにアニメーションするぞ！　もちろん、それらは高速で処理されているので、最近、スピードの面で遅い遅いと言われているPC-98VMでプレイした場合でも、その遅さを感じさせないぐらい速いのだ。

このゲームをプレイすれば、フライトシミュレータは地味で遅いなんて言えなくなるぞ!!

○敵のタワーをかすめて飛ぶ。もちろん、タワーにイカロス号が触れれば、墜落してしまう



これがイカロス号だ!

○○これがプレイヤー操るイカロス号だ。ちなみに、この写真はイカロス号が破壊されると表示されるもの

計器類を使いこなそう

このゲームのコクピットは、フライトシミュレータの定番であるHUD（ヘッド・アップ・ディスプレイ）とホログラフ・インストルメント・ディスプレイ（計器類をホログラフで表示）とで構成されている。そのため、いかなる状況下においても、パイロットが必要とする最低限の情報を、画面写真のように、数値と図形でわかりやすく伝えてくれるのだ。

ゲーマーの談話室

「飛行機を飛ばすことが目的のフライトシミュレータとは違って、物を爆破するシューティングっぽい要素が濃いね」「操作はちょっと難しいかな」「何といってもこのスピード感！」「動きのなめらかさもいいね」

おすすめ度★★★

モニタープレゼント 3本

X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／ファミリーソフト ■発売中

「装甲騎兵ボトムズ」の3Dシューティングだ

装甲騎兵ボトムズ DEAD ASH（デッドアッシュ）

オープニングデモより。回収されたアーサーが置き去りにされた仲間を見下ろしている

アニメ「装甲騎兵ボトムズ」の世界を舞台にした、シューティングゲームだ。全8ステージ。すべて自機のコクピット（操縦席）から見た画面で、各ステージで決められた条件（敵を一定数破壊するなど）を満たせばステージクリアだ。各ステージの間にはビジュアルシーンがあり、ストーリー（ゲームオリジナル）が展開していくぞ。

主人公はギルガメス軍少尉、アーサー・ライトン。後に100年戦争と呼ばれる戦いに停戦のうわさが聞こえてきたころ、敵バララント軍の拠点である惑星〝ガロ〟で、アーサーの部隊が参加する最後の作戦が行われた。しかし、作戦は失敗。早すぎる撤退命令のため、アーサーは回収されたが、仲間の何人かが置き去りにされてしまった。そして停戦、惑星〝ガロ〟はバララント領となってしまった。アーサーは、昔の上官より仲間を救出する極秘任務を与えられ、惑星〝ガロ〟へ向かった……。

戦闘ヘリは機動力が高く、格闘用の武器では攻撃できない。火器で攻撃するのだ

惑星〝ガロ〟に行く道のりは、当然宇宙空間なので、宇宙での戦闘が展開される

ゲーマーの談話室

「360度移動できる3Dシューティング」「強制スクロールステージもあるぞ」「でもちょっと単調」「ビジュアルはアニメーションしないのが残念」「ATや武器を選べるのがいい」「ボトムズ好きなら楽しめるかな」

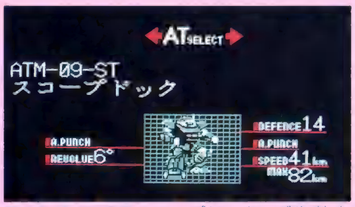
おすすめ度★★★

乗機とその装備を選択するのだ

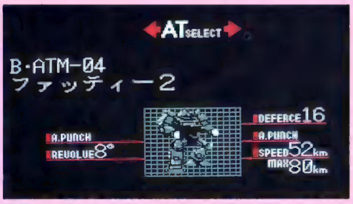
自分が乗るAT（アーマード・トルーパー）とその装備は、各ステージごとに選択できる。ATには銃などの火器と、格闘用の武器（アームパンチやパイルバンカーなど）、そしてミサイルポッドを1つ装備している。これらを駆使して戦うのだ！

AT SELECT

まずは、自分が乗るATを選ぶ。スコープドッグやストロングバックスなどのほか、ファッティー2やデンジャーメロンなどのバララント側のATもある。後半にはブラッドサッカーやストライクドック、ベルゼルガといったヘビー級の強力なATも選択できるぞ。



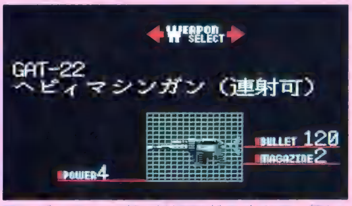
ATM-09-STスコープドック。ギルガメス軍の主力ATで、バランスがいい



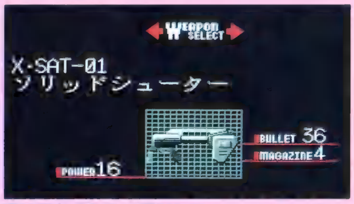
B・ATM-04ファッティー2。バララント軍の主力ATを改修したもの

WEAPON SELECT

次に右手に持つ武器（銃など）を選ぶ。ヘビィマシンガンやミッドマシンガンなどの弾をバラまくタイプのものや、ソリッドシューター、ペンタトルーパーのような弾数はやや少なめで、1発の威力を重視したものがある。弾数に限りがあるので、ムダ弾はおさえよう。



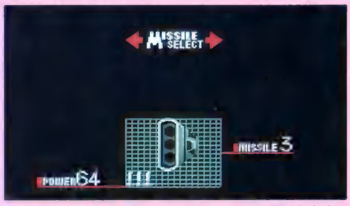
ヘビィマシンガンは連射がきくので、使いやすい武器だ



破壊力はあるが連射がきかないソリッドシューター。装弾数も少なめ

MISSILE SELECT

最後にどのミサイルポッドを装備するかを決める。ミサイルポッドには、3連、6連、7連、9連の4種類がある。弾数が少ないタイプのミサイルほど1発の威力がある。ミサイルは数が少ないので、ここぞとゆーときに使うようにしよう。



3連ミサイルポッド。ミサイルの数は少ないが、もっとも威力があるのだ

9連装のタイプは、威力はやや落ちるものの、装弾数は一番多いぞ

モニタープレゼント 3本

宇宙で発生した怪事件を調査せよ!

SMELL OF BLOOD

スメル オブ ブラッド

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元/ハート電子産業 ■発売中

左が主人公のグレン、右がグレンの親友リューイだ。彼らは開発作業員としてアンダーソン星に向かう途中、事件に巻き込まれたのだ

未来の宇宙が舞台のSFアドベンチャーだ。RPG風に体力やストレングス(レーザーガンの照準の正確さ)が増えたり、戦闘シーンではアクション的な画面になったりと、さまざまな要素が含まれているぞ。

宇宙船「ムーンホーク」に、伝染病発生の連絡が届く

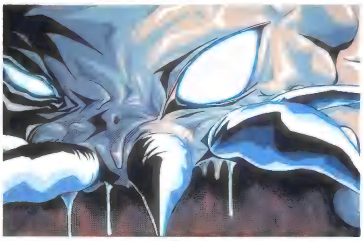
「アスカ」で最初に助ける、ライムという女のコ。えら〜い学者先生のヒ孫なのだよ

西暦2270年、地球から太陽系第10番目の惑星「アンダーソン星」に向け、開拓作業員を乗せた3機の宇宙船が飛び立った。しかし、その中の「アスカ」という船との交信がどの宇宙船からも取れなくなってしまった。さらに、宇宙プラットフォーム「ギアナ」で伝染病が発生して、死者が1人出たらしいとの連絡が入ってきたのだ。

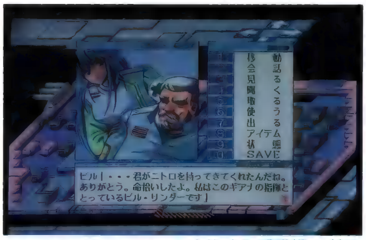
プレイヤーは主人公のグレンとなり、この2つの怪事件を調査していくのだ。「アスカ」にも「ギアナ」にもグロテスクな化物がウヨウヨしており、不気味このうえないけれど、生存者の安否が気がかりだ。生存者からの情報が集まってくるにつれて、化物の実体や弱点などもわかってくるぞ。

この不気味な卵は何なんだ!? ちなみにこれは「アスカ」にあるぞ

プレイヤーは、1つ1つの部屋を探索していくわけだけれど、「アスカ」はともかく「ギアナ」の部屋数の多さ(「アスカ」と「ギアナ」の部屋数を合計すると300近くになってしまう!)はハンパじゃない。だから、ほかの層に移動する前にセーブを忘れていると、化物にやられてしまったとき泣くに泣けないぞ。



アクションゲームではおなじみのボスキャラ。AVGではめったにお目にかかれない存在だから、大切に(?)倒してあげよう。それほど強くはないから、動きのパターンさえわかれば楽勝だ!

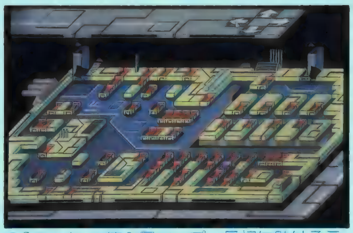


心臓病の患者とそれを介抱する看護婦。どこかに薬はないのかね?

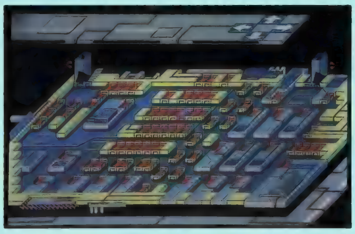
めちゃくちゃに破壊された部屋。ここまでくると修理のしようがないよね

マップには部屋がいっぱい!!

このゲームは、とにかく部屋数が多い。それを1つずつ、生存者がいないかどうか調べていくというわけ。野性の勘を頼りにするよりも、ちゃんと計画的に調べるほうがあとあと楽なのだ。



「アスカ」の第1層マップ。最初に助けるライムは、エアロックの近くにいるぞ



「アスカ」の第2層マップ。なお「アスカ」は全3階層、「ギアナ」は全4階層だ

ゲーマーの談話室

「う〜む部屋数が多い」「そのたびに戦闘だもんな」「AVG+RPG+アクションなのだ」「戦闘を繰り返すとHPは増えるのにレベルはないのね」「マウス専用だけど、移動はキーボードのほうが楽なのでは……」

おすすめ度★★★

モニタープレゼント3本

対戦モードも加わってまたまた登場だ

スーパー上海ドラゴンズアイ

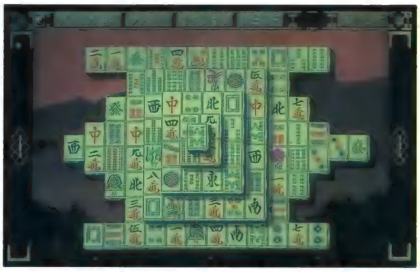
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	
MSX2	3.5DD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ホット・ビィ(88版、X68K版、MSX2版はソフトベンダー武尊)
■発売中(TOWNS版は9月上旬発売予定、88版・X68K版・MSX2版は発売日未定)

麻雀牌を使ったパズルゲームといえば、やっぱり『上海』。世のパズル好きをトリコにしたこのゲームが、グレードアップして帰ってきたぞ。その名も『スーパー上海ドラゴンズアイ』だ!

今回は、おなじみのレイアウトに加えて、十二支の動物が面データとして登場。簡単なものから、はっきり言って超ムズのものまで、いろんなレイアウトを楽しめるってわけ。中には、全然それっぽく見えない面なんかもあって、おかしいんだけどね。また、牌のグラフィックも麻雀牌だけでなく、国旗や花札など、その数9種類。グラフィックを変えただけで、雰囲気もガラッと変わっちゃうのだ。

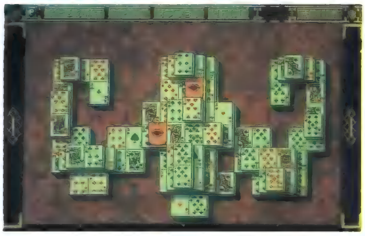
そして何より、今回は「ドラゴンズアイ」っていう、まったく新しい上海?がプレイできる。これは、牌を取り去ろうとするドラゴンスレイヤーと、積み上げようとするドラゴンマスターとに分かれてプレイする、対戦モードなのだ。コンピュータとの対戦のほか、もちろん2人プレイもできるぞ。



ほら、懐かしのこの画面。背景グラフィックがついて、「スーパー」ぶりがうかがえるね?

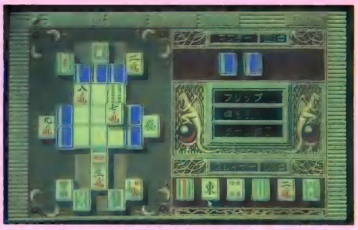
これは「牛」のレイアウト。難易度はなかなか高いぞ。でも、あまり牛にはみえないね

今回は、牌を取るときに、アニメーションと効果音を楽しむことができるのだ

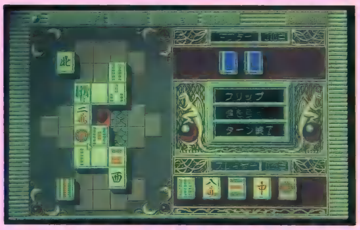


ドラゴンズアイってこんなゲーム

おなじみの『上海』のほかに、「ドラゴンズアイ」という新しいゲームが入っている。プレイヤーはまず、攻撃側であるドラゴンスレイヤーと、防御側であるドラゴンマスターとに分かれる。そして、交互に自分のターンを行うのだ。スレイヤーは『上海』のルールに基づいて、画面上の牌を取っていく。マスターは逆に、牌を1つずつ置いていく。こうして、画面中央部分の牌がなくなればスレイヤーの勝利。積み重ねた牌でドラゴンの形が完成すれば、マスターの勝利となるぞ。



左右を挟まれた牌はひっくり返ってしまう。見えない牌を覚えておくことも大事だぞ



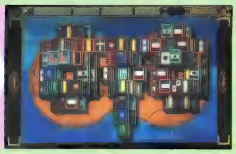
スレイヤーは、場の牌と自分の手牌、または場の牌同士を取ることができる

中央のドラゴンズハートとドラゴンズリム上の牌をすべて取れば、スレイヤーの勝利!

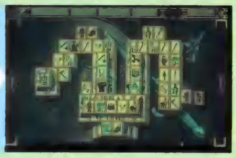
いろーんな種類の牌があるぞっ!!

麻雀牌のほかにも、牌の種類はたくさんあるぞ。それぞれに独特の雰囲気があるから、気分によって使い分けよう。牌を取ったときの効果音も、それぞれ違うのだ。

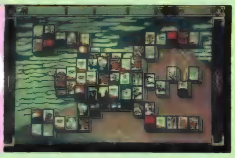
国旗



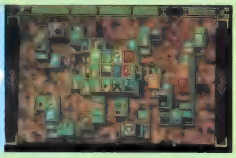
ファンタジー



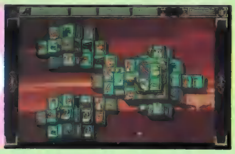
花札



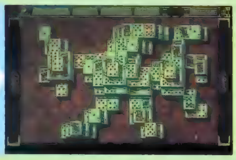
スポーツ



動物



トランプ



ゲーマーの談話室

「面によって難易度もさまざま、グラフィックもいっぱいでおもしろいね」「ドラゴンズアイは2人でやるとハマるに違いない」「やっぱ麻雀牌で慣れてるせいかな。それ以外のグラフィックはわかりにくいみたい」

おすすめ度★★★★

※画面は98版のものです

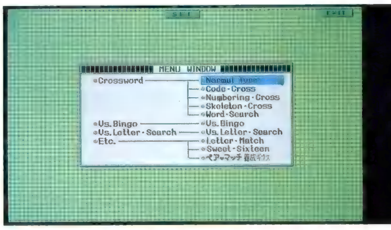
ちょっぴりアダルトなパズルゲーム集？

モニタープレゼント3本

大遊言

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／オフィス恒環
■発売中



○これがパズルを選択するメニュー画面。こう見ただけでもいっぱいあるね。さあて、どれにしようかなっと

本屋さんを見てみると、意外と種類がたくさんあるパズル雑誌。そんな中のひとつ「パズラー」編集部が制作協力した、「手軽に遊べる大人向けパズルゲーム」がこれ。なんと！10本ものパズルがつまった、お買い得ソフトなのだ。

入っているパズルは下の10本。どれも♡なグラフィックなどは見られない、大人向け（？）のものばかりなのだ。それぞれに問題が20問ずつあって、簡単なものから難問奇問まで、盛りだくさんの内容だぞ。仕事や勉強の合間の気分転換にはうってつけじゃないかな。ところがどっこい、それは見せかけだけで、中毒性はかなりのもの。ウカツに手を出すと、やめられない止まらない、なんてことになっちゃうぞ!?

ゲーマーの談話室

「問題数が多いね」「それにかなりマニアック」「これは長く遊べそう」「仕事中なんかにちょっと……って感じでできるのがいいね」「BGMは6曲から選択」「1人で黙々とやるもよし、みんなでワイワイやるもよし」

おすすめ度★★★

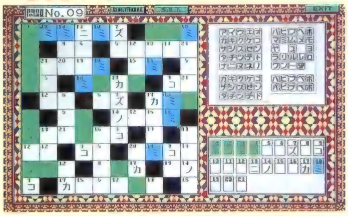
いろ〜んなパズルが全部で10本!!

さてさて、収録されているパズルの紹介だ。メインとなるクロスワード系パズルは、全部で5種類。そのほかには、ビンゴや神経衰弱などおなじみのゲームも入っているのだ。きっと、どれか1つくらいはハマるものがあるはずだぞ。

●Normal Type

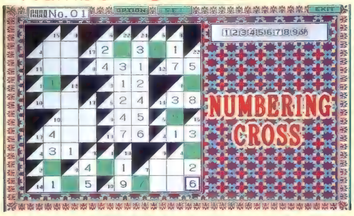
新聞や雑誌などでおなじみ、みんなもよく知っている普通のクロスワード。

●Code Cross



タテ・ヨコのカギがなく、マス目に振られている番号だけをヒントに解くのだ。ムズい！

●Numbering Cross

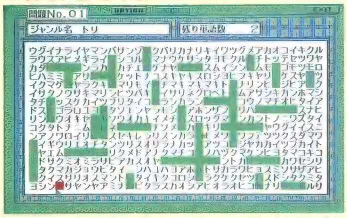


文字ではなく数字をうめていく。数字の合計を、決められた数にしなくちゃならないぞ。

●Skelton Cross

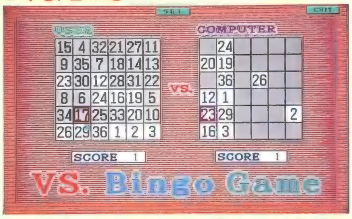
マス目に入るキーワードは決められていて、字数を頼りにうめていくのだ。

●Word Search



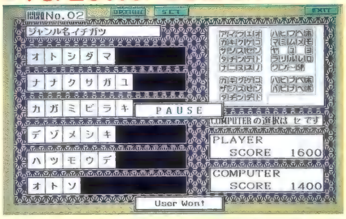
画面上に散らばった文字の中から、鳥の名前などの単語を見つけ出していくパズル。

●Vs. Bingo



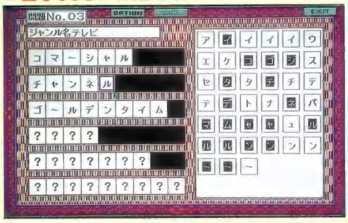
コンピュータとの対戦ビンゴゲーム。先に5列並べたほうが勝ち！

●Vs. Letter Search



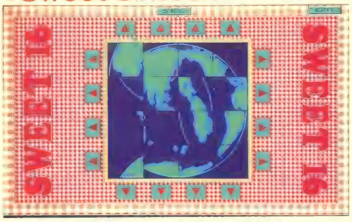
ジャンル名を頼りに、キーワードを当てるゲーム。これもコンピュータとの対戦。

●Letter Match



『Vs. Letter Search』の1人モード。なかなかマス目がうまらないのだ。

●Sweet Sixteen



15パズルとルービックキューブが合体したようなゲーム。これもムズいぞ。

●ペアマッチ養成ギブス

パネルを2枚めくって同じものならポイントになる神経衰弱。コンピュータと対戦する。

モニタープレゼント2本

色とりどりのお星さまとたわむれよう
スターモビール

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7200円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／M.N.M Software
■発売中(98版は発売日未定)

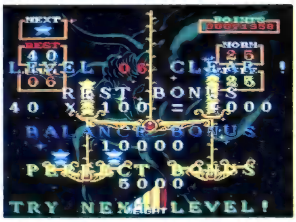
画面には、きらめく星と大きな天秤。な〜んか不思議、でもキレイ。ちょっぴりロマンチックな気分になっちゃうかしらん？ でも実は、そんなノンキなこといってられないバリバリのアクションパズルなのだ。しかも、なかなかどうしてハマッちゃう！

ルールは、上から落ちてくる星を、真ん中にある天秤に乗せていくだけ。ただし、1つの皿には8個(同じ色だけなら9個)までしか乗せることができないのだ。また、星は色によって重さが違うから、よ〜く考えないと天秤がひっくり返っちゃうぞ。ひっくり返ってこぼれた星の数だけRESTが減っていき、0になるとゲームオーバー。そうなる前に、NORMの数だけ星を乗っけれぱ1面クリアだ。クリアするごとにNORMが増え、星のスピードも速くなってくるぞ。

○こんなふうに、星を乗っけていこう。背景は、12星座のグラフィックが順番に出てくるぞ

あらら

○あまり傾くとひっくり返っちゃう。星がこぼれてRESTが減ってしまうのだ



○NORMに達すると面クリア。天秤がつり合っていればボーナスがもらえるぞ

どっひゃー大変

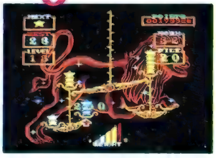
○先に進めばNORMが増えて、さぁ大変。天秤もこ〜んなに傾いちゃう

高得点のヒ・ミ・ツ

ここで、ワザを2つ見せちゃおう。これらは高得点が入るだけでなく、面クリアの手助けにもなる。ぜひともマスターしたいね。

○同じ色の星を重ねれば、得点もアップ。さらに、9個重なると画面上の星が全部消えてボーナス点〃

○同じ色の星で別の色をはさむと、得点が入って、その星は消えちゃう。こんな具合に……


○ほ〜らね／ オマケに、消えた星はRESTに加算されるのだ。先の面では絶対必要なワザだぞ

ゲーマーの談話室

「これはおもしろい！」「ハマるね」「BGMもテンポいいぞ」「上から落ちてくるものを動かすっていう点では『テトリス』とか『コラムス』に似てるかな」「女のコと一緒に遊びたい(!?)アクションパズルだね」

おすすめ度★★★★

※画面はX68K版のものです

モニタープレゼント2本

アメーバから人間までの進化パズル？
ダーウィンズジレンマ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	媒体未定	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト
■発売中(TOWNS版は8月上旬、X68K版は10上旬発売予定)

ダーウィンって知ってるかな？　生物の進化の仕組みを研究した、昔のアタマのいい人だ。そのダーウィンにあやかって(？)、生物をどんどん進化させていこう、っていうパズルゲームなのだ。

画面上には、アメーバだのウニだのヒトデだの、いろんな生物がウジャウジャ。これらは、たとえばウニが4匹でタコになるとか、ヒトデが4匹でクラゲになるとか、進化の法則が決まっている。プレイヤーはダーウィンとなり、その法則に沿って生物を進化させ目標の生物になれば1面クリア。

生物を動かす際には、押すことしかでき

えいっ！

○生物のとなりにアイコンを持っていって、エイヤッ／とクリック。するとスーッと動いていって

○同じものにぶつかると合体／　一定数に達すればピカピカピカッとなって……

○ほら進化したぞ〃　こんな感じで進めていくのだ。人間までの道のりは長いぞ？

進化!!

三国志の時代をスゴロクで遊ぼう

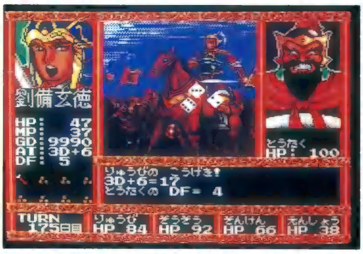
ルーンマスター 三国英傑伝

MSX2 | 3.5DD | 6800円

■発売元／コンパイル
■発売中

スゴロクRPG『ルーンマスター』の第３弾は、「三国志」を題材にしているのだ。「黄巾の乱」、「蜀建国」、「三国の時代」と３つのシナリオが用意されている。各シナリオごとに、メインキャラクタや仲間となる武将、マップなどが違っているぞ。

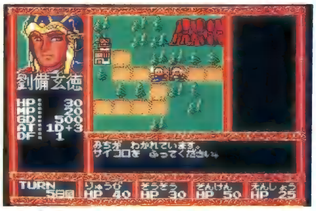
最終目的は、ほかのプレイヤーより早くゴールまで行き、そこにいる敵を倒すこと。マップ上をサイコロをふって進んでいくが、途中さまざまなイベントや戦闘がある。下で紹介しているイベント以外にもまだまだあるぞ。国賊の砦や城なんかを攻略すれば各パラメータが上昇していく。道中、モンスターなどとの戦闘で兵士の数（ＨＰ）が減ったら村に寄って回復させよう。村ではほかにアイテムや武器を買うことができる。



○董卓との対決。戦闘もサイコロで解決する

そのほか、賭博場もあるのだ。コンピュータ相手もいいけど４人まで遊べるから友達同士で遊びたいゲームだね。

○「黄巾の乱」の登場人物。4人のうち誰を選ぶ?



○出たサイコロの目によって進む道が違ってくる

ゲーマーの談話室

「スゴロクにRPGの要素をプラス」「三国志を知ってるとより楽しめます」「操作は簡単だし、とっつきやすいんだけど１人でやっても飽きちゃうね」「多人数で遊びたい！」「エンディングは何パターンかあるみたい」

おすすめ度★★★

道中にはこんなイベントが…

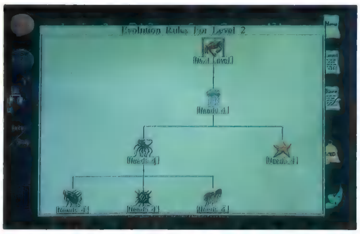
同じマスに止まっても、プレイヤーがどのキャラを選ぶかによって、イベントが発生したり、しなかったりする。また、各パラメータによって、イベントの結果が違うこともあるのだ。

○仲間となる武将との出会いのシーン。しかしパラメータの相性があわなければ拒否されることもあるぞ

○川が荒れていて渡れない。ここは、決められたサイコロの目が出ないと進めないところなのだ

○村人から助けを求められることもたびたびある。もちろん英雄たる者、見捨てるわけないよね

○兵士たちの間で疫病が発生してしまった。これは防ぎようがないからしかたがないんだけどね



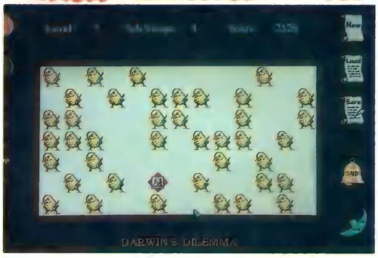
○これが生物の「進化図」。１番上のものに進化させられれば、１面クリアだ

ない。押された生物は、ほかの生物、またはダーウィン自身にぶつかるまで止まらない。同種のものにぶつかると、合体する。一定数が合体すると進化する、という仕組みだ。ヘタをすると、異なった生物ばかりがとなり合って動かせなくなっちゃった、なんてことにもなるぞ。しっかり考えて動かすことが大切なのだ。さてキミは、人間まで進化させることができるかな？

困ったときにはテレスワップ

このゲーム、パズルとしてはなかなか難しいだけに、途中で行き詰まってしまうこともままあるぞ。そんなときには、テレスワップで窮地脱出！ この機能を使えば、１つの生物を好きな場所へ移動させることができるのだ。でも、使用できる回数に制限があるから、ここぞ！というときに使おうね。

○テレスワップ中の画面。ダーウィンの位置と生物の位置とが入れ換わる、ってわけなのだ



○７面までやってきたぞ。ここまで立派に進化したけど、それにしてもヒヨコだらけ……

ゲーマーの談話室

「テレスワップというお助け機能がついてるから何とかなるけどムズいね」「まぁ地味ですし……」「ソー快感があまりないんだよね」「アクション性はなし、時間制限とかもないからじっくり考えて遊べるパズルだね」

おすすめ度★★

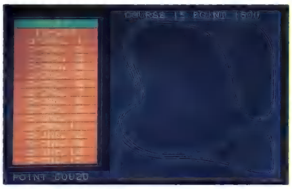
※画面は98版のものです

モニタープレゼント5本

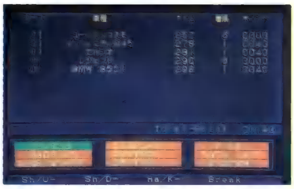
3Dドライビングシミュレータ GROUP X（グループエックス）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はMS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コムパック
■発売中(X68K版は7月中旬発売予定)



サーキットは全部で15種類ある。後半のコースは、かなりのポイントが必要だぞ

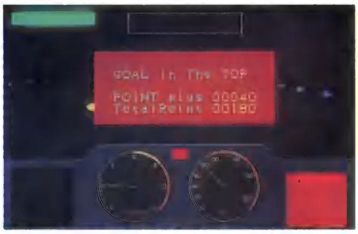


レース結果は、保存することができる。再現モードで見てみよう

このゲームは、実際に市販されている車を使用してレースをする３Ｄタイプのカーレース SLGだ。プレイヤーは、キーボードやマウスなどを使って（アナログジョイスティックにも対応している）自車をコントロールし、レースに勝たなければならない。

まず、40種類のクルマから自車を選択して、使用するタイヤを選ぶとレース開始だ。サーキットを、ある一定時間以内のタイムで走りきれば予選を通過でき、競技へ。そして、競技での順位によってポイントがもらえ、そのポイントを一定量貯めることにより、新たなサーキットを走ることができるようになるのだ。サーキットは全部で15コースあって、当然必要なポイントが高いサーキットのほうが難しくなっている。予選や競技での自分の走りを再現する予選・競技プレイ再現モードもあるので、後から自分の走りを見て研究することもできるぞ。

ゲーム画面。コーナーを曲がると、実車同様にちゃんとロール（クルマが傾くこと）するのだ。芸が細かいね



無事ゴールすると、順位と獲得ポイントが表示されるのだ

また、これは98版のみだが通信モードもあり、２〜６台のパソコンをつなげて、多人数でプレイすることも可能だ。なおX68K版にはBGMがついて、しかもMIDIにも対応しているのだ。

ゲーマーの談話室

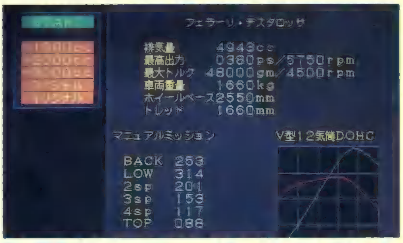
「実在する車のデータが売り」「3Dで車がロールするカーゲームもあまりないね」「でも操作性がよくない（特にマウス）」「スピンすると進行方向がわからなくなる」「3〜6台同時プレイは自作ケーブルが必要」

おすすめ度★★

※画面は98版のものです

登場車種は全部で40！

プレイヤーが選択することのできる車のデータは、実在するものが38種類、練習用のものが2種類の、全40種類が用意されている。車の種類も、軽自動車やファミリーカーを初め、国内外の有名スポーツカーなど、さまざまなデータが入っているぞ。マニュアル車とオートマ車があるので、慣れないうちはオートマ車で練習を積み、そのあとでマニュアル車に挑戦してみるといいだろう。さて、キミの好きな車はあるかな？

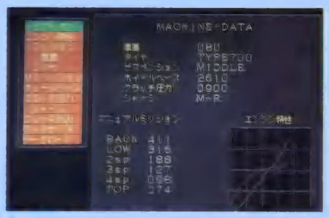


40種類のクルマのデータが入っている。軽自動車からスーパーカーまで、なんでもござれ！

〜1000cc	〜2000cc	〜3000cc	スペシャル
(マニュアル・トレーニング)	MR2-GT	スカイラインGT-R	ユーノス・コスモ
(オートマ・トレーニング)	シルビアーKs AT	GTO twin turbo	インフィニティQ45
トゥディ・ポシェットAT	アスティナ1.5DOHC	スープラ2500GT	セルシオ
リーザ・チャチャ／AT	カムリーGT AT	NSX	レジェンド
レックスVX	セリカGT-FOUR	サバンナRX-7	フェラーリ・テスタロッサ
ミニカ・ダンガンZZ	180-SX	フェアレディZ	デ・トマソ・パンテーラ
ミラターボTR-XX	ミニクーパー1.3	ソアラ3.0リミテッド	BMW 850i
アルト ワークスRS/R	プリメーラ2.0-T4	ロータスエスプリSE	ジャガーXJ6ターボ
セルボ・モード SR-4	ギャランVR-4	ルノーアルピーヌ	ポルシェ911ターボ
マーチ・スーパーターボ	パルサーGTI-R	プジョー605 SV24	ポルシェ928GT

オリジナルマシンを作る！

このゲームに登録されている、実在する車のデータの中に好みのものがない場合は、プレイヤーが好きなように車の性能をデザインすることもできるのだ。エンジン、ミッション、車高、タイヤ、サスペンション、ホイールベース、クラッチ圧力、シャーシ、ブレーキ圧力など、思いどおりに設定することができるので、自分好みの車を組み立てることができるってわけだ。いろいろ試して、最強のマシンをデザインしてみるっていうのも1つの楽しみ方だね。もしかしたら、F1マシンも作れるかな？



オリジナルマシンをデザインしよう。バランスの取れたマシンを作るのは、結構難しいのだ

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は、発売中のものを除き開発中のものです

今月は、まだまだ紹介したいゲームがあったのだけれど、ページの都合でこれだけになってしまいました。ゲーミングワールド前編とはうって変わって、日本産のゲームばかり。2か月お待たせしたTOWNS版のゲームの情報も、いろいろ届いています。

タイトーチェイスH.Q.

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円

■発売元/ビング
■発売日/8月上旬

ターボには回数制限がある。左下にあるのがターボの使用可能回数を表しているモノ

ゲームセンターで大人気だったタイトーのカーチェイスゲーム『チェイスH.Q.』を、ビングがTOWNSに移植する。このバージョンではまだ車が走るだけだが、そのスピード感はアーケード版以上だぞ。

NYのマンハッタン署に、車を使い逃亡する犯罪者たちを逮捕するための特捜本部、通称CHASE H.Q.が新設された。トニー・ギブソンはそこの刑事である。彼は毎日、相棒のレイモンド・ブロディーと共に、ターボチューンを施した(覆面パトカーの)スーパーカーに乗り、パトロールに出かける。そして本部のナンシーから緊急連絡を受けたとき、犯人が乗る逃走車を追うカーチェイスが始まるのだ。

全5ステージ。まず逃走車の近くまで走っていき、ある程度近づいてからは体当たりする。ターボを使うと一時的に驚異的な加速が得られるぞ。何回か体当たりして一定のダメージを逃走車に与えると停車させて、犯人を逮捕することができるのだ。

道路上には、もちろん一般車両も走っているので、うまく避けていかなければならない

笑ゥせぇるすまん 第1巻

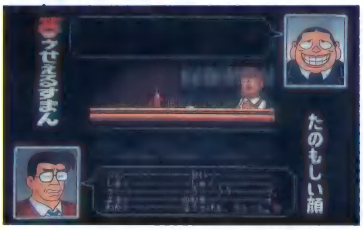
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3980円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元/コンパイル
■発売日/7月16日

アニメにもなっているマンガ「笑ゥせぇるすまん」が、AVGになって登場だ。このゲームは、原作者である藤子不二雄Ⓐと、シンエイ動画が監修している。

プレイヤーは、原作の主人公・喪黒福造(心のスキマを埋めるセールスマン)ではなく、各話での喪黒のお客(被害者?)となる。コマンド選択方式のアドベンチャーだが、コマンドが「話す」とか「見る」といったものではなく、「何のことですかな?」のようにセリフ調になっているのが特徴だ。そのコマンドの選び方によってエンディングが違うマルチエンディングなので、何度も遊べるぞ。

このようにセリフ(コマンド)がいくつか表示されるので、どれがいいか選ぶのだ



「自慢ののどを披露しましょう」というコマンドを選んでみたら……

「どうかしましたか?」って言われたって、そんな顔で迫られたらコワいんですけど

話は全部で3本入っている。まず、次々と起こる難解な問題をいくつ解決できるかによってさまざまなエンディングに遭遇する「たのもしい顔」。競馬の雰囲気を楽しめる「的中屋」。そして戦闘シーンを導入した「勇気は損気」。

また、FM音源によるアニメ版のBGMもつくし、喪黒の声をサンプリングで出すという楽しい(コワい?)試みもされているぞ。あの「オーッホッホッホ」という不気味な笑い声も聞けちゃうのだ。

聖戦士ダンバイン
バイストン・ウェルの炎

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ファミリーソフト　■発売日／8月9日

TVアニメ「聖戦士ダンバイン」のSLGだ。システムは『機動戦士ガンダム デザートオペレーション』をベースに、よりパワーアップされている。まず、シナリオが10本、キャンペーンも10枚のマップが用意されている。増援方法も増援ポイントによる増援ではなく、一定ターンするとマップのはじに増援部隊が現れるといったものに。また、ビジュアルシーンも多数のグラフィックを使いストーリー性を強化している。ストーリーはTV版をもとに再編集したもの。

海と大地との狭間にあるというバイストンウェルで、オーラバトラーやウイングキャリバーたちが戦いの火花を散らす。また、物語の後半に出てきた巨大戦艦は通常ユニットの3倍の大きさ（!）になる予定とか。

通常はこんな感じの画面になるだろう。右に全体マップがある

戦闘画面。ダンバインとゲドが剣で戦っている。オーラショットなどの飛び道具もちゃんとあるぞ

ビジュアルシーンだ。右のマップは自分たちのバイストンウェルにおける現在位置を示す

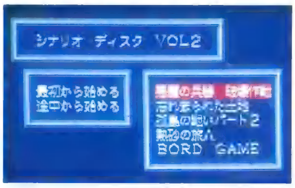
機動戦士ガンダム
タクティカルオペレーション マップコレクション

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	4200円

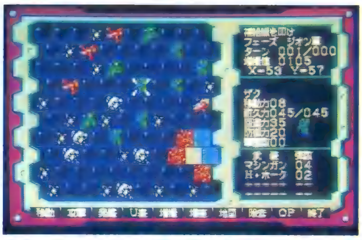
※アナログディスプレイ、『～タクティカルオペレーション』ゲーム本体が必要です
■発売元／ファミリーソフト
■発売中

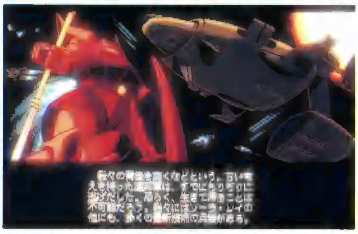
『機動戦士ガンダム　タクティカルオペレーション』の追加マップ集なのだ。新しいシナリオが5本と、7つのマップからなるキャンペーンとが入っている。シナリオゲームでは人対人の対戦もできるぞ。『タクティカル～』でのキャンペーンは連邦軍でしかプレイできなかったが、今回のキャンペーンでは逆にジオン軍でしかプレイできない。いわばジオン軍ファン向けって感じかな。もちろんマップも少し違うのだ。

ほかに変わった点として、新たに作曲されたBGMと、シナリオクリア(または失敗)時のグラフィックが挙げられる。特にグラフィックは『タクティカル～』のときのようなヘンなアレンジはなくなり、ほぼ設定通りのグラフィックになった。これはうれしい変更点だね。難易度は『タクティカル～』を初級とすると、中級程度の難易度。ジオン軍は勝利できるだろうか？



もちろん、セーブもできるから、長期戦になっても安心だ


通常画面。ジオン軍の傑作モビルスーツ、ザクがいる。やっぱり基本はザクだね

ジオン軍が勝利したグラフィック。もちろん、連邦が勝つと違うグラフィックが表示される


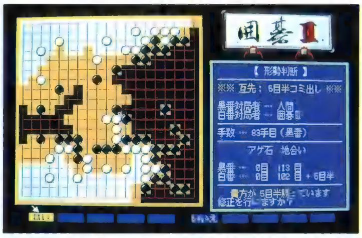
囲　碁　III

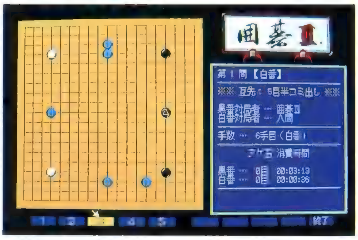
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／アスキー
■発売中

お父さんでもおじいちゃんでも、楽しく遊べる囲碁ソフト。でも、今までの囲碁ソフトは、身を守るような打ち方をするものが多く、強さもイマイチだった。『囲碁』シリーズの最新バージョン『囲碁III』は、その点を改良し、より人間らしい手を打つ対局ソフトになっている。もちろん、強さもいくぶん増しているぞ。

今回の特徴は、コンピュータが三連星、高中国流など、4つの作戦を持っていること。コンピュータ側は、プレイヤーの選択した条件（後手先手、置き石など）に応じて、適当な作戦を選択してくるのだ。つまり、バラエティーに富んだ手を打ってくるということだね。また、コンピュータの着手が不適当だと感じた場合には、ほかの手を打たせることができる。これによって、興ざめしない対局ができるわけだ。ほかにも、プロの棋譜を入力して打ち方を研究するなど、学習用にも活用できるぞ。


対局中はいつでも、形勢を判断することができる。勝敗判定は自動で行われるぞ

問題集の機能もついている。次の1手を判断して、入力するのだ


対局条件の設定では、プレイヤーがコンピュータ側の作戦を選ぶこともできる

群雄三国志

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円

※マウスが必要です
■発売元／エニックス　■発売日／8月25日

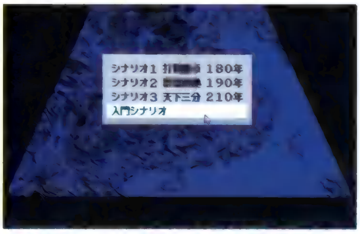
○合戦のときの画面だ。兵の訓練レベルも、雑兵から騎馬兵までと多彩。それらはすべて別々のグラフィックで表示される

エニックス初の、歴史を扱ったシミュレーションだ。タイトルどおり三国志の時代を再現していて、3本のゲームシナリオのほか、入門用のシナリオも入っているぞ。

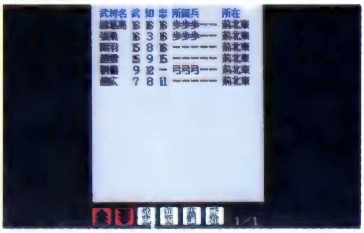
プレイヤーは、たくさんある国の中から自分の国を決め、そこの武将たちを自在に操りながら、全国制覇を目指すというもの。登場武将は総勢390人以上。もちろん、劉備や諸葛亮、関羽といったおなじみの顔ぶれも登場するので、三国志ファンにとってはうれしいかぎりだね。

ゲームシステムは、いたって簡潔にまとめられているので、シミュレーションを初めてプレイするという人でも気楽にチャレンジできそうだ。操作もマウス1つでできるぞ(要マウス)。とはいえ、ゲーム自体はなかなか本格的なもので、武将の引き抜きや同盟関係を結んだり、兵の力のかけひきをするなど、エキサイティングな展開が待っているぞ！

○他国との勢力関係を表したもの。この時点では同盟国がないから、自力でガンバレ！



○最初のメニュー画面。まずは「入門用シナリオ」で、ゲームの流れを把握しよう

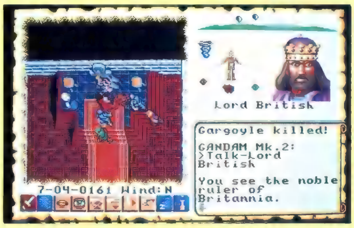


○「入門用シナリオ」で操ることになる武将たち。最強のメンバーがそろってるぞ

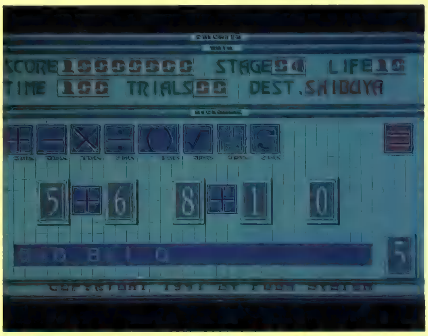
○コマンドの基本メニュー。武将のパラメータが表示されてるのは、ありがたいよね

ゲーマーの新作最前線

「6～7月にかけては、野球ゲームが多いね」「アートディンクの『栄冠は君に2』(98版）が出たし、コナミの『生中継68』(X68K版）と、アスキーの『ベストプレーベースボール新データ版』(98版）が7月19日に発売されるし……」「『ベストプレー～』は、4月に発売されたものと違って、6月以降のデータになってるんだよね」「来月は野球ゲーム特集かな」「いいですね～」「さて、そのほかの新作をいくつか紹介しましょうか」「ちょっと変わったゲームなんだけど、ハート電子産業の『ボクサーメーカー』(98版）が8月30日発売予定」「これは、その名のとおり、ボクシングのコーチ(なんと女のコ!!)となって、ボクサーを育てるというゲームで、アクション性はまったくなし」「試合では、コーチはパンチを繰り出すアドバイスをするだけなのだ」「あと、風雅システムからは、計算ゲーム『カルカッタ』とパズルゲーム『メイズ・クエスト』の2本が入った『風雅セレクション』(98版）が8月中旬ごろ」「年末には『アマランスII』(98版)も予定されているんだよね」「そのほか、システムソフトから、8月下旬ごろ『マスターオブモンスターズIIシナリオ集』(98版）が」「マップだけでなく、モンスターも新しいものが入っているぞーな」「う～ん、98版ばっかりだな」「発売日が未定のものだけど、X68K版で、シャープの『ボナンザブラザーズ』とか、エス・ピー・エスの『フェアリーランドストーリー』とか予定はあるんだけどね」



○○冨士通の『ウルティマVI』(TOWNS版)。これまでのシリーズの真上から見たものと違い、斜め上から見た画面になった



○『風雅セレクション』の計算ゲーム『カルカッタ』。3枚のカードと演算記号を使い、4枚目の数にするのだ

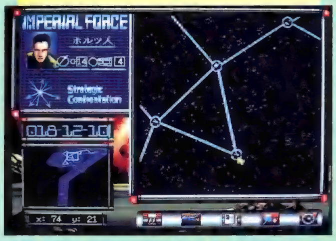
ただ今移植進行中!!

まずは、『ソーサリアン』(ソフトベンダー武尊)MSX2版の発売日が、8月10日に決定。他機種と同じく全15本のシナリオが1つのパッケージで発売される。ソフトベンダー武尊のあるお店のみ限定でパッケージ販売されるので、パッケージでほしい人は予約をしよう。それから、発売が延び延びになっていた『ワールドゴルフIII』(エニックス)98版がようやく発売されることに。『ジーザス2』(エニックス)X68K版と同じく、7月28日に発売日が決定した。

X68000版への移植ゲーム続々登場!!

インペリアルフォース
システムソフト

戦闘シーンが3Dグラフィックになって、大幅にパワーアップ!! そのほかは特に変更はないようだ。8月下旬発売予定。



○基本的な画面は98版とほとんど同じ。ちょっとテカテカしてるかな?

エイトレイクス ゴルフ クラブ
T&Eソフト

『遥かなるオーガスタ』に続いて移植されたコースデータ。湖や森林、丘陵など変化に富んだオリジナルコースだ。発売中。

○さすがX68K。他機種と同じコースでも256色を使うととってもキレイ!

イース
電波新聞社

7月19日発売決定。マップや解き方が他機種とはちょっと違うらしい。より立体的な画面になり、アドルが妙にリアルになった。

○マップの感じも他機種とは違っていて、ちょっとシブめの色使い。4頭身のアドルが活躍するぞ

98版

サブナック

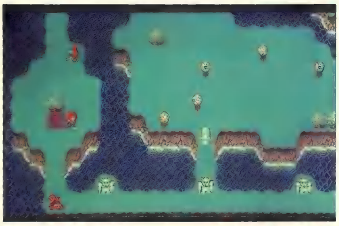
○天使たちは妖精に姿を変えられ、石像にされてしまったのだ。早く助けてあげよう

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

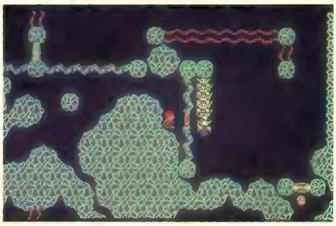
■発売元/工画堂スタジオ
■発売中

※98版はアナログディスプレイが必要です

全40面のファンタジーアクションパズル。邪悪な神サブナックの復活により石像にされてしまった天使たちを、元に戻してあげよう。そのためには、化物たちを倒さなければならないが、主人公アルフは攻撃手段を持たない。そこで、サブナックに立ち向かい石像にされてしまった戦士、魔法使い、盗賊たちが役に立つ。アルフは、彼らを一時的に人間に戻すことができるマントを使って、共に戦いサブナックを再び封じるのだ。この98版は、X68K版から忠実に移植されているぞ。


○基本的にX68K版と同じものなんだけど、98版は色使いが少し暗めかな?

○戦士は剣で攻撃、魔法使いは魔法攻撃、盗賊は宝箱を開けたりできるぞ


○マップ上には通れないように封印されている場所もある。ここは盗賊に頼もう

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※各ゲームソフトの一番早く発売される機種の発売日順になっています。この情報は6月20日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

[illegible]	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-98シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
ディスクステーション #27	コンパイル						7月9日 1940円		
ポッキー2	ポニーテールソフト	7月10日 8800円					9月中旬 8800円		
Thanatos	パーティソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		発売日未定 6800円	7月上旬 6800円		
ARTEMIS（アルテミス）	パーティソフト		7月上旬 7800円	7月中旬 7800円		発売日未定 7800円			
スターグライダーII	マイクロプローズジャパン		7月上旬 9800円						
レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン		7月上旬 1万1800円						
キングズ・クエストV	シエラオンラインジャパン				7月上旬 9800円				
シエラ3D・AVGダブルパック QfG/PQII ※1	シエラオンラインジャパン		7月12日 1万2000円						
プランマーカー	ティー・オー		7月12日 6800円	7月12日 6800円					
ピンクソックス5	ウエンディマガジン		7月13日 3600円				発売中 3600円		
ヴェイン ドリーム	グローディア	7月13日 8800円	9月21日 9800円	発売日未定 価格未定	媒体・発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定		
ALICEの館CD	アリスソフト				7月15日 6800円				
QUINTIA ROAD	グレイト			7月15日 8800円					
ダンジョン・バスター2	グレイト		7月15日 6800円（予価）						
笑うせぇるすまん 第1巻	コンパイル		7月16日 3980円						
ELLE	エルフ		発売中 7800円	7月17日 7800円			発売日未定 7800円		
電脳学園IV エイプハンターJ	ガイナックス		7月19日 9800円						
煩悩予備校2	ソフトウェアハウスぱせり		7月19日 7800円	発売日未定 7800円					
スケバン戦國史	ハード		7月19日 7800円						
ベストプレーベースボール新データ版	アスキー		7月19日 9800円						
生中継68	コナミ			7月19日 9800円					
伊忍道・打倒信長	光栄	7月19日 9800円	10月未定 9800円	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定	CD付きはプラス2400円
Sim Earth	イマジニア		7月19日 1万2800円	9月6日 1万2800円	7月19日 1万2800円				

※1）同ソフトハウスから発売中の『クエストフォーグローリィ』と『ポリス・クエストII』の限定セット

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
イース	電波新聞社			7月19日 9600円					
銀河英雄伝説II DX+kit	ボーステック		7月19日 5000円	8月30日 5000円					要「銀河英雄伝説」ゲーム本体
ディスクステーション EX 3号	コンパイル		7月19日 3980円						
PRESENT	オレンジハウス		7月20日 7800円	発売日未定 7800円		発売日未定 7800円			
デュエル川中島 シナリオ	クレソフト		7月20日 5800円						要「デュエル」ゲーム本体
私立探偵マックス2	アグミックス		7月中旬 9800円						
スイート エモーション	ディスカバリー		7月中旬 7800円	7月中旬 7800円		9月未定 7800円			
2069AD	ホームデータ			7月中旬 価格未定					
GROUP X	コムパック		発売中 7800円	7月中旬 7800円					
鉄十字章	ソフトベンダー武尊	7月中旬 ※2 4800円	7月中旬 4800円						要「鋼鉄の騎士」ゲーム本体
デジャブ	パック・イン・ビデオ		7月21日 9800円						
ダンジョンハーレム	ハート電子産業		7月26日 7800円						
カンプグルッペ	ビクター音楽産業		7月26日 9800円						
コラムス 対戦モード付き	システムソフト		7月26日 7800円						
ジーザス2	エニックス	発売中 8800円		7月28日 8800円					
ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	7月28日 8800円						
フラッシュ ポイント〈仮〉	ドット企画		7月下旬 3600円						
CAL	パーティソフト		発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	7月下旬 6800円		
校内写生1～3	フェアリーテール		7月下旬 各4800円						
ATLAS	アートディンク		7月下旬 1万800円		媒体・発売日未定 価格未定				
信長の野望・武将風雲録	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	8月下旬 9800円	7月下旬 価1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円	CD付きはプラス2400円
F-15ストライク イーグルII	マンクロプローズジャパン		発売中 9800円	7月下旬 価格未定					
デュエル川中島 システムセット	クレソフト		7月下旬 9700円						「デュエル」と「デュエル川中島シナリオ」のセット
ルーンワース3	T&Eソフト		7月下旬 6800円						
FOXY2	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円		7月未定 7800円			
バトルチェス	富士通				7月未定 8800円				
サーク ガゼルの塔	マイクロキャビン	7月未定 7800円	発売中 7800円				発売日未定 7800円		
サーク2	マイクロキャビン	発売中 8800円	発売中 8800円		7月未定 9800円		発売中 8800円		
三国志演義	ソフトプラン		8月1日 3800円						
毎日がえっち	ハート電子産業		発売中 7200円				8月2日 7200円		
聖戦士ダンバイン バイストン・ウェルの炎	ファミリーソフト		8月9日 9800円						

※2)PC-88VA シリーズ専用（5HD）版

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
アクアレス	エグザクト			8月9日 8700円					
ディスクステーション #28	コンパイル						8月9日 1940円		
ソーサリアン ※3 (限定パッケージ版)	ソフトベンダー武尊						8月10日 8800円(税別)		
KIDS特殊行動警察〈仮〉	グレイト		8月上旬 6800円(予価)						
キミだけに愛を…	GAMAテクノポリス		8月上旬 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円		
栄冠は君に2	アートディンク		発売中 9500円		8月上旬 9500円				
ダーウィンズジレンマ	スタークラフト		発売中 7800円	10月上旬 7800円	媒体未定・8月上旬 7800円				
タイトーチェイスH.Q.	ピング				8月上旬 9800円				
サイレントメビウス	ガイナックス		発売中 1万4800円	発売中 1万4800円	8月17日 1万4800円				
サングリラ〈仮〉	エルフ		8月中旬 7800円						
マーシャルエイジ	ソフパル		8月中旬 7800円						
ポッキー2	STUDIOオフサイド		8月中旬 8800円						
風雅セレクション	風雅システム		8月中旬 8800円(予価)						
エリート	マイクロプローズジャパン		8月中旬 価格未定						
フューチャーウォーズ	スタークラフト		発売中 9800円	8月中旬 9800円					
雀皇登龍門II	ゲームアーツ		8月中旬 9800円						
オルテウスII	ソフトベンダー武尊			8月中旬 4800円					
AD&D®ヒルズファー	ポニーキャニオン	8月21日 ※4 8800円	発売中 8800円						
688アタック・サブ	ビクター音楽産業		8月23日 9800円	発売日未定 9800円					
群雄三国志	エニックス		8月25日 7800円						
ボクサーメーカー	ハート電子産業		8月30日 9800円						
ごくらく天国～巨桃の塔之巻～	真実プロ		8月下旬 6800円						
妖獣クラブ2	ディー・オー			8月下旬 価格未定					
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	システムソフト		8月下旬 5000円(予価)						
インペリアルフォース			発売中 8800円	8月下旬 8800円					
大戦略III'90	システムソフト		発売中 9800円	8月下旬 9800円					
殺しのドレス3	フェアリーテール		8月未定 7800円						
きゃんきゃんバニースピリッツ	カクテル・ソフト		8月未定 7800円						
ナイキ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	8月未定 7800円			8月未定 7800円		
それゆけナンパくん	ヴァージンハウス				8月未定 価格未定				
eXOn	日本ソフテック		発売中 9600円	8月未定 9600円					

※3)ソフトベンダー武尊での販売は8月下旬より開始予定(6800円)
※4)PC-88VA シリーズ専用 (5HD)版

ゲームソフト売れ行きBEST10

■6月1日〜6月15日の集計

先々月の「マスターオブモンスターズII」に続き、システムソフトの「エアーコンバットII」が1位を占拠。MSX2版が発売された「信長の野望・武将風雲録」も、下り坂ではあるものの、BEST10にランキングされている。新作では「アルシャーク」「プリンセスメーカー」「レッドストーム・ライジング」「ビーストロード」あたりが売れ筋だ。また、X68K版の発売でBEST10内に返り咲いた「サイレントメビウス」も注目どころ。ちなみに、「サイレントメビウス」のTOWNS版は映画の劇場公開と同時発売（8月17日）。もちろんCD-ROMで、映画と同じ声優によって吹き替えられているとのこと。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト
2位	★ELLE(PC-9801)	エルフ
3位	★アルシャーク(PC-9801)	ライトスタッフ
4位	★レッドストーム・ライジング(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
5位	↗サイレントメビウス(PC-9801、X68000)	ガイナックス
6位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
7位	★プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
8位	★ビーストロード(PC-9801)	ホビージャパン
9位	★ディスクステーション#26(MSX2)	コンパイル
10位	★ディスクステーション#98EX2号(PC-9801)	コンパイル

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト
2位	★プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
3位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
4位	↗サイレントメビウス(PC-9801、X68000)	ガイナックス
5位	★ブライ下巻完結編(PC-9801、FM TOWNS)	リバーヒルソフト
6位	↘CAL II(PC-9801、X68000)	バーディソフト
7位	↗パロディウスだ／(X68000)	コナミ
8位	★情報将校(PC-9801)	太田出版
9位	ビーストロード(PC-9801)	ホビージャパン
10位	★フューチャーウォーズ(PC-9801)	スタークラフト

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト
2位	→信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	光栄
3位	★アルシャーク(PC-9801)	ライトスタッフ
4位	↗提督の決断(PC-88SR、PC-9801、X68000、FM TOWNS、MSX2)	光栄
5位	★マスターオブモンスターズII(PC-9801)	システムソフト
6位	↗FOXY2(PC-9801、X68000)	エルフ
7位	★レッドストーム・ライジング(PC-9801)	マイクロプローズジャパン
8位	★ビーストロード(PC-9801)	ホビージャパン
9位	★プリンセスメーカー(PC-9801)	ガイナックス
10位	↘パロディウスだ／(X68000)	コナミ

★今月初登場のゲームです

6月号モニタープレゼント当選者発表!!

●パロディウスだ／
青柳哲理（北海道）古味貴徳（千葉県）森本浩司（東京都）

●轟　大東亜黙示録
谷隆介（東京都）加藤竜也（兵庫県）河野一貴（大分県）

●機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション
斉木秀一（茨城県）辻野泰之（島根県）大路郁（愛知県）

●スコルピウス
下妻加代子（栃木県）松下浩之（埼玉県）海野秋人（広島県）

●Orgel
牛嶋雅也（千葉県）片山章（神奈川県）判田政輝（大阪府）

●プロヴィデンツァ
梅津浩史（山形県）岩田康範（東京都）大山晴貴（静岡県）

●メディフローラの泉
新井宏貴（群馬県）水口泰一（神奈川県）小林冬樹（新潟県）

●アナザー・ジェネシス完結編
長嶺克徳（神奈川県）丸山洋介（静岡県）緒方弘文（熊本県）

●LOOPZ
鈴木淳（秋田県）大場憲一（山形県）

●AMIDA・EXTRA
岩上徹（北海道）渕上尚貴（大阪府）高森幸治（兵庫県）

●クエストフォーグローリィ
神明前兼一（青森県）平井敏一（茨城県）谷内潤（長野県）

●FOXY2
村岡秀俊（北海道）染井秀徳（石川県）豊田英男（長崎県）

●D・P・S SG set2
本山幸次（山梨県）吉田英晃（岐阜県）篠原一太（香川県）

●私をゴルフに連れてって
柏戸雅人（群馬県）馬場勇（千葉県）大石豪（京都府）

●まあじゃん王国
船木啓央（北海道）脇村浩史（和歌山県）大賀幸弘（岡山県）

●いまどき純情物語
秋葉儀明（茨城県）吉本俊治（愛知県）梅木泰伸（奈良県）

●MOON CRYSTAL
山野朗彦（埼玉県）渡邊由武（千葉県）野口賢一（福岡県）

●ピンクソックス5
林克年（長野県）今澤明正（静岡県）西野高正（京都府）

※敬称は省略させていただきました

ゲームジョッキー
Game Jockey

Sim Earth
シム アース

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／7月19日(X68K版は9月6日)

今月のゲームはあの『Sim Earth』。2人が神の立場にたって、惑星環境をシミュレート。しかし、毎度(?)のことながら、今回もてんやわんやの大騒ぎ。果たして地球(ガイア)の運命はどうなるのでしょうか……?

矢野健太郎

※イギリスのジェームス・E・ラブロック博士が唱えた説

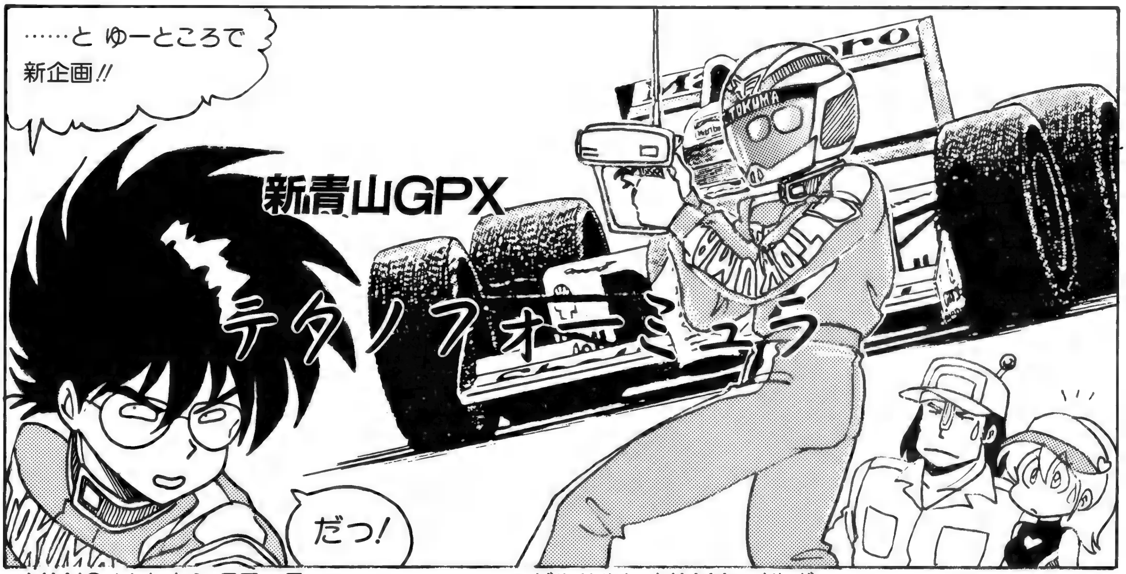
また「アインシュタイン」(フジTVの深夜番組)ごっこですか
放映してない地域のみなさんごめんなさい
ひょっとして東京ローカルなの？あれ
担当
……というわけでこの「ガイア仮説」にもとづいて惑星環境そのものをシミュレートするのが今回紹介する『Sim Earth』です
そー言えば昔大阪にいた頃はマンガの中に「ナポナ」とかのギャグが出てると「東京もんにしかわからんネタ使うな！」とか怒ってたクチだったのに… 反省！
学術的な話わからない
わし野蛮人(バーバリアン)むつかしーのきらい
だいじょうぶ『Sim City』の地球版と思えばいーの
ただし！仮にも地球自体のシミュレートをしようってんだから
ものすご～～くフクザツ
心してかかるよーに
でも TOWNS ネタに関しては反省せんもんね また機会さえあればサクレツすっからな！見とれよ
えー？ でも先月号のゲーミングワールドでは「操作はいたって簡単」と書いてあったのに
うんうん
窒素 N₂ 78.4%
酸素 O₂ 21.2%
チリ .348%
水蒸気 H₂O .012%
二酸化炭素 CO₂ .000%
メタン CH₄ .005%
気圧 Atms 1.580
石器
青銅器
鉄器
工業
原子力
情報
ナノテク
バクテリア
アメーバ
ヒトデ
節足動物
軟体動物
魚類
クジラ
原始動物
昆虫
両生類
爬虫類
恐竜
鳥類
哺乳類
食虫植物
氷
タイガ
砂漠
草原
森林
密林
沼地
「操作」はね！だけど把握しなければならないパラメータ類が鬼のよーに多い!!
ウインドゥが重なりまくるぞ！
もっともくわしい説明のウインドゥがあるからプレイ中にいちいちマニュアルをひっくり返す必要はない
Tutorial
Welcome to SimEarth:The Living Planet.
シムアースの各機能についての簡単な説明をします。
ほとんど全てのコントロールと、メニュー、ボタンについて、ヘルプウィンドウを開くことができます。ヘルプウィンドウを開くには、SHIFTキーを押しながら、説明して欲しいボタンやコントロールをクリックしてください。
よかった

それでは実際に
プレイしてみますね
『Sim Earth』では
コマンド実行ごとに
一定のエネルギーを
消費するので
ゲーム中に使用できる
総エネルギー量の違いで
難易度が分けられて
いるのですが
練習のために
総エネルギー量が
無限大である
実験モードが
用意されているので
これでプレイして
みます
つまり
なんぼでも
好きなこと
できると
ゆーこと
シナリオが7本と
ランダムモードが
あるけど
今回はランダム
惑星名は…そーだな
S1星とでも
しておきましょー
PLANET S1
元さんの古傷
(いのまたさんもかな?)
武者ガンダムじゃないぞ!
時代は
惑星が誕生した
ばかりの
「地質時代」を
選びました
ガイアの夜明け
Zzzzzzzzzz
うーん
ガイアはまだ
寝てますね
いろいろやって
たたき起こして
やりましょう
火山活動 MAX(マキシマム)
イン石落として
土地を隆起
させて……
おおっ海ができた
よっしゃ津波だ
津波!
ばしばし
きぃきぃ
モニターのウラ
生命の誕生
おお
目覚めた
目覚めた
I'm Alive
あはは
怒ってら!
Stop that!

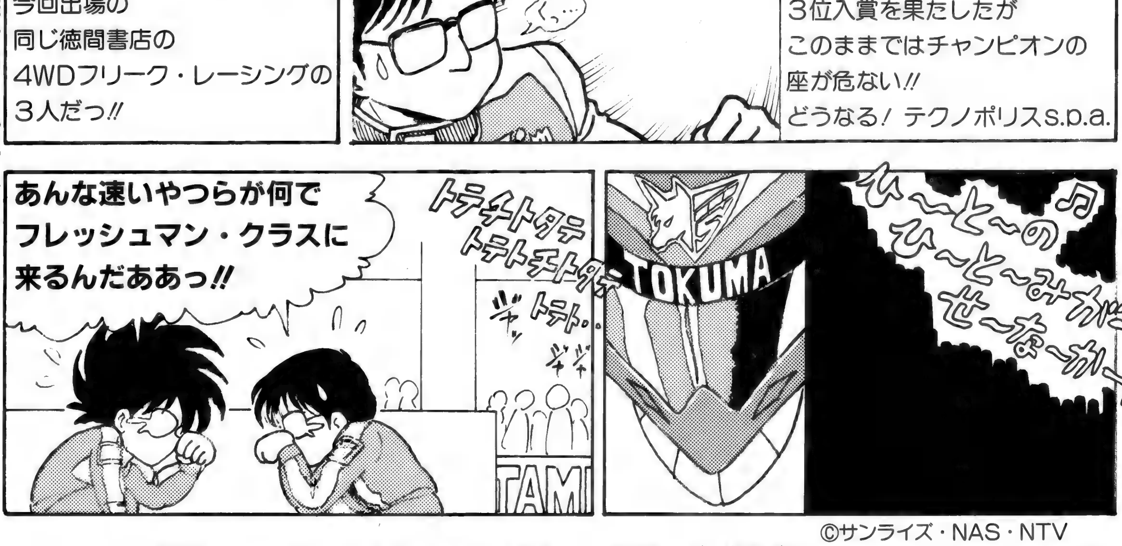
せっかく生まれた生物を
滅亡させても
しょーがないから
環境を安定させて
……と
♪
ほいほい
ほいと
あれ?
あれ
あれ
あっちをいじれば
こっちがダメで
なかなか安定
しないよー
THE END
どしぇー!!
生涯 アメーバしか
いない星であった
合掌
ひ〜ん
ひ〜ん
こっ……ここで
終わったのでは
話にならない!
やり直しだ
やり直し!!
「進化」時代
から
ズルだ
ズルだ
いーの
適応力
繁殖
進化
突然変異
すべて
MAX!
LAST
うーん
哺乳類が
なかなか
人類に
ならない
こーゆー
ときは…
必殺技の
モノリスだっ!!
でーーん
キー
キー
文明タイムスケール
よおおしっ!!

いーぞ いーぞ!
ちょっと ちょっと
「科学」にエネルギーブチこんでガンガン進歩だー!!
This pollution is bad
おや? ガイアが怒っとる
データ良く見る!!
公害に環境汚染!! 温室効果
おまけに戦争が多発 このままではカタストロフ
「哲学」と「芸術」強化して人類のモラル高める!!
だめ! こんなんじゃまにあわない!!
こうなったら また イッキに進歩させるしかない!!
困ったときのモノリス頼みっ!!
クリック
え?
エクソダス計画
な! なによ これ 人類が地球を脱出してっちゃう
さらばー ちきゆよー

あーあ とうとう
人類がみんないなくなっちゃった
The planetary exodus is complete
Your planet is declared a preserve
and once again evolves naturally.
しかし
ガイアは
喜んでおられる
I like animals
……つーことは
やはり
重力に魂を引かれた
人々こそが地球を
疲弊させているのだ
…と ゆー
ことでしょーか
ありゃ？ブライトに見える
さて…と
さっぱりしたとこで
今度はどーしよー
今度は
わしやる
わし!!
次の人類こそは
愚かな歴史を
繰り返さぬと
信じたいものだ
悪かったねー
Pop:Travelling
おおっ!?
何と今度は
爬虫類が
文明を
爬虫人類!!
きょっ恐竜帝国だ！
ゲッターは
どーした
ゲッターは!!
ガンバスターじゃ
ダメだぞ
……と
いった具合で
何となく
フンイ気は
つかんで
もらえたで
しょーか？
見方によっては
『ポピュラス』以上に
神の視点で
好き勝手をして
しまうとゆー
フキンシンな
ソフトだとも
言えますが…
困ったことにこれが
とてつもなく面白い！
マトモにシナリオを
クリアするよりも
絶滅のほうが楽しいと
ゆーのも困ったものです
わーっ
こいつと
ちがう
それにしても…. なぜ シムシティーの時みたく TOWNS版が最初じゃ なかったんだー!! くやしーぞ



▲YANO リオ・ケンタロッティー　　▲ゲルハルト・YAMA・ベルガー



日本音楽著作権協会(出)許諾第9170687-101号

©サンライズ・NAS・NTV
POLYSTAR CO.,LTD. ℗1990

Winners　作詞　麻生圭子　作曲　中崎英也

大募集！少年誌初の快挙!!

大賞賞金 200万円

TOKUMAコミック大賞!!

大賞	1名
賞金200万円 ＋ 賞状 記念品	
入選	2名
賞金各100万円 ＋ 賞状 記念品	
佳作	5名
賞金 各20万円 ＋ 賞状 記念品	

☆奨学金制度 ☆即決月間賞

ストーリー部門
アクション、SF、学園、スポーツものなどどんなジャンルでも可。キミの熱い想いをマンガで表現してみろ!!

ギャグ部門(4コマ大歓迎)
爆笑、不条理、ほのぼの、パロディなど、人生を笑いにかえてしまえ!! 4コマもドシドシ送ってくれよな!!

月刊少年キャプテン

毎月26日発売
定価380円(税込)

選考委員
新谷かおる先生/ゆうきまさみ先生
島本和彦先生/高屋良樹先生
小林よしのり先生(順不同)

応募のきまり

★プロ・アマを問いません。(他の新人賞で受賞された方でもかまいません。)

★原稿サイズは右図の通り。タイトルやネーム(セリフ)は鉛筆で書き、原稿には通し番号を!! 薄墨不可!!

★ストーリー部門は24ページまたは32ページ、ギャグ部門は16ページ、4コマなどのコママンガは10本まとめたもので未発表作品にかぎります。

★最終ページの裏に〈住所〉〈氏名〉〈ペンネーム〉〈性別〉〈年齢〉〈電話番号〉〈職業〉を明記。

▶原稿サイズ 180ミリ × 270ミリ

★原稿返却を希望する人は、あて名を書き切手を、貼った返信用封筒を同封すること。同封されていない場合は編集部で処分いたします。

★あて先は——
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
徳間書店　月刊少年キャプテン編集部
第1回「TOKUMAコミック大賞」各部門まで

★選考結果については、月刊少年キャプテン'92・1月号('91・11/26発売)誌上で発表します。

★なお、受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権などの諸権利は、徳間書店に帰属するものとします。

◉第1回しめきりは平成3年8月31日(当日消印有効)

徳間書店

THE RETURN OF
OOPS!ウィザードリィ

夏だ！ ゲームだ！ ウィザードリィだ！ というわけで、暑くて眠れない夜にはウィザードリィで夜更かしをしてみるのはどう？ アツクなることウケアイ！（アレックス）

TECHNOPOLIS' TAVERN

今回はいつもと違って イラスト特集をやってみたぞ！

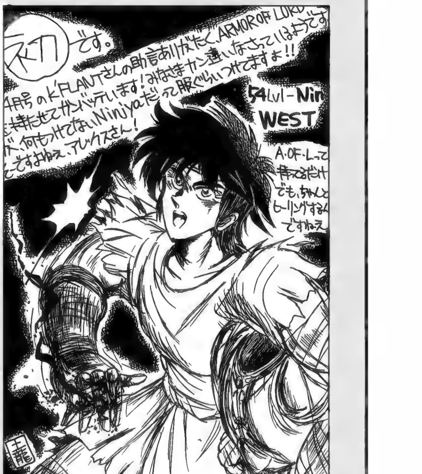
今回は冒険談や裏ワザなんかはちょっと少なめだったけど、そのかわりにスゴイ量のイラストが届いたんだ。感謝！ 他の多くのゲームとは違って、ウィザードリィは主人公も設定されていないし、味方のパーティーの絵も出てこない。ファミコン版でこそキレイな迷宮のグラフィックがついているけど、パソコン版は線画の迷宮だし。だからこそプレイヤー自身がいろいろな世界を想像できるんだよね。「なりきれる」ってのはロールプレイングゲームでとても大切なことだと思うな。そんなプレイヤーたちの冒険談、失敗談、新発見の裏ワザなんかも募集してるから、どんどん送ってくれ！

さてさて、それじゃみんなの「世界」をじっくり見ていくことにしようか！

A SIGN ON DOOR

❂（東京都／ポン太クン） ★おう／ 頼もしいな。なんだかパーティを、そのままゲームボーイの中に転送しちゃったって感じだね。ゲームボーイ版の冒険談やイラストなんかを、楽しみに待ってるヨ

❂（福島県／音波動クン） ★おや、ウィザードリィとはいってもなんだか近未来的ないでたちだな。こういう雰囲気もいいかもしれない。魔法とかのかわりにマシンガンや小型爆弾なんかで戦ってたりしてね。未来派でも正統派でも、ファイターはやっぱり華だよな



❂（東京都／土龍亜我クン） ★うん、そうだよな。ボクも、忍者だって服くらいは着ていると思うんだけどさ、でも……

❂（広島県／ルシフェルタカノリくん） ★なかなかアンティークな感じでいいんでないかい？ これが強いかどうかは別として……。やっぱり冒険者たるもの、ファッションには気を使っていたいよな。でもさー、これって、本当にセンスいいのかな？

◎（神奈川県／夢野夢浮サン）★う～む。確かに女性プリーストにはイタイかもしれない。でも顔も力も同じ本物のクローンと戦うより、おじさんと戦ったほうが楽なんじゃない？　でも女のコにとってはとてつもないブジョクなのかもしれない

◎（北海道／刀武士クン）★相打ちとは、なんとまあ侍らしい死に方／　く～、カッコいいねえ。きっと今はもう元気に迷宮を冒険しているんだろうな。やっぱり侍と忍者は日本の伝統。いつまでも正統派でいたいもんだよな

◎（埼玉県／ドワーフ命クン）★こういう人もいるみたいだし、一概には言えないかも。まあ自分が一番いいと思う姿で冒険するのがベストではないかと。でも素っ裸で冒険してると、モンスターをサプライズする可能性が増えるかも。「ゾーンは見とれた」とかさ

ちょっとCAMP

「ラジオ体操」 WIZ#5ヴァージョン
新しい敵が来た　お宝持って
喜びに剣を抜け　それ村正だー
カティノの声に　すこやかな夢を
ラダルト　バコルツ　ヴァスカイア
それ　マウジッツ!!

（埼玉県／ジークフリードくん）

★なんだかこのごろ替え歌が流行っているけど、まさか「ラジオ体操」を使ってしまうとは……。でもこれはレベルが高いパーティの話で、レベルが低いパーティはこんな歌を歌っている余裕なんてないんじゃないかな？　うげっ／　また敵が出た、とかいって。しかし……わかるような気がするよな。

先輩からMATU

おくればせながら、4月号の（北海道／G4A4Aクン）みたいな人のために、わたし、とっておきのちょっとEVILなワザを伝授しよう。マロールなどで失敗した場合は、「ちなみに、もう君たちは死んでいる」の文字が出ている間に、すぐさま「リセット」。んでもってほかのパーティの「カンディ」を使ってその失敗したパーティの位置を確認する（ちなみに「デュマピック」は使えない）。そうしたら今度は失敗したパーティの冒険を〝再開〟し、そのパーティ内のマロールを使って〈FC版#3では1～5階〉までテレポートすればOK!!　地上255階なんてーのだったら、99階ずつ小刻みに分けてマロールすれば、3、4回で迷宮内に帰ってこれるのだ／　このワザを使えばマロールなどで全滅はしなくなるぞ／　もちろんマロールが使えなければ「転移の兜」を使おう／（どっちも使えない奴は問題外だね）。

＊マロールを使う前にリセットの用意をしておこうね。

（福岡県／ELFIAクン）

★なるほどなー……。全滅しそうになったらリセットってのはEVILな常とう手段になってたんだけど、こんなやりかたで冒険を再開する方法もあったんだね。カンディで位置を確認して小刻みにわけてマロールするってのがミソだな。以前に同じような失敗で泣いた人はしっかり心に刻み込んでおくといいだろう。でも「全滅」ってのも味があってなかなかいいのでは??

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（#1～#5）と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!　ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネーム）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。

全63本! 8月号モニタープレゼント

8月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★"希望機種(媒体)"、"各機種(媒体)"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種(媒体)をよく確認してください。
★締め切りは8月8日必着。当選者の発表は9月7日発売のテクノポリス10月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ(VAも含む) 2. PC-9801シリーズ(PC-286シリーズも含む) 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNSシリーズ 5. MSX/2/2+/turbo R 6. その他

2 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください(いくつでも)。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3 今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4 今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5 今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6 今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの(購入したものも含む)を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASIC マガジン 5. MSX・FAN 6. MSX マガジン 7. その他

8 他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS!ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 攻略ファイト番外編 プリンセスメーカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 めざせ!グラフィッカー
12 アクター98のすべて!!
13 Dō-Jinファン
14 Dō-Jin横丁
15 Dō-Jinネットワーク
16 ミスターゲームミュージック "古代祐三"に迫る!
17 アルゴリズムを見切ったぞ!?
18 同人ソフトサークルは、なぜ同人ソフトを作り続けるのか!?
19 Theインフォメーション プラザ
20 テクポリくらぶ
21 〈とじこみ付録〉美少女ゲーム・フロッピーシール

〈表2〉今月号で取り上ゲたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	伊忍道・打倒信長(P.8)	——	27	プリンセスメーカー(P.70)	98用希望媒体3本
2	688アタック・サブ(P.12)	——	28	ELLE(P.86)	98用5HD2本、3.5HD1本
3	カンプクルッペ(P.16)	——	29	ナイキ(P.90)	——
4	シャーロック・ホームズの探偵講座(P.18)	TOWNS用3本	30	プランマーカー(P.94)	X68000用3本
5	クリスタル チェイサー(P.20)	98用希望媒体3本	31	ARTEMIS(アルテミス)(P.96)	98用5HD3本
6	フューチャー ウォーズ(P.21)	98用希望媒体3本	32	スイート エモーション(P.97)	X68000用3本
7	エアーコンバットII(P.22)	98用希望媒体3本	33	キミだけに愛を…(P.98)	——
8	スターグライダーII(P.23)	98用希望媒体3本	34	カクテル・ソフト増刊号(P.99)	希望機種媒体3本
9	装甲騎兵ボトムズDEAD ASH(P.24)	X68000用3本	35	スケバン戦國史(P.100)	98用5HD3本
10	SMELL OF BLOOD(P.25)	98用希望媒体3本	36	MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2(P.101)	98用5HD3本
11	スーパー上海ドラゴンズアイ(P.26)	98用希望媒体3本	37	学園都市Z(P.102)	——
12	大遊言(P.27)	98用希望媒体3本	38	QUINTIA ROAD(P.103)	——
13	スターモビール(P.28)	X68000用2本	39	JRKER(ジョーカー)(P.103)	——
14	ダーウィンズジレンマ(P.28)	98用希望媒体2本	40	電脳学園IV エイプハンターJ(P.104)	——
15	ルーンマスター三国英傑伝(P.29)	——	41	ごくらく天国〜巨桃の塔之巻〜(P.104)	——
16	GROUP X(P.30)	98用5HD2本、3.5HD1本、X68000用2本	42	校内写生Vol.1〜3(P.104)	——
17	タイトーチェイスH.Q.(P.31)	——	43	煩悩予備校2(P.105)	——
18	笑ウせぇるすまん 第1巻(P.31)	——	44	ダンジョン・ハーレム(P.105)	——
19	聖戦士ダンバイン―バイストン・ウェルの炎―(P.32)	——	45	KIDS特殊行動警察〈仮〉(P.106)	——
20	機動戦士ガンダムタクティカルオペレーションマップコレクション(P.32)	——	46	ダンジョンバスター2(P.106)	——
21	囲碁III(P.32)	——	47	PRESENT(P.106)	——
22	群雄三国志(P.33)	——	48	はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです」(P.107)	——
23	Sim Earth(P.39)	——	49	METAL AGE(P.107)	——
24	アルシャーク(P.54)	——	50	2069AD(P.107)	——
25	ヴェイン ドリーム(P.60)	88SR用3本	51	ピンクソックス6(P.107)	——
26	サーク ガゼルの塔(P.66)	——			

6月号モニタープレゼント当選者発表はP.38です。

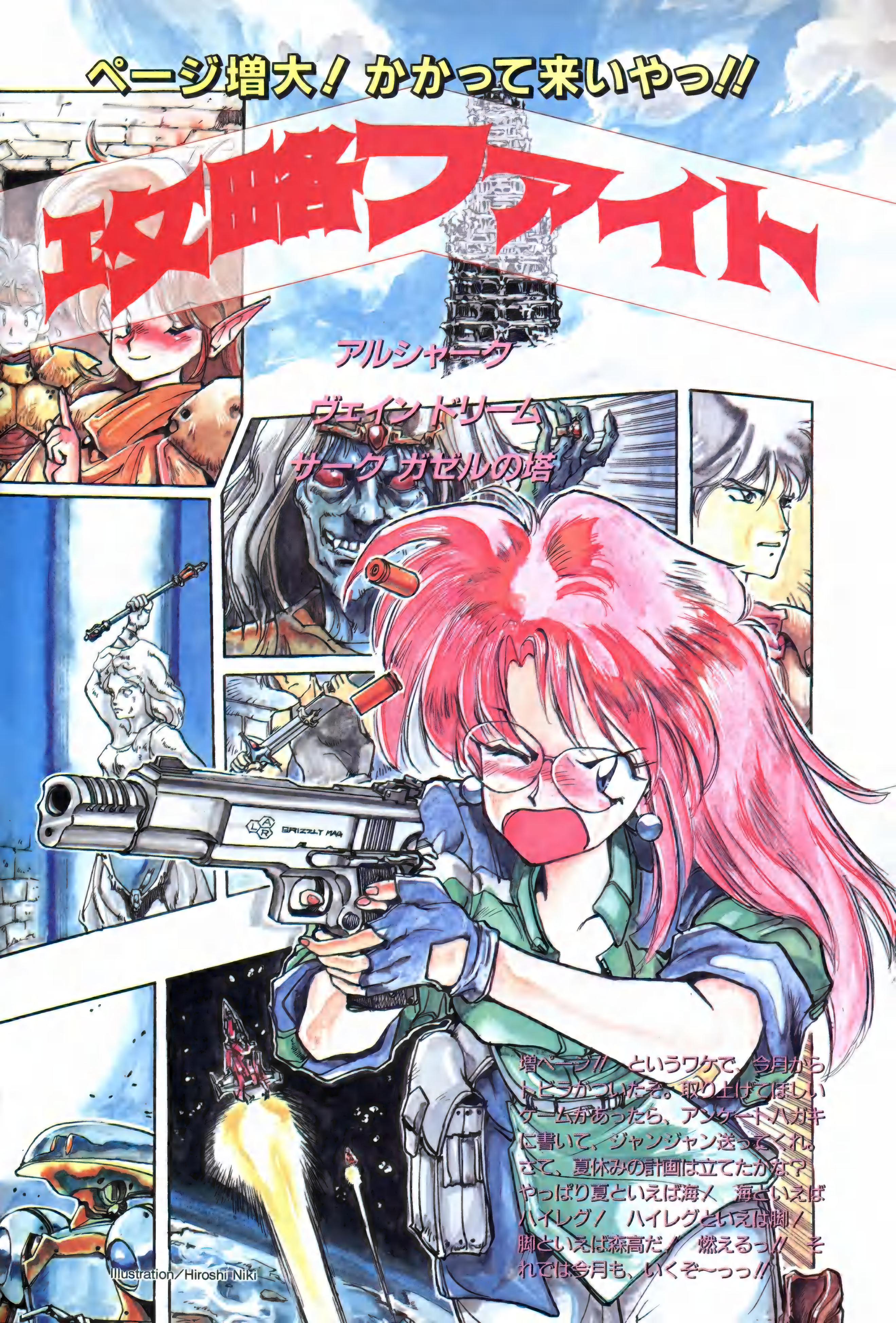
ページ増大！ かかって来いやっ!!

攻略ファイト

アルシャーク

ヴェインドリーム

サーク ガゼルの塔



増ページ!! というワケで、今月からトビラがついたぞ。取り上げてほしいゲームがあったら、アンケートハガキに書いて、ジャンジャン送ってくれ。さて、夏休みの計画は立てたかな？ やっぱり夏といえば海／ 海といえばハイレグ／ ハイレグといえば脚／ 脚といえば森高だ／ 燃えるっ!! それでは今月も、いくぞ〜っっ!!

Illustration／Hiroshi Niki

アルシャーク ALSHARK

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ライトスタッフ
■発売中（X68K版は発売日未定）

フィールド型SF-RPG！

さあ、ストーリーもいよいよ大詰めになってきた『アルシャーク』。今月も、バッチリ攻略だ。最後に、見ておくとちょっと得する情報も載せておいたぞ。今、広大なウィスペラード小宇宙を、アトライアが舞い、シオンが駆け抜ける!!

アルシャーク死す!?

ショーコの父、ペンローズ博士が惑星ポレダのゾリアス帝国星軍前線基地にいるという情報をつかんだシオンたちは、急ぎポレダへ向かった。前線基地のもっとも奥の部屋にペンローズ博士はいる。カーマに精神を乗っ取られてしまったペンローズ博士を元に戻す方法は、ルシア（アルシャーク）が知っているらしいが……。ルシアの力を借りてカーマを倒し、ペンローズ博士を正気に戻すことに成功したが、同時にルシアも帰らぬ人となってしまった。ペンローズ博士をパーティに加え、アトライアに戻ろうとしたが、前線基地の出口でゾリアス帝国星軍総指令ガドモス・バイデンに行く手をふさがれてしまう。しかもバイデンは、サイコジェネレーターを持っていたので、ウェルダは戦闘不能状態になってしまった。絶体絶命のピンチ!! が、ウェリア王国に仕えていたデューク・ギーデルが現れ、シオンたちを救出してくれた。惑星ノーミケのノーザン砦に退却したシオンたちは、ペンローズ博士をマーズ連邦に帰すことにした。バイデンを足止めし、前線基地から戻ってきたギーデルをパーティに加えた一行は、ノーザン砦でサイコジェネレーターに対抗できる装置を持っている人物がいるという情報を手に入れ、惑星サータリアへ向かった。

惑星ポレダ

惑星ポレダには、宇宙港もなければ町もない。あるのは森と山と湖と帝国星軍前線基地だけだ。基地の奥の部屋にペンローズ博士はいる。この基地は、あまり複雑ではないので、迷うことはあまりないだろうが、念のため体力回復のアイテムはたくさん持っていこう。

①着陸地点　②ゾリアス帝国星軍前線基地

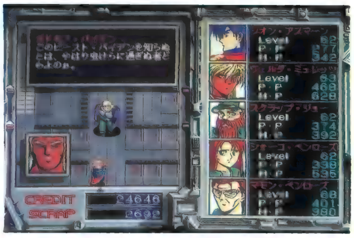
惑星サータリア

惑星サータリアには、2つの町がある。目的の人物は、コーディルの町にいるぞ。ヒルジャの町には、ホバー系の車両がないと行くことができないので、用意しておこう。でも、テレポートなどして、車両を置き忘れないように。町の人たちの話はちゃんと聞いておこう。秘宝が眠っているというウワサも……。

①着陸地点
②コーディルの町
③ヒルジャの町

かあさ〜ん!!

⬆ルシア（アルシャーク）は、死ぬ間際に、心の1部をシオンのマントに移した



⬆帝国星軍総司令ガドモス・バイデンは、シオンたちの行く手をさえぎった

帝国軍人ベック・ゴーギャンを捜せ！

ノーザン砦で得た情報によると、サイコジェネレーターに対抗できる装置、サイコリングは、元帝国宙軍参謀のベック・ゴーギャンという人物が持っているらしい。彼を知っていると思われる帝国軍の脱走兵ドクウェルは、惑星サータリアのコーディルの町に行ったようだ。コーディルの町にいたドクウェルに話を聞くと、ベック・ゴーギャンは惑星ゾカヘルのゾリアス帝国宙軍補給基地に向かったという。補給基地で彼に会い、サイコリングを手に入れることができるか？

惑星ゾカヘル

元ゾリアス帝国宙軍参謀ベック・ゴーギャンがいるのが、惑星ゾカヘル。ここにもゾリアス帝国の軍事施設しかない。敵もだんだんと強力になってくるので、各キャラクタの装備を充実していこう。この惑星でレベル上げをしておくのもいいだろう。まだまだ先は長いのだ。

①着陸地点　②ゾリアス帝国宙軍補給基地

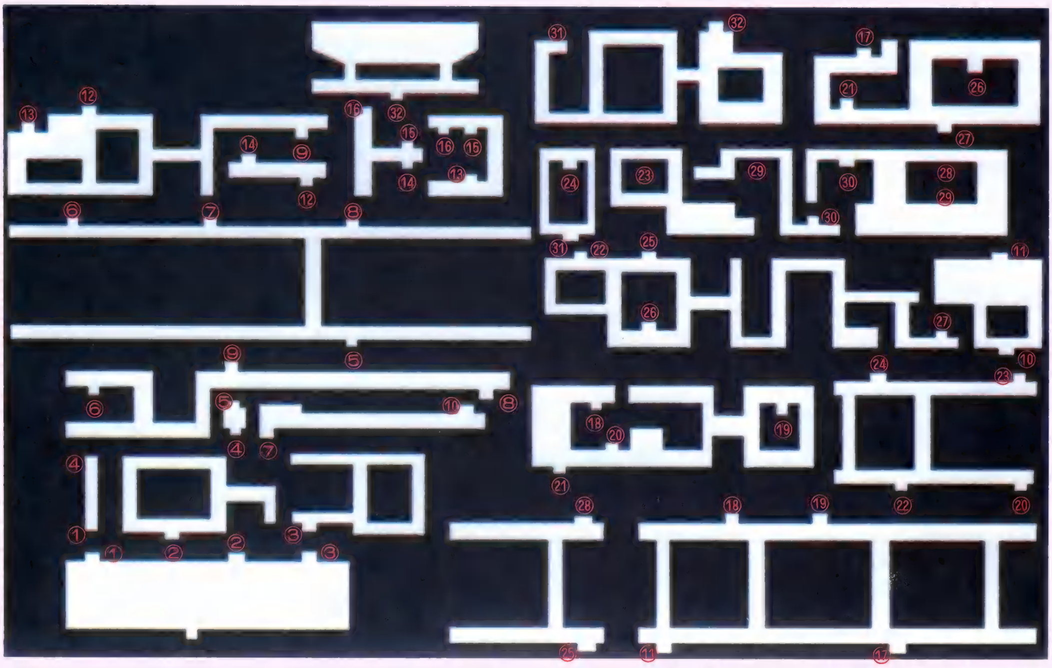
ベック・ゴーギャンは、誇り高き帝国宙軍の軍人だった……

CHARACTER　デューク・ギーデル

ウュリア王国に仕えていた謎の剣の達人。彼の動きは、ウェルダでも捉えることができない。

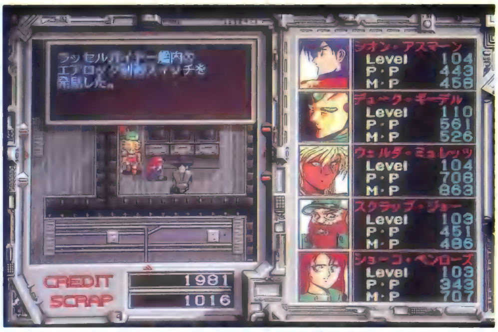
ゾリアス帝国宙軍補給基地

帝国宙軍補給基地は、迷路のようになっているので、迷わないように注意しよう。

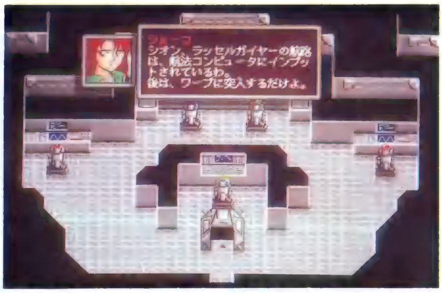


突入！　超大型戦艦ラッセルガイヤー

惑星ゾカヘルにあるゾリアス帝国宙軍補給基地の中に、元帝国宙軍参謀のベック・ゴーギャンはいた。どうやら彼は、ウェルダの……。サイコリングを貸してくれたベック・ゴーギャンは、帝国宙軍の超大型戦艦ラッセルガイヤーと新兵器についての情報、それと帝国総帥ジャグマ・ドリアンを倒すためには、サイコシールドが必要だということを教えてくれた。また、ラッセルガイヤーの現在位置は、この基地のコンピュータの中に入っているということも教えてくれた。帝国宙軍補給基地で情報を入手し、アトライアへ戻ったシオンたちは、超大型戦艦ラッセルガイヤーにワープで奇襲をかけることにした。作戦は成功！　艦内での帝国軍の激しい抵抗をくぐり抜け、エアロックの制御装置の謎を解いたパーティは、ラッセルガイヤーの中枢部になんとかたどりついた。しかし、そこでとんでもないことが判明したのだ。なんと、爆弾の時限装置が、壊れていたのだ。これでは、爆弾を仕掛けることができない。どうする、シオン？



エアロック制御スイッチは、押す順番が肝心だ



ラッセルガイヤー潜入の準備が整ったらワープだ

EVENT！ 超大型戦艦

超大型戦艦の中枢部に来たパーティだったが、爆弾の時限装置が壊れていた。しかたなく戻ろうとするシオン。が、ギーデルが爆弾を手動で爆発させるために、中枢部内に残った。仮面を取り、素顔を見せるギーデル。彼の正体は、なんとシオンの父、ジドだったのだ。

しまった！ 爆弾の時限装置が壊れていた

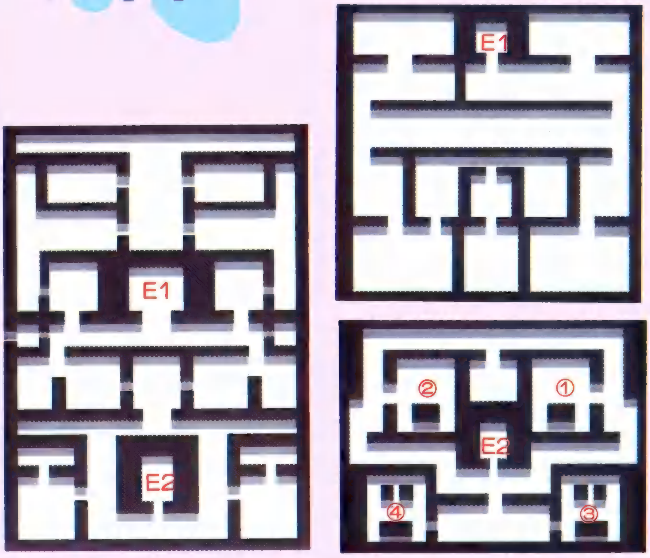
ギーデルは1人、主動力室へ向かった

なんとギーデルの正体は、シオンの父、ジドだった

シオンは悲しみの中、撤退の決意をした

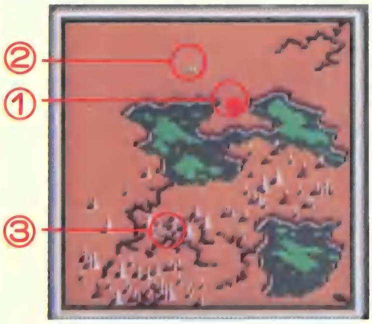
超大型戦艦ラッセルガイヤー

超大型戦艦には2つのエレベータ(E1､E2)がある。また、4つのエアロック制御スイッチがあり、押す順番を考えないと、中枢部には行けないようになっている。まず、①のスイッチと②のスイッチを押すと、開かなかったドアが開く。そして、③と④を押したあと、再び①のスイッチを押せば、中枢部へ行けるはずだ。



ゾリアス帝国Z254恒星系へ……

惑星アスク



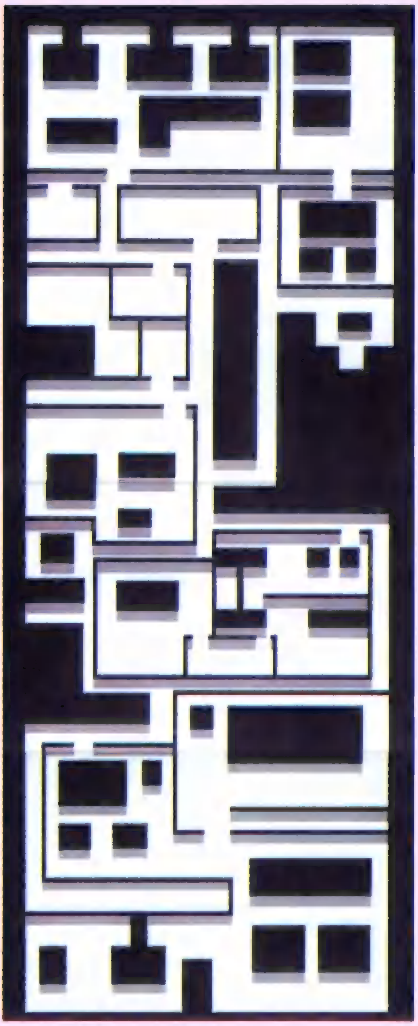
惑星アスクには、資源発掘基地とゾリアス人の町、ヒースがある。町の人たちと会話してみよう。ゾリアス帝国の一般市民の生活レベルは、かなり低いということがわかるはずだ。

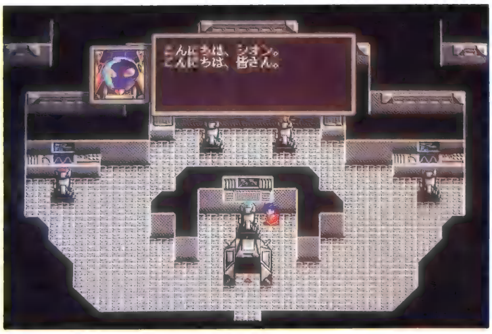
①着陸地点
②ヒースの町
③ゾリアス資源発掘基地

深い悲しみを乗り越えて、スーパー・カルをパーティに加えたシオンたちは、ノーザン砦で新たな情報を入手した。ラッセルガイヤーを航行不能にされたゾリアス帝国は、本部を要塞バルバスに移したようだ。そのため、Z254恒星系は手薄になっているらしい。そして、新型の装甲とエンジンが、惑星アスクとサチにあるという情報も手に入れた。シオンたちは、Z254恒星系へ行き、最も手薄な惑星アスクのゾリアス資源発掘基地に潜入し、新型装甲を手に入れることにした。

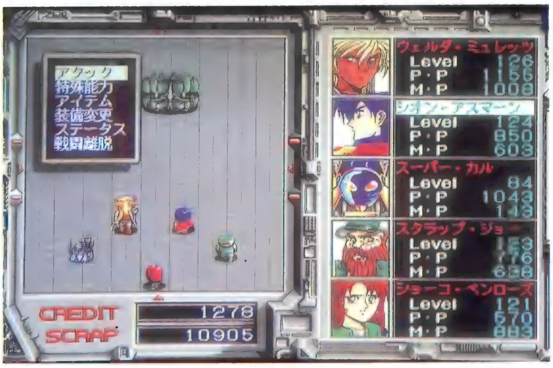
ゾリアス資源発掘基地

ゾリアス資源発掘基地には、ゾリアス軍の新兵器の1つ、ウィーガー装甲があるぞ。



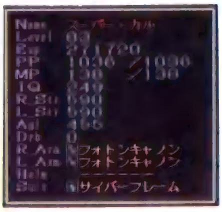


パワーアップしたカルが、再びパーティに加わった。たのむぞ、カル！



ウィーガー装甲の前では、装甲砲台がシオンたちを襲う!!

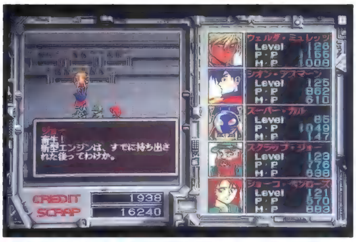
CHARACTER スーパー・カル



破壊されたカルをジョーが修理した。改造も施され、格段にパワーアップされたのだ。

新型エンジンを奪え！

惑星アスクの資源発掘基地で、新兵器ウィーガー装甲を手に入れたシオンたちは、その足で惑星サチに向かった。

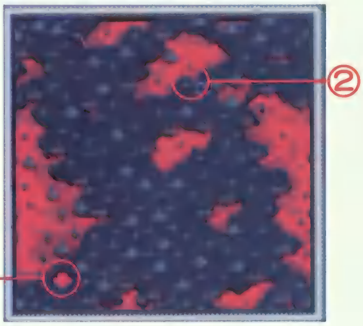


エンジンはすでに持ち去られたあとだった

新型エンジンは、惑星サチにあるゾリアス燃料精練基地にあるのだ。基地に潜入したシオンたちだったが、新型エンジンは、すでに持ち去られたあとだった。しかし、ゾリアス軍は、よほどあわてていたのか、データをコンピュータの中に残していた。これを解析すれば、新型エンジンをジョーの手で作ることができるぞ。データを入手したら、再びノーザン砦に戻って、これからのことについての作戦会議だ。

惑星サチ

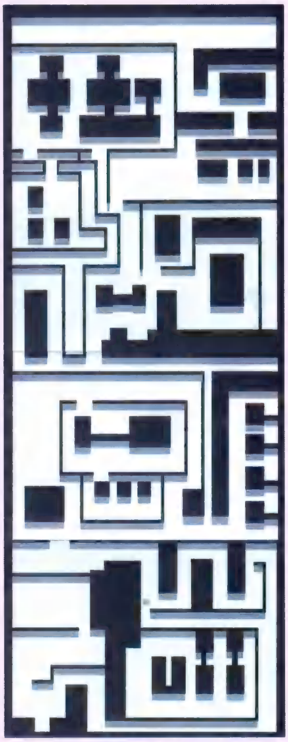
惑星アスクで新兵器を手に入れたあとは、この惑星サチだ。この場所に限ったことではないが、1つのミッションが終わったら、必ずパーティのみんなと会話してみよう。



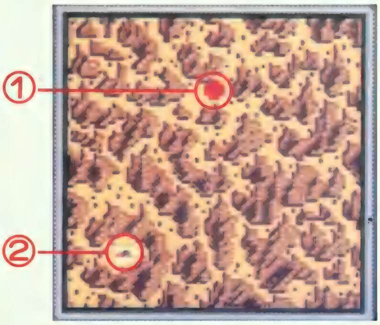
①着陸地点
②ゾリアス燃料精練基地

ゾリアス燃料精練基地

この燃料精練基地では、新型エンジン、ブラッジに関するデータが手に入るのだ。



氷のララウェルを倒せ！

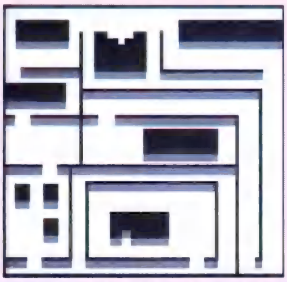


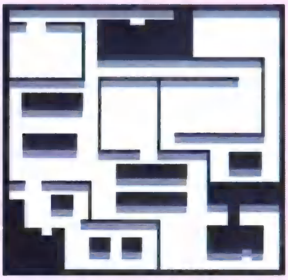
惑星ヨスヌ

Z127恒星系には2つの惑星がある。ゾリアス兵器工場には、G·ナックルという武器がある。これはウェルダが装備することができる強力な白兵戦用の武器だ。ぜひ取ろう。

①着陸地点
②ゾリアス兵器工場

ノーザン砦で得た情報では、ゾリアス帝国主星ビュザに攻め込むには、惑星ビュードスから照射されている超重力シールドを止めなければならないという。その超重力シールドを止める秘密は、要塞バルバスの司令、ララウェルが知っているらしい。バルバスに潜入するには、Z127恒星系にある研究施設を叩いておいたほうがよいという意見もあり、まず、惑星ヨスヌのゾリアス兵器工場を襲撃することにした。



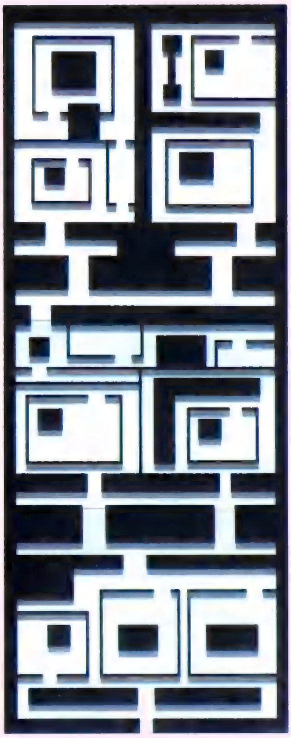


ゾリアス兵器工場

工場の入口付近には、強力な敵が待ち構えているので注意。工場内は、3階層になっている。G·ナックルは最下層の奥の部屋にあるぞ。

ゾリアスバイオ研究所

ゾリアスバイオ研究所は、もう使われてはいないのだが、内部には……。研究所のデータバンクには、あのガドモス・バイデンのデータが眠っている。ぜひ見ておこう。次は要塞バルバスだ！



惑星ヴォン

惑星ヴォンにもゾリアス人の町がある。情報はちゃんと聞いておこう。何度も言うようだが、体力回復のアイテムは、できるだけ持っていき、早め早めに使うようにしよう。

①着陸地点

②デルアイの町

③ゾリアスバイオ研究所

要塞バルバスへ……

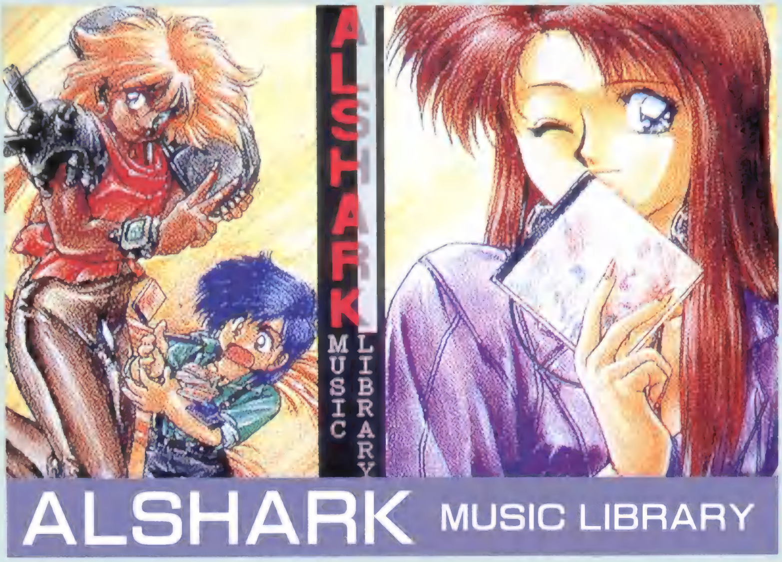
惑星ヴォンで、帝国星軍総司令官ガドモス・バイデンの情報を入手したシオンたちは、超重力シールドの秘密を求めて、要塞バルバスへ向かった。帝国総帥ジャグマの姉であり、宇宙要塞バルバスの総司令でもある「氷のララウェル」とは、いったいどのような人物なのであろうか？

○これが巨大要塞バルバスだ。この中に「氷のララウェル」こと、ララウェル・ドリアンがいるのか？

アルシャーク音楽モードだ！

エンディングディスクをドライブAに入れて立ち上げると、ミュージックモードがはじまる。右は、特別フロク（笑）の「アルシャーク・カセットレーベル」だぞ！

○書き下ろしのグラフィックも見られるぞ。燃えるっ!!



■発売元／グローディア
■発売日／（88版は7月13日、98版は9月21日、X68K版・TOWNS版・MSX2版は未定）
※アナログディスプレイが必要です。

ファン待望のグローディア新作RPG！

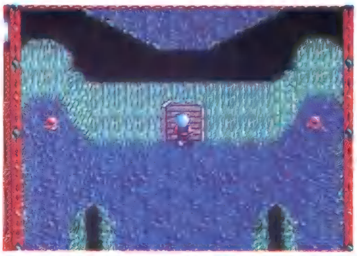
待ちに待った、グローディアの新作『ヴェイン ドリーム』。前作『エメ・ドラ』の良いところをさらに改良して、プレイしやすくなったぞ。最近ゲームが少ないとおなげきの88ユーザーには、とってもうれしいことだよね！

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5 5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	媒体未定	価格未定
MSX2	3.5DD	

モニタープレゼント3本

ゴールバーン鉱山のドラゴンを倒してデュマへ！

先月号の先取り紹介から少し話は戻るけれども、デュマの町でラファエルを仲間に加えたトリスとメルウィン。デュマ城への抜け道を知っているジュナス司祭長を見つけるために、ゴールバーン鉱山へ向かったのだった。そこで、暗殺者シャドーの襲撃、ジュナス司祭長の死、妙な男アーメスとの出会いなどがあった。シャドーによって鉱山の入り口が塞がれてしまったために、ドラゴンのいる場所を通っていかなくてはならなくなってしまったのだ。とはいっても、ゴールバーン鉱山の内部はさして複雑なわけではないから、すぐにドラゴンのいるところへたどりつけるはずだ。



画面右側のボタンを押すと、ドラゴンのいる部屋に入ることができるぞ

双頭のドラゴンと対決！　強力な魔法攻撃をゲシゲシ受ける前に、速攻でやっつけてしまうのだ。長期戦に持ちこまれるとヤバイぞっ！

ドラゴンのいる場所にやってきたら、いきなり突撃！する前にやっておきたいことがある。扉らしき物体の左側にあるボタンを押すと、ある場所に強力な武器が現れるのだ。それを手に入れてから、双頭のドラゴンと対決だ。こいつもやはりドラゴン族ということで、魔法を使ってくる。だから戦闘は速攻で決めてしまったほうがいい。薬草を使うタイミングを間違うと、いきなりやられてしまうこともあるから、気をつけよう。ドラゴンを倒したら、トロッコに乗って脱出。急いで、誘拐されている子供たちを助けに行こう！

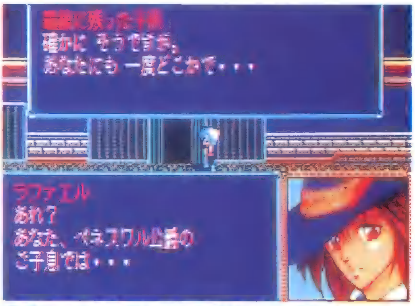
すべるるる～

ウゲゲッ！　ストッパーがぶっ壊れてて止まらないぜ。おーい、誰か助けてくれ‼

ジュナス司祭長が教えてくれたとおり、酒場の中からデュマ城に通じる抜け道を発見。ここにはセルジルドに寝返ったパルス伯爵以下、護衛の兵士などがたくさんいるのだ。パルス伯爵と対決するまでは、できるだけ体力の消耗を避けて進もう。どうにかパルス伯爵のいる部屋までたどりつくと、伯爵はすでに迎撃態勢を整えていた！　どうもトリスたちの動きが見抜かれていたらしい。パルス伯爵は、セルジルド皇帝騎士団最強の戦士、金騎士モードレットを呼び寄せていたのだ……いたのだが、どうも様子がおかしい。トリスとメルウィンが身構えようとしたのだが、モードレットはラファエルと視線を合わせただけで、くるりときびすを返して立ち去ってしまった。「待ってくれ！」とのパルス伯爵の声も虚しく、モードレットの影は完全に消えた。さあ、残るはおまえだけだ、裏切り者パルスっ！　てな感じで、パルス伯爵との戦闘が始まるのだ。パルス伯爵は魔法を使って攻撃してくるので、なかなか手ごわいぞ。護衛の数もかなりいるので、これはさっきのドラゴン以上に速攻でケリをつけておきたい。パルス伯爵を倒せば、あとはザコだ。マヌケな牢屋番を倒して、捕らわれていた子供たちを解放してあげよう。子供たちを解放したら、次はアスラフィルへ向かってGo!!

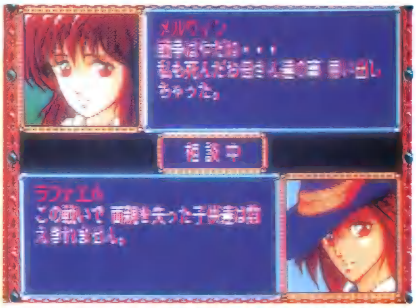
ナゾの男モードレット

裏切り者のパルス伯爵が、トリスたちを迎え撃つために呼んでいた、セルジルド帝国騎士団最強の戦士。妖騎士になる以前のことはすべて謎のベールに包まれていて、正体のわからない人物。ラファエルとは、どうやら深い関係があるらしい く、デュマ城ではラファエルの顔を見ただけで立ち去ってしまった。

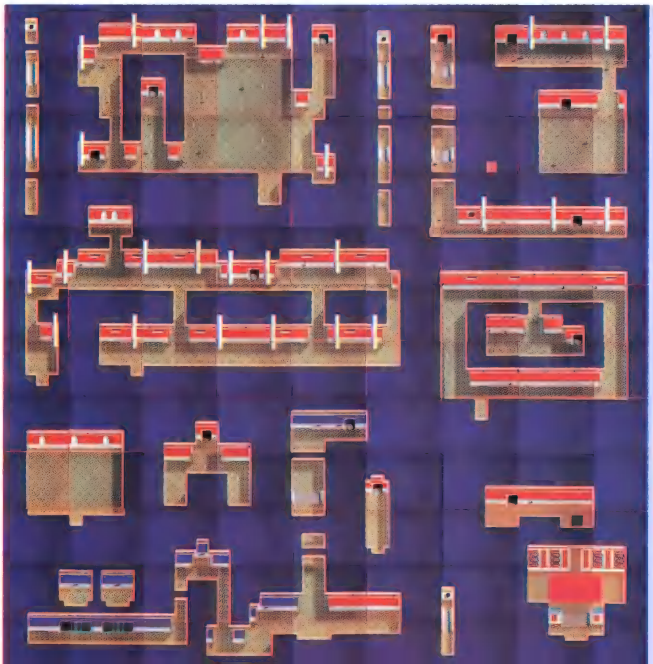


⇧捕まっていた子供たちを解放した。解放された彼らの表情は複雑だね……

⇦⇩セルジルドに通じてデュマを売ったパルス伯爵。マヌケな顔をしているけれど、生意気に魔法攻撃なんかしてくるぞ。さっさと倒しちまえ！



⇧助けた子供たちの姿を見て、メルウィンがポロリとこぼした言葉。トリスには痛いひと言か



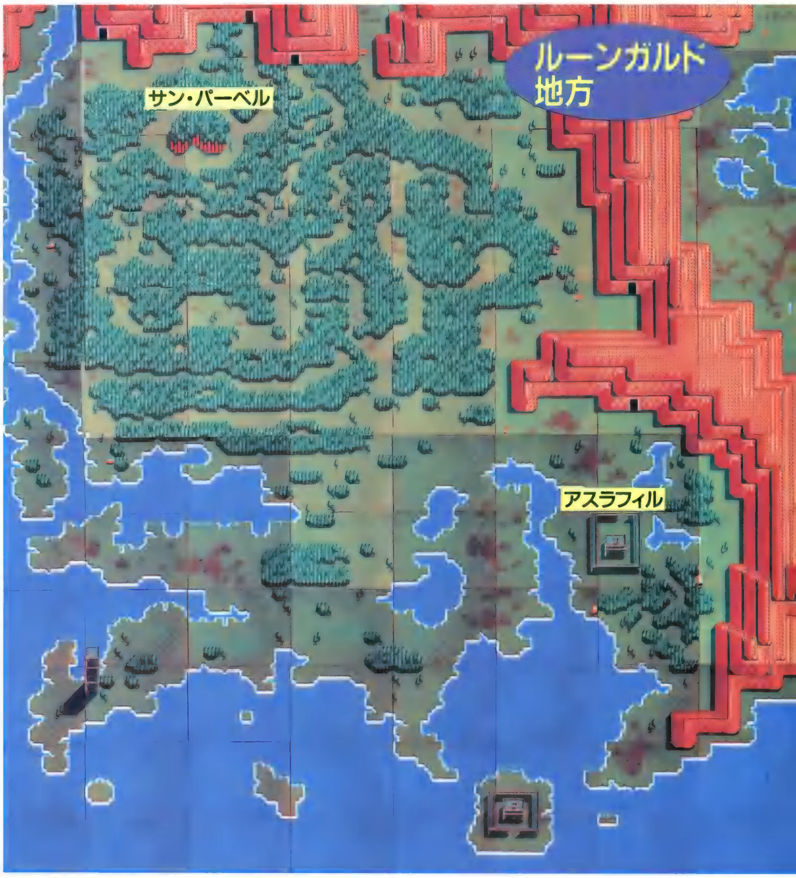
デュマ城

かつてトリスが騎士として仕えていたデュマ。今では、裏切り者のパルス伯爵が城主として収まっているのだ。城内はそれほど複雑ではなけれど、敵はなかなか強いヤツラもいるので、薬草などの回復アイテムの残り量には常に注意を払っておこう。さっさとパルス伯爵を倒して、捕まっている子供たちを解放してあげよう。

⇧吟遊詩人のラファエルは、モードレットと関係があるようだが……

悪の巣、アスラフィルへGO！

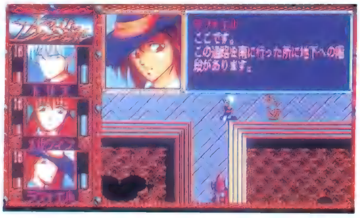
　子供たちを解放したトリスたちは、レジスタンスが活動を続けるといわれているアスラフィルへ。ルーンガルド地方に入ってすぐのところに立て札があるから、それほど迷うことはないと思うけれど、とにかく、ドンドコ南へ歩いていくとアスラフィルがある。
　ラファエルは、かつてアスラフィルにいたことがあるそうで、彼の言葉どおりに進んでいけば、アスラフィルの地下へたどりつくことができる。けれども、アスラフィルにいるセルジルド軍はとてつもなく強いので、回復系のアイテムをたくさん持っていないと、少しきびしいぞ。町の西側に地下へ降りる場所があって、そこから地下へ。しかし、どうも様子がおかしい。地下にまでセルジルドの兵士がいるじゃないか！　そのうち、奥から何やら強そうなヤツが出てきた。そいつはソーンという妖騎士だったのだ!!　ソーンの動きはとても速くて、まるで追いついていけない。そして、あっ！という間に、トリスの体をソーンの剣が貫いた!!



↑アスラフィルの町の中にまで、魔物があふれている。いくらなんでも悲しすぎるぞ

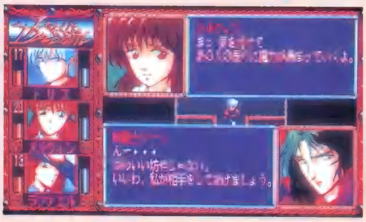
↑以前アスラフィルにいたことのあるラファエル。弓の腕もなかなかで、頼りになるぞ

↓もうすぐ、レジスタンスがいると言われる地下への階段だ。気合いを入れて突撃だっ！



トリス危うし!!

アラフィルの地下で、妖騎士のソーンが登場する。人の命をチリとも思わないソーンはトリスさえついていけないスピードの持ち主。その圧倒的なスピードと破壊力の前に、トリスは敗れる。もしこのとき、ラファエルの機転がなかったら、おそらく3人ともやられてしまったに違いない。



↑妖騎士にして、魔法戦士のソーン!!　剣の腕前もさるものながら、魔法も強力だぞ

↓ソーンの剣がトリスの体を襲った！　こいつぁ、痛いぜ

キレイな顔しているくせに、人は外見じゃないのね。

↑トリスに対してあざけりの言葉を浴びせるシーンのソーン。妙に怖いぞ

レジスタンスのいるサン・パーベルに退却！

ラファエルの機転で何とかアスラフィルを脱出できたトリスとメルだけれど、トリスの傷は深かった。もう一歩も動けなくまってしまっとき、２つの影がトリスとメルに近づいてきた。敵か？　とおびえたトリスとメルだったが、影はレジスタンスの女戦士レイミーアとその部下だったのだ。

現在のレジスタンスの拠点、サン・パーベルでトリスの傷口を見たホビットの長カロチは、呪われた剣でつけられた傷だと言った。回復させることは、ラグナージュ山頂にいるビアラの花の精でなければ不可能らしい。メル１人で行かせるには危険なので、レジスタンスのサダ隊長は、レイミーアに護衛を兼ねて同行するように命じた。

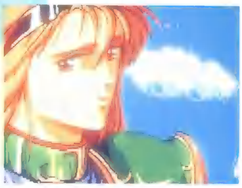
ラグナージュ山の中は、マッピングをするほどのものではないから、迷うことはないだろう。さらに、あのアーメスが再び登場する。アーメスは高度な魔法が使えるので、彼がパーティに加わってくれると、まさに鬼に金棒だ。山頂ではイベントが待ってるぞ！

最後の力をふりしぼってかけた「ヒーリング」の魔法も、なぜか効果がなかった

レイミーアとその部下のレジスタンス構成員。戦乱の中では、女性だって貴重な戦力なのだ

サン・パーベルにいる、ホビット族のカロチ長老。やっぱり、ダテに長老やってないよな

レイミーア


レジスタンスの女戦士レイミーア。けっこう美人だったりする

レジスタンスの隊長を務めるサダ男爵。元は、アスラフィルの貴族だった男だ

トリス復活！

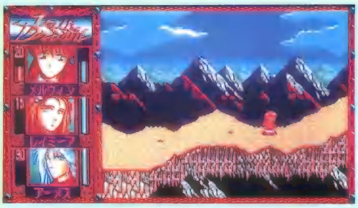
ビアラの精によって回復したトリス。さあ、新しい旅に出発だぞ

再びアーメス登場

トリスを救うために、ラグナージュ山へビアラの精を見つけに向かったメルウィンとレイミーラ。なんとそこには、あの「変なヤツ」ことアーメスがいたのだ。アーメスが言うには、セルジルド妖騎士の１人デビンが、山頂に向かったらしい。しかし、そんなことであきらめるメルウィンではない。彼女が行くと言い張るので、アーメスも同行してくれることになった。山頂にはデビンとその部下がいるけれど、アーメスの強力な魔法があれば心配はないぞ。デビンの言葉では、どうやらアーメスは「魔道士クリスタル・グレイ」らしい。あのアーメスが、エルゼリアに名をはせる魔道士だったとは、ちょっとオドロキ。メルウィンたちに自分の正体を知られても、「変」なのはあいも変わらず。ラグナージュを出る時には「おれは１人のほうがいい」などと言って、パーティを外れてしまったり、やっぱり不思議な男だ。

またしても登場のアーメス。何かこの人、ホントは暇してるだけだったりして（笑）

ラグナージュの山腹。背景の画面は、なかなかなめらかにスクロールするぞ



セルジルドの妖騎士デビン。アーメスが「クリスタル・グレイ」であると知っているのだ

アーメスがデビン一味を追い払うと、ビアラの花が見つかる。これでトリスは助かるぞ

サン・パーベルに戻ると、カロチ長老が不思議な呪文を唱える。すると花の精が現れるぞ

援軍を求めてザイアンへ向かう

ザイアンの町

何となく薄暗い感じがする、ザイアンの町。どうして暗いかは、町の人々と会話をすれば理解することができるぞ。ちなみにカザエルの奥さんは、食堂で働いているけれど、いきなり食堂に行っても準備中なので注意しよう。ザイアン城の敵は強いので、かじ屋で強力な武器を買っておこう。

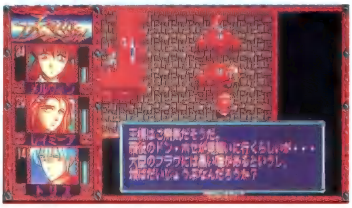
アーメスの抜けたあとに、復活したトリスが加わり、サダ隊長からザイアン王にあてた書簡を受け取ったパーティは、キマール地方のザイアンへ向かうことになった。ザイアンは小さな国だが、強力な軍隊を持っているので、レジスタンスはその援軍を得ようと考えているのだ。

さてさて、ザイアンへやって来たトリスたち。しかし、どうも不穏……。ザイアン王に面会しようと城へ赴いても門前払い。しかたなく町をぶらついていると、大臣のフラウには黒いウワサが流れていた。これはいったい？町中の人から話を聞くと、どうやらフラウは城の地下から、怪しげな白い粉薬を採掘しているようなのだ。そして、そのことに絡んで、カザエルという男が行方不明になっているらしい。町内会長も粉薬の禁断症状に苦しんでいるという。トリスたちは、町の右下にある木の根本に埋められていた薬を掘り出し、城へ向かった。すると今度は、どうにか城内に案内された。これでようやくザイアン城に入ることができたわけだが、通された部屋にいたのは大臣フラウ。この野郎、何を企んでいやがると問いつめると、なんとフラウもデュマのパルス伯爵同様、セルジルドに通じていたのだ。しかもフラウは、トリスたちに仲間にならないかとさえもちかけてきたのだ。むろんきっぱり断るトリスたち。すると床が抜けて、パーティは地下迷宮に落とされてしまった！　さらに、落ちたときのショックか、サダ隊長から預かってきた書簡がなくなってしまったのだ。

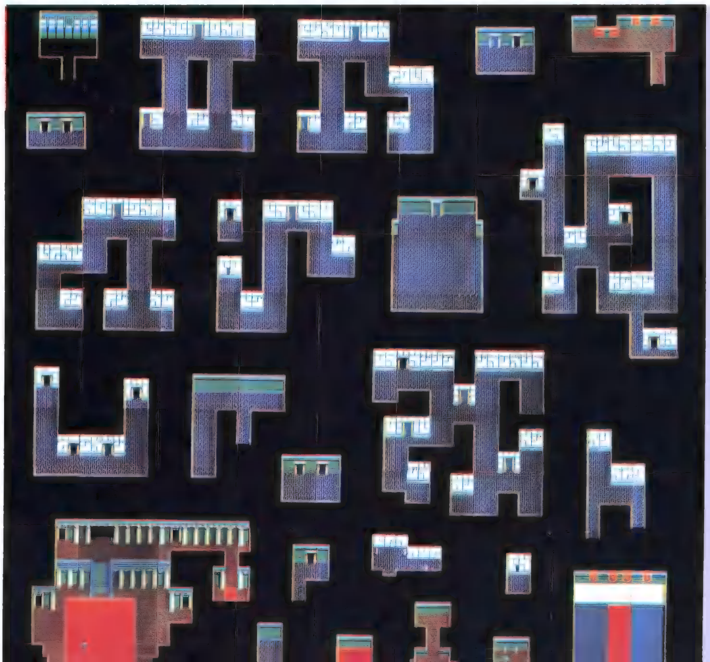
地下迷宮はかなり複雑で、ある場所を歩くと床が抜けるトラップ（罠）などもあるから、慎重に行動しよう。も

⬇サダ隊長から、大切な書簡を受け取った。なくさないように注意しておこう

⬆ザイアンの城を訪れたのはいいけれど、王と面会できない。さて、どーしたもんだろう



⬇酒場で話を聞いてみると、大臣のフラウに黒いウワサが……。こいつは怪しいぜ



ザイアン城

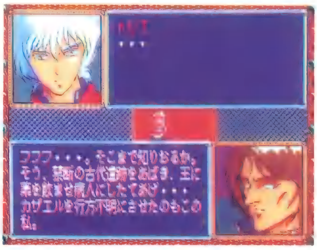
ザイアン城と、その地下にある迷宮。ここにはトラップ（罠）などもあるので、脱出するまで苦労するかもしれない。出てくる敵もかなり強いので、ザイアン城に入る前には薬草などの回復系アイテムをたくさんそろえておき、城内では不要にウロウロしないのがベストだ。

⬆最初に訪れたときは、簡単に追い払われたけれど、今度は白い粉薬という証拠があるので大丈夫だ

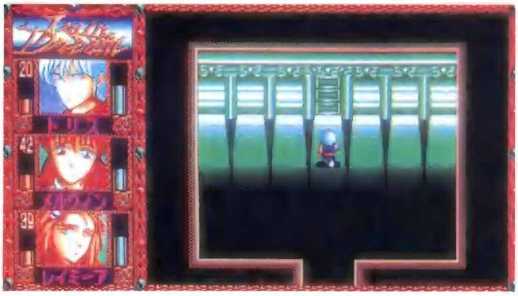
ちろん敵も強くなってくるのだから、なるだけ無駄な戦闘は避けていくのがベストだろう。そうしないと、薬草などの回復系アイテムが底をついて、戦うことも逃げることもできなくなくなってしまうのだ!! 場合によっては逃げることも大切だぞ。むらがる敵をけ散らし（時には逃げながら）、たどりついたところには、1つの死体があったのだ。その死体こそ、行方不明になっていたカザエルだ。その手には、フラウの悪事のすべてと、家族にあてた手紙がにぎられていた。もう許すことはできんっ! ということで、一気にフラウのいる部屋まで駆けつけた。フラウはトリスたちが迷宮を出れないものと、タカをくくっていたようで、のうのうと病気の国王に近づいていた。だが、トリスたちには、フラウの悪事に関する決定的な証拠がある。今さらシラをきってもムダだぜ!

フラウを倒したものの、肝心の書簡が見つからない。それを見た虫の息のフラウは、あざ笑いながら言った。「書簡はセルジルド軍に渡され、サン・パーベルは奇襲された」と……。それを聞いたレイミーアの顔色が一変した。そして、彼女の怒りにまかせた一撃は、フラウの息の根を完全に止めさせた。本当にサン・パーベルは陥落してしまったのか？

トリスたちの冒険は、まだ続く!!



やっぱり、こいつがカザエルを!! てめーら、許せねえ!!



ザイアンの地下迷宮にある一室。ほかとは雰囲気が違うぞ

迷宮の中で、1つの死体を発見した。もしかするとこれが、カザエルなのかっ!?

死体には、一通の手紙がにぎられていた。それには、フラウの悪事について書かれていた

大臣フラウ許すまじ!!

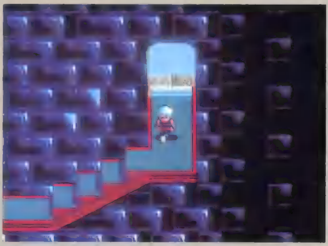
セルジルドに通じて、怪しげな粉薬（魔物を作りだす薬）を採掘していたフラウ。トリスたちが落とした書簡をセルジルド軍に渡してしまったのだ。サン・パーベルが気になる。無事でいてくれよ!

なんと、書簡がセルジルド軍の手に渡ってしまった。これはまずいぞ!

なくなったとばかり思っていた書簡は、どうやらフラウ大臣が入手していたらしい

ザイアン王も知らなかったフラウの正体。どうして、自分の国を売ってしまうのか?

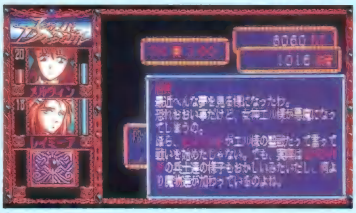
To Be Continued!



おまけの一言

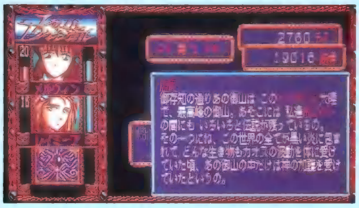
おまけコーナー! RPGでは会話がとても重要だよね。『ヴェインドリーム』では、『エメ・ドラ』ではできなかった、お店の人との会話ができるようになったぞ。

サン・パーベルの道具屋で聞ける話。けっこう重要なことが含まれていることもあるぞ



セルジルド軍の残酷な行為に恐怖を抱く住民。おかしな夢を見るのも、したかないことか?

ラグナージュ山について教えてくれるサン・パーベルの店員。由緒正しい山なんだね



~Xak Precious Package~

Xak [サーク] The Tower of Gazzel —ガゼルの塔—

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売中(88版は7月、MSX2版は発売日未定)
※画面は98版のものです　※アナログディスプレイが必要です

ラトクの冒険、再び

人気シリーズ『サーク』の外伝として発売された『ガゼルの塔』。外伝ということで、ゲームシステムは多少変更されている。ゲーム内容のほうも、塔の中にある数多くの仕掛けを解いていくといったもの。今回紹介するのは３階までなのだが、それでも数多くの仕掛けが用意されているのだ。

なつかしい人々との再会

今回は外伝ということで、いつもの冒険とはゲームシステムが若干異なる。冒険の舞台はガゼルの塔の中だけなのだが、そのぶん塔の中では、さまざまな仕掛けが施されているぞ。また経験値やレベルを排し、ガントレットを変えることによって、ラトクの強さをアップするというシステムに変わった。そして、最大の変更点は、パーティ制になったということだ。今までは１人寂しく冒険をしてたのだが、今度は２人で冒険をすることになったぞ。仲間となるキャラクタには、みんなそれぞれ得意分野があるので、ちゃんとその場面に合ったキャラクタを連れていかないと、先に進めないようになっている。仲間については後でふれているので、そちらのほうを見てね。

では、ストーリーを少し紹介しよう。妖魔が住むというガゼルの塔をめざし、レイジアという小さな村を訪れたラトクは、なんとそこでフレイと再会した。フレイの話を聞くと、ピクシーはガゼルの塔を見に行ったらしい。フレイと村で聞いたことを整理していたのだが、ピクシーの帰りがあまりにも遅すぎる。まさか塔の中で何かあったのでは!?　ラトクたちは慌ててガゼルの塔を目指すのであった。

今回の敵は

敵として登場する妖魔たち。今回は敵のほうにも、なにか複雑な事情がありそう。

◀フレイと2人でガゼルの塔を目指している主人公ラトク。ピクシーは無事だろうか？

◀ガゼルの塔の入口に来てみてビックリ！　フェルさんやホーンさんまでがいるではないか!!

ラトク

今回の外伝でも主人公を務めることになったラトクくん。塔の中では剣を振り、フォースショットを撃ちと、戦いまくってばかり。疲れたときには回復魔法をかけてもらおう。仲間の助けをかりながらも戦い抜くのだ！

フェル

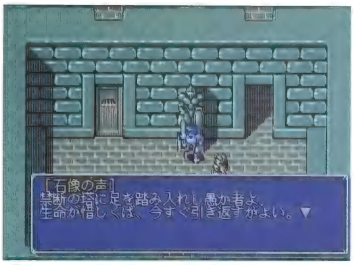
残念ながら一緒に塔の中を冒険することはできない。だけどフェルさんも重要なキャラクタだ。フェルさんのところに戻ってくると、Life、MPの回復だけではなく、セーブもしてくれる。でも、一緒に冒険したかったよー。

ピクシーを連れて、いざガゼルの塔へ!!

ピクシー

ラトクの冒険に欠かせないのが、このピクシーちゃんだ！ 活躍の場だけれども、器用にワナをはずすだけでなく、塔の中に入ったばかりのときには、いろいろアドバイスもしてくれるぞ。Lifeの回復魔法も唱えてくれるのだ。

ピクシーを連れて塔に入って行くと、間もなく橋がかかってる場所がある。ピクシーは下に降りれそうだと話してくれた。でも、まずは先の様子を見に行くことにしよう。石板に刻まれているメッセージは重要だぞ。先には跳ね橋があるにはあるのだが、上がっているので渡ることができない。ピクシーもここまでしか来たことがないという。とりあえず左右の部屋に入ってみよう。意味ありげなメッセージと、何かをはめ込む穴を見つけた。しかた

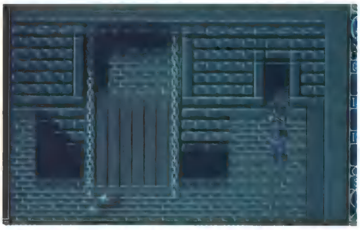


◎まったく塔に入ったばかりだというのに、このメッセージは……。先行き不安だな〜

◎ガゼルの塔の1階はこんな感じ。この階から冒険は始まるのだ

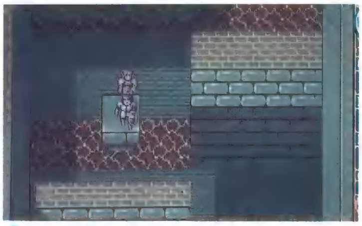
◎この暗い雰囲気が、いかにも地下といった感じがする。ゾンビもいることだし……。

がないので、地下にいってみる。そして、手に入れてきたアイテムをさっきの穴にはめ込むのだが、その順番は石板のメッセージがヒントになっているぞ。橋を渡ると行き止まりになっているが、ピクシーがいれば、2体の像の近くに抜け道があることを教えてくれる。2階をちょっぴり通り、再び地下に飛び降りよう。今度は落ちた方向によって行く場所が違ってくる。左右ともちゃんと調べよう。地下には開かない扉があるが、左右とも調べてあれば、カギを持っているはずだね。再び1階に出たら、今度はカギ穴がない扉がある。でも、ここはピクシーがいればだいじょうぶ。この先に待っているのは、



◎ちゃんとあのアイテムをはめ込むと、ご覧のとおり。これで先に進めるぞ

◎ピクシー活躍の図。みんなそれぞれ活躍の場があるから、これから先が楽しみだなぁ〜



◎サークではすっかりおなじみの浮き石。落ちても死ぬわけではないけど、ムズイ

サーク名物？浮き石だ。タイミングは自分なりにつかむしかないぞ。転移の宝玉を見つけたら、フェルさんに使い方を聞いてみよう。宝玉の近くにあった扉を開けると、最初のボス、ゴブリンが待っているのだ！

地下1階と1階のモンスター

各階に登場するモンスターも、見たことがあるものばかり。パーティのメンバーだけでなく、モンスターたちも懐かしいものばかりなのだ。

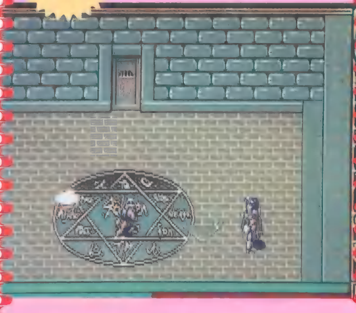
◎◎◎地下1階にでてくるモンスターはゾンビだけなのでちょっと寂しいが、3タイプいるぞ。ラトクにゆっくりと[illegible]てくるのだ

◎[illegible]でもやられ[illegible]のグリ[illegible]スライム。近づく[illegible]大きな口を開[illegible]るぞ！

◎[illegible]襲いかかってくる[illegible]スライム。この[illegible]すぐ[illegible]あるんだけど、[illegible]なぁ〜

◎ニョロニョロと襲いかかってくるハンティングコブラ。攻撃しにくいから接近戦にもってこられるとちょっ[illegible]とます！

ボス ゴブリン

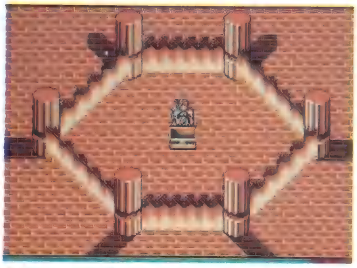


大きなブーメランを投げて襲いかかってくる。ブーメランをうまくかわしながら、フォースショットを撃つべし。だめなら接近戦に持ち込むしかない！

なつかしい人がまた一人

炎のステージといった感じ。その手のモンスターや仕掛けが多いのだ

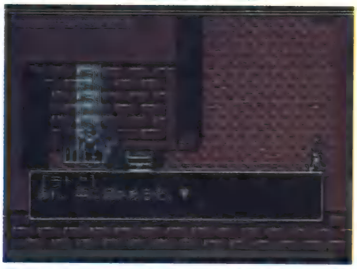
ゴブリンを倒したら2階に行こう。少し行った部屋に宝箱がある。しかしこれを取ると、周りを炎で囲まれてしまうのだ。柱を調べると、スイッチがあるが、その押す順番はわからない。宝箱を取るのをあきらめて先に行くことにしたが、今度は岩が邪魔していて進めない。稲妻でも落ちればって言うけれどねぇ。そういえば、さっきそんな巻物をみつけたような気がするが、



宝箱を開けると、いきなり炎に囲まれてしまうぞ。なんとかして取りたいんだけどなぁ

ラトクでは使うことができないし……。岩を退けて先に進むと石像があるので、メッセージを読んでみよう。片方の道は、体力を回復してくれるそうだが、調子にのると最後に痛い目にあうことになるらしい。先の部屋にもメッセージが刻まれた石像がある。これはホーンさんしか読み取ることができない。実はこのメッセージが、炎で

見事にフレイのライトニングボルトがさくれつ！　フレイの魔法はハデだね



実はここに、あるアイテムがあるんだけどね。こういうときに活躍するのは…アレだね

取れなかった宝箱（エアリアの指輪）の取り方なのだ。その先の宝箱の中には、なにやら意味ありげな破れた巻物がみつかる。また先には2体石像があるが、どちらのメッセージも重要だぞ。しっかり読んでおこう。いじわるな壁があったりするが、その奥の部屋に待っているのは、この階のボス、ハーピーだ。ハーピーを倒したら3階へ行こう。すると、その途中に誰かが倒れているではないか！　こ、この人は、あのリューンさんでは!?

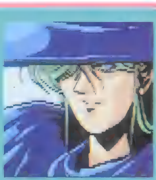
ボス　ハーピー

空を飛んでいるときは攻撃があたらないので、降りてきたときがチャンス。誘導弾にあたると痛いから、壁沿いに回りながらタイミングよく撃つべし。

フレイ

『サークシリーズ』全部に出演している美少女。ラトクのいるところにフレイあり！と言わんばかりに今回も登場。魔法の修行はダテではなかった!? とばかりに迫力のある魔法を披露してくれるのだ。MPの回復もしてくれる。

ホーン



今回ほかの人たちほど目立った活躍はないが、地味な仕事をこなしてくれるホーンさん。ほかの人には読めない石像のメッセージを読んだり、吟遊詩人らしく、楽器を奏でたりする。MPの回復もしてくれる頼りになる人だ。

リューンじゃないか、と思ったら傷ついているようだ。みんなのところに連れていこう

リューン

ラトクと同じく戦神デュエルの末裔。今回のこの事件には、かなり関わり深いぞ。リューンさんは、ほかの仲間たちと違い、LifeやMPの回復はしてくれないが、そのかわりラトクの攻撃力を上げてくれるぞ。

2階のモンスター

突然（でもないけど）目の前にあらわれてはまた消えていくゴースト。そのうえ強いときている。囲まれるとかなりきついものがあるぞ

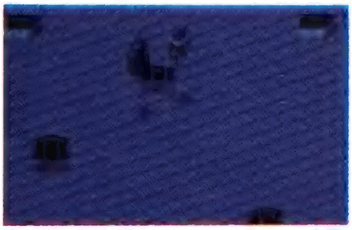
2階の後半ででてくる[illegible]。こいつは自分の体を分離させて攻撃をしかけてくるぞ。合体したときが倒すチャンスだ！

巨大な大きな人の顔で襲いかかってくるのはスピリット。最初に出会ったときは、もうビックリしてしまった。でもそんなに強くない

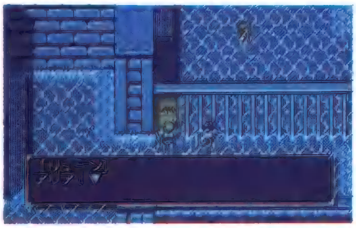
2階に落ちないように注意！

リューンさんとも再会したことだし、これでやっとメンツがそろったって感じだね。３階には水路があるのだが、流されて２階に落ちないようにしよう。あと外に落ちるとスタート地点に戻されてしまうぞ。しばらく流されていくと扉がある。そこに入ると、中にはフェルさんがいる。おかしいなぁと思っていたら、いきなりフェルさんが襲ってきた!?　そして、にせラトクとなって逃げて行く。リューンさんが言っていたのは、このことだったのか〜。少し行ったところにある水門は、この時点ではまだ開けることができないようだ。この階にもいじわるな壁があり、その先にある石像に書いてあるのは、人面扉についてのメッセージだ。人面扉の奥にある岩は、デスインテグレイトの魔法で消してしまおう。扉を開くとジャイアントクラブがいるので、さっさと倒して先を急ごう。宝箱の中から詩人の笛を見つけたら、２階のあの石像に聞かせてあげよう。ガゼルの塔に関する情報が聞けるぞ。また、牢の中にはリューンさんの娘が捕らえられている。奥の扉はリューンさんと協力して開けるのだ。そこで待っているのは、水の女王ことアクリラだ！

↑１階の浮き石よりもむずかしいよー。でも上にあるアイテムもほしいよー



↑樽が流れてくるのでたいへんだぁ〜。宝箱を取ったら、とっとととずらかろう！

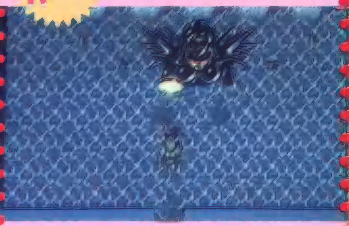


↑牢の中から早く助け出してあげなくちゃ！そのためにはアクリラを倒さなければ!!

中ボス　G・クラブ

その巨体をいかして突っ込んでくるので、タイミングよくジャンプしてかわせば大丈夫。

ボス　アル・アクリラ



たかがはぐれ妖魔ごときが！と思ったらメチャ強いぞ！　ハーピーのときのように攻撃すれば、なんとかなるかも。

3階のモンスター

→ラトクを見つけるとスーッと滑るように近づいて来て攻撃するリビングスタチュー。足が遅いので倒してしまったほうがいいかも……

←まるでモアイ像のようなマッシ[illegible]ドーン。ドーンと重々しく[illegible]回っているので、タイミングよく倒すなり、逃げるなりしよう。

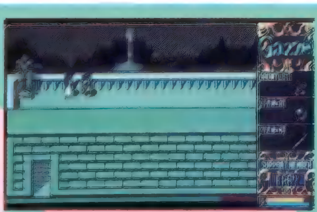
→入面扉で間違えると奥にいるのがこのミミック。近づきさえしなければ別に害はない

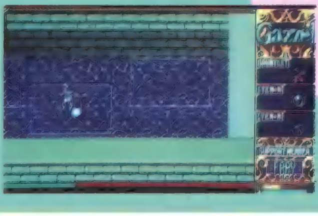
→２階で、たぶん最初に会うのがこのノールだろう。剣を振りかざしながら襲いかかってくる。集団で向かって来られたら、かなりピンチ！

ガンバレ!!　先は長いぞ！

無事リューンさんの娘アリアを救出することができた。みんなのところへ戻ると、いろんなことが聞ける。この一件に絡んでいたアクリラたちは、リューンさんが３年前に封印したはずだということ。そしてガゼルというとてつもない妖魔をよみがえらせようとしていること。リューンさんの奥さんが捕まっていることなど……。

決意を新たに先へ進もう！　ここまで来て、やっと半分ぐらいかな。先は長いが、くじけずエンディングまでガンバレ!!





攻略ファイト番外編

理想の女のコは自分の手で育てる!

3人の父親の日記

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元/ガイナックス ■発売中

モニタープレゼント 3本

女のコを8年間育てて、プリンセスにする? そんな、「源氏物語」の光源氏じゃあるまいに……、ねえ/ というわけで、ちょっと変わったゲームが、この「プリンセスメーカー」だ。パラメータの変化で女のコの将来が決まってしまう、考えてみると、レッド国、ブルー国の架空の戦争よりも現実味のある、怖いシミュレーションだぞ/ 今回は、3人の架空のプレイヤーが、3人の娘を育ててみた。どんな女のコになったやら?

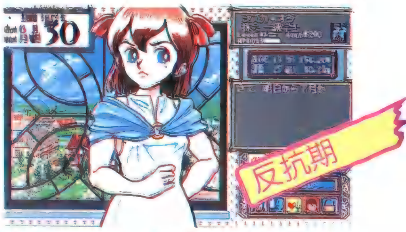
良き父親の第1歩! パラメータを把握せよ!!

かわいいコ、気品のあるコ、賢いコ、つおいコ、いろいろと女のコに対する希望はあるけれど、どんな女のコに育てるのもおとーさんであるプレイヤーしだいなのだ。

さて、世の中のお母さんが「スポック博士の育児書」を手がかりに育児に励むように、われわれプレイヤーもより理想の女のコを育てるマニュアルはないものか? そんなふうに考えて作ったのが下のパラメーター一覧表だ。

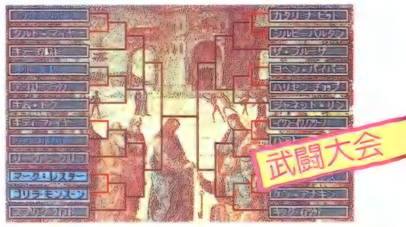
もっと多くの要素が複雑に絡んでいるけど、スケジュールを立てるときの参考にはなると思う。おっと忘れてた。3人のお父さんが悪戦苦闘した、日記編もよろしく/

	内 容	金 額	パラメータの上下
仕事	宿屋	$8	体力+1、疲労+1
	酒屋	$10	色気+1、気品−1、疲労+2
	武器屋	$9	戦闘技術+1、疲労+1
	教会	$1	モラル+1
	メイド	$8	気品+1、疲労+1
	医者	$10	知力+1、体力−1、疲労+2
	あやしい宿屋	$55	色気+5、気品−3、モラル−5、評判−5、疲労+3
	あやしい酒場	$48	色気+5、根性−1、モラル−3、評判−3、疲労+2
	代筆屋	$9	知力+1、腕力−1、疲労+1
	狩人	$8	経験値+2、戦闘技術+1/3(or上昇)、素早さ+1、色気−1、疲労+3
	木こり	$15	腕力+1、根性+1、色気−1、気品−1、疲労+2
	人足	$18	体力+2、根性+1、気品−2、知力−1、疲労+3
教育	武芸	$10〜40	戦闘技術+2〜5
	学問	$10〜40	知力+2〜5
	礼法	$10	気品+5
会話	やさしく話す	——	根性を下げる、または疲労が減る
	きびしく話す	——	根性を上げる、またはモラルが下がる
	説教する	——	モラルが上がる、またはモラルが下がる



○反抗期になると、口がへの字になる。アルバイトも、断わられることが多くなってしまう

○気品、プロポーション、色気を競う。各賞に入賞すると、評価の数値が上がるぞ/



○勝ち抜き戦なので、優勝するには運も強くないと……。対戦相手だけは神頼みしかない

日記編 その1

もし

アドルが父だったら……

一緒に冒険したい！

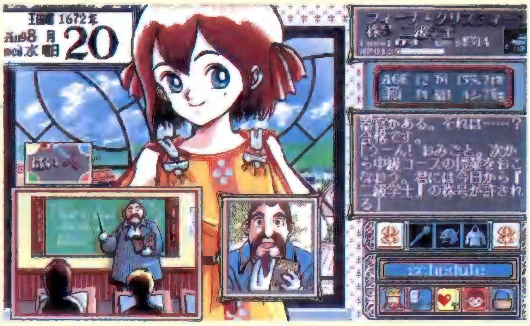
やあ、ぼくはアドル、アドル＝クリスティーン。今回、女のコを引き取ることになった。ぼくは、根っからの冒険家だから、一緒に冒険してくれるような女のコを育てたいんだ。そのためには、知恵と、勇気と、そして怪物にも立ち向かえる戦闘能力がなきゃいけない！

でも、本当に、女のコの剣士を育てるなんて難しいよ……。

最初の年のスケジュール

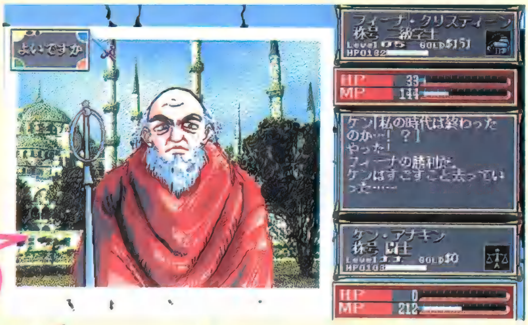
	上旬	中旬	下旬
4月	宿屋	木こり	武芸
5月	武者修行	教会	お休み
6月	武器屋	木こり	バカンス
7月	木こり	宿屋	武芸
8月	武者修行	教会	お休み
9月	武器屋	木こり	バカンス
10月	収穫祭	収穫祭	収穫祭
11月	木こり	宿屋	武芸
12月	武者修行	教会	お休み
1月	武器屋	木こり	バカンス
2月	木こり	宿屋	武芸
3月	武者修行	教会	お休み

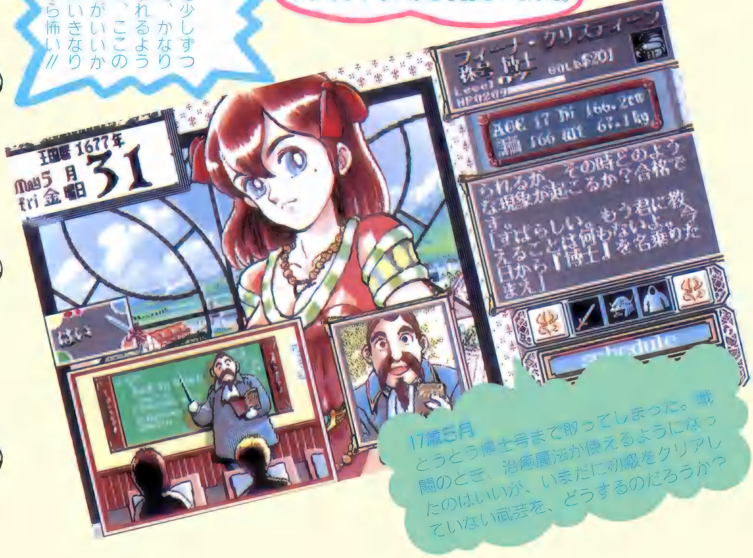
12歳8月
武芸のほうはなかなか初級をクリアできなかったけど、学問のほうは通ったその月に中級へと進めた。しかし、こんなに武芸が進級しにくいとは、思ってもみなかったな……。



16歳9月
武者修行のコツも少しずつ飲み込めたようで、かなり奥地まで出かけられるようになった。しかし、ここの敵は、どうも強さがいいかげんで、弱い敵にいきなりやられたりするから怖い！

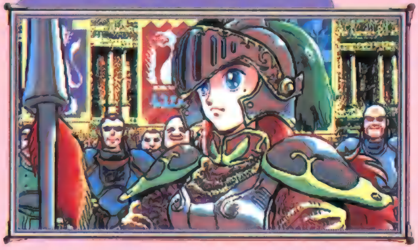
14歳10月
フィーナ、武闘会で初勝利！　毎年武闘会にエントリーしても、勝つ気配すらなかったんで、このまま1回戦ボーイ（ガール？）で終わってしまうんじゃないかと心配だったんだ。





17歳5月
とうとう博士号まで取ってしまった。戦闘のとき、治癒魔法が使えるようになったのはいいが、いまだに初級をクリアしていない武芸を、どうするのだろうか？

そして！



きこり仕事で腕力をつけすぎたフィーナは、スカウトされたこともあって、近衛兵になってしまった。しかも、若干26歳で隊長にまで昇進。ふつうの女性の幸せとはほど遠いけど、そして、一緒に冒険できる身分ではなくなってしまったけど、期待どおり強～く育ってくれて本当にウレシイ!!

日記編 その2

もし

信長が父だったら……

ワシの野望のために！

わしが某国の家来なんてひどい設定じゃが、器量がよい娘を１人持てば、兵千人以上の価値があるからの。あえて挑戦してみたワケじゃ。

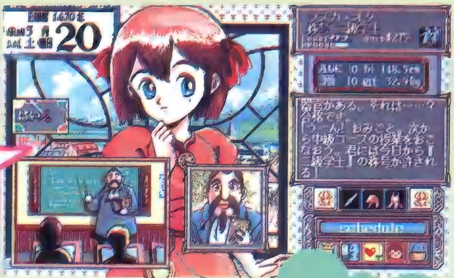
器量よしというのは、「見目うるわしく、才長けて」おらんとの。ついでに、いざとなったら自分の亭主の寝首をかくくらいのこともできないと……。

う～む、サル、サルはおらぬか、ちと相談にのれい！

最初の年のスケジュール

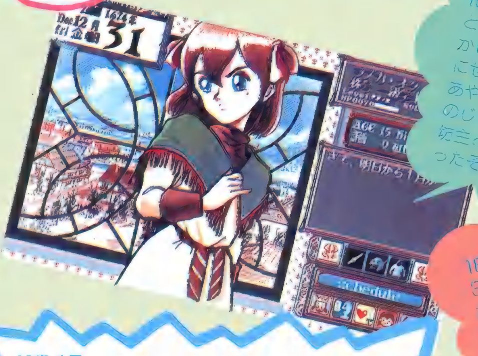
	上　旬	中　旬	下　旬
4月	宿　屋	武器屋	バカンス
5月	代筆屋	宿　屋	武　芸
6月	武器屋	代筆屋	バカンス
7月	宿　屋	武器屋	バカンス
8月	代筆屋	宿　屋	礼　法
9月	武器屋	代筆屋	バカンス
10月	収穫祭	収穫祭	収穫祭
11月	宿　屋	武器屋	バカンス
12月	代筆屋	宿　屋	礼　法
1月	武器屋	代筆屋	バカンス
2月	宿　屋	武器屋	バカンス
3月	代筆屋	宿　屋	学　問

10歳5月
あっという間に学問の初級コースは卒業／ さすが仮にとはいえ、わしの娘だけのことはある。このままでいくと、三国一の乙女になるかもしれんの、大いに楽しみじゃ。



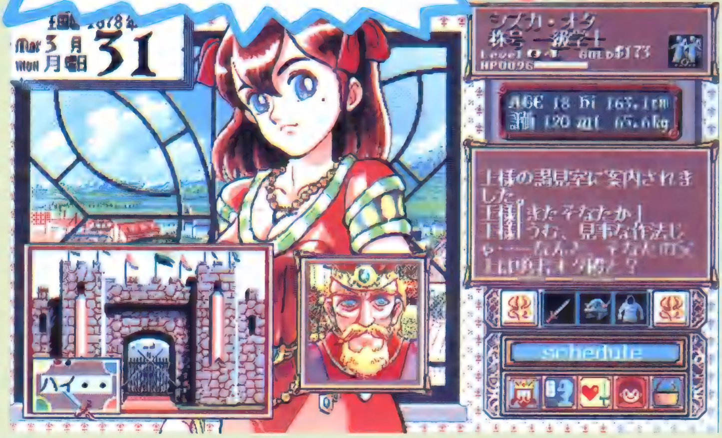
11歳2月
娘が病に／ やはり休ませなんだのがいけなかったか……。かといって、わしは宗教はきらいじゃ、モラルのために伴天連のところにやるのはどうも……。

16歳1月
とうとう反抗期かや／ しかしわしが悪いんじゃ。なにせ、色気をつけるために、あやしげな酒場で働かせたのじゃから……。伴天連の坊主ども、もとに戻せなかったそのときは……‼

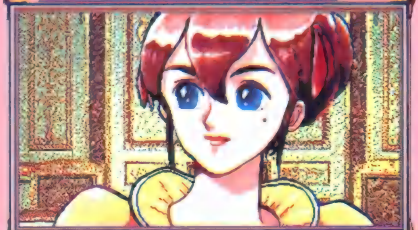


18歳10月
3冠独占というわけにはいかなんだが、「ミス王国コンテスト」で、堂々と栄冠に輝いたのじゃ‼ もちろん、わしの思惑よりもずいぶん遅かったのじゃが……。まあ、めでたいのう。

18歳4月
高貴さが認められ、この国の帝に拝謁できたのじゃ。しかし、こんなに難しいのなら、この国を攻め、我がものとしてしまうほうがよっぽど簡単じゃった。



そして！



あろうことか、下級貴族の嫁になってしまうとは……。この信長様相手にいい度胸じゃ／ しかし、娘の知恵で、婿殿のお家も栄えてきた様子……。心強い家臣が一人増えたのじゃから、よしとするか……。しかし、女のコを一人育てるというのは、国盗りよりも難しいもんじゃのう。

日記編 その3

もし ランスが父だったら……

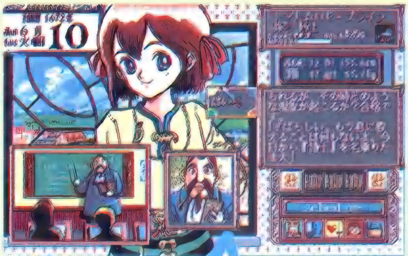
とにかくや×せ△!!

どうしてオレ様が娘を育てるのか？　そんなこと、決まってるじゃないか！　シィルの代わりに、こき使うためサ。

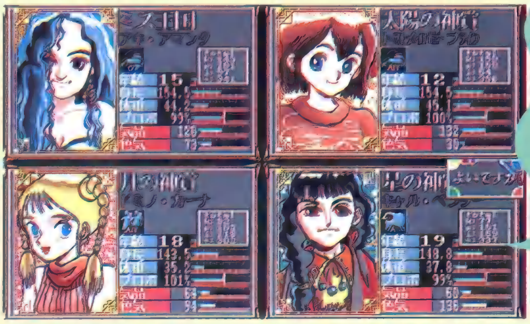
最近、どうもシィルは生意気になってきたからな、そろそろ次の奴隷を手に入れないとな……。とはいえ、美人でなきゃいやだぞ！　オレ様は面食いなんだ。できれば、うんとグラマーなコにしたい。ナニがアレして気持ちいいもんな、グフフ……。

最初の年のスケジュール

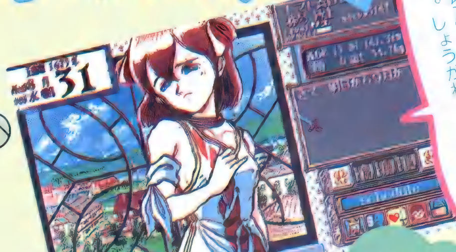
	上　旬	中　旬	下　旬
4月	宿　屋	代筆屋	バカンス
5月	宿　屋	代筆屋	学　問
6月	教　会	教　会	お休み
7月	宿　屋	代筆屋	バカンス
8月	宿　屋	代筆屋	代筆屋
9月	教　会	教　会	お休み
10月	収穫祭	収穫祭	収穫祭
11月	宿　屋	代筆屋	バカンス
12月	宿　屋	代筆屋	学　問
1月	教　会	教　会	お休み
2月	宿　屋	代筆屋	バカンス
3月	宿　屋	代筆屋	代筆屋



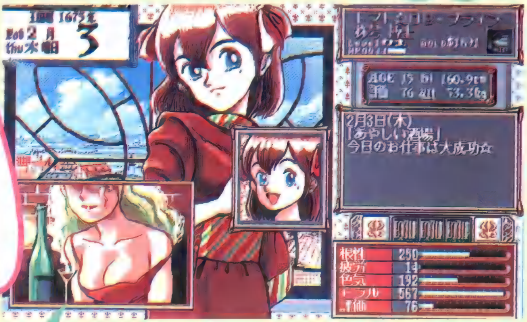
12歳6月
おお、ほかの稽古事をやらせないせいか、あっという間に博士号を取ってしまった。これで、治癒魔法も使えるようになったはずだから、オレ様にとっては十分役に立つな!!



12歳10月
気品の高いものが選ばれる「太陽の神賞」に輝いた。オレ様の娘だけあって、そんなに努力しなくても気品にあふれているようだ。

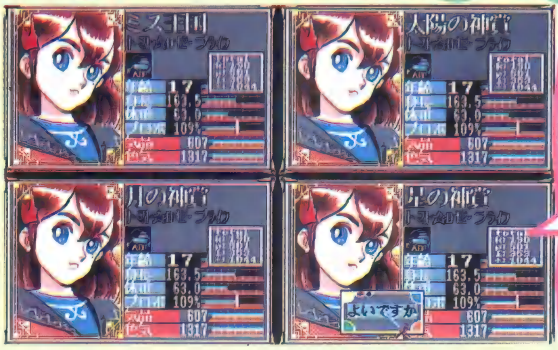


15歳9月
ううむ、酒場の仕事なんて楽なもんだと思っていたら、病気になってしまった。もう少し、休みをきちんととらせてやることにしよう。しょうがねーな、ったく。



15歳2月
このころ、近所に開店した「あやしい酒場」で働かせることが多くなった。実入りは多いし、色気は増えるし、オレ様にとっては理想の職場のはずなんだが……。

☆ソハ



17歳10月
フッフッフ、ついに三賞独占して「ミス王国コンテスト」で栄誉に輝いたぞ。ただし、本当は娘は太り気味で「月の神賞」はちょっとワイロをばらまいた。

そして!

しかし、というかやっぱりと言うか……。あやしい酒場に勤め、色気過剰になってしまった娘は売春婦になってしまった。それ自体どうってことはないが、「最低の父親だった」というメッセージが、オレ様のあるかないかの良心に、ズキンと響いたのだった。うぅむ、オレ様ってほんとうに最低の男だったんだな……。

MARTIAL AGE

VCUT

PRODUCED BY VCUT
& STUDIO LØCK 1991©

かつて無い　肌の質感と細やかさ

91年8月中旬発売予定

- ■PC9801シリーズ（VM以降）要16色ボード
- ■PC286/386シリーズ対応
- ■FM音源ボード対応

定価 ¥7,800（税別）

★通信販売御希望の方は下記迄★

〒556　大阪市浪速郵便局私書箱53号　株式会社ソフパル内「天津堂MA係」

SUPER BATTLE ADVENTURE
マーシャルエイジ
その謎めく蒼き孤島
★通信販売御利用のお客様へ
機種名と、メディアを明記したメモと一緒に8,500円(商品代+送料、手数料、消費税)を現金書留で、左記の住所にお送り下さい。
発売前、通販予約お申し込みの方には、商品が発売になり次第、優先してお送りさせて頂きます。
特典
尚、通販予約特典として、お申し込みの方全員に、店頭用デモンストレーションディスクをプレゼント致します。(8月10日消印有効)
ご注意／商品の返品は一切受付け致しません。
天津堂
©1991 Tenshindo all rights reserved.

30人の女子高生達の中から校長印のパンティーを探し出せ。

POCKY

ぽっきい

THE THEME OF THIS GAME IS LOOKING FOR UNDERWEAR!

大人気のパソコンゲームがカードになった!

7月発売予定
定価¥2,300円(税・送料込)
プレイ人数/2～5人

イラスト/ぴろしき
© ポニーテール・ソフト
発売元/テクノグラード

このカードゲームは通信販売でもお買いもとめできます。

お申し込み方法/郵便:下記の申し込み書とあて名カードに油性のペンで必要事項をご記入のうえ、代金とご一緒にお申し込みください。
お支払いは　〒169 東京都新宿区西早稲田2-15-3 ブランドール西早稲田201号　テクノグラード 営業部 通販係
なお、返品につきましてはお受けできませんので、あらかじめご了承ください。

正社員・アルバイト募集●テクノグラードでは常時プログラマー、グラフィックデザイナー、ゲームシナリオライターを募集しています。興味のある方はお気軽に総務の福田までお電話ください。

ユーザーサポート・情報ダイヤル 03-5272-5841　〒162 新宿区西早稲田2-15-3ブランドール西早稲田2F

当社はテクノブレインからテクノグラードへ社名を変更しました。

テクノグラード

(キリトリ線)

お申し込み用紙

美少女カードゲーム「POCKY」を

本　合計　　　　円

ご住所〒

お名前(フリガナ)

年齢　　　電話番号

あて名カード(あなたのご住所とお名前)

〒

様

ゲートオープン!ストロンガーZ発進!

怒濤の巨大ロボット学園美少女RPG

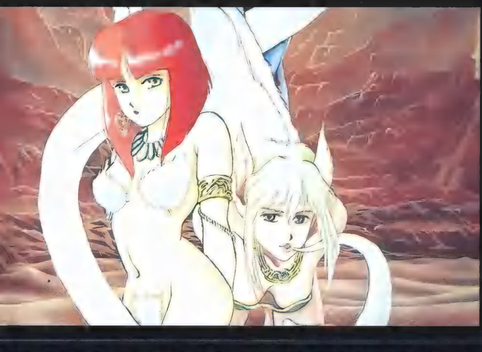
西暦2XXX年、政府は公共施設を宇宙へ移動させる“スペース・コロニー計画”を発動した。月と同じ軌道を回る、巨大な教育専門宇宙ステーション“学園都市Z”では、2万人の女子生徒が青春していた。あなたは一人の女生徒として学園あげての大冒険に挑戦する。

- 巨大ロボットが総勢60機。画面狭しと大暴れします。
- グラフィックは全てアナログ400ライン16色。美しいキャラクター、メカニックが動く、暴れる、熱血する。もちろんかわいい女の子達のHなシーンも充実。
- 音楽はFM音源を駆使した本格派。

PC98VM/UV以降シリーズ
価格¥5,800(税込)
●5″ 2HD, 3.5″ 2HD要16色ボード
X68000版 価格¥5,800(税込)

TAKERUにて大好評発売中

学園都市Z



ファンタジーRPG
Crystal Dream 2
クリスタルドリームII

PC98VM/UV以降シリーズ
●5″ 2HD, 3.5″ 2HD要16色ボード

PC88SR以降シリーズ
●ADPCM(要サウンドボードII)によるリアルな音声が楽しめます

TAKERUにて好評発売中 価格¥5,000(税込)

発:有限会社ストライカー 東京都豊島区池袋本町1-17-4 〒170
販売:ブラザー工業株 TAKERU事務局 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 〒467 TEL.052-824-2493

elf
株式会社 エ・ル・フ
OPERATION·ROOM
●PC98シリーズ/PC286/386シリーズ一好評発売中!!
●X68シリーズ………7月17日発売決定!!
●各定価7,800円
注意：このゲームをお楽しみいただくには、RAM640K以上、アナログディスプレイが必要です。
通信販売をご希望の方は…
●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。
テレカプレゼント
「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。
株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

ELLE
エルフのアドベンチャーゲームは進化する。

PC-98・X68000 2機種同時発売

7月12日㈮発売決定

ディーオー美少女RPG第3弾！

軽い気分で異世界体験。またまたあなたの出番がきました。

● PC-9801VM/UVシリーズ/DA/DS/DX/UF完全対応
FM音源、ジョイスティック対応、アナログディスプレイ専用。
(VM0/2/4には16色ボードが必要です。) 2HD 5枚組

● X68000シリーズ(XVI対応)
FM音源、ADPCM対応。ジョイスティック対応。2HD 6枚組+α

標準価格¥6,800

ディー・オーでは通信販売も行っています。ご希望の方は現金書留か郵便振込で次のように申し込んでください。

● 現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金、商品名、[illegible]名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部まで送ってください。

ディー・オー通販部 〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

ブランマーカー

Branmarker

	標準価格	PC-98VM/UV	X68000	PC-88SR	MSX2
帰り道は誘惑がいっぱい	7800円	発売中	発売中		
ときめきチェリーボックス	6800円		発売中		
妖獣クラブ	6800円		発売中		
エクスタリアン	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
闇の砂物語	6800円	発売中	発売中	発売中	発売中
ブランマーカー	6800円	7月12日発売予定			

D.O.

株式会社ディー・オー

〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6魚万ビル6F

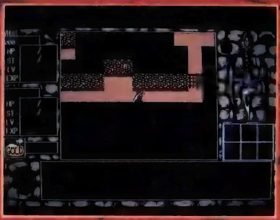
TEL 0466(28)7477 FAX 03(3453)9707

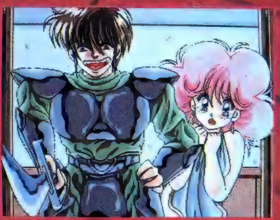
●郵便振込の場合

郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振込んでください。

口座番号　横浜3-22882　　加入者名　株式会社ディー・オー

Rance III
—リーザス陥落—

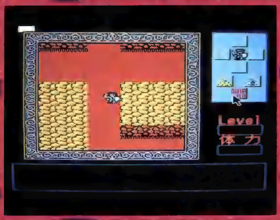


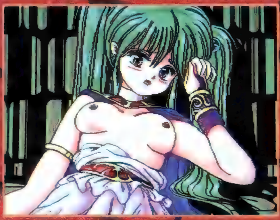
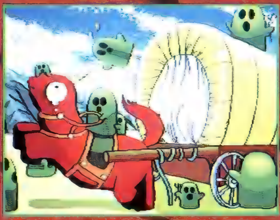


今年も、やはりランスは帰って来た!! 前年より良くなる…と言うのは、当たり前!! アリスソフトは常に前進、“妥協”の文字を許しません。CGは、さらに大きく、質、量、共にパワーアップ。シナリオにいたっては、“ここまでやるか?!”とばかりにランスの鬼畜ぶりをあますところ無く表現!ゲームシステムは、操作性、見易さを重視して開発しています。みなさまの熱い“ランス”コールにこたえるべく、ついに今秋「ランス3-リーザス陥落-」の登場です。

男が生死を賭ける時、愛を求める!!

闘神都市 X68000版

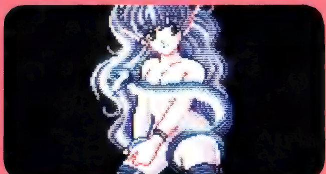


PC-9801版発売から半年…。ついにX68000版が完成です。だてに時間がかかった訳では、ありません。

- 一部、X68000専用の256色のCGが…!!
- MAPが大きく見易くなった!!
- マウスですべて操作が出来る様になった!!
- 新型圧縮ルーチン使用により、98の7枚組から5枚組まで凝縮!!

好評発売中 6,800円



MSX2

闘神都市MSX2版
年末発売予定…

ALICE SOFT
アリスソフト

〒634 奈良県橿原市中町200-147
TEL (07442) 4-7855

ALICE-SOFT初のCD-ROM、Hソフトです。DISK版では、出来なかった大容量なデータの数々。TOWNS未発売の(イントリューダ)(クレセントムーンがある)の2本をまるまる収録、そしてデビュー作から闘神都市におよぶまでのALICE-SOFTの美少女CGを好きなだけ見れる女の子図鑑……その他、いろいろと入っています。ALICE-SOFT FAN必見の一本です。

通信販売(送料当社負担)氏名、電話番号、機種を明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。

ドリーミングアカデミー

煩悩予備校2

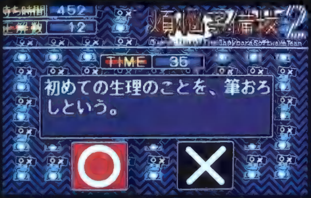
ぼんのうよびこう

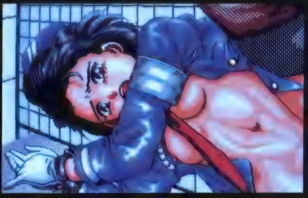
●16色の限界を超えた！
41色もいりません

●本当にHな絵で選べばこれ！
緻密を極めた400ライン

●パワーアップしたゲームシステム！
2・3・4択のバリエーション

美少女ソフト世界初
●MIDI対応のBGM！
(CM-32L)





7月19日㈮発売予定！ 定価7,800円

対応機種

●PC-9801シリーズ（VM2以降）
●PC-286/386シリーズ
5"2HD2枚組、FM音源、マウス対応

好評発売中！
煩悩予備校 PC-9801シリーズ（VM以降）/PC-286/386シリーズ

X68000版開発順調！

通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記の住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込みください。（送料無料、消費税別）

企画開発／カピバラ軟件隊
製造販売／ソフトウェアハウスぱせり
お問い合わせ／エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市富樫1-2-10 TEL.0762-45-3358

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

♥♥♥♥♥
暑中お見舞申し上げまーす♡　今月は美少女ソフトのてんこ盛り!!　増ページでお送りしちゃうぞ。お気に入りの女のコを見つけたら、さっそくパソコンショップにいって、購入してね♡　でもって、ひと夏のアバンチュールを楽しんじゃお!?　ナーンテね♡
♥♥♥♥♥

COVER GIRL／(左から)藤谷夏希、紺野美沙

GAMEテクノポリスより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!!　希望者はP.101を見てください。

♡今月の新作10本♡

ELLE……P.86
ナイキ……P.90
ブランマーカー……P.94
ARTEMIS(アルテミス)……P.96
スイート エモーション……P.97
キミだけに愛を・・……P.98
カクテル・ソフト増刊号……P.99
スケバン戦國史 ~PSYMEC SCHOOL WAR~……P.100
MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2……P.101
学園都市Z……P.102

♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.103

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.50を見てください。

レモンちっく指数とは?

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。

アイコン入力方式のイカしたAVG

ELLE

モニタープレゼント3本

エルフの期待の新作／ということで、前人気がかなり高かったこのゲーム。アイコン入力方式という、ちょっと変わったシステムのゲームなのだ。では、Let's GO ／

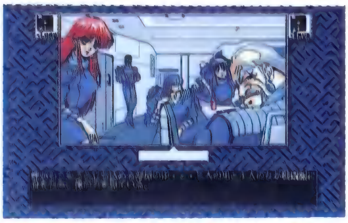
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売中（X68版は7月17日、MSX2版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
■画面は98版のものです

オレはスゴ腕スナイパー

オレの名はジョー・タカナカ。超Aクラスのスナイパーだ。以前はこんな職業はなかったが、世紀末に起こった戦争やクーデターによって、50億人いた人口がわずか数千万人になってしまった。そして、スウェイクラス（国家の元首たち）は人類の滅亡を防ぐための計画……メガロアース計画を打ち立てたのだ。ところが、それに反対する勢力・ブラックウィドウがこの計画を阻止すべく、各地でゲリラ活動を繰り広げるようになった。そこでこれに対抗するために組織されたのが、オレたちスナイパーってワケだ。ああ、説明的な文章がならんで疲れたぜ……。ブラックウィドウのボス・ギミックがメディアセンター付近に潜伏しているということで、超Aクラススナイパーのウデを買われたオレが、メディアセンター2階にあるスナイパー支部に派遣されたんだ。さあ、いっちょうブラックウィドウ相手に暴れるかぁ！

●大規模な戦争によって、人類は住むべき大地の大半を失った



●スナイパー支部でジョーを待ち受けていたのは、1人の女性と5人の男だった。彼らと協力してブラックウィドウをたたけ／

6人の仲間たち

このゲームでジョーの仲間は全員で6人。女のコひとりと男5人だ。どのメンバーも個性的なので、話を聞いてみると楽しいかもしれないゾ。

このゲームでヒロインのエルちゃんは23歳の女性だ。この美しさで超Bクラスのスナイパーとは信じられない！

無口な男で有名なラインハルト。ちなみにスナイパーレベルはAクラスだ。いつもサングラスをしている。

いつも力強いヒックス！　しかし、外見に似合わず、弱気になるときもあるのだ。信じられない!!

スナイパー支部で不気味な存在がこのロブ。頭がいいのか、それとも気が変なのかよくわからない男だ。

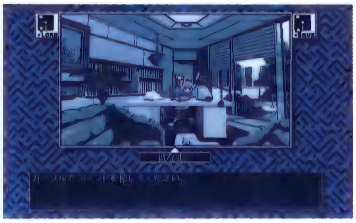
子供のような外見のルッカ。エルに「ほ」の字らしく、ジョーに対して対抗心をむきだしにしている。

このメンツのなかでエルの次に普通の人。人畜無害という言葉は彼のためにあるようなものか……？

ゲームの基本は「話す」だ!!

ゲームは画面上にあるカーソルを人物や建物などに合わせると、右のカコミにあるアイコンが状況によって変化するという、アイコン入力式のAVG。プレイヤーはジョー・タカナカになって、ブラックウィドウのボス、ギミックを倒すのが目的だ。

アイコンというと、面倒に感じる人もいるかもしれないが、人と会話を繰り返していけば、結構ラクに終わらせてしまうことができるので、行き詰まるということはあまりない!



○カーソルをこのように動かしていって、右のようなアイコンになったら、そのアイコンを使うことができる

アイコンについて

前回のFlashでも紹介したけど、全部で15種類のアイコンがある。状況によってアイコンが変化するから面白いゾ。

画面上でなにも対象になるモノがないときはこのアイコンだ。

モノを動かせる場所にカーソルを持っていくときはコレだ。

これまたメインは♡シーン。どこで使うかといいますと……?

見ることができる場所にカーソルを動かすと、このアイコンに。

何かを開けるときはこのアイコンで、それ以外は役目ナシ。

触るアイコンは♡シーンでも、アドベンチャーシーンでも使用。

人物の口あたりにこのカーソルを動かすと会話のアイコンに。

ショックガンを使ってブラックウィドウを倒すときに使う。

このアイコンを主に使うのはゲーム終盤になるはずだ。

人や物をたたくときや、ノックをするときなどに使う。

もみもみするアイコン。♡シーン以外ではあまり使わない。

かかってきた電話を取ったり、モノを取るときに使う。

ロックをはずしたり、ブザーを鳴らすときに使うのだ。

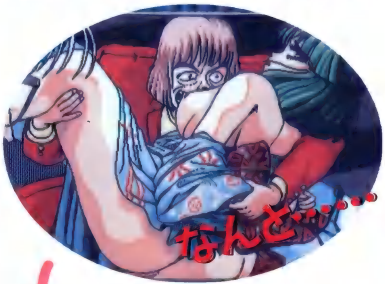
これも♡シーンで使うアイコンだ。ちょっとスゴイかもね。

♡シーン最強のアイコンだゾ。どこに使うかはヒ・ミ・ツ♡

人類(女性)の敵・ブラックウィドウ

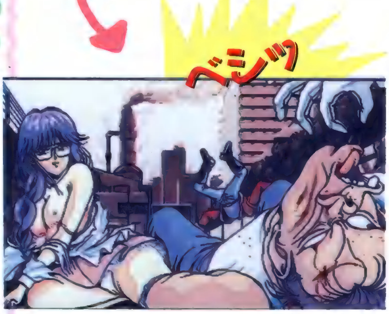
メディアセンター地区のブラックウィドウは、ブリーズ(この世界の女性)ばかりに襲いかかるという、とっても憎めない(おいおい)ヤツらばかりだけど、やっぱり許せないゾ。悪役はくずかごへ……。

○見れば見るほど♡なシーン。早く助けなくては……



○麗子さんがブラックウィドウの手にかかって……

○パセリちゃんがなんかとんでもないことをされている……



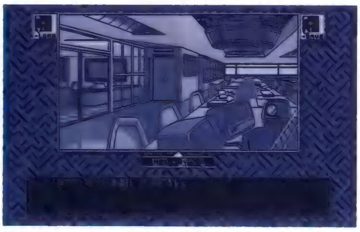
○2人組だってジョーの手にかかれば……

○うらやましいことをしやがって、許さん!

○こんなヤツは銃でイチコロだ。まいったか

「話す」だけじゃもの足りない!!

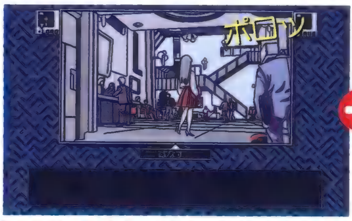
しか～し、会話ばかりしていると、このゲームの本当のオモシロさは味わえない。たとえば、カーソルが"見る"に変わったところでクリックしてみよう。場合によって、動くはずのないものが突如動きだしたり、なにやら得体の知れないモノまで出てきたりするぞ。細かいところまで遊び心を忘れないところは、さすがエルフ！と感心してしまう。もちろん、♡シーンも忘れてはならない。アイコン選択によって、よりカゲキ、よりリアルになった。ディスプレイの中から女のコが出てきそうな雰囲気さえするのだ。ホントにすごいぞ！

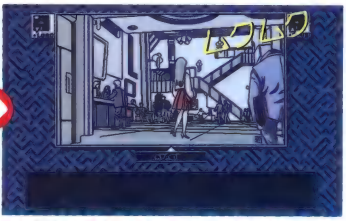


○画面上を細かく観察する。いろいろなところに遊びが隠されているので、探してみるのもおもしろいかもね

まずは遊び編

このゲームには、さまざまな"遊び"が隠されている。いろいろと見つけて笑ってやってください!!





○右の男に注目／　なんと、頭が取れてしまったではないか／

○こんどは頭がはえてきた。こいつはいったいどんなヤツなんだ？

他にもこんなに……

○会議室の窓を見ていると、いきなり戦闘機が飛んできた。まったく、こんな低いところに飛んでくるなよな

○猫の置物を見ると、こんなふうになってしまった。じつはこの猫、生きてたりして。そんなことはないか

○な、なんと、絵の中から液体のようなものが……。なんでこんなことが起きたのか？

おまたせしました♡編

もちろん♡シーンなくしてこのゲームは語れない。ここで重要なのがアイコン。これの登場によって、臨場感にあふれるシーン続出！　こんなのことしていいのかな？なんてこともできてしまうのだ。

○口元のイカが♡

○クリスとも……♡

○カナがせまってきた！

住みよい街を目指して……

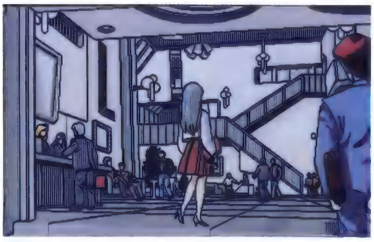
メディアセンターへようこそ!!

主人公の勤務先のあるメディアセンター。このビルで働いているみんなに、そこについての紹介をしてもらいましょう。みんなうまく紹介してくれるかな？　ちょっと不安だけど、やってもらいましょう!!

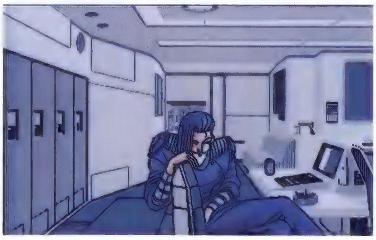
○ここがメディアセンターだ。各階にはいろいろな会社があるのだ

1F

はい、1階で～す。ここは、ロビーがメインになっています。ここに来ないと上にいけません。さて、私はだれでしょう？



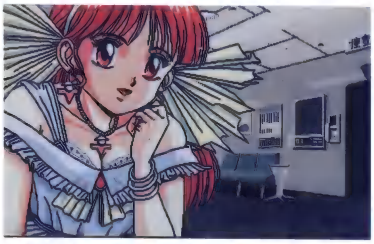
2F



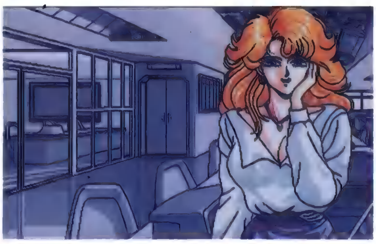
おう、ロブだ。ここはスナイパー控室と会議室、ラインハルトの部屋があるんだぜい。ただし、近づくヤツはオレが殴る。

3F

パセリちゃんで～す。ここは、スタジオなんだよ♡パセリここで働いているの。でも、ブラックウィドウの人は立入禁止♡



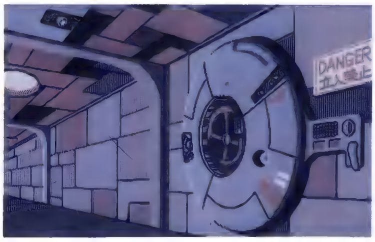
4F



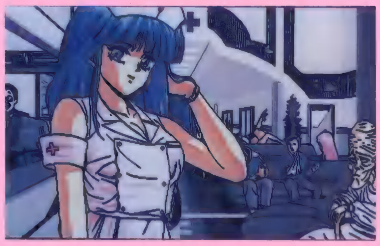
リンダです。ここは、ソシアルリポート社が使っています。みなさんのいうマスコミの仕事をしております。では、のちほど。

5F

…………………。あ、ここには人はいませんでした。立入禁止区域なのです。まるで金庫のようなトビラが印象的ですね。



ホスピタルセンター



はい、カナで～す。ここには多くの患者サンがいます。1度はいらしてくださいね。カナからのお願い♡

○ホスピタルセンターの中にはホント、ロクなヤツがいない

スゥエイバウンズ

オレはここの警備員だ。スゥエイクラスをブラックウィドウから守ることが、オレの仕事だ。そんなとこだ。

○この警備員の銃のセンスは爆笑モノだ。とってもヘンなヤツ

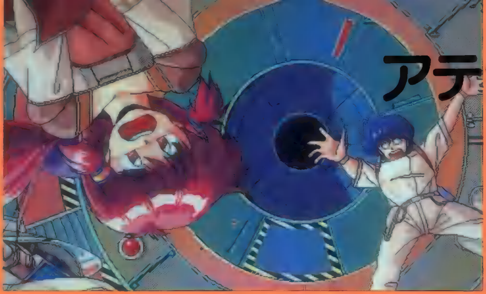
センターストリート

○落ち着いた雰囲気の1991の店内。こんなところでお酒が飲みたくないか？

では、センターストリートの代表として私、ホセからひとこと。ここはこの地区で1番人通りの多い場所で、ここにやってくればどんな商品でも手にいれることができますぞ。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



アテナ皇女を無事に救い出せるか!

ナイキ

カクテル・ソフト初のアナログ・400ラインということで評判のナイキ。最初は2ページの予定だったのだけど、好評なので今月は4ページに増ページして、ストーリーを徹底紹介だ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売中(X68K版・MSX2版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

物語重視のSFアドベンチャー

主人公のナイキは昨年の銀河系一周レースの優勝者。今年も優勝をねらって、パートナーの美歩鈴（みぽりん）と２人でレースに出場。ところが、レースを続けるナイキたちのもとに緊急通信が入った。それは、銀河帝国情報局長官からの通信で、内容は「アテナ皇女を救出してほしい」というものだった。実はアテナ皇女は、現在は何者かによって誘拐されているというのだ。帝国軍は必死の捜索を行い、レースに参加している船のいずれかにアテナが監禁されていることを突き止めた。そこで、レースに参加するナイキが、極秘に各船を調査することになったのだ。

ゲームは、セリフ形式のコマンドを選択していくアドベンチャー。プレイ中の選択が後の展開に影響するのだ。

ゲームはコマンド選択式で進む、マルチウインドゥタイプのAVG

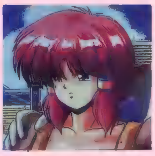
登場する人々

ここではこのゲームに登場する主なキャラクタを15人ほどピックアップして、まとめて紹介するぞ。ゲームはレースを中心に展開していくので、ほとんどがレースの関係者たちだけどね。

●ナイキ

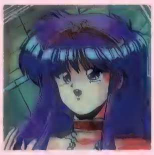
主人公のナイキ。頼りなさそうだけど、昔は優秀な銀河帝国の軍人だったのだ。

●美歩鈴（みぽりん）



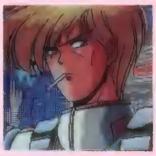
ナイキのパートナーとして、レースに出場している17歳の女のコ。

●アテナ皇女



銀河帝国第一皇女。ナイキが近衛兵だったころ、彼女とナイキは恋人同士だった。

●フルスト

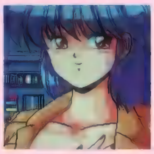


一昨年まで3年連続で優勝したという実力者。ナイキの最大のライバル。

●ミーユ

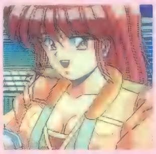
皇帝の弟・パリス公爵の娘。今回の銀河系一周レースに出場している。

●フレア



ナイキが銀河帝国軍のパイロット・スクールに通っていたころの同級生。

●フィン

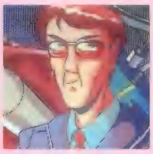


ロボットのジーナをパートナーにして、銀河系一周レースに出場している。

●ソニイ

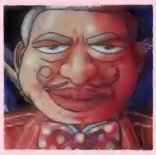
空間の時すべり理論を利用したノン・エネルギーシップで、レースに参加。

●ナイソ



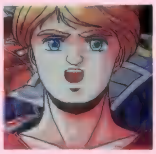
レース前に、ナイキの宇宙船があるドックの中をうろついていた、怪しい人物。

●クリモ



見るからに成金趣味まるだしの嫌な奴。女をはべらせながらレースをしている。

●ロッシ

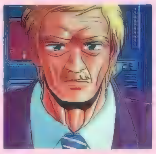


レース中に、あるアクシデントに巻き込まれて死亡してしまう（かわいそう）。

●委員長

銀河系一周レースの実行委員長。レースを主催している企業「デンツー」の社員。

●長官

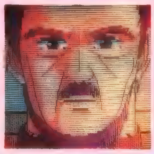


元帝国軍の将軍で、ナイキの上官だった。現在は情報局の長官をしている。

●パリス公爵

現皇帝の弟。ハト派の皇帝と違って、タカ派タイプである。口がかなり悪い。

●皇帝



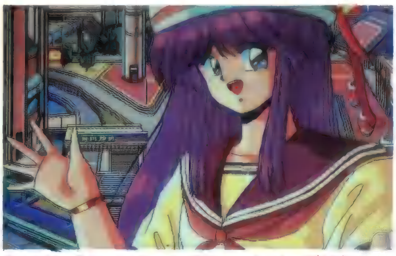
銀河帝国の現皇帝で、アテナの父親。ナイキとアテナを引き離した張本人（?）

トップのフルストを追いかけろ！

ナイキは長官の指示に従ってコースを離れ、軍の船から生体スキャナを受け取った。これでほかの船の生体反応をチェックして、船内にアテナがいないか調べていくのだ。途中、いろいろな船と接触しながら、着実に順位を上げていくナイキ。しかし、アテナを発見することができないまま、インターバル・ポイントである「センタ・プラネット」まで来てしまう。ここで各船は、休息と整備のために、24時間あたえられるのだ。ナイキは船の整備をすべて美歩鈴にまかせ、その間に長官、委員長、パリス公爵との会談を行った。その結果、現在トップのヴァン・デ・フルストを最有力容疑者とすることで、各人の意見が一致する。しかし、フルストとナイキのタイムには約10時間の開きがある。この差はほとんど絶望的な数字であり、パリスはナイキの無能さをののしるのだった。アテナ誘拐犯の指定してきたタイム・リミットまでに、フルストに追いつくことができるのか？　ナイキの頭の中はそのことでいっぱいだった。そして、美歩鈴が髪型を変えたことにも気づかないナイキは、さ細なことが原因で美歩鈴と大ゲンカをしてしまう。

第3チェックポイントのジェットコースターで、ミーユが怪しい奴に無理矢理……。よし、いま助けてやるぞ

トップを快走する、ヴァン・デ・フルストのスーパー・ノヴァⅢ世号



なぜか『きゃんきゃんバニー』シリーズでおなじみの亜理子（アリス）ちゃんも登場

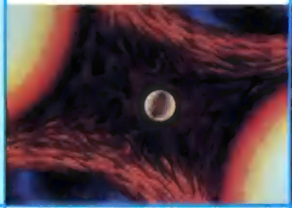
センター・プラネットでの会談からもどると、美歩鈴の髪型が変わっていた

レースで立ち寄る 宇宙の難所!?

毎回、過酷なコース設定で評判の銀河系一周レース。その中でも、今回は特に難しいポイントばっかりなのだそうだ。見てもらうとわかるだろうけど、まるで宇宙物理学の見本みたいな星が勢ぞろいだ。まるで某アニメのようだね。

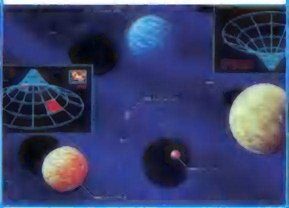
第1チェックポイント 二重太陽

最初のポイントは、2つの太陽にはさまれた惑星上にある。このレースの中では比較的楽なポイントだ。



第2チェックポイント ブラックホール

ブラックホールが密集しているという、少し不条理な空間。この中心に惑星があって、そこにポイントがある。



第3チェックポイント 七色星団

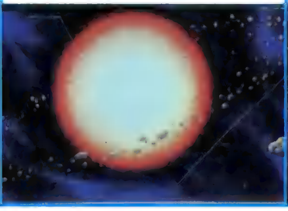
正式名称は七色混成発光星域（ウソ）。人工的に作られた惑星の集合体で、大昔はレジャーランドだった。

第4チェックポイント ホワイトホール

ブラックホールが飲み込んだ物質は、ここから吐き出されるのだそうだが……。その存在はいまだ確認されていない。

第5チェックポイント 赤色巨星

超新星化する直前の赤色巨星。余談だけど、超新星爆発を起こした星は、時間が経つとブラックホールになるのだ。



第6チェックポイント 強力磁場星

惑星自体が強力な磁力をおびている星。当然、接近するといろいろな影響が……。シームレス戦闘機の出番かな？

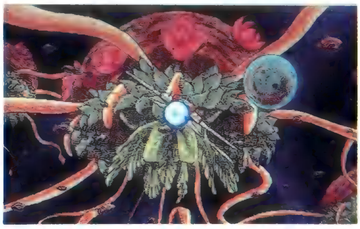
第7チェックポイント 反物質惑星

究極の難所・反物質惑星。いったい、こんな星にどうやって着陸すればいいんでしょう。困ったぞ〜。

アテナ皇女誘拐の真犯人は……？

その後、ナイキと美歩鈴は互いに謝るきっかけをつかめないままレースを続けていた。そんなおり、ナイキは疲労と睡眠不足で倒れてしまう。意識がモウロウとするナイキは、美歩鈴にいい加減な受け答えをして、2人のミゾはますます深くなってしまうのだった。いっぽうトップを走っていたフルストは、第6ポイントでもたつき、ナイキに追いつかれてしまった。しかし、フルストの船にアテナはいなかった。残るはフルストを抜いてトップに立ったフレアの船だけだ。しかし、フレアの船の中にもアテナはいない。そのとき、ナイキは好運にも、犯人の犯行声明の電波をキャッチした。しかも、その電波の発信源は意外なほどに近かったのだ。ナイキはすぐさま、その惑星に進路を向けた。

●第6チェックポイントで、ナイキは偶然にもフルストと……



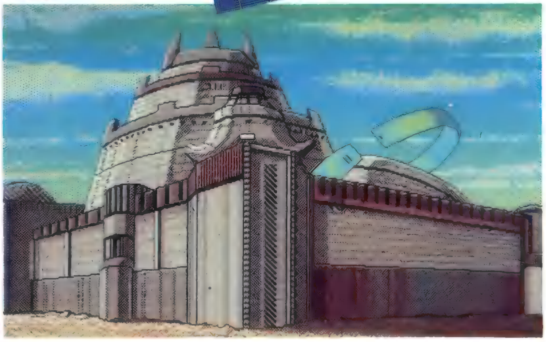
●謎の巨大宇宙生命体。こいつに捕らえられるとエネルギーを吸い取られてしまう

●フルストを抜き、トップにたったフレア。ひさしぶりの再会だが……

美歩鈴……？

第5チェックポイントで、過労と睡眠不足のために倒れたナイキ。モウロウとしながら目覚めたナイキの目の前には、生まれたままの姿の美歩鈴が……。これは夢？　それとも熱が見せる幻覚？　いったいオレは何を見て……。

●この建物の中には、アテナがいるはずだ。待ってろ、オレは必ずキミを……



マックスフィールド・ミューリシャス

●ジェットコースターの中で、昔を懐かしむ2人

●レース中だけど、ちょっと息抜き。美歩鈴には内緒♡

第3チェックポイントで、女のコが襲われていた。助けてみたら、そのコはパリス公爵の娘のミーユだった。近衛兵のころに、時々遊んであげたワンパク娘がこんなにおいしく……じゃなかった、立派に育って。

フレア・サラ

ナイキの士官学校時代の同級生。トップをキープし続けたフルストを第6チェックポイントで抜きさり、トップに浮上。しかし、最終チェックポイントの直前で宇宙生命体に捕らえられてしまう。

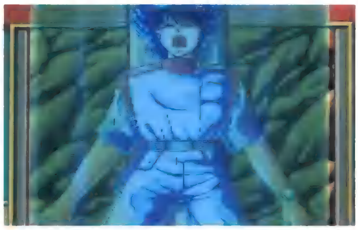
●突然、胸をはだけるフレア。黒い下着がムフフ

●士官学校時代のフレア。ナイキが初めての相手だったんだって。えーい、うらやましい

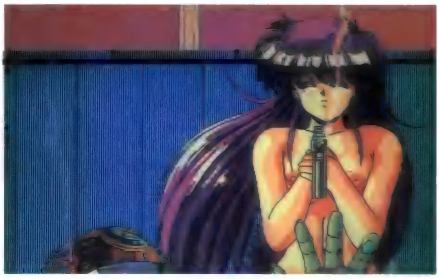
そして、すべての終わりに……

敵要塞に1人で乗り込もうとするナイキ。しかし、美歩鈴はそれに猛烈に反対して、強引に付いてくる。だが、美歩鈴は要塞の迎撃レーザーで負傷してしまう。美歩鈴のケガを心配したナイキは、強制的に美歩鈴を船に帰らせて、単身、要塞内に侵入を試みる。迫り来る警備兵をなぎ倒し、要塞内のある一室で、ついにアテナを発見した。しかし、そのアテナは……。

そして、ナイキの前に姿を現した真の黒幕。いま明らかになるアテナ誘拐事件の真相とその目的……。果たしてナイキは無事にアテナを救い出すことができるのか？　銀河系一周レースの優勝は？　ナイキ、アテナ、そして、美歩鈴の運命は？



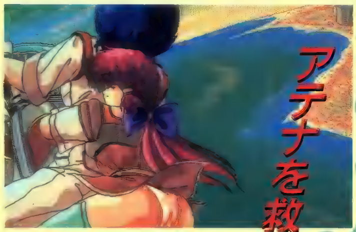
✪アテナを目の前にして、ワナにはまったナイキ。大ピーンチ//



✪いまにも泣きそうな表情のアテナの両手には……。そして、その銃口の先は?

✪泣き崩れるアテナ。でも、どこかが違う。オレの知っているアテナとはどこかが……

捕らわれのアテナを救出に向かうナイキ。そして、そのナイキをしっかり抱きしめる美歩鈴。ベージュの下着がチラリ♡



✪ナイキの目の前でアテナが……。アテナの胸をまさぐるこの男はいったい何者?

レモンちっく指数	
グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

美歩鈴（みほりん）

健気で、一途で、ちょっぴり意地っ張りな美歩鈴。不幸な生い立ちにも負けず、強く明るくたくましく。でも、そんな彼女も女のコ。ときには泣きたいことだって……。だけど、くじけちゃダメだよ。いつかキミにも。そう、いつかきっと……。

✪アテナを気づかうナイキを見つめる美歩鈴（複雑な気持ちだろうな～）

✪……（涙）

✪力強くナイキに抱きしめられる美歩鈴。いま、どんな気持ちなんだろうね?

✪すべての想いをナイキにぶつける美歩鈴。でも、あとにはつらい別れが……

ヒロインがとっても魅力的な本格的RPG♡

ブランマーカー

キャラクタのかわいさで大人気の『ブランマーカー』。本当なら去年のうちに発売になっていたはずなんだけど、より良いゲームを目指して大幅な仕様変更が行われ、思いっ切りグレードアップしての登場。これぞ美少女ゲームの決定版。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ティー・オー　■発売日／7月12日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

平和な島に邪悪な影が!? シャミーがんばりま〜す！

あたしシャミー。このあいだ18歳になったばかりのピッチピッチの女のコ。だけど、あたしのお家は戦士の家系なの。この国では戦士とか衛兵とかは代々受け継がれていくもんだから、当然あたしも戦士ってワケ。かっこいいでしょ〜(かけだしだけどね)。ところで、平和だったこの島に、2週間ほど前からモンスターが出てきて、王女さまたちや侍女さんをさらっていくようになったの。捜しにいった城の戦士のみんなも行方不明。そんなワケで、とうとうあたしの出番！　よーし、がんばるぞー♡

ヴィガ

○あたしの幼なじみのヴィガ。もっぱら力仕事が専門なの

○フィールド画面はこ〜んな感じ♡　ななめ上から見下ろしたタイプの画面よ

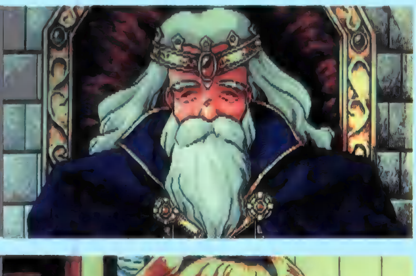
○戦闘シーンではバラエティーにとんだモンスターがたくさん。負けないぞ〜

○ステータス画面だーい。見て見て、あたしのパラメータ。ただいまレベル8

町の人たち

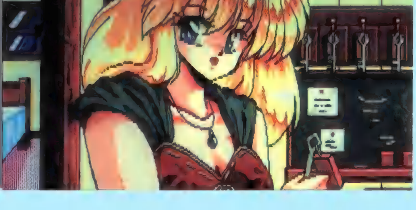
あたしと同じように、この町に住む人たち。とっても優しくていい人ばっかりなんだよ。みんな、あたしを応援してくれてるんだ。よーし、がんばらなくっちゃー♡　えいえいおー！　シャミーいっきまーす。

お城



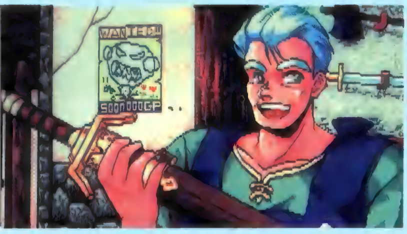
○子供たちがさらわれて、とってもかわいそうな王様

宿屋



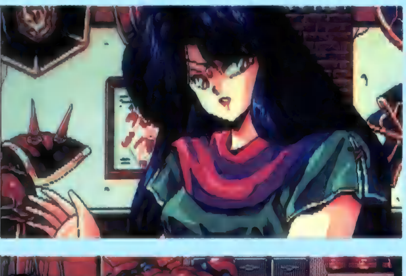
○夜は宿屋でドンチャン騒ぎ。あ〜、た〜のしい〜

武器屋



○やっぱり武器屋はRPGに欠かせないわよね

防具屋



○防具屋のお姉さんて、すっごく美人。あたしも将来は……

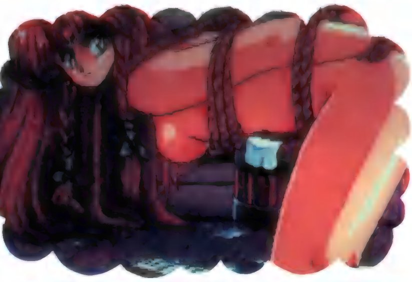
雑貨屋

○便利な道具がいっぱ〜い。どうせなら店ごとほしいな〜

そんなわけで、あたしの冒険物語の始まり〜♡

なんてったって初仕事！　ちょっと怖いけどガンバらなくっちゃね♡　最初の任務はアイリィ姫を救出してくることだって。姫を捜しに隣村へ……。無事に任務を果たし（この程度、かるいかるい、えへへ……）町に戻ると、今度はアリク王子の救出だって。まっかせなさ〜い！ってなワケで、森へ向かうと、逆さづりになってる人がいるじゃない。助けてみたら、これがなんと幼なじみのヴィガ。いいって言うのに勝手についてくるし〜。少しは役に立つからいいけどね……。とにかく先はまだまだ長いし、あせらずゆっくりとね。さあ、レッツ行こう！

とまあ、こんなところでだいたいのゲームの雰囲気をつかんでもらえた？　システム的にはフィールド型でコマンド選択式っていう、オーソドックスなタイプのRPGなんだけど、写真を見てもらえばわかるとおり、かなり本格的な出来よ。アイテムや魔法の種類も豊富だし、グラフィックのグレードなんか、も〜う最高！　それでいてあまり難しくもないし、初心者からベテランまで楽しめちゃうわよ。



○アイリィ姫の侍女さん見っけ　すぐに助けてあげるからね。ところで王女さまは？

見て見て、すっごい迫力のモンスターたち。あたしって、こ〜んなやつらを倒しちゃうんだよ！　すごいでしょう!!（エッヘン）

○なぜか森の中でミツユビナマケモノごっこをしている女のコを発見しちゃった。木の上でブラブラしてて楽しそうだね（ウソだから本気にしないでね）

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥
♥♥♥度	♥♥♥

お・ま・け♡

それじゃ〜最後に大サービス。どう？　あたしって、けっこうイイ線いってるでしょう。みんなも応援してね♡

戦友の死を乗り越えて強くなれイング!!

ARTEMIS（アルテミス）

モニタープレゼント3本

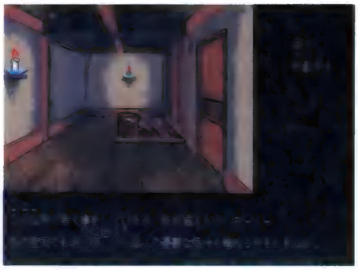
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／バーディソフト　※画面は98版のものです
■発売日／7月上旬（X68K版は7月中旬、TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

期待のバーディソフトさんの新作は、コマンド選択式AVG。相変わらずキレイなグラフィックと、次々に登場する美少女たちが、キミを夢中にさせるぞ！

イング（主人公）は、戦友と旅をしている途中、蛇女に襲われ、恐怖のあまり戦友を見捨てて逃げてしまった。その後、罪悪感に浸るイング。それを助けたのがルーナという少女だった。

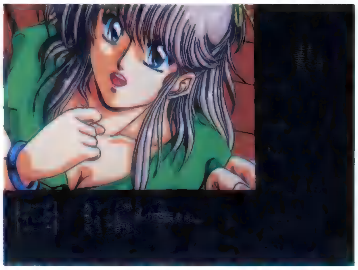
しかし、ルーナの村では女のコが行方不明になる事件が多発していて、ルーナもその1人になってしまったのだ。イングは、さっそくルーナを救うべく村人が近寄りたがらない洞くつへ向かう。そして、この洞くつの中に捕らわれている少女エリュティアとの出会いにより、話はまた新たに展開していく……。



ゲームはルーナの家から始まる。プレイヤーはイングになって物語を進めよう

これはオープニング。故郷を魔物に滅ぼされ、あてもなく旅を続ける、戦友とイングの雄姿だ

突然の蛇女の奇襲に驚くイング。恐怖のあまり戦友を見捨て逃げてしまう



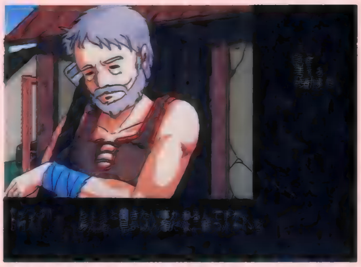
このコがルーナちゃん。イングを心配そうに見つめている……

さらわれたルーナを捜せ!!

イングは連れさられたルーナを捜しに洞くつに向かうワケだが、いたる所にワナがあるので、注意して進もう。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡



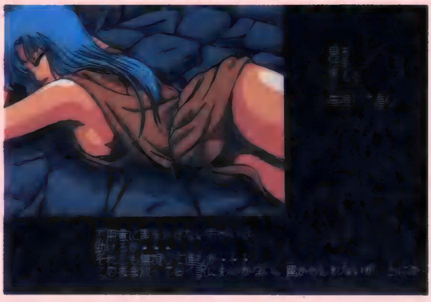
いろいろなところで情報を聞くのだ。とにかく捜査は足が肝心!?

暗い洞くつに入ったイングを待ち受けるのは生か死か!?　ドキドキするね

女のコが怪しいやつに拷問されているぞ!!　こいつは一体何者だ!?

わざとらしく倒れている女のコは敵か?味方か!?　キミの究極の判断がものをいうぞ

女のコが洞くつで黒い影を見たんだって。ヨシッ!　洞くつへ行くぞっ!!



助けたあとは♡♡♡

マルチストーリーのセリフ選択型♡AVG

スイート エモーション

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／ディスカバリー
■発売日／7月中旬(TOWNS版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント 3本

美少女ソフト界にまたまた新しいソフトハウスが誕生する。その名は「ディスカバリー」だ。その記念すべき処女作がこのゲーム。セリフ形式のコマンドを選択するという、ちょっと変わったシステムのAVGに仕上がっているぞ。

高校生の譲(ゆずる)は、ヨットの上で♡♡している最中に偶然、男の死体を発見する。そこで、この事件を任された私立探偵のケイス・スウィスは聞き込みを開始するが、事件の真相はいかに……というのが、このゲームのストーリー。キミは事件の被害者、死体発見者の譲、事件を解決する探偵の3人の視点に立ってゲームを進めていく。MIDI対応なので音響効果もGOOD!!

セリフを選択するのだ

○まず、話し相手のセリフに対してどう思ったか選択し、次に相手に対するリアクションを選択するのだ

メイドを無理矢理に!!

殺された男は、奥さんと別れてメイドの女のコを自分のものにしたがっていた。メイドも初めは嫌がっていたが、立場的に逆らえないのかだんだんと男のいいなりになっていく……。

○押し倒されてしまったメイド。抵抗するが……

なすすべもなく……

○なすがままに脱がされてしまう。悲しそうな目が心苦しいよぉ

死体発見!?

○殺された男の浮気の相手とその奥さんとの♡シーン（ややこしいな）。夫が夫なら妻も妻だ

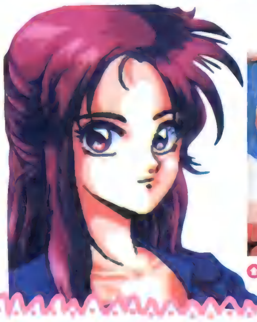
○譲は女のコと♡している最中に死体を発見。しかし、ムードも何もあったもんじゃないなぁ

旅行中の女子大生と……

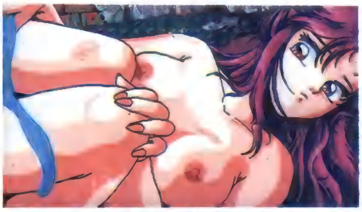
この女のコたちは、車がエンコして困っている。キミの行動(セリフの選択)に誠意があれば、この女のコたちと♡できるかも? このゲームは、基本的に女のコと仲良くなるのが目的なのだ。

車の中で♡

○イロっぽい日焼けの跡がイカス（死語）ねェ



原っぱで♡



○昼間から外で♡ 健康的だなぁ（どこがっ）

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡

これぞ学園モノ美少女ソフトの決定版!!

キミだけに愛を…

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／GAMEテクノポリス　※画面は98版のものです
■発売日／8月上旬(X68K版・MSX2版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です

ＳＦとかホラーとか、はたまたファンタジーとか、特別な設定を取り入れてない正統派の学園モノ美少女ソフト、それがこの『キミだけに愛を…』だ！

最近の美少女ソフトの中では、かえって新鮮な感じだし、それにGAMEテクノポリス初のアナログ16色400ラインのグラフィックは、見ごたえバッチリだゾ！　コマンドは選択式で、中には「ガンガン進める」とか「じっくり楽しむ」なんてゲームの進行方法を選択するコマンドもあったりするんだ。

主人公の秋緒は高校２年の男の子。事故で両親を失い、肉親は兄の聡だけ。その聡の結婚式が盛大に行われた。それも、秋緒があこがれていた先輩の美沙さんとだ。秋緒の恋心は片想いのまま終わろうとしていたが……。秋緒は美沙のハートを射止められるだろうか？

●ゲームの全体画面は、こんな感じでシットリと落ち着いている。アダルト(大人)な感じだね

♡秋緒をとりまく美女&美少女♡

このゲームにはホントにたくさんの美少女たちが登場する。ここでは、その中でもとくに秋緒と深～くかかわってくる人物たちを紹介しよう。

●千春ちゃんの秘密を知ってる保健医の礼子先生。耳が感じやすいのがポイント

●ヒロイン♡の美沙さん。理恵さんがボクに教えてくれたことって本当なの、美沙さん……？

●美沙さんの親友。大切な情報をいっぱい教えてくれる

●ぜんそくの治療のために入院している麻衣ちゃん。ボクをやさしく慰めてくれるんだ

●捕らわれてしまった夏希ちゃん。いますぐボクが助けるからね！

●手に握られているアヤシイ物でいったい何を……？

●ボクの担任のR(リーダー)の先生。深刻なことを相談しに来たハズなのに♡

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡

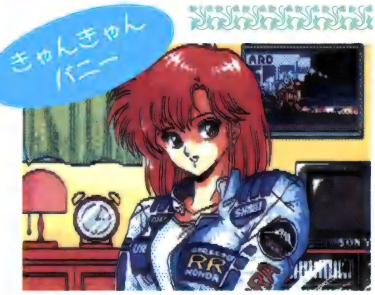
一挙に5本のゲームのグラフィックが!
カクテル・ソフト増刊号

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	3900円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元/ソフトベンダー武尊
■発売中
■画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

『フェアリーテール海賊版』に続いて、今度はカクテル・ソフトから『カクテル・ソフト増刊号』が発売される。こちらのほうも5本のゲームのC.G.が見られるという、とってもおトクな内容だ。このゲームは「日常サンプリングプログラムシステム」という独特のシステム(詳しくは下を見てね)を採用しているので、とってもユニークなストーリーが何度でも楽しめるぞ。



○『きゃんきゃんバニー』の森村美貴ちゃん。今回もバイク大好き少女として登場するぞ

○家に遊びに来た彼女と楽しく(?)えっち(!?)

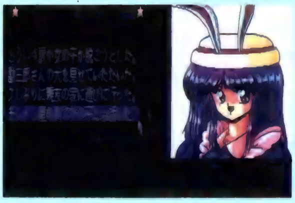
○オカルト部の部長だったのが、なぜか女社長になってしまった三上葉子ちゃん

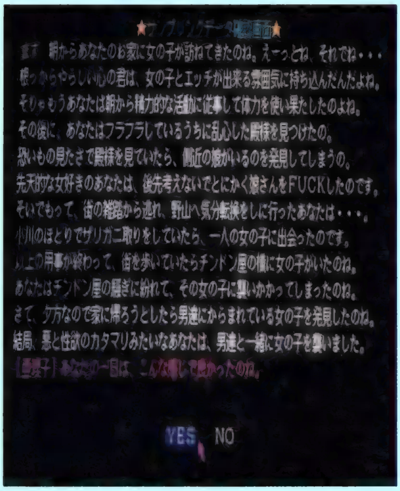
○「悪霊と遊んでいる少女が現れた」だって。もとのゲームを知っている人は笑っちゃうね

○ボディコンギャルという設定で登場の工藤恵美ちゃんだ

日常サンプリングプログラムシステム

ゲームのメインになるのが、この「日常サンプリングプログラムシステム」というもの。名前だけだと何のことかわからないだろうから、簡単に説明するね。まずプログラムを起動させると4つの選択肢が表示されるので、その中から好きなものを選ぶ。それを何回か繰り返していけば、1本のストーリーが出来あがる(簡単でいいね)。そして、出来あがったストーリーにグラフィックとメッセージを組み合わせて、紙芝居形式で見せてくれるという、少し変わったものがコレなのだ。

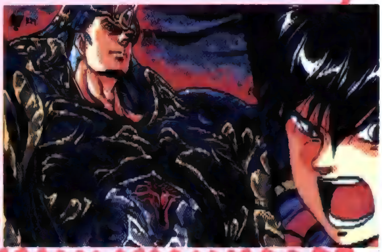

○こんなふうにコマンドを選んでいって、1本のショートストーリーを作りあげていくんだよ♡



○こ〜んな話ができちゃった。とっても変な話だけど、このとおりにメッセージとグラフィックが表示されるよ(本当)

超強力メルヒェン番長、俗世間に降り立つ!?

これは「おまけ」みたいなものなんだけど、こういう不思議なショートストーリーが入ってるぞ。しかし、メルヒェン番長というキャラの不可思議なセンスには、思わず絶句してしまう……。



レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

モニタープレゼント 3本

目指すは東京23区統一だ～!!

スケバン戦國史 ～PSYMEC SCHOOL WAR～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／ハード ■発売日／7月19日

スケバンっていうと、なんか怖いイメージがあるよね。でも、このゲームの主人公・柿原なつみは、正義のスケバンなのだ！

千代田区の麹町（こうじまち）高校は、自由と平和と秩序を目的とした学園戦士たちの学校で、東京都内の高校の約半数を支配下に置いていた。しかし、２代目総番の朝霧今日子は、PTA連合との戦いに破れ、消息を絶ってしまう。その後、続出する裏切りにより、各地区に総番が乱立。再び学生たちは悪の道へ。それを見た３代目総番、柿原なつみは、学生の平和のために立ち上がったのだ。

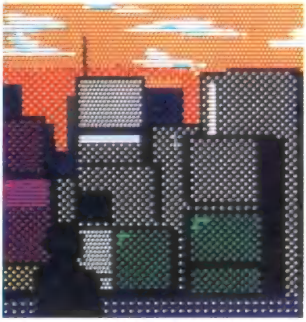
ゲームは、キャラクタを鍛え、支配地区を広げていく本格派SLG。キミは柿原なつみになって、東京23区を統一するのが目的だ。ほかに10人いる総番は強敵ぞろいだけど、仲間の学生戦士の協力を得て戦え！　なつみ！

これが基本画面。23区のすべてを勝ち取るのが目的だ

統一するのはラクじゃない!!

仲間捜しに新宿へ

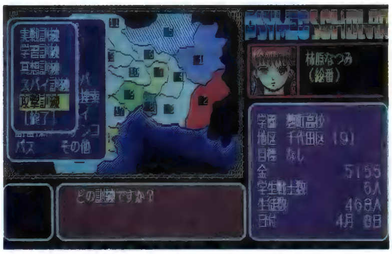
最初、なつみの下にいる学生戦士は6人。これといって特長のない連中ばかり。やはり有能な人材なくして東京23区統一はできない。そのためには、新宿へ行って人材を確保するのだ。人は多くても損はないぞ！



新宿を捜索して、有能な人材を得よう。でも、新宿ってのがいいね

能力は高けりゃ高いでいうことナシ!!

能力が低く、あまり役にたたない学生戦士も、訓練によって、能力をおのおのが持っている限界の値まで高めることができるのだ。限界値が高い学生戦士は教育して強力な戦力に育てよう。実戦訓練、学習訓練など、5種類の訓練があるぞ。



訓練はこのゲームで大切なコマンドだ

彼女が総番のなつみだ。ほかの総番に比べると、とても弱い。訓練によって力をつけていかないと、ゲーム後半でひどいめにあうぞ／

ちなみにとなりの地区の総番。これでも、ほかにいる総番より弱いというのだから、なつみがどれだけ弱いかがよくわかるよね

天下無敵のパチンカー

このゲームのちょっと変わったところは、パチンコ（正確にはパチスロ）をして、お金を稼ぐということだ。勝てば、もちろんお金が増える。お金が増えたら、強力な武器を買って、決闘に使おうね。

縦、横、ななめ、どれか1列をそろえると当たり。念力の数値が高い学生戦士にやらせれば、当たる確率が高くなるぞ

他校相手に決闘だ～!!

戦力が整ったら、隣の地区に決闘を挑むのだ。敵の総番を倒すと戦闘に勝利したことになり、その地区が支配下になる！　また、戦闘シーンはアニメーションしてGOOD。攻撃力が強い学生戦士に武器を持たせると、とても強いゾ／

戦闘のアニメーションは、コミカルで笑える（おいおい）

これが決闘のシーンだ。戦いには、１度に４人まで参加できる

決闘に勝つと、捕まっていた女のコを助けることができ、仲間になってくれる

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

超A級エスパーのマックスが大活躍だ!!

MASTER OF ELEMENTAL 私立探偵マックス2

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD｜9800円

■発売元／アグミックス
■発売日／7月中旬
※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

『私立探偵マックス』の続編が、ファンタジーRPGで登場。ゲームの舞台はエレメンタルランドという異世界だ。

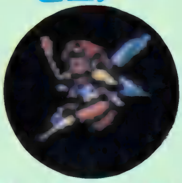
主人公のマックスは女性と♡♡♡をすることにより、超能力のエネルギーを得る超A級エスパー。そんな彼とアンドロイドのビュアーは、ひょんなことからエレメンタルランドにトリップしてしまう。その世界では邪悪な魔女モーガンが復活し、聖なる護り手である4大精霊を封じこめてしまっていたのだ。精霊たちを助け出し、魔女モーガンを倒さないかぎり、2人は元の世界には戻れないという……。

このゲームは、通常はフィールド画面だが、城や洞くつの中は3D表示になる。戦闘はコマンド選択式で、勝つとモンスターに♡♡♡をすることができるぞ。なお、前作は通信販売のみでしか入手できなかったが、今回から店頭で講入できるようになったのだ。

マックス

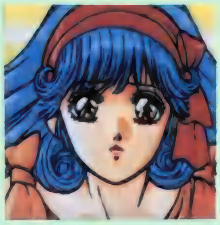
○こいつがウワサのA級エスパーのマックスさまだっ!!

ビュアー



○マウスカーソルのビュアーもかわいいね！

ディーネ



○本当の両親を捜すためマックスたちと旅をする女のコ♡

レモンちっく指数	
グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

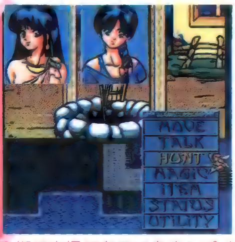
○マックスの冒険は続く。画面右の女のコはビュアー。かわいいな♡

○ビュアーをクリックするとウインドウが出てきて、魔法やナンパができちゃうぞ

出たぞ!! モンスター♡

戦いでモンスターに勝つと♡♡♡なことができる！　たくさんいるモンスターちゃんと楽しく戦えるなんて幸せだな～。

ナンパ♡



○街の広場で女のコをナンパ／どのコがいいかな～？

○見事ナンパに成功すると、女のコが宿屋に来てくれるぞ♡♡♡

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はGAMEテクノポリスさんのご厚意により、85ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）が入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「8月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは8月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

■提供／GAMEテクノポリス

白熱の美少女♡ロボットバトル!!

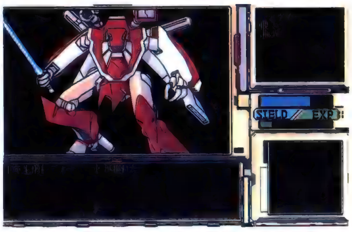
学園都市Z

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ストライカー　■発売中（X68K版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

月と同じ軌道上をまわる教育専門ステーション〝学園都市Z〟。この人工天体そのものが、生徒総数２万人を越える女子校となっている。はかり知れぬほどスケールのでっかいこの学校がゲームの舞台となるのだ!!

内容は３Ｄ迷路タイプのRPGになっていて、イベントシーンでコマンド選択方式のAVGとなる。キミは主人公のアヤになり代わり、クリスタルを持った生徒を捜し出し、戦いに勝って合計５つのクリスタルを集めるのだ。クリスタルを持った生徒を見つけ出すには、広くて迷いやすい学園内をくまなく移動し、情報を集めなければならない。しかし、情報を集めちゃえばこっちのもの、比較的簡単に敵を倒せて、♡シーンも見られちゃうのだから……。



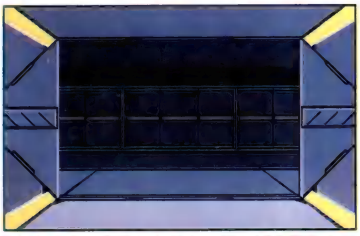
○敵との遭遇率はけっこう高い。向きを変えただけで敵に出くわす場合もあるゾ

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥
ゲーム性	♥♥♥
♥♥♥度	♥♥♥

都市といっても中はダンジョンだ

学園内は大きく分けて、教育エリア、1年生エリア、2年生エリア、3年生エリアの4つに分かれている。それぞれから職員室、生徒会室、グラウンド、教室、寮などに通じている。ゲームをスムーズに解くためにもマッピングは必要だ。



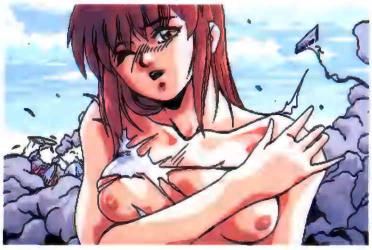
○なんて広い学校なんだぁ。やっぱり電車とかも走ってるのかな～（あぁ固定観念が……）

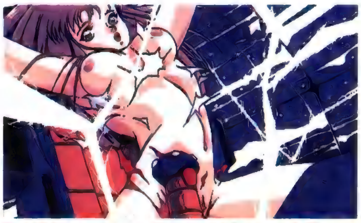
バスルームだってあるよ♡

○こんなに広ければ1人ぐらい男がいても……

戦いに勝てば服がやぶける!? なんで？

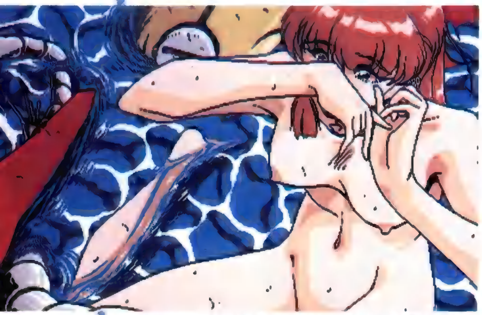
クリスタルを持っている生徒のところに行けば、そこでクリスタルをかけた激しいロボットバトルが展開されるぞ。敵の攻撃力はハンパじゃないが必ず勝て！　やぶれるのは敵の服だけでいいのだっ!!



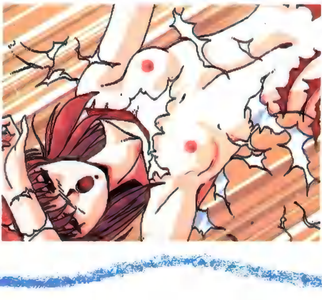


○全天候スクリーン型のコクピットで全裸っつーのは、周りから見られているようでハズイな

○グァ～ン、負けてしまったけど悲しいようなうれしいような。着替えの服もってたっけ!?



○戦いはいつでも非情だ。でもその後で愛情なんか芽生えると非常識なので気を付けたい



○下着は付けない主義なのかな？（そんな主義があるかっ）

夏だ! 海だ! 美少女だ!

レモンflash

もうすぐ夏休みということで、そのころに発売するソフトもかなり多い! そんなわけで今月も、5ページにわたって新作情報をお知らせしちゃう♡ キミはどのゲームがいいと思う?

※画面は開発中のものです

QUINTIA ROAD

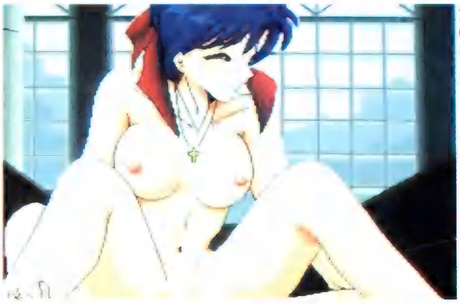
X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元/グレイト ■発売元/7月15日

前号でも紹介したこのゲーム、続報が届いたので再び紹介するぞ!

簡単にゲームのストーリーを説明すると、ドイツ空軍士官の主人公、ミハエル・イルグナーは、クィンティアという異世界に召喚された。そして、その世界に住む姫たちから、邪悪な魔法使いゾルバーを倒すよう頼まれたのだ!!

ゲームはコマンド選択式AVGだ。戦闘シーンの迫力は満点だゾ。



○聖なる力を得るためにミハエルは、女のコと♡をしなければならない……

○見るからに悪そうなヤツだ。ミハエルはこんな強そうな敵たちに勝てるのだろうか……

○彼女はマドルちゃん。カワイイけどけっこう気が強いらしい……

○メッサーシュミットに宿って、ミハエルを助ける?風の精霊シルフちゃん

○どうやらここはエルフの村みたいだね

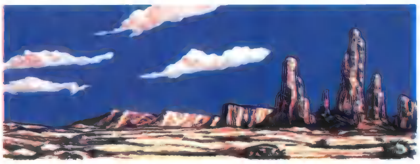
JOKER (ジョーカー)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

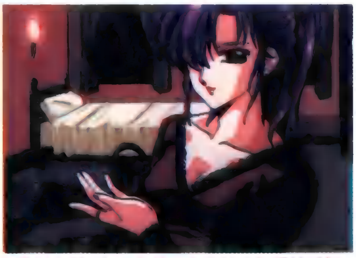
■発売元/パーティソフト
■発売日/9月下旬(X68K版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

物語の舞台は19世紀のアメリカ西部。白人とインディアンの混血である主人公は、幼なじみのラウラの忠告を聞かず、わずかな金と父親の形見である2丁のけん銃を持って、西部の街中へと旅立った。そして、ある酒場でブランカという名の賞金稼ぎに出会い、そのときから、主人公の賞金稼ぎとしての生活が始まる。そして数年後、久しぶりに主人公は村へ戻ると、村人はだれもいなかった。何者かによって、みな殺しにされたのだ!!

主人公は村人をみな殺しにした犯人を見つけ出し、恨みをはらすことが目的のコマンド選択式AVGだ。グラフィックもきれいに描かれており、とってもベリーグッドなのだ。今から発売が待ち遠しいね!!

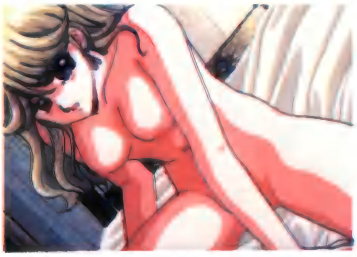


○果てしなく続く西部の荒野。う～ん、いいね～



○娼婦のジーン。お姉さんといった感じだね。この後ひょっとして♡♡♡

○娼婦らしくないシェリー。訳があるのか?

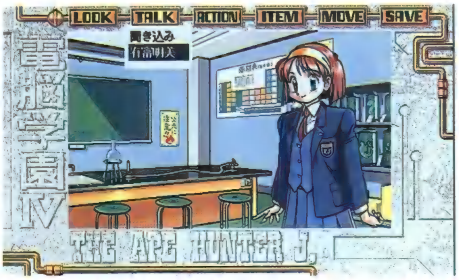


○あ～、どこに行った?と思ったらここにいたの、エレナちゃん♡

電脳学園IV エイプハンターJ

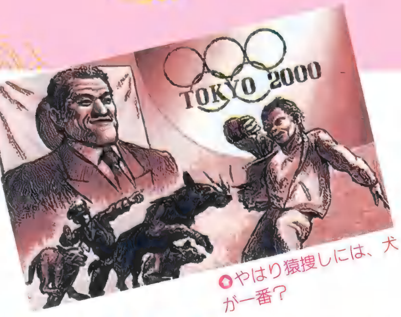
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元／ガイナックス
■発売日／7月19日
※アナログディスプレイが必要です



女のコとクイズで勝負するには、アドベンチャー部分で聞き込みをして情報を集めなくてはならない

ガイナックスの期待の新作『電脳学園IV　エイプハンターJ』が、もうすぐ発売になるということで再度ご紹介。ストーリーは前回で紹介したように、学園内に潜んでいる進化猿人を見つけだすというものだ。進化猿人を見分けるには、赤いしりと、シッポの有無を確かめる必要がある。というわけで、女生徒のパンティーを脱がせて、おしりを確認してまわるのだ!?　しかし、そのためには、女のコとクイズで勝負をし、勝たなければいけない。知識と努力と根性と下心(?)で、進化猿人を捜し出せっ!!



やはり猿捜しには、犬が一番?

まさかこの女のコは進化猿人じゃないよな

ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円

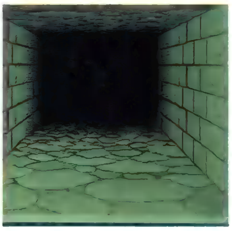
■発売元／真実プロ
■発売日／8月下旬

先月に続いて『ごくらく天国～巨桃の塔之巻～』の続報だ。

キャルピラーナ姫と明るくえっちをして、マエラクエンに平和をもたらした主人公は、新しいえっちを求めて旅に出た。旅の途中、ユーカディランという村に立ち寄ったが、そこで桃隠れの村という女だけの村があるという話を耳にした。ところが最近、その桃隠れの村に遊びに行った男たちが、なぜか帰って来ないらしい。主人公は、その理由を調べるため、桃隠れの村へ向かうことにした……。これが今回のストーリー。前回と同じく、明るくえっちをしながらプレイできるRPGだ!?

武器屋の娘のアミちゃん。見かけによらず腕力がある

3Dダンジョンの画面だ。グラフックの質感は、スゴイの一言!!



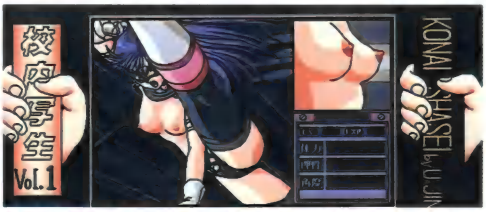
戦闘画面はこんな感じに。真ん中にいるのがえびどーらくちゃん。♡なこともできるぞ

校内写生 Vol.1～Vol.3

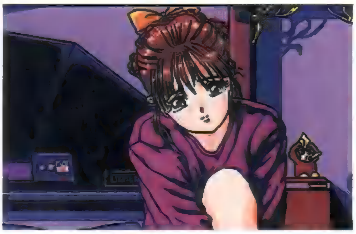
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 各4800円

■発売元／フェアリーテール
■発売日／7月下旬
※アナログディスプレイが必要です

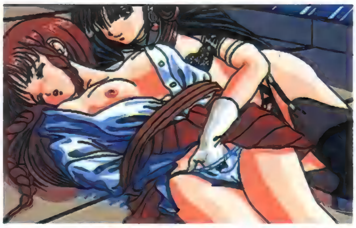
アダルトコミックなどで人気の高い遊人先生の「校内写生」が、『X指定』開発チームの手によってAVGになるぞっ!!　ゲームは全3巻で、どれも原作の内容を織り込んであるっていうから楽しみだね。『Vol. 1』は、原作の中から5話をピックアップし、アレンジを加えてオムニバス形式にした『世にもHな物語』。『Vol. 2』は、推理モノで、美少女仮面を捜すことが目的の『美少女仮面の謎』。最後の『Vol. 3』は、主人公がアッコちゃんと協力し、怪獣の手から東京を守るという『セーラー服戦士アッコちゃん対美少女仮面』。とくに『世にも～』は、遊人先生ファンにはこたえられない内容になっているぞ!!



美少女仮面っつーより、～謎の東洋人……?



こんなカワイイコを泣かすのは、だれだぁ!! ちなみにグラフィックはアナログ対応だ



あ～あ～女同士でもったいないなぁ（?）

煩悩予備校2

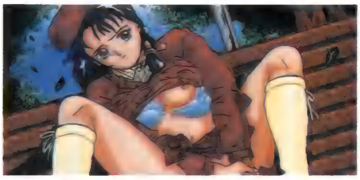
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ソフトウェアハウスぱせり
■発売日／7月19日
※アナログディスプレイが必要です

●今回、持ち時間が設定されていて、時間が0になるとゲームオーバーなのだ。シビア〜!!

超オタッキーな問題で、そのテの人を魅了したクイズゲーム『煩悩予備校』が、問題、グラフィックともにその内容を充実させて帰って来るぞ。今回も前回と同様に、いくつかのジャンルに別れていて、ジャンルの数こそ1つ減っているが、問題総数では2500問以上とパワーアップ。なお、前回にあったシューティングモードがなくなった代わりに、ゲーム中に3回まで使えるポーズ機能が追加された。正解率によって♡なグラフィックの見られる度合いが違うのは、以前と同じ。そしてナント今回より、MIDIに対応!! うれしいじゃ、あ〜りませんか。

●女のコは、座るときに気をつけなきゃならないから、大変だよね



●なぜ泣いてるの。フラレちゃったのかな？

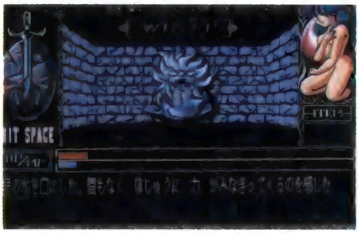
ダンジョン・ハーレム

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／ハート電子産業
■発売日／7月26日
※アナログディスプレイが必要です

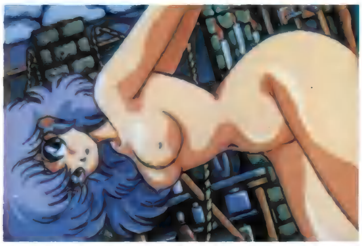
ハート電子産業のホットな新作は、最近少なくなってきた、ヒロイックファンタジーのRPGだ（主人公は、女のコ。当然!!）。

魔界から現れた魔女マグレスは、アデラン国を支配しようとしたが、平和の神サレベルの使いにより地下へ閉じ込められた。しかし1000年後、マグレスは魔王ガヤパの力を借り、復活してしまった。というワケで、マグレスの魔の手からアデラン国を守るのがキミの役目だ。目指すは地下7Fの中央部。捕らわれた少女たちを助けだし、マグレスを倒せ!!



●ダンジョン内は迷いやすいうえ、セーブポイントは各階1か所のみ。かなりキツイ！

●冒険中には、いろいろな味方に会えるぞ



●魔物に♡されている女のコを助けだすのだ！

レモンNEWS

TOWNS版『ALICEの館CD』が堂々発売!!

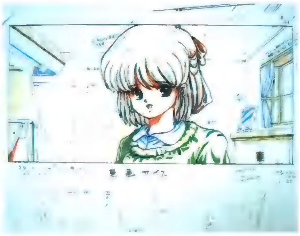
FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 6800円

■発売元／アリスソフト
■発売日／7月15日

PC-98版ですでに発売されている『ALICEの館』が、TOWNS用のCD-ROM版にリメイクされて発売されることになったぞ!! もちろん大容量をいかしてのオマケがもりだくさん!! とくに今までのアリスソフトのC.G.を一覧できる『女の子図鑑』やその設定資料、スタッフの人たちが描いたC.G.は、美少女ソフトファンならずとも一見する価値アリだ。これ以外にも『イントリューダー』などが入っていて、こりゃあ、お買得だわさ〜!!

●この中に膨大な数のC.G.がつまってるぞ

●このソフトの目玉。もはやデータベースだ



●キャラの設定資料。原画マンの苦労が、伝わってくるナァ

●今夜このコは、どんなユメを見るのかな？

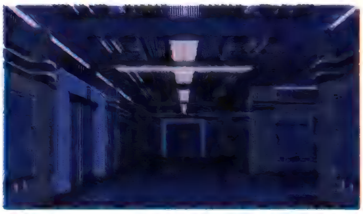
KIDS特殊行動警察 2nd.FILE(仮)

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円(予価)

■発売元／グレイト ■発売日／8月上旬
※アナログディスプレイが必要です

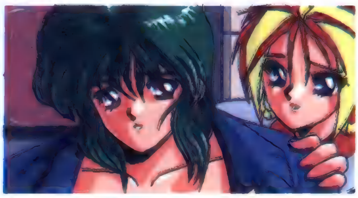
緊張感あふれる3Dダンジョンと、かわゆい女のコが登場することで好評だった前作、『SAP特殊行動警察』の続編が、またまたRPGで登場！

休暇中のロンにSAP本部から緊急連絡が入った。人工惑星ルパーク領で最近、ペットたちがモンスター化して飼い主に危害を加える事件が発生。その詳しいことを調べてほしいというのだ。依頼を受けたロンは、さっそくルパーク領に潜入するが、ルパーク領は宙域中でも随一の管理社会、治安を誇っている人工惑星だ。そのため、ロンはSAPという身分を隠して捜査しなくてはならなかった。そして、調査を進めるうちに、意外な事実が……。



●サイバーしていてワクワクするね。今にもモンスターが出てきそう……

●うわ〜、気持ち悪い〜。ここは、見たところ研究室のようだ。ウプッ



●出たぞ〃 美少女〃 この後、どんなコトが待っているか楽しみだ♡

ダンジョンバスター2(仮)

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6800円(予価)

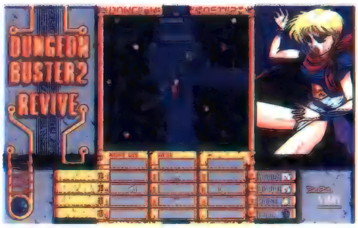
■発売元／グレイト
■発売日／7月15日
※アナログディスプレイが必要です

これまた前作からの続編のRPGだ。

惑星アルカーシスは、魔法と科学が交錯し、時代の移り変わりを迎かえていた。が、突然の妖星ネメシスの落下で、巨大地震、津波、天候異常と、神が世界を創造したとき以来の天変地異が続き、空、地底、海底に逃れたわずかな者以外の動植物は息絶え、絶滅した。そして、この天災を天空に逃れた「バートルダム・キングダム」に異変が……。それは、以前封印したはずのエル・ブラックが、4魔将とともにまた、復活しようとしていたのだ。

前回よりさらに迫力を増した戦闘シーンは、まるで映画を見ているかのような迫力だ。必見の価値があるぞ！

●幾多の戦士が戦い、その名を残した……。う〜んかっこいいねっ／



●ゲーム画面。迷宮をひとり行く少女

●●今回は4魔将を次々に操り、ゲームを進める。強い魔将に育てるのだ／

PRESENT

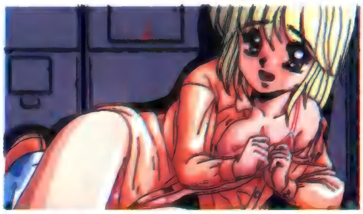
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元／オレンジハウス
■発売日／7月中旬
※アナログディスプレイが必要です

●このコは難破した船に乗船していた清美ちゃん。ずぶぬれで寒そうだ。暖めてあげようね♡

このゲームは、シナリオが3本用意されているアドベンチャーゲームだ。初めの話は、無人島に流れついた少年が主人公。2人の少女のうちから1人をパートナーに選び、話を進めていくというもの。そして、2番目の話は、諜報部員(ちょうほうぶいん)が主人公。アメリカの女性士官訓練所に潜入し、次世代兵器の秘密を持ち帰るという、ちょっと違った意味でアブナイお話だ。さて最後、3本目のお話。主人公はナンパ男で、夜警のバイトをしている女のコを口説くため、手を変え品を変え大作戦を展開していくというものだ。

今回のゲームからアナログ16色が使われているうえに、女のコもより、かわゆくなっているぞ♡



●主人公がロニーを襲ったところ。なんてひどいヤツ／ でもこれも任務を遂行するため……

●大人の香りがする由美子くん♡

マーシャルエイジ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／ソフバル
■発売日／8月中旬
※アナログディスプレイが必要です

このゲームは基本的にコマンド選択式のAVGだが、RPGのような戦闘シーンもある。

プレイヤーは嵩科(たかしな)雅人になり、襲いかかってくる女のコたちと戦い、勝ち進んでいくのだ。経験値を稼ぐ必要がなく、ラクにゲームが進められるゾ。しかも、戦いに勝つと女のコの♡なグラフィックを見ることができるのだ。

⭘この女のコは敵かな？　そうには見えない

⭘超巨大学園、優愛好総合学園（なんだ〜っ？）で繰り広げられる女のコとの♡♡♡シーン

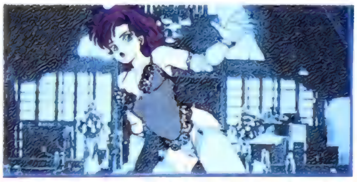
2069 AD

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

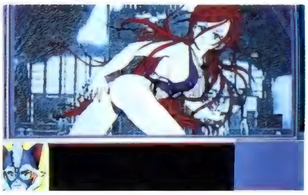
■発売元／ホームデータ
■発売日／7月中旬（X68K版は7月下旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

ベッドの上で女のコたちと戦い、自分が自滅するよりも先に、女のコをイカせるのが目的のアドベンチャー。

西暦2069年、日本の人口は女1に対して男3という、男あまり現象が起きていた。そのため、女性は男性をオモチャ同然の存在に扱っていた。そのとき、1人のスケベが立ち上がった。彼の名はMr. S。彼こそが男の救世主だ！



⭘Mr. Sの長い戦いが始まった。あらゆるテクニックをフルに使って女のコを♡するんだ！



⭘画面左下の変なやつがMr. Sなのか!?

⭘なんでこんなヤツがモテるんだぁ〜？

はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです」

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／ハード
■発売日／未定
※アナログディスプレイが必要です

おなじみの能天気官能爆弾娘!!　沢島綾代さんシリーズ第3弾の登場だ。ふとしたことからあの世に行ってしまったあやよさん。あの世に行ってもヤラれます。触りまくる千手観音、襲いかかるオニたち、♡♡♡なエンマ大王。あやよさんの運命はいかに？

⭘地獄の一丁目？　オニがわさわさ！

⭘今回も電脳紙芝居形式のゲームなのだ。話がサクサク進むぞ♡

ピンクソックス6

MSX2	3.5DD	3600円

■発売元／ウェンディマガジン
■発売中

回を重ねるごとに充実してくる、『ピンクソックス』シリーズの6作目！　今回は、5本のタイトルが収録されている。ピンクソックスギャルたちが登場する『P. S. CITY』、4コマアニメで笑わしてくれる『どしどしふんどし』、『ピンクソックス4』から続いてる『恋の平均台』、今回でシリーズ最後の『誰か…』、眠りそうな人たちを和尚に見つかる前に起こしてやるというゲームの『一発くん』と、内容もりだくさんなソフトだゾ♡

⭘これはタイトル画面。夏しているって感じだね。かき氷がおいしそ〜（笑）

⭘ごほうびの絵もバッチシさ!!

⭘今回も登場の一発くん。ゲーム画面がずいぶん変わった。和尚がコワソ〜

トクマ・インターメディア・ムック
美少女ソフト
C.G.コミック
COMPUTER GRAPHICS
Vol.1
名作美少女ソフトが
C.G.による
コミックで
再びキミの
もとへ……
収録ソフト
CAL
ドラゴンナイト
ランス2
キサナ
※C.G.はすべてゲーム中で使われている画面です
美少女ソフトのことなら
なんでもおまかせ！の
LOLI山田が責任編集
好評発売中!!
定価980円（税込）
徳間書店

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。だんだん暑くなってきましたね。これからは夏バテの季節（ちょっと早いかな？）。体調に気をつけてガンガンC.G.を描いて送ってくださいね。では、今月もいってみましょうか！

おっとぉ、うしろのドラゴンがぁ！

ドラゴンセイバー

千葉県・せいけんクン
(PC-98/Z'S STAFF Kid98)

©(株)ナムコ

さて最初の作品は、ペンネームせいけんクンの作品で『ドラゴンセイバー』の「太陽神アーリア」です。このC.G.は、設定以外の絵柄や構図など、すべてせいけんクンのオリジナルだそうです。アーケードゲームのキャラクタを自分で描いてくるというのは、とっても珍しいパターンです。こうゆう作品はとっても大歓迎！　どんどん描いて送ってください。このごろオリジナルが少ないので、ねらい目ですよっ！　それでは、評価のほうにいきましょう。まずキャラクタですが、なかなかかわいく出来上がっていますね。もとのアーリアは、ちょっとばかりキツイ感じがしましたが、こちらのほうはとても好感がもてるように思います。そして技術のほうですが、髪の毛や服などの処理の仕方や色の使い方は、目をみはるものがあります。しかし、バックのドラゴンの色の使い方がちょっと残念！　単色ばかり使っていて、ちょっとつまらないかなって気がします。たしかにアーリアだけを見る作品ならば、この方法はよいと思いますが、1つの作品として見るには、もう少し工夫したほうがよいと思います。この作品の題名は「アーリア」ではなくて「ドラゴンセイバー」なのですから。

ルーペ機能を使って拡大してみよう！

胸元のアップだぁ。ペンダントがキレイ！

髪の毛の処理がスゴイぞ。凝ってるねー

えーと、今回の拡大画面は、アーリアの胸元と顔の左部分のアップです。まず胸元のほうですが、服のカゲのつけ方やペンダントのツヤなどの表現の仕方は、とてもよく出来ています。特にペンダントのディティールなどは、結構時間をかけたのではないかと思われます。襟元の肌のカゲのつけ方も、なかなか堂に入ってます。次に顔のほうですが、すごいのは髪の毛の処理の仕方ですね。なかなか凝っていると思います。色の使い方も素質を感じますね。次に左目ですが、これもなかなかよく出来ています。澄んだ瞳が何とも言えませんねぇ。次の作品も期待してます。がんばってくださいね♡

バックがすてきぃ♡

3×3EYES

香川県・大西昌美クン
(PC-98/Z'S STAFF Kid98)

次は香川県の大西クンの作品です。大西クンは教員だそうですが、何を教えているのかな？　こんな先生に教えてもらえるのならば、授業は楽しいでしょうね。さて評価のほうですが、まずスゴイのがバックの処理です。これはキレイに仕上がっています。残念なのは、まん中のパイと八雲のカゲの色の部分。色が足りなかったの？

©高田裕三・講談社

ボカシがいきてるぅ

きつね目のねーちゃん(オリジナルC.G.)

埼玉県・蟬時雨クン
(MSX2/グラフサウルス)

次はペンネーム蟬時雨クンの作品で、きつね目のねーちゃん（わはは）です。えーと、なかなかいいネーミングですね！　これも見事な作品です。髪の毛を一本一本描いて、それにスプレーをかけて、そのまた上にボカシのプログラムを使って仕上げたそうです。とても、手間がかかっていますね。その分、とても見栄えのよい作品になったと思います。MSXでここまで出来れば上出来ですね。次の作品も楽しみです。また送ってきてね♡

クルマがかっこいいぞぉ

逮捕しちゃうぞ

青森県・小沢達郎クン
(MSX2/グラフサウルス)

次の作品は、青森県の小沢クンが描いてくれた「逮捕しちゃうぞ」の夏実と美幸です。余談ですが、最近MSXの作品が増えてきて、とってもうれしく思います。さて評価のほうですが、ちょっとキツイことを言うけれど、何となく、キャラクタはいらないような気がするなぁ。車がよい出来なので、ちょっとムダのような気がします。それとバックは、車を引き立てる物としてはよいのですが、ちょっとばかり手抜きかな？　次もがんばって！

©藤島康介・講談社

特集!! 趣味の…… ふしぎの海のナディア

今回から始まったこのコーナー。これは完全に私の趣味と独断で成り立っています。したがって次の特集は、1人の人の作品集だとか、お気に入りキャラなどというふうに、どんどん変っていきますので、お楽しみに!! また、特集を組んで欲しいという作品などがあったら、ハガキに書いて編集部まで送ってくださいね。

©1989NHK、総合ビジョン、TOHO

アナログがキレイ

茨城県・豊沢司クン（PC-88SR／LALF）

さて、特集最初の作品は、茨木県の豊沢クンの作品です。アナログをキレイに使って、シンプルにまとまっていますね。しかし、これではバックが手抜きで、ちょっと残念。もう少し考えてね!

濃すぎるぞお

岩手県・八重樫恵サン（PC-88SR／LALF）

次の作品は、岩手県の八重樫サンのナディアです。まず、ちょっと注意なのですが、ナディアの肌の色が濃いぞぉ! もう少し薄くしたほうがいいと思うな。それから背景ですが、これも手抜きみたい。

バックがさみしいの

長野県・武田昭宏クン（PC-98／Z'sSTAFF Kid98）

次はペンネーム赤うさぎクンの作品です。これは他のナディアと比べても、ちょっと見劣りする感じがします。ラインなどはいいのだけれども、バックが星空だけっていうのは、ちょっとねぇ……。

やっぱり海はいいなあ

岐阜県・窪田直樹クン（MSX2／グラフサウルス）

さて今月最後の作品は、岐阜県の窪田クンのナディアちゃん。やっぱりナディアの背景は海しかないっ!! しかし、もう少し海も工夫して描いてね!

めざせ! グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの（オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください）

●使用ハード
FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turbo R、PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィックツール、および各機種に添付の標準BASICほかの言語など

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑥住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ! グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上（採用の方には規定の謝礼をお送りします）

●問い合わせ
本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

多機能・簡単・高速の三拍子そろったアニメーションツール

Actor98のすべて!

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3万6000円

■発売元／スタジオパンサー
■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※バスマウスが必要です
※姉妹品の『Actor』(88版)が1万2800円で発売中ですすが、多少『Actor98』と機能が異なります

女のコのC.G.を描くだけじゃ物足りない、アニメの1シーンみたいに動かすことができたらな〜、なんて思っているキミに耳寄りなお知らせ！ そんな願いをかなえてくれるというアニメーション作成ツールが、スタジオパンサーから発売になっていたのだ!! というわけで、今回はそのウワサのアニメーションツールをちょっと紹介しよう！

2つのツールが合体した!!

「Actor98」は、アナログ16色対応のPC-9801、およびPC-286/386シリーズで手軽にアニメーションを作成するためのグラフィックツール。基本的な機能は、絵を描き、編集するためのグラフィックエディタ部分と、描いた絵を動かすためのアニメーションプロセッサの部分とに分かれています。そして、「Actor98」が単なるアニメーション作成ツールにとどまらないのは、このグラフィックエディタがきわめて多機能で充実しているという点にあるからです。

たとえば、画面上の任意の図形を、ルーペでのぞいたような円形や円すい型に処理できる3Dマッピング機能。肌の滑らかな曲線も、スプライン機能でアウトラインを描いたあとに、グラデーションによるペイント機能（これは画期的！）で着色、という具合。さらに、いつも使うコマンドは、カスタマイズ機能によりアイコンに登録して、ワンタッチで呼び出すことが可能になります。しかも、マウスひとつですべての操作を実現させる、キーボードいらずの親切設計。初心者にはありがたいですね。

このようにグラフィックエディタ部分は、プロのC.G.イラストレータが設計したというだけあって、どの機能も他のC.G.ツールと比べて見劣りしない出来栄えとなっています。

○3Dマッピングによるルーペ効果と、縮小・拡大機能の実行例。1枚のグラフィックが、いろいろな視点から楽しめるぞ

一方、メインとなるアニメーション作成機能。こちらは、最大40フレームのセル画が処理できます（ただし、メモリの容量により制限あり）。つまり、セル画の表示順序を工夫したり、タイミングを調節したりするだけで、総計1200枚（1フレームあたり30枚）のセル画を自在に操り、アニメーションにストーリー性を持たせることも可能になるのです。

パソコンのアニメーションでは難しいとされている背景画と動画の組み合わせは、セル画をライブラリファイルとしてパーツ化することにより実現。スキャナで取り込んだ写真の上を、手書きのアニメーションが飛び回るといったテクニックも簡単に実現できるというわけです。

また、アニメーションの重要なテクニックのひとつである中割りも、ライトボックス機能により、他のセルを透過させながら位置を合わせるという技が使えます。プロのアニメータに教えてあげたいような隠し機能が、随所にあるのも魅力ですよね。

他のソフトのデータが読める

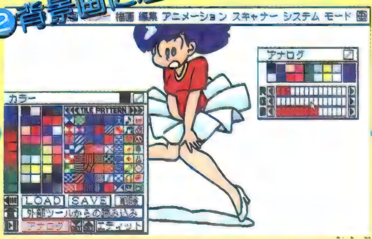
同じ絵を描くなら、使い慣れたソフトのほうがいい！ そんな人のために、「Z'

アニメーションができるまで

①背景画の作成

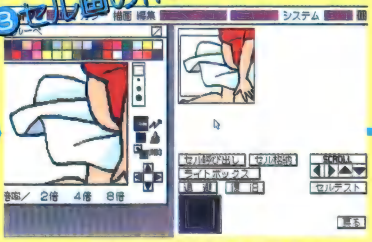
○スキャナでペン画を取り込む。絵心さえあれば、マウスで描くより簡単にキレイな線画が入力できる。もちろん取り込んだ後の線の修正は忘れずに

②背景画に着色



○アナログ16色での着色は、ペイントのあとにパレットの微調節で色を決めるのがポイント。全体のバランスをよく考えてネ

③セル画の作成



○実際にアニメーションとして動かすセル画の部分は、ズーム機能とライトボックスで細かく中割りを作っていこう

『STAFF Kid98』や『エスキース』、『花子』など、各種グラフィックツールのデータを、そのまま読み込めるようにしてあるのが『Actor98』の大きな特長。これなら、面倒なデータコンバートの手間がいりません。

さらに、PC-88からPC-98へと乗り換えたユーザーには吉報！『Actor98』は、なんと88版グラフィックツール『LALF』のデータまでも読み込むことが可能（ただし、5インチ2DDドライブが必要）。また、TOWNSへのデータのコンバートも簡単にできるのです。どんなパソコンのいかなるソフトのグラフィックデータでも徹底的に活用する。これが『Actor98』の基本ポリシーです。

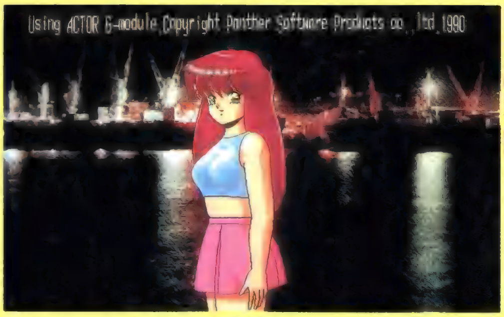
そして、C.G.制作の省力化に欠かせないスキャナやデジタイズボードは、市販のほとんどの機種に対応。『Actor98』のグラフィックエディタは、他に類を見ないほどの充実したC.G.環境を提供してくれるのです。

作ったデータはとことん生かそう

せっかく作ったアニメーションも、自分ひとりで見ているだけではつまらない。そこで、できるだけたくさんの仲間たちに作品を見てもらうためには、アニメーションデータと、そのデータを実行させるためのプログラムを制限なく組み込めなくては話になりません。

そこで、『Actor98』では、出来あがったアニメーションを単体で動かしたり、ユーザーが独自に開発したプログラムから、アニメーションを実行させるためのモジュール（添付ファイル）が提供されています。

このモジュール集は、MS-DOS用のデバイスドライバとEXEファイル、そして、N88(86)-BASIC用のマシン語ファイルの形で用意されており、どちらもコマンドレベルでデータが呼び出せます。ですから、



○著作権表示の例。ただし、絵の中にまで表示する必要はない。タイトル部分に表示するのが一般的

MS-DOSならバッチファイルで『Actor98』のアニメーションを実行できますし、N88(86)-BASICでは、GLOADやALOADといった拡張コマンドの形で、いつでも簡単にアニメーションが呼び出せるというわけです。BASICでアニメーションが動かせるなんて、夢のようなお話ですね〜。

もちろん、腕に自信あれば、アニメーションをC言語やアセンブリ言語のサブルーチンとして組み込むのもいいでしょう。そのために必要なファンクションコールの設定は、すべてマニュアルで詳しく公開されています。

自由に配布できる再販ライセンス方式

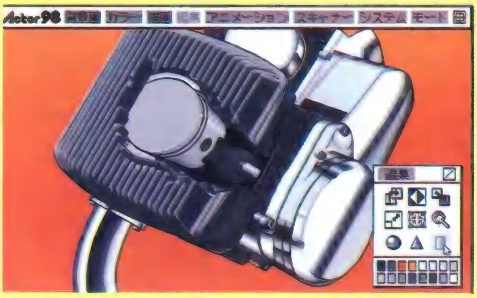
これらのモジュール集の使用にあたっては、マニュアルに記載されている一定の著作権表示をプログラム中に明記しておくだけで、自由に組み込めるように配慮されています。

つまり、著作権表示の約束さえ守れば、『Actor98』のアニメーションデータなどを組み込んだゲームディスクを、コミケットやパソケットで発表したり、パソコン通信のフリーソフトウェアとして無料配布することも自由にできるというわけです。こうした仕組みを難しくいうと、「再販ライセンス付き実行モジュールの提供」っていうんだけど、ボクたちのようなC.G.&ゲームフリークにとっては、なんともうれしい話でありますよねぇ。本当に!!

もちろん、モジュールって一体なぁに？ なんていうプログラム音痴のキミでも大丈夫。『Actor98』のユーティリティMENUを使えば、それほどパソコン知識がなくても、簡単にアニメーションの実行用ディスクが作れる「プレゼンテーションディスク」の作成機能が用意されています。どうです、安心でしょ？

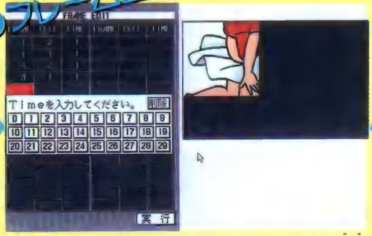
また、作ったアニメーションをビデオ化するには、デジタル信号をビデオ出力してくれるデジタルスキャンコンバータを用意するだけでOK。たとえば、デジタルアーツ製のDSC01なら、ビデオとパソコンの間に接続するだけ。これだけで、作成したアニメーションをOVA（オリジナル・ビデオ・アニメ）化できます。

コンピュータを使って、誰でも簡単に手書き感覚のアニメーションが作成できる『Actor98』。こんな夢のツールで、未来のアニメーションテクニックを先取りしてみませんか？



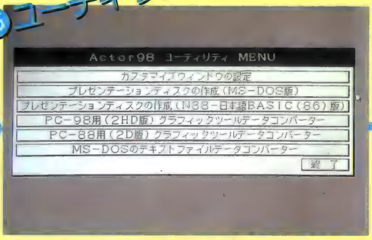
○サンプルデータのエンジン分解図。精緻なグラデーションには脱帽。アニメーションも自由自在

4 フレームエディット



○完成したセル画は、表示する時間と順番を設定してフレームに。背景画とフレームとの組み合わせがアニメーションになるのだ

5 ユーティリティの起動



○アニメーションを単体で起動させるためのプレゼンテーションディスクは、ユーティリティMENUで簡単に作成できるぞ

6 できあがり！

完成!!

○風に揺られてスカートが舞い上がるシーン。著作権表示だけで自由に配布できるプレゼンテーションディスクで、友達を驚かそう

「同じゲームミュージックを作る僕としては脱帽！
とにかく一枚取っておきたい作品です。」
ゲームミュージック作曲家　古代祐三
ゲームミュージック初！サウンドの中にゲームのヒントがかくされている。
これさえ聞けば君の経験値がまた一つ上がる!!
講談社総研6.22発売のメガドライブ・ソフト
「ブルーアルマナック」のミュージックCD化！
CD 5/25 発売
Blue Almanac
※音楽制作は、「アフターバーナー2」「ジノーグ」などのサウンドスタッフ"キューブ"が担当しています。
パソコン・ゲーム・ミュージックの決定盤！
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集Vol.1
パソコンゲームミュージック大全集
CD テクノポリス
CD：TKCA-30156 ¥2,000(税込)
CA：TKTA-20076 ¥2,000(税込)
驚異の3Dサウンド
ロシア民謡のハウスアレンジ・ヴァージョン!!
ゴルビーのパイプライン大作戦
CD：TKCA-30276 ¥2,500(税込)
CA：TKTA-20130 ¥2,500(税込)
ゲーム・ボーイで大人気。あのメロディーにテーマソングがついた！オリジナル音源・アレンジバージョン・ドラマ編の3部構成！
てけてけ！アスミッくんワールド
アスミッくんワールド
CD：TKCA-30155 ¥2,000(税込)
CA：TKTA-20075 ¥2,000(税込)
GAME MUSIC T
ファミリーコンピュータ・ゲーム・ボーイは、任天堂の商標です。メガドライブⓇはセガの登録商品です。
INFORMATION
CUBE HOT·B naxat soft テクノポリス 徳間書店 講談社総研
TOKUMA JAPAN CORPORATION

NIKE

爆走寸前ハイパー美少女アドベンチャー ナイキ

●PC9801V以降シリーズ対応メモリー640K以上●16色ボード●アナログ・ディスプレイ必要●音源ボード対応5'HD3.5'HD4枚組(予定)
●MS'X2/2+/TURBO-R対応3.5'DD5枚組(予定)●X68000K5'HD4枚組(予定)

各機種定価7,800円
近日発売

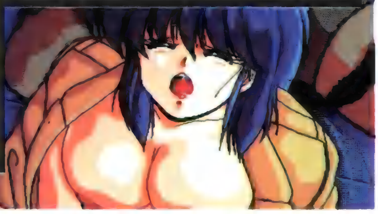
9801V/R 7月12日㈮発売！

日本初、いや世界初の
フェアリーズ・ウィンドーズ完成

●これがウワサのスーパー・マルチウインドー・ゲーム・システム。PC98版・x68版ともに本物のマッキントッシュ感覚。

●主人公のトップレーサー「ナイキ」とプリンセス「アテナ」。

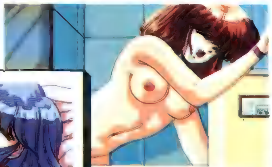
●主人公の男らしさに思わず体を開いた女の子。


●高速クルージングの最中でも、バックからなら前方確認も安全体位。

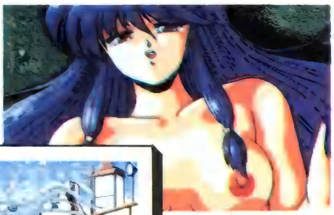
●98版美少女ソフトで世界初めての完全マルチウィンドーズ・システムを登載。だからプレイヤーは、マッキントッシュ感覚で、ゲーム・プレイだけに完全没頭できる／美少女ゲームの最も進化したカタチを存分にお楽しみ下さい。
●抱きしめたい／カワイすぎる／カクテルソフトが640×400ドットのアナログ16色で描きこんだ抜群の美少女グラフィックがHゲームに新風を吹きこんだ。98版では640Kのメモリーを全シーンで使い切りました。
●画面ウィンドーから女のコが飛び出す。「ナイキ」のために初めて開発した自信のゲーム・システム。それはユーザーをゲームだけにのめりこませるマック・タイプな画面を実現しました。これで女のコ達のキレイな肌だけに集中できる。
●98版で開発したゲームシステムはフルマウス対応／まるでFM-タウンズ感覚、キーボードは外してプレイして下さい。
●「ナイキ」ではシナリオ、コマンド、音楽、メモリー、すべてにムダをはぶいて流れるようなゲームを実現しました。
●MSX2/2+/ターボ版はハードウェアの性質上フェアリーズ・ウィンドーズは登載できません。したがって一部ゲーム内容が異なります。

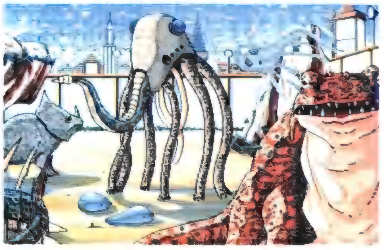
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売：
●現金書留の場合-商品名、機種、メディアを明記して、カクテルソフトまで。
●郵便振替の場合-郵便局振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号東京0-181760カクテルソフトまでお申し込み下さい。


●強姦シーン。モンスターが許せない。

●「ナイキ、こんな私でよかったら。」


●「アテナ、君のどこにそんなインランさが。」


●レースのチェックポイント付近に突然現われたモンスター。

爆走寸前アダルト

あのナンパ大王ソフト「きゃんきゃんバニー」制作スタッフが作った！

ピンクソックス6
新発売
２枚組
¥3,600(税別)
まなみの
どこまでイクの?
2枚組
¥3,800(税別)
PC98版
新発売!
ウェンディマガジン
〒150 東京都渋谷区道玄坂１-15-３
プリメーラ道玄坂521
TEL 03(3780)6570
通信販売のお知らせ
ピンクソックス創刊号 2,3 各3,150円(送料・税込)
ピンクソックス4,5 各3,950円(送料・税込)
スーパーピンクソックス 5,300円(送料・税込)
●スタッフ募集中!履歴書をウェンディマガジンまで御送り下さい●
●返品はDISK及びパッケージの不良以外はできません。●お申し込みは現金書留か郵便小為替でお送り下さい。●お申し込み受付より一週間以内に発送いたします。

あの遊人 校内写生 だから X指定

●PC9801V/RシリーズHD対応
全3巻 7月27日(土)発売!
メモリー640K以上400ライン。
モードアナログディスプレイ必要。
FM音源/マウス対応。
●X 68000 HD版
●MSX2/2+DD版
各近日(極秘)発売予定!

あのテレビ、雑誌で大話題のナンバー・ワン・アダルト・コミック、遊人の「校内写生」がついにアダルト・ゲームになった。しかもあの「X指定」で、アダルト・ソフトの真髄にせまった正真正銘のX指定チームによって。もうここまで説明したらそのゲーム内容がどの程度のいやらしさなのか、エゲツなさなのか、200%の想像がつくことでしょう。わかって下さい。時節からこれ以上説明が内容におよぶと、

それを聞いたあなたもアブナイ……

X指定とはアメリカ映画協会で18才未満絶対禁止の意味

正真正銘 美少女追真・本物アダルト・

全①②③巻 各巻4,800円

通信販売
■現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
■郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号 東京1-140514 フェアリーテールまでお申し込みください。

開発元 X.指定ブランド

発売元 フェアリーテール
東京都新宿区高田馬場1-30-14サンフラワービル
B1 日本パソコンソフト開発室内

TIM 誌上通販

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

これだけの美少女たちが見られます!

だから、買いなさい。 ゲーム

商品番号 **PLD-1**

ー 収 録 作 品 ー (SIDE 1)

晴れのち　おおさわぎ!
PURE
ポッキー
殺しのドレス2
あずさ108事務所
ドラゴン　ナイト
Rance〜光をもとめて〜
私立探偵「マックス」〜潜入!!謎の女子校〜
MAXスペシャル①〜私立探偵マックス・スーパーグラフィックス集
ドラグーン・アーマーFORアダルト
少女探偵RINNちゃんの事件簿「頭脳少女伝説」
ぴんきい・ぽんきい1　ぴゅーてぃふる・どりーむ
ぴんきい・ぽんきい2　とわいらいと・げーむす
ぴんきい・ぽんきい3　ばとる・らばーず
きゃんきゃんバニー
グラムキャッツ
リップスティック・アドベンチャー
リップスティック・アドベンチャーII
天使たちの午後
天使たちの午後　II〜美奈子〜
天使たちの午後　II〜リボン〜
サッちゃんの大冒険
セーラー服戦士フェリス
電脳学園
電脳学園II〜ハイウェイ・バスター〜
アップル・クラブ　ワン
あっぷる・くらぶ2
フォクシー
スロープ
きゃんきゃんバニースペリオール
電脳学園III〜トップをねらえ〜

(SIDE 2)

DE・JA
GIRLS PARADISE〜楽園の天使たち
きゃんきゃんバニースペリオール
夜の天使たち〜私鉄沿線殺人事件〜
ごくらく天国〜おめみえ　六巻〜
魔王の幻影 〜クリスタル ドリームII〜
スクールうぉーず
帰り道は危険がいっぱい
トワイライトゾーンVOL.4〈特別編〉
楽園の招待状
エクスタリアン
電影学園EXE(暫定版)
せみだぶるII
エンジェル　コマンダー2
うろつき童子
ライム
Rouge〜真夏の口紅〜
イミテーションは愛せない
電脳学園　II〜トップをねらえ〜
せろり
韋駄天いかせ男〜麦子に逢いたい〜
韋駄天いかせ男2〜人生の意味〜
韋駄天いかせ男3〜戦後編〜
イカセ男入門〜愛をありがとう〜
雀ボーグすずめ
DOKI DOKI〜Card League〜
ストロベリー大戦略
世界でいちばん君がすき!
天使たちの午後 III〜番外編〜
RAY・GUN

美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

このLD(レーザーディスク)は買いです。

税送料込価格 ¥6,000

AV

ビデオもあるぞ〜 マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本

商品番号 **P-1**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女 ソフトオリジナルカタログVol.1**

税送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 **P-4**

パソコンゲーム キャラクター大集合 **美少女 ソフトオリジナルカタログVol.2**

税送料込価格¥3,800

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ！

▼内容／29Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

CDテクノポリス

パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 **CD版/JCD-1・テープ版/JT-1**

税送料込価格¥2,200

▼内容／50Min(CD/TAPE 全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン(好評発売中)

ご協力頂いたソフトハウス
©コンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ボーステック／エルフ／テービーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M Software／ゲームアーツ(順不同)

商品番号 **P-3**

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税送料込価格¥5,800

商品番号 **P-2**

スーパーリアル麻雀／ツインイークル

税送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／40Min(VHS/HI-FI STEREO) ▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

テレカ

ホントにここでしか買えない 限定数美少女テレカ ニューシリーズ続々登場！

さらに、さらに NEW!!

送料込価格 各¥1,200

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 **T-7**

⑦『ドラゴンアイズ』より ©GAMEテクノポリス

商品番号 **T-8**

⑧『ピンクソックス』より ©ウェンディマガジン

商品番号 **T-9**

⑩『ドラゴンナイトII』より ©エルフ

商品番号 **T-10**

注)限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

ソフト

話題のGAMEテクノポリス 作品第一弾

商品番号 SF-201

ドラゴンアイズ

税送料込価格 ¥7,000

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲PC-9801VM以降3.5・5HD
▲MSX2/2+3.5"2DD

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う皇女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

テクノポリスソフトもあるゾ

商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

ワー・クリチャー族にさらわれた王女。男の勇者か女の勇者になって救出に向かうか、王女になって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ¥7,000

商品番号 SF-061

AYUMI —アユミ—

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔女の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

税送料込価格 ¥8,000

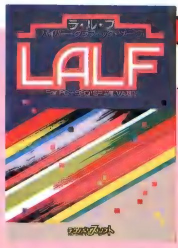
商品番号 SF-015

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

▲PC-8801SR以降5"2D

SWEET-V2

税送料込価格 ¥10,000



商品番号 SF-029

本誌でも大人気のCGツール。セルという新機能をはじめ、高速な処理能力をもつラルフがあれば鬼に金棒。

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D

—ハイパーグラフィックツール—

LALF

税送料込価格 ¥13,000

商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
⑤SF-019
⑦SF-020

月刊MSX・FANの『ファンダム』から選ばれたプログラムが50本。解析や改造もできる。④・⑥は完売しました。

①②③ MSX/MSX2ROM
⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

MSXプログラムコレクション50 ファンダムライブラリー①②③⑤⑦

税送料込価格 ①②③ 各¥6,000 ⑤ ⑦ 各¥5,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ!

まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号(ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!)を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室・通販T係

美少女ゲーム以外のテレホンカードも作ってほしい!(神奈川県/山中 生クン)
どこのソフトハウスの何というゲームがいいのかもおしえてね!

表現者たちへ

プロフェッショナルなMMLミュージックツール、登場。

ゲームミュージックのスーパースター、古代祐三。
彼がそのノウハウをそそぎ込み、自ら開発した愛用のMMLミュージックツール。
それが、MUSIC LALFだ。
フルコンパチブルのコマンドを持つ、PC-8801版とPC-9801版を一つのパッケージにまとめ、
製品への組み込み自由なドライバルーチンなど、
プロのニーズにも応える仕様で、今、登場する。
パーソナルコンピュータの内蔵音源が、アートの心を唄いあげるときが、
ついにやってきたのだ。

10月発売

MUSIC LALF

Hyper Music Macro Language
for PC-9801 & PC-8801 series

■PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
3.5"2HD+5"2HD 各1枚
■PC-8801シリーズSR以降(サウンドボードII対応)
5"2D 1枚
ディスク3枚　セット価格14,800円(税別)

＊MUSIC LALFは、徳間書店インターメディア株式会社の商標です。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア(株)
〒105 東京都港区新橋4-10-7

君しか見えない・・したい・・

キミだけに愛を・・・

PC9801VM以降・2HD3枚組・要400ライン アナログディスプレイ

近日発売！PC98(HD×3枚)・X68000(HD×3枚)・MSX2/2+(DD×5枚) 各定価7,800円

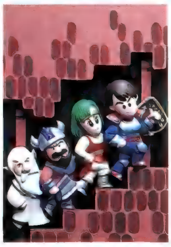
だからね…
いいだろう・・
キミだけに愛を…
全国パソコン・ショップにて発売予定
徳間書店インターメディア㈱ ゲームテクノポリス
〒105 港区新橋4-10-7 パソコンソフト制作室

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX·FAN

8月号 好評発売中！

特別定価 520円
毎月8日発売



移植快調 『ソーサリアン』をめいっぱい特集！

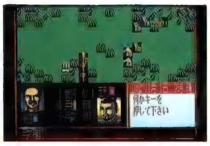
ゲーム・プログラム

シレツなハイスコア争いが予想されるゲームから、見ているだけで美しいゲームまで、長いの短いの、とりどり14本。夏のプログラムコンテスト募集要項も掲載しているのでお見逃しなく。

←超人の戦いの結果を予想するギャンブル「FIGHTING BET」。

ゲーム十字軍

第4回激ペナ大会で疲れたら、「信長の野望・武将風雲録」のウル技でひと息。武将風雲録は歴史の散歩道にも登場する。「パロディウス」の空想科学読本はなかなか刺激的と評判。



←武将風雲録のウル技はレベルの高いのが集まった。ぜひ、体験してほしい。

3大ゲーム特集＋新作ゲーム

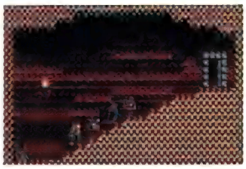
ソーサリアン
信長の野望・武将風雲録
ルーンマスター三国英傑伝

シューティングコレクション
エアホッケー
フェアリーテール海賊版
ディスクステーション27号
ピンクソックス6

特別付録

Mファン特製ボードゲーム版
『ソーサリアン』

各シナリオのなかから、重要なイベントを題材にしたオリジナルボードゲーム。ファン必携だ！



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ

付録・3.5インチディスク（掲載ソフト全収録）
定価1980円（税込）・7月中旬発売予定

伝説の「すわいん」、「PURESTAR」、「まものクエスト」たちが復活。プログラムコレクション50本①～⑧に掲載した400本から、世界に誇れる大傑作ゲームだけを集めた24本入りベスト版。

NOW PRINTING!

エルフ美少女アルバム

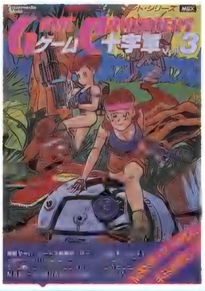
定価1380円（税込）（品切れ中）

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の「ドラゴンナイト」と「ドラゴンナイトII」のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

ゲーム十字軍Vol.3

定価980円（税込）

本誌で好評連載中の「十字軍」を中心に、巻頭のゲーム攻略の記事を再編集したMSXゲームのヒント集。このほかに美少女を集めた桃色図鑑やマップ集、ストラテジーを掲載。さらにGMのリストも満載。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円（税込）

ポニーテールといえば「ポッキー」「ポッキー2」。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

徳間書店

Dō-Jinソフト

ハ〜イ♡　日差しがすっかり強くなって、心はもうリゾート気分！　カバンの中に海水パンツとビーチマット、そして同人ソフトをしのばせて、海辺へGo!? てなわけで、今月のセクシーな妖精ちゃんの絵は、ばかずきんちゃんと空飛ぶ飛行機の松竹梅さんの作品よん。

イラスト／松竹梅

パソケット&その他の同人ソフト
全国から集められた傑作ゲームあれこれ—P.128

鉄拳制裁/Poles/アンナミタラーズ/HEART OF SAPHILAMUN/
ちぇんじ/ZAGLEV/なっちゃんをさがせ Ver.1.5
BUSTER SYSTEM Ver.2.0（シナリオ2本付き）

Dō-Jin横丁—P.135

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク—P.136

短期特別連載 ミスターゲームミュージック“古代祐三”に迫る！—P.140

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?—P.142

むっちゃかわいいポンジャン風ゲーム

鉄拳制裁

BY●IRON GEAR

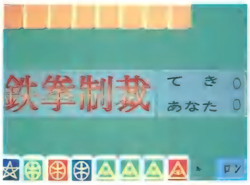
通販の申し込み方法

〒569　大阪府高槻市出丸町3-26　前田様方　IRON GEARまで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、8月31日までに送ってください。

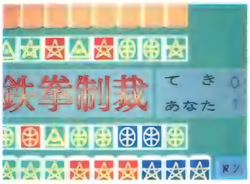
X68000シリーズ　5HD

キレイな女のコにク・ギ・ヅ・ケ♡

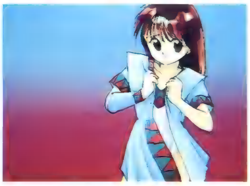
色と模様が同じ種類のパイを3個で1組のグループとして、それを全部で3組、計9個のパイをそろえたら上がりという、ポンジャン風のゲームの登場だぁ!!　もっちろん、1勝するごとにカワイイ女のコが脱ぎ脱ぎしてアナタの目の前に現れるぞ！　しかも、4回勝てばラウンドクリアで、新たな女のコが♡　BGMは、アクションゲームっぽいノリノリのヤツから静かな曲まで、いろいろあってベリーグッド!!　ゲームのルールもシンプルなので、ついついハマってしまうぞ。



●ゲーム中の画面。『鉄拳制裁』の文字がインパクトあるなぁ。ちなみに3回連続で負けるとゲームオーバーだよん



●条件はそろった。今こそ「ロン」するのだ!!　この後にはカワイイ女のコの♡なC.G.が待っているゾ。燃えるぜ!!



●ほれ！　C.G.ぢゃ。民族衣装がよいじゃろう。コンティニューは無限にあるので、必ずすべての女のコを見るのぢゃぞ！

女のコ女のコ♡

このゲームのウリは、なんといっても女のコのキレイなC.G.。枚数も結構あるし、どのコもカワイイ！　どのコがイイかな？

鉄拳制裁のオキテ

『鉄拳制裁』はポンジャン風のゲーム。でもリーチ、ポンはできないのだ。それと、役によっても点数が違うぞっ！

●これを1組として3組集めるのダ。マークや色による配点の違いはないよん

●OVER DRIVE。色違いの役だとTOPという役

●THIRD。色違いはSECOND。よく見掛ける役だね

●LOW。色違いだとTURBOという役がつく

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.128～P.134で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

一筆書きパズルゲームなのだ

Poles（ポールス）

BY●LLパレス

MSX2 | 3.5DD

通販の申し込み方法

〒545 大阪府大阪市西成郵便局私書箱16号 LLパレスまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

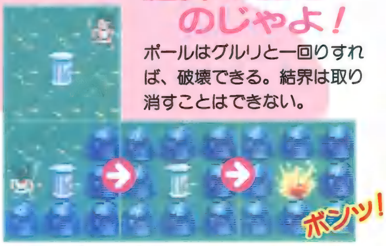
フィールド上のポールをブッ壊せ!!

画面上のポールを、魔動士の結界を使って全部破壊し、ゴールにたどり着けば1面クリアという、ルールだけ聞けば簡単そうなパズルゲームが、この『Poles』だ。結界は魔導士が歩いた後に張られ、ポールをグルリと一周すればポールは破壊される。全15面で、1面クリアごとにセーブが可能だ。

○画面上には、ポールがいっぱい／ よ〜く破壊するルートを練ってからLet's Go／

○ふう、やったね／ようするに一筆書きなのだ!!

○魔動士の歩いた後には、結界（この青い岩のようなもの）が張られるのだ

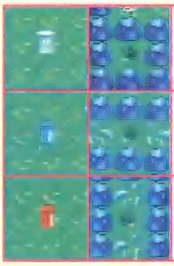


結界で囲むのじゃよ！

ポールはグルリと一回りすれば、破壊できる。結界は取り消すことはできない。

ポールの種類

ポールは、色によって破壊された後の状態が違ってくる。よ〜く覚えておこう／



白	白いポールは、破壊してもなにも起こらない。
青	青いポールは、結界の左右が通行可能になるぞ。
赤	赤いポールは、結界の上下が通行可能になるのだ。

♡♡♡なアドベンチャーゲーム

アンナミダラーズ

BY●TC Engine

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD

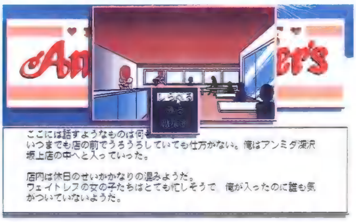
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード
※要MS-DOS(Ver.2.11以上)
※要バスマウス

通販の申し込み方法

〒239 神奈川県横須賀市久里浜郵便局私書箱11号 TC Engineまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、10月31日までに送ってください。

こんなレストラン行ってみたい!?

かわいいウェイトレスと、その制服がミニスカートであるということで有名なレストラン、アンナミダラーズ。このゲームは主人公の青年が、アンナミダラーズで体験するとっても♡なAVGだ。コマンド選択型で操作は簡単だし、比較的サクサクと話が展開するので、気軽に遊べるゲームだぞ。

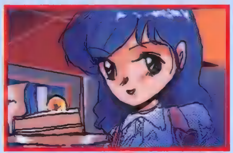


○コマンド選択はこんなカンジ。やっぱりマウスは必需品だなあとシミジミ思ってしまう

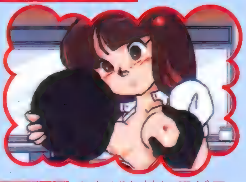
○ここが、うわさのアンナミダラーズ。とりあえず入らないことには話がすすまない。イケイケッ／

○失態をせめられる舞ちゃん。カワイソ〜

かわいい女のコがいっぱい／



○このコは、まなみちゃん。う〜ん、やっぱりカワイイ♡♡



○ミルクパイを注文すると、こ〜んなことをしてくる安奈ちゃん

○なぜか妙にモジモジしている舞ちゃん。一体、どうしたんだろう？

シナリオ、グラフィックともに一流のAVG

HEART OF SAPHILAMUN

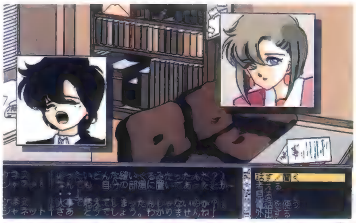
ハート オブ サフィラムン

BY●ANNANDULE Project

最近、軟派なアドベンチャーばかりだと嘆いているあなた。そんな人向けの、本格派ホラーアドベンチャーの登場だ。実に1年間の開発期間を費やしたこのゲーム、ドーンと2ページ使って紹介するぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

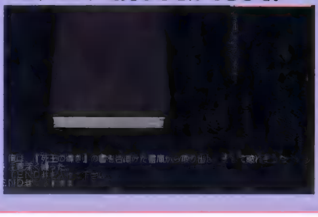
※要アナログディスプレイ
※PC-98シリーズは、要16色ボード、要MS-DOS（Ver.2.1以上）
※FM音源対応



●これが基本ゲーム画面。400ライン16色のグラフィックが美しい

死王の導き!?

ゲームオーバー時に表示されるページを開くと、ヒントを見ることができるぞ。



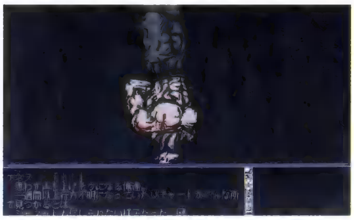
さまざまに張られた伏線が魅力

オレの名はケネス＝マッコイ、親友のリチャードと一緒に小さな探偵事務所を開業している。あのクライドウェル家の幽霊騒動から3年経ち、秘書のジャネットとの結婚も間近にひかえて、すべてが順調のはずだった……。そんなある日、火事で両親を亡くした少女エリスを、無事エジプトまで送り届けてほしいという依頼がきた。ちょうどそのころリチャードが、行方不明になっていたので、懸念はあったが依頼は引き受けることにした……。

内容はいわゆるコマンド選択型のAVGで、さまざまな伏線や緻密かつ壮大なストーリー、そして部分的に3DRPG的要素を取り入れるなど、市販ソフトにまったくひけを取らない上質なデキなのだ。おまけに音楽も機種ごとに違っているという凝りよう。すげえぜ!!

●ほほ笑みかけるジャネット。最高の笑顔だ

●病院の窓の外を見ると、なんと1人の少女が空を飛んでいた。あれは一体……



●なぜ遺跡の中でリチャードが……。しかも傷だらけでつるされるとは、ただごとではないぞ！

主要人物紹介

このゲームはとにかく長い。前半部分で関わる人物だけでも、こんなにいるぞ。心してかかれぃ！

ケネス

本編の主人公。コルトガバメントを愛用するボストン在住の貧乏探偵。

ジャネット

ケネスの秘書。ケネスの良きアドバイザーであり理解者である。

エリス

両親を火事で失った孤児。本編のキーポイントとなるキャラクタ。

レスター

エリスの弁護士。ケネスに今回の依頼をしたのもこの人物。

ヴァネッサ

リチャードと同じアパートで、隣の部屋の住人。

パティ

イエローウォールの自殺現場を唯一目撃した人物。

アグライア

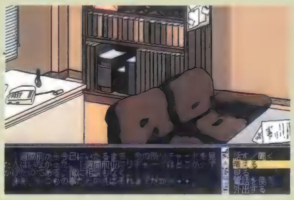
ボストン警察の若手刑事。ケネスとは顔なじみの仲である。

※画面はPC-98版のものです

舞台はボストンからカイロへ……

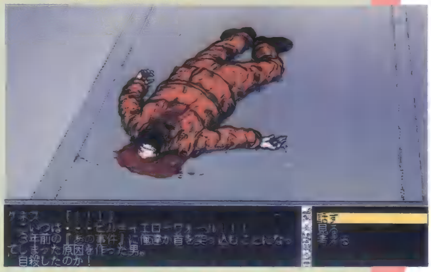
ボストン編

ケネスがレスターの依頼を受けるのとほぼ同時期に相棒リチャードの失そう、イエローウォールの自殺など、イヤなことが続く。これは単なる偶然だろうか、それとも……。



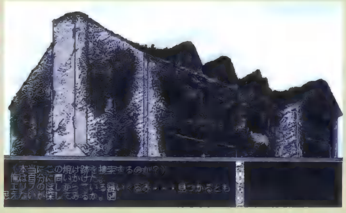
ここはケネスの探偵事務所。やはり、ここが一番落ち着ける

依頼主のレスターとエリスがやってきた。たいした仕事ではないがここは引き受けるか



たった今飛び降りたハズなのに、死亡推定時刻は12時間も前だという。どういうことだ!?

リチャードの住んでいるアパート。ここでなにか手がかりが見つかればよいのだが……

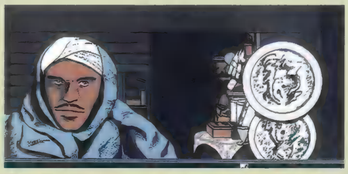


火事のすさまじさが想像できるエリスの家。よくエリスは無事でいられたなぁ

カイロ編

空港に着いてみると、待っているはずのエリスの親戚がいない。おまけに依頼書の住所や電話番号までデタラメだという。これからどうしたものか……。

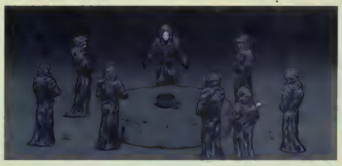
エリスが化け物にさらわれた！　彼女の親戚は現れないし、とんでもないことになったぞ!!

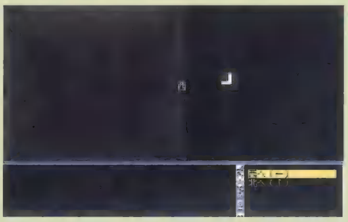


ホテルのフロントマンから情報を得て来てみた。なにか手がかりが手に入るかな……

地下迷宮編

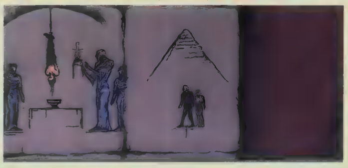
近くのピラミッドに人影が。真相を探るため、ケネスたちはピラミッドの中へ……。





迷宮の内部はこんな感じ。さまざまな所にワナがしかけられているぞ。くわばらくわばら

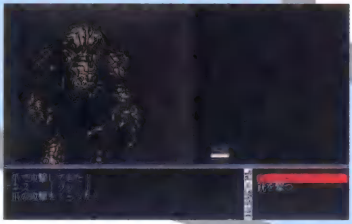
迷宮を抜けると、なにやら広い場所に出た。なにかの儀式でもやっているのだろうか？



この壁画は今のケネスたちのことじゃないか!?　ということは、この先を見れば……

モンスターと遭遇！

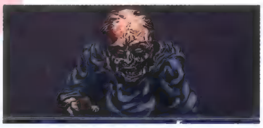
地下迷宮の中では、3DRPGのようになっている。頭を使わないとクリアはできないぞ!!

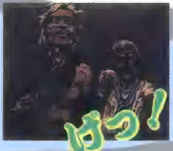


戦闘はリアルタイム。急いで選択するのだ！

そしてケネスを待ち受けているものは……

ザッと紹介したけど、まだまだ先は長い。エンディングも2通りあって楽しめるぞ！





通販の申し込み方法

〒454　愛知県名古屋市中川区中須町桜井68-5　早川様方　ANNANDULE Project通販部まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

カードを駆使して相手に勝つ!!

ちぇんじ

BY●BURNING★APPLE

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ
※要サウンドボードII

ハマルゾ、ハマルゾ ハマルるる～

画面中央に指定されているカードを、コンピュータより先に5枚集めると勝ち！って内容のカードゲーム。指定されるのは「♤♡♧◇」の4種類。ここまで読んで「な～んだカンタンじゃないの」と思った方！　スペシャルカードにご注目。スペシャルカードは、クリア直前に指定カードを替えたり、相手と自分のカードを交換したりできるカードなのだ。おかげで、なかなか上がれない!!　3勝先取制で1ゲームのこのソフト。キミもチャレンジ！

ミュージック!!

●音楽聴き放題のMUSIC GALLERYもあるよ！

コマンド画面

『ちぇんじ』の画面を徹底解剖しちゃうぞ。ちなみに、4枚カードが集まったらリーチしないと上がれないぞ！

自分と相手の勝ち数を表すゲージ。

スペシャルカード使用中の表示。

カードを取れる回数を表示。

指定カード。これがよく換わるのだ。

自分のカード。5枚そろえば上がり。

スペシャルカードの使用可、不可を表示。

スペシャルカード

ここで、ありがた～いスペシャルカードの効能を教えてしんぜよう。よ～く理解するのじゃぞ。

- **A** スペシャルカードの使用を可能にしたり不可能にしたりできるゾ。
- **J** 相手のカードと自分のカードを交換することができる。頭を使え！
- **Q** もう1枚カードが引ける。コイツがくればソク使うべし。
- **V** 指定されているカードと同様のマークとして使えるぞ。ありがたや……。
- **K** 指定されているカードをチェンジできる。相手がリーチをしたら使おう。

通販の申し込み方法

〒753　山口県山口市吉敷滝河内2011-2 渡辺様方　BURNING★APPLEまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ちぇんじ女のコのススメ♡

はじめに、画面がくずれているC.G.がランダムに選出される。勝つたびに元の状態に戻っていき、3勝すれば完璧になるぞ♡

痛快横スクロールシューティングだ！

ZAGLEV

ザグレフ

BY●MIX BLOOD

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

※サウンドボードII対応
※ジョイスティック対応

敵の動きが凝ってるぞぉ

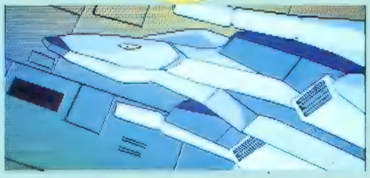
強大な軍事力で、突然進軍を始めたアーケネス軍。それに対抗するため、惑星イスタンブルクは最新鋭戦闘機「ZAGLEV」を発進させた……。ゲーム内容は、各ステージのグラフィックや敵の攻撃パターンが、バラエティーに富んだ横スクロールのシューティング。ダメージ制で、コンティニューがないので全面クリアするのは、結構キビシイぞ！　サウンドボードIIに対応しているBGMは聴きごたえあり！　とにかく撃って撃って撃ちまくるのだ!!

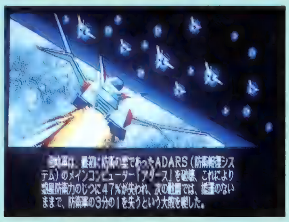
これが自機だ

●イスタンブルグの新鋭機、ZAGLEVの勇姿なのだ

オープニングもカッコイイ!!

ゲームを立ちあげるとオープニングデモが始まる。これがなかなかセンスがいいんだな。





●●最近はシューティングといえど、ビジュアルの凝ったものが増えてきた

かくれんぼで女のコと勝負♡

なっちゃんをさがせ Ver.1.5

BY●スタジオたしま屋(KELVIN SOFT)

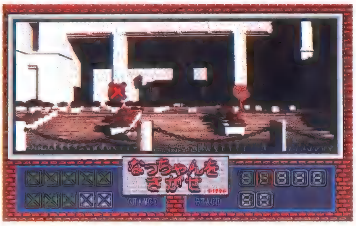
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD
※要アナログディスプレイ
※要16色ボード
※要MS-DOS(Ver.2.11以上)

運とカンが頼りなの

散歩に出た主人公の前に現れた、なっちゃんと名のる女のコ。なんでも、ある呪いがかかっていて、それを解くために、誰かと「かくれんぼ」をしなくてはならないとか……。小さいころだれもが遊んだ遊びをゲームにしたのがコレ。指定回数内に、画面のどこかに隠れている、なっちゃんを探すという単純な内容がウリのゲームだぞ。そんでもって、うまく見つけると♡♡♡なグラフィックが拝めてしまうので、こりゃもう頑張るっきゃないね!!

●オープニングの1シーン。いきなり現れた女のコ。一体、なに者なの?

通販の申し込み方法
〒533 大阪府大阪市東淀川区柴島2-13-14-B501 スタジオたしま屋まで、1300円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(バージョン番号も必ず記入)・機種名・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

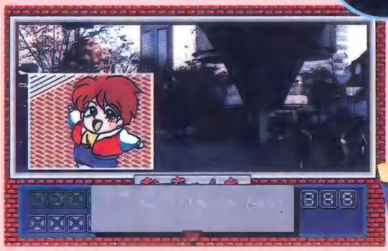


●そしてゲーム画面。キーボードでも遊べるけど、マウスを使えば操作性はさらにアップ!

どこに隠れたのかな〜

8回のチャンスの中で、なっちゃんを探さなくてはならない。結構むずかしかったりするんだな、これが。

●これがカーソル。さがす場所を指示するのね

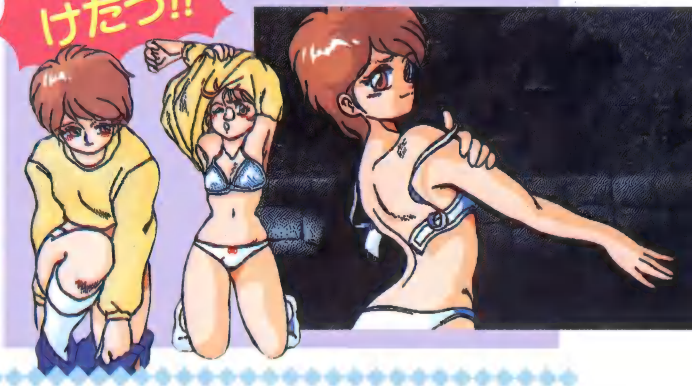


●見っけたぞ〜! どんなトコにかくれても、おに〜さんに見つけられない場所はない(力説)//

●関係ないところをクリックするとヘンなヤツが出現する。なんだコイツは?

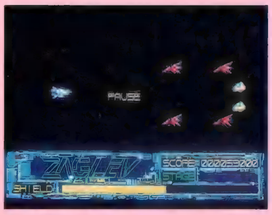
み〜つけたっ!!

うまく探し当てると、ごほうびのグラフィックが出る。でも、屋外で脱いだりして寒くないのかな?



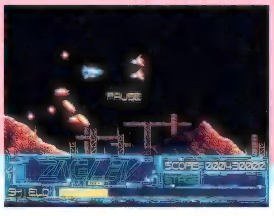
美しい画面を大公開しちゃおう!

凝っているのはオープニングだけじゃない。ゲーム中の背景もさまざまで、遊んでいる間もプレイヤーを飽きさせないぞ。



●敵機もさまざまなフォーメーションを組んで攻撃してくる。気力で切り抜けるのじゃあっ!

●火山地帯である。ここはある程度のダメージを覚悟のうえで通過するしかない



●火山地帯を抜けると、こんなところに出た。敵の前線基地なのかな?

●なにかの工場らしき建物の上空を飛行中

通販の申し込み方法
〒065 北海道札幌市東区北26条東17丁目2-2 布施様方 MIX BLOODまで、1700円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ゲームオーバーだ

●ゲームオーバーの図。なんと近景と遠景が逆方向に2重スクロールしているのだ。スゴイ!

いろんなRPGが楽しめるソフトだぞ!!

BUSTER SYSTEM Ver.2.0（追加シナリオ2本付き）

(バスター システム)

BY●PROCEED

X68000シリーズ　5HD
※メインメモリ要2Mバイト
※ジョイスティック対応

通販の申し込み方法

〒253　神奈川県茅ヶ崎市東海岸北3-5-2 岩渕様方　PROCEEDまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

追加シナリオで話は無限に!?

この『BUSTER SYSTEM』は、ゲームシステム部分とシナリオ部分が分離されているRPGシステムで、シナリオを交換することによってフィールドタイプのRPGや、横スクロールタイプのアクションRPGが楽しめるようになる画期的なソフトだ。システムの部分には、キャラメイクや武器屋、魔法ギルドなどがあり、冒険を始める下準備をしたりセーブデータを保管する。当然キャラクタも共通データになるので、いろいろな冒険を思い入れのあるパーティで楽しめることができるぞ。また今回に限り、横スクロールのアクションRPGのシナリオが2本付属されているのだ！　今後さまざまなタイプのシナリオや、シナリオエディタなどが発表される予定。期待しよう。

ゲームシステムでい!!

すべてのシナリオを楽しむには、このシステムディスクが必要だ。キャラのデータもここにストックされる。

○キャラクタ関係の操作は、この「バスター城」で行われるのだ

○6人までのキャラクタを登録できる。種族に、エルフもあるよん

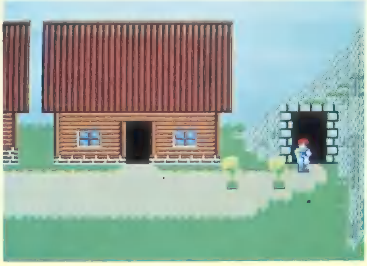
○最初は、金も少ないので、たいしたものは買えないぞ

○魔法は、かなりキャラクタが成長しなければ使えないのだ

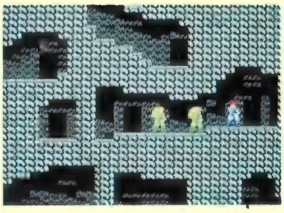
シナリオ 1　瑠璃色の森

(るりいろ)

このゲームの舞台の中心にあたるバスター国から、西に位置するウォルシュ公国のニーナ姫が行方不明になってしまった……。ということで、第1作目は、行方不明のお姫様探しの冒険だ。



○このシナリオは、横スクロールのアクションRPGだぞ！



○なにやら結界の張られたダンジョン。ボケッとしてると迷っちゃうぞ

○ウォルシュ国の王様。お姫様が行方不明に……

○捜索隊のフーリエと、二手に分かれて捜索することになる

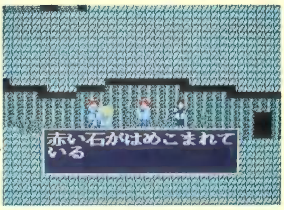
○町の占い師に聞いても、手がかりはつかめなかった

○洞くつを抜け、森に出た。ココも迷路のようだ。お姫様はいずこ……

シナリオ 2　雪山の妖精

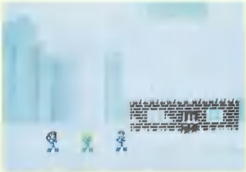
バスター国は、異常気象で全土に渡り、雪におおわれてしまった……。第2作目は、この異常気象の原因究明が目的となるのだ。

○自然を研究してるシェラードとともに行動することになる。今回の冒険の強い味方だ



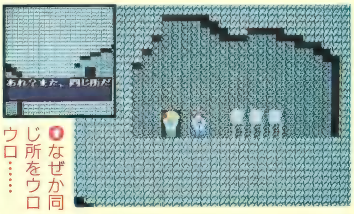
○洞くつのいたるところに金属のレリーフがあり、宝石が埋め込まれている

○宝石をはめ込む穴が空いている。もしかして……



○異常気象の原因は、いったいなんだろう？

○この洞くつを通れば山を越えることができる!?　もちろん中はダンジョンになっているぞ



○なぜか同じ所をウロウロ……

同人ソフトファンのいこいの広場
Dō-Jin横丁

夏! この暑さの中でもDō-Jin班の面々はヘコタレないゾッ! 日々向上し、同人ソフトの明日を考えているのだ。え? 疲れたときはどーするのか? もちろん横丁でくつろぐのさ!

読者の意見にこたえちゃうゾ!? 特集

みんなの声に耳をかたむけると?

最近、このDō-Jin横丁に、有害図書指定についての意見や感想が多く届いているんだ。てなわけで、今回はみなさんからよせられたお手紙をもとに発表してみようと思う。みんなもいっしょに考えてね。

「同人ソフト=Hものと思われてるってのを聞いてちょっぴり頭にきました。確かに自分でも少しはそんなふうに思っていましたが、1つの同人ソフトを作るのに、どんなに時間と根気、そしてその人の情熱がかかっていることか。そうして自分の考えを表現し、それに同意してくれた人が楽しくゲームをしてくれることを思いながら作るのに、規制なんかするな!と思いました」。むむ〜。いきなり結論みたいな内容だけど、多くの人は、このテのコトを言いたそうだったみたい。もちろん大半のサークルの人たちも同意見なんだよね。**「なんでも自粛すればいいというのは進歩がない。かえって悪循環になるのではないでしょうか?」**とかも多かったが、逆に**「自主規制によって、質の良いソフトが残ると思います」**なんていう意見もあるゾ。

「パソケットの自主規制は確かにやってよかったと思います。パソケットスペシャルでは、どー見ても小学生の男の子が会場内にかなりうろついていたので……」。だいたいこのコーナーにくるおたよりは、高校生

❹前回の冬コミの写真。有害図書指定の影響を受けて夏コミはどのように行われるのか?

❹パソケットの写真。自主規制がかかってから動向が気になるトコロ。どーなるのかな?

以上の人が大半をしめてるので、こんなトコには目がいかないものだけど、小学生とかの幼いコなんかがパソケットとかに行くこととかあるから、規制をしなくちゃなんないのかなぁ。**「なにごとにおいても規制する側はされる側の意見を聞いて、規制のワクを決めてほしいです」**という手紙もあったけど、そんなコトしてたらおそらく今の有害図書指定はなかったんじゃないかな(苦笑)。お互いの理解の度合いが少ないから、この問題は起きたんだと思うよ。

「有害と叫んでいる人々は大人ばかりです。パソコンにうとい大人たちだから、まだ大丈夫ですが、早めに対策を考えたほうがよいのでは?」。これは時間の問題じゃないかな。媒体が紙ではないから、さらしものになりにくいけど、勢いですぐ火の手がまわるぞ。

「同人ソフトを規制しても、裏ソフトという形で制作されて、表面的に見えなくなるだけで実際には変わらないと思う(ビデオみたいに)」。気持ちもわかるけど、同人ソフトだけはそんなふうになってほしくないよね。

「コミケやパソケの会場でまず代金と引き換えに券を渡し、後日裏の方で即売会をやり、そこで売っちまうってのはどうでしょう。それなら自粛などしなくてもいいと思います」。もちろん、これは冗談だと思うけど……。まぁ裏パソケってのは100%実現しないことだしね。よい子のみなさんはこんなことしちゃダメよん(笑)。

「表現の規制は、2〜3年もすればまたゆるむと思います」。これは、ちょっと楽観的じゃない? そんなことではイカン。それでは同人ソフト界はお先まっ暗じゃ。

とまあ、有害図書指定の意見を多く紹介してきたけど、そのほかにもいろいろなコメントがあったぞ。

「最近、市販ソフトと見まちがうようなスゴイ同人ソフトがでてきてうれしいです。」これはうれしい意見だね! でも、その反面**「同人ソフトは本来、実験的な作品とかがでてきてもいいハズなのに、商業ソフトみたいな無個性なソフトが多くなってきてよくない」**とのきびし〜い!意見もあり、ちょうど微妙な時期の同人ソフト界。はたしてこの先、どう変わっていくのか!? みなさんの声が一番必要なときだから、おたよりよろしくね!

おたより募集中

Dō-Jin大好きのキミたちの超燃えるおたより募集中。年齢不問! 書きたくなったら、いつでもおいでな。封書、ハガキを問わず、小包、その他な〜んでもOKさ! 横丁は、今モーレツに熱血している!?

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁 ちょっと一言 係まで。

6月号Dō-Jin横丁プレゼント当選者発表(敬称略)

❶イラスト入り色紙

田中広志(北海道)久米良雄(石川県)坂本勝典(東京都)井出文寿(静岡県)水野泰広(愛知県)堀江敬三(兵庫県)真鍋健太郎(愛媛県)井上元宏(福岡県)

❷描き下ろし特製C.G.集

降矢元次(千葉県)半仁田吉德(神奈川県)小川考(三重県)木村英人(岡山県)宮原正樹(宮崎県)

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

うっとーしい梅雨の時期も終わって、同人ソフトに打ち込む絶好の季節がやって来た。夏休みも近いことだし、部屋の中にこもってないで積極的にイベントに参加しよう（アレ!?）。

★サークルからのお知らせ★

ごめんなさい!!

BY● 黄鶴楼

雑誌等で掲載された黄鶴楼に関する記事等について、黄鶴楼からのおわびです。

1． 黄鶴楼はMort・Crest（以下MC）が'89年12月26日に解散した後に一部メンバーによって結成された団体でありますが、その際に代表者がMCの解散通告を掲載するという約束を果たさないばかりか、MCが黄鶴楼へ名称変更したという旨の広告を行ったために、MCと黄鶴楼が同一団体であるという誤解を関係者に与え、MCのメンバーをはじめとする関係者皆様方に多大なご迷惑をおかけしました。

2． MCが作成した『Sulval・riddle』およびそれに付随する物品を、正規作成団体であるMCの許可を得ずに黄鶴楼が不当に領布し、プログラム内部のMCの名称部分を黄鶴楼と書き換えるなどの改ざん行為などを行いました。このため正規作成団体が黄鶴楼であるような錯覚を関係者に与え、MCのメンバーをはじめとする関係者皆様方に多大なご迷惑をおかけしました。

3． 前記に記載されているように、MCの名称を黄鶴楼が無断で使用したことなどで、黄鶴楼の行為に対してMCのメンバーを含む関係者が釈明を求められるなどのご迷惑を、MCのメンバーをはじめとする関係者皆様方におかけしました。

4． 黄鶴楼によって領布された物品内部に、黄鶴楼が事実無根である内容の文章を記載したことにより、MCのメンバーの一部に誤解を与えました。

5． 上記の広告、行動並びにその他の件に関して発生したトラブルはすべて黄鶴楼の責任であり、MCは一切関係ありません。

6． ご迷惑をおかけした関係者の温かいご配慮により、上記の文章を記載することによって差しあたってのおわびとさせていただき、今後一切の販売を中止いたします。

上記の事実によって関係者に多大なご迷惑をかけたことをおわびします。

連絡先：〒358　埼玉県入間市寺竹820-2　石井様方　黄鶴桜まで。

スタッフ募集&連絡先変更

BY● SUPER REDBUS

1． 当サークルでは、一緒にソフトを作るスタッフを募集しております。都内近県にお住まいの方でPC-98 or X68Kのユーザーの方が対象です。やる気があればどなたでもOKですが、特に原画(パソコンがなくても可)・プログラマー（X68K）の方を探しております。くわしいことは下記までご連絡ください。

2． '91年5月号で紹介された『SUPER YAKYU-KEN1』の通販が予定数を上回り、発送が遅れております。申し訳ありませんが、もうしばらくお待ちください。

3． 以前使用しておりました神奈川県の連絡先は使えなくなりましたので、今後の連絡先はすべて下記へお願いします。

4． 5月5日の東京パソケットで通販を申し込まれた方の中で、住所のみの方が2名いらっしゃいました。こちらとしても発送できず困っていますので、心当たりの方はご連絡ください。

連絡先：〒170　東京都豊島区巣鴨4-22-3　高頭様方　SUPER REDBUSまで。

バグが出ました

BY● カピラヴァストー悲願研究会

4月29日の大阪パソケットで販売した『SPELLS&SUMMONERS』に、バグがありました。誠にお手数ですが、バグ入りのディスクを同封してご連絡いただけれ

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

ソフト送ってね！

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM　テクノポリス編集部　Dō-Jinファン　係

6月号バージョンアップ記念プレゼント当選者(敬称略)：野村健治(石川県)奥田恒之(東京都)高橋理英(埼玉県)三好信賢(大阪府)山田真也(熊本県)

ば、バグを取り除いたバージョンを送送いたします。大変ご迷惑をおかけしました。
連絡先：〒571　大阪府門真市栄町10-6-2 209　善本様方　カピラヴァストー悲願研究会まで。

夏のコミケットのイベント情報だ！

同人ソフトサークル　H.A.I.system（旧H.A.T.）では、このたびサークルとユーザーの距離を近いものにするための企画「みなさんのおかげです（M.O.P.）」を解散し、新たにコミケを盛り上げていくことを目的にした企画、「D.S.P.」を発動いたしました。「D.S.P.」とは、同人ソフトだけのコミケットカタログを作り、ユーザーに配ろうという企画で、そのことでサークルとユーザーの接点をもっと近いものにしていきたいと思っています。またコミケット当日には、今までのようにくじ引きをする予定です。

なお、この企画はコミケットサービスの了解のもとに行われております。
連絡先：〒183　東京都府中市四谷5-41-1 日本電気中河原寮B422　佐野様方　H.A.I.systemまで。

スタッフ大募集！

Top secret club

はじめまして、つい先日できたばかりのPC-98サークル、Top secret clubです。現在、プログラマー、グラフィッカー、シナリオライター、音楽のできる方、売り子を手伝ってくれる方、お手伝いさんなどを募集していますので、興味をもたれた方はPRを書いて下記のあて先までご連絡ください。
連絡先：〒072　北海道美唄市東5条南5丁目4-10　傍志様方　T.S.Cまで。

RHAP SODY

現在RHAP SODYでは、PC-88とPC-98のゲームを制作中ですが、原画とPC-88のグラフィック担当者が不足していますので、これらを手伝ってくれる埼玉近郊在住の方を募集します。原画担当希望者は作品2、3点。C.G.担当者は作品とツール名記入のうえ、ともに自己紹介を添えて下記までご連絡ください。なお、応募していただいた作品の返却はできません。
連絡先：〒356　埼玉県上福岡市1-6-9 フォーブル渋谷A203　赤川様方　RHAP SODYまで。

T.O.F.

このたび、新規サークルを結成いたしましたT.O.F.です。結成にともなって、スタッフを大々的に募集します。現在、わがサークルには絵を描くことのできる人間がおりません。そこで、特にグラフィッカーを募集します（ハードウェアは持っていなくても結構です）。ちなみに、こちらの使用機種はX68KとPC-88（SR以降）を予定しています。

なお、当サークルの活動地は名古屋市ですので、名古屋市およびその近郊に在住している方を希望しますが、連絡が確実に取ることができる方なら、その限りではありません。ドシドシご連絡をお待ちしております。
連絡先：〒457　愛知県名古屋市南区若草町80-3　三輪様方　T.O.F.まで。

仲間に入れて

◎どこかのサークル様……、原画、イラストお手伝いします。連絡先：〒277　千葉県柏市酒井根779-58　市村隆司まで

◎原画のみになりますが、拾ってください。メカ以外ならなんでもOK!!　連絡先：〒321-01　栃木県宇都宮市雀の宮2-13-13　高橋豊まで

◎主に原画として使ってやってください。連絡先：〒675　兵庫県加古川市東神吉町升田1238-1　山田裕子まで

音楽を作りま〜す

作曲します。絵や文章も書きますが、このたびはミュージックコンポーザーとしての私を拾ってください。ただ、誠に勝手ながら開発機種がPC-98である方々、MMLレベルでしかプログラムの組めない私に音源ドライバを提供してくださる方々に限らせていただきたいのです。

詳細は返事でさしあげますので、とりあえず下記へご連絡くださいませ。ご期待に添えるよう頑張りますので、よろしくお願いします。

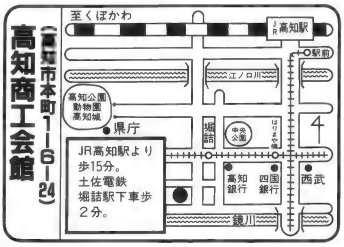
連絡先：〒520-30　滋賀県栗太郡栗東町高野351-26　西村聡まで。

イベント情報1

高知パソケット4

開催日：7月14日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：高知商工会館

※午前8時前には来ないようお願いします

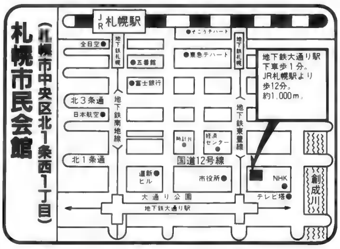


イベント情報2

札幌パソケット10

開催日：7月14日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：札幌市民会館

※午前8時前には来ないようお願いします

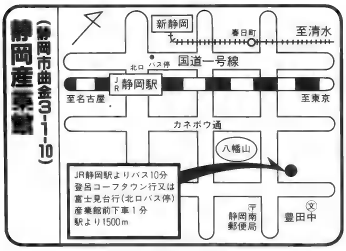


イベント情報3

静岡パソケット7

開催日：7月14日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：静岡産業館

※午前8時前には来ないようお願いします

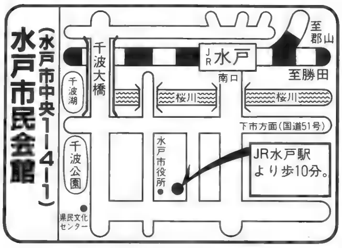


イベント情報4

水戸パソケット6

開催日：7月14日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：水戸市民会館

※午前8時前には来ないようお願いします

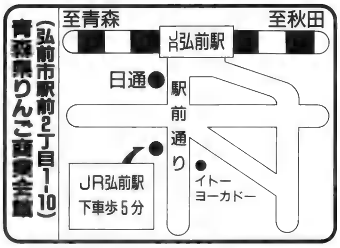


イベント情報5

弘前パソケット

開催日：7月20日(土)
時間：11：00〜15：00
場所：青森県りんご商業会館

※午前8時前には来ないようお願いします

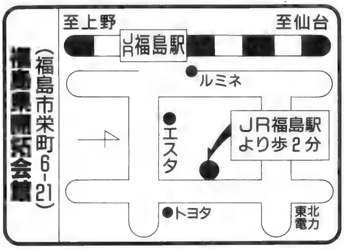


イベント情報6

福島パソケット

開催日：7月20日(土)
時間：11：00〜15：00
場所：福島県開拓会館

※午前8時前には来ないようお願いします

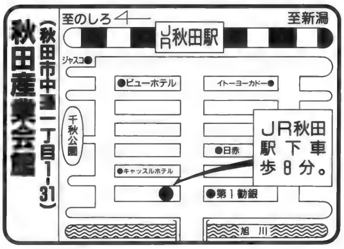


イベント情報7

秋田パソケット2

開催日：7月21日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：秋田産業会館

※午前8時前には来ないようお願いします

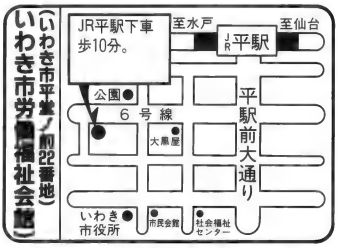


イベント情報8

いわきパソケット2

開催日：7月21日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：いわき市労働福祉会館

※午前8時前には来ないようお願いします



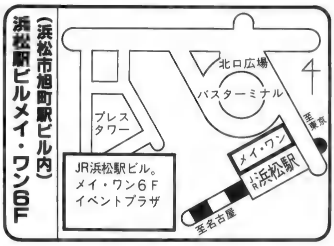
パソケット緊急追加情報：７月14日(日)横浜パソケット４　横浜市従会館／７月21日(日)大分パソケット３　大分県中小企業会館／７月28日(日)宇都宮パソケット３　栃木県教育会館／８月４日(日)新潟パソケット７　プラザー文化センター／８月４日(日)福井パソケット３　福井ステーションビル

イベント情報9

浜松パソケット5

開催日：7月21日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：浜松駅ビルメイ・ワン

※午前8時前には来ないようお願いします

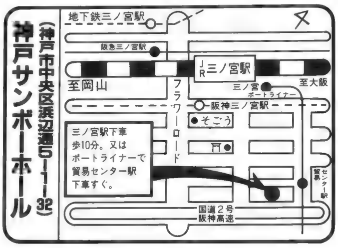


イベント情報10

神戸パソケット9 スペシャル

開催日：7月28日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：神戸サンボーホール

※午前8時前には来ないようお願いします

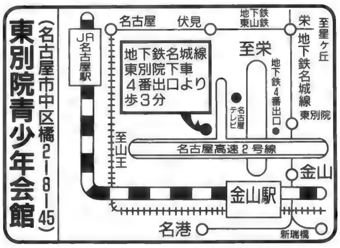


イベント情報11

名古屋パソケット11

開催日：7月28日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：東別院青少年会館

※午前8時前には来ないようお願いします

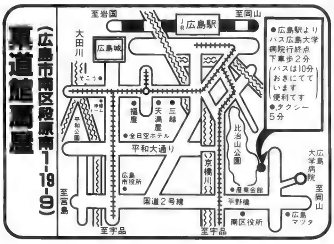


イベント情報12

広島パソケット7

開催日：7月28日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：菓道館扇屋

※午前8時前には来ないようお願いします

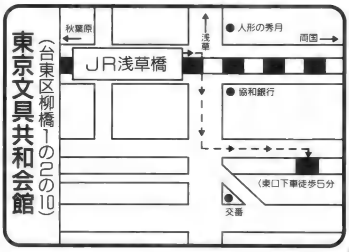


イベント情報13

パソケット18

開催日：8月4日(日)
時間：11：00〜15：00
場所：東京文具共和会館

※午前8時前には来ないようお願いします



お手紙くださいね♡

Dō-Jinネットワーク
アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！ などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!! な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

このイベントに関する詳しい問い合せは、パソケット(TEL:03-3842-6499)まで。

短期特別連載

ミスターゲームミュージック〝古代祐三〟に迫る！

心に浮かんだイメージを表現してこそ音楽だ！

第2回

連載の古代祐三ロングインタビューも、好評のうちに第2回。今回は、曲の作り方や音楽に対する考え方など、いままで語られることのなかった、彼の感性の裏側に迫る。さあ、これでキミも彼の才能の秘密に触れられるぞ。

古代流の作曲術、その秘密はここにある

Q：曲はどんな感じでわくんですか？

A：描きたい情景のイメージに合わせてメロディーとサウンドが同時にわいてくる。昔は、ふつうの音楽みたいにメロディーから作って、それに和声部をつけていたけれど、最近はメロディーとリズムが一緒に入ってくる感じでわくんだ。

Q：どこで作曲することが多いんですか？

A：曲はところかまわずわくから、MMLの文法でそれを書き留める。五線紙がないと、音符は書けないからね。速記みたいな感じで、MMLって便利だよね。

Q：内蔵音源だと、ベース、リズムはまとめやすいけど、和音で困りますよね。

A：内蔵音源の発音数では、和声感をだすのが難しい。自分のイメージしている和声感を出そうとしたら、サウンドボードIIでも無理だから、最初はツラかった。でも、内蔵音源だからといって妥協するのいやだ。そこで最近では、内蔵音源でも比較的イメージどおりの音楽が作れる、リズム中心のサウンドを目指している。ヒップホップ系のダンスミュージックとか、わりとその手のリズムナンバーがトレンディーだしね。

Q：ゲームの種類によって作風が違うようですが 、資料重視で作るのですか？

A：企画書をもらって、原画をもらって、実際の画面を見てからでないと、イメージがわかない。ゲームのテンポが見えてこないと、曲のテンポもでてこない。ゲームのイメージに合わせて曲を作るんだ。

Q：内蔵音源では音色が決め手になりますが、どういう感じで音色を作りますか？

A：好きな音色のストックとかは特に作っていない。思いついたアレンジに合わせて、イメージに合った音色を作っていくんだ。曲があって音色があるというタイプかな。

キマッた作品にまとめるポイントがこれだ！

Q：作品をまとめるときのカギは？

A：ふつうの音楽に近い形で曲が浮かぶから、どれだけそこに近づけるかに一番こだわる。コードで変化をつけたいけど、できないことも多い。リズム中心だと、メリハリは簡単だけど、似たような曲になりやすい。「単調だ」とか言われて、リテイクになった曲もたくさんあった。

Q：リテイクは素直に？

A：自分でも不本意なものが没になりやすい(笑)。でも、絶対に自信作なら、ゲームの展開とかに合わせてもう一度じっくり聞かせたり、作曲意図を説明する。

Q：「ゲームミュージック」という制約はどうとらえていますか？

A：ふつうの曲より、いろいろな面で劣るよね。だけど、その中で満足のいく作品をどう作るか、というのがぼくの課題だ。独立した曲として人に聞いてもらえるものを作らないと。画面から浮いてもダメだけど、画面なしでは間が持たないのもダメだ。

Q：そのためのチェックポイントは？

A：曲自体の味わいや広がり、ゲームとの密着度、あと制約をどれだけ活用しているか、といった点。ゲームにあっていても、曲だけで聞けないから没にした作品も多い。

Q：制約が、やりがいにもなっている……。

A：人に聞かせる音楽を作るのは難しいのに、この悪条件はつらい。でも、そこをアイデアでなんとかするのが面白くて、またやる気がわく。毎回いつも限界だと思うけど、次は不思議と新しいアイデアがでてくる。いつも実験、実験という感じで、なかなか満足できるモノはできないけど。

Q：最近アメリカではMIDIを使ったゲームミュージックが多いですが、ご興味は？

A：スゴくある(笑)。近い将来やってみたい。内蔵音源でいく限り、和音という面で限界があるからね。でも「墨絵」みたいに、表現欲をかきたてられるけど。

アートとテクノロジーの融合がキーワードだ

Q：パソコンの内蔵音源で創作意欲をかきたてられたという面が強いのですか？

A：内蔵音源は単調で間がもたない。だから、内蔵音源で曲を作るのはパズルみたいで頭を使う。そこが魅力だ。感性の表現だけでは、なんか燃えない。メカっぽい部分も好きだから、音楽的な部分だけでなく、そっちも同時に刺激されるのがいいんだ。

Q：右脳と左脳のバランスがよかったのが、この分野でウケたカギですね。

A：ゲーム業界では、ふつうの音楽のセンスがある人は少ないからね。たとえばクラシックの勉強をしていても、実はメカ好きな人とかいると思うけど、そういう人にももっと入ってきてほしいけど。

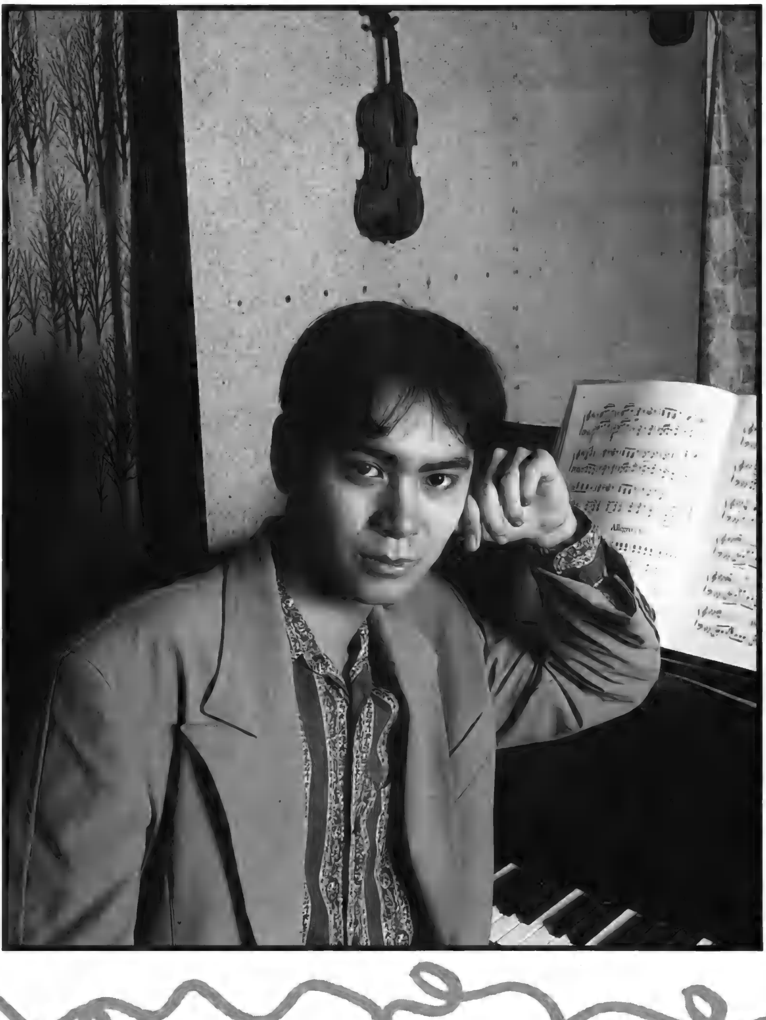
Q：88へのこだわりもそのあたりから？
A：８ビットはできることに限りがあるし、使いにくいけど、その分ハードを直接いじれる感じだからね。もう、徹底的にいじってやろうという感じでね。ギタリストがギターを自分で作っちゃったりするでしょ。ああいう感覚だね。だから、自分でつくったMMLのツールには、もういっぱいアイデアを詰めこんだ。「インギーモデル」じゃないけど、「古代仕様」みたいな感じでね。そういう意味じゃ、むかしピアノを発明した人とか、本当にスゴい。表現のために楽器には何が必要か、本当にわかっていた人だと思う。
Q：コンピュータを使った音楽は「無機的」とかいわれますが、その辺については？
A：808(※1)の音とか、ハウス・ミュージックによく使われるけど、決して無機的じゃない。それがサウンドにピッタリはまってれば、機械的とは言われない。創意工夫がみられない音の使い方が「機械的な音」だと思う。そういう音楽が最近多いけど、機械に引っ張られてるものは嫌いだ。
Q：たしかに、日本では機械に使われている人ばかりですよね。
A：日本人は、オーディオみたいな「きれいな音」を作るのはうまい。でも楽器は、きれいなだけでは存在感がない。こういう感じが「機械に使われちゃう」んだよね。向こうの音楽とか聞いてると、ひずみやノイズを利用するとか、「音」そのものの面白さを生かしてるよね。オブジェみたいに、素材の秘められた味わいを引き出しているところがアートっぽくていいね。

自分の心に感じたものを表現してこそ音楽だ

Q：日本の音楽家は「表現したいもの」がはっきりしない人が多いですよね。
A：日本には、器用な「職人」は多いけど、自分の中に表現したいものをもっている「アーティスト」は少ない。「曲」が作れないと、演奏でも自分を表現できない。
Q：それは、スタッフにもいえますね。
A：海外では曲を作れるし、アーティストとしても十分やっていける人がプロデューサーをやったり、エンジニアも実は楽器がスゴくうまいとかよくあるから、アルバムとして完成度の高いものができるんだと思う。技術でもプロだけど、それ以上に音楽へのこだわりが違う。だから、音に気合いが入ってくるんだよね。
Q：なんかゲーム業界にも似た問題が……。
A：ゲーム業界も、それ専門みたいでバランスが悪い人が多い気がするね。自分の得意分野以外のことも、本質がちゃんと見えるプログラマーやデザイナーがチームを組んだら、スゴいものができると思うけど。
Q：後輩たちに何かアドバイスを……。
A：この分野には先輩がいなかったから、いろいろ痛い目にあったり、つぶされそうになった。でも、自分はこれをやるんだというポリシーを持っていたから、いろいろ学び取って生き残ってこられたと思う。そこで気づいたのは「物事の本質を見抜ける力」の大切さだ。そういう人間としての基本ができていなくては、いくら器用に見えても、実は応用がきかない。それと、何が自分らしいかわかっていること。自分が何を表現したいのか見えていないと、いい作品はできない。そのためには「自分が育ってきた環境」が大きい。今の学校教育だと、芸術とかダメになるよね。（次号に続く）

『MUSIC LALF』発売決定！

本文でも触れている、古代氏がゲームミュージック制作に使ってきたツールが市販されることになった。その名も『MUSIC LALF』。このソフトはMML文法を基本に、古代氏自身が開発作業の中で作り出したコマンドをたくさん付け加えてある。
また、彼がプログラミングしたPC-88版と、フルコンパチブルなPC-98版のソフトがセットで発売されるのも特徴だ。詳細なスペックは、本誌123ページの広告を見てほしい。



※１：「808」は、ローランド社のリズムマシンTR-808のこと。通称「ヤオヤ」。70年代末に登場した、最初のプログラマブルリズムマシン。いかにもテクノそのもの、という独特の合成音によるリズムサウンドで、今も用いられている。

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト

暑いけど皆元気あるか？　いよいよ今回で、アクションゲーム最後の講座、背景スクロールの話ね。残念ながら、98版とX68K版中心になったあるけどゆるすあるよ。その他の機種の人、アルゴリズムは同じあるから、自分で研究するよろし！

今月のアルゴリズム
アクションゲームの巻
●その3

はーい。長く続いたキャラクタを動かすタイプのアクションゲームの巻も、いよいよ今回が最後になりました。まだ同人ソフトではあまり作られていない『スーパーマリオブラザーズ』みたいなアクションゲームを、がんばって作れるようになってね。

今まではキャラクタをジャンプさせる方法についていろいろと話をしてきたけど、今回はジャンプとともに、背景をスクロールさせる場合について考えてみますよ。

そのほか、読者の質問にまとめて答える「Q＆A」コーナーのスペシャルもあるよ。でも、かわりに「PC-98のお部屋」はお休みです。ごめんね。

では、今月もがんばってゴー。

キャラクタがジャンプするようなアクションに限らず、最近のアクションゲームは、ほとんどがスクロールするようになってます。スクロールっていうのは、背景を動かすことによって、ゲームなどの舞台を広く見せてやる方法のことです。『スーパーマリオブラザーズ』とかにしたって、背景が流れてどんどん新しい景色が出てくるから、世界が広く感じられるでしょ。

逆に、スクロールしないゲームもあります。これは固定画面ゲームとも呼ばれていて、パズルタイプのアクションなどによく使われたりします。

今までは、背景が動かないでキャラクタのみを動かしたりジャンプさせたりしてきましたが、今回は、キャラクタを移動させると、それに合わせて背景も動く、スクロールするアクションゲームを考えてみることにしましょう。

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要

スクロールをさせる方法にもいろいろあります。まず、いちばん単純なのは、背景がただ一定の速度で流れてゆくもの。これは、シューティングなどでよく使われるもので、自分のキャラクタも背景に合わせて強制的に移動させるため、強制スクロールなどと呼ばれています。もう１つの方法は、自分のキャラクタが動かない場合はスクロールしないで止まっていて、動きだして画面からはみ出そうになると、それ以上は進まないで背景が流れてゆくもの。任意スクロールと呼ばれるのがこの方法です。
　そしてこれらとは別にスクロールする方向、たとえば右へ右へと進むように流れていくだけとか、上下左右好きな方向に進めるスクロールなどの種類

今月のアルゴリズムゲスト♡

KIDさん
同人サークル「ぷろじぇくとまっくす」で、ゲームアイデアとキャラクタ、グラフィックなどを担当。今までに出したソフトは、『マックスの冒険』(MSX2版)、『PMCG１～６』(X68K版)、『GRACEFUL INSERTION』(MSX2・X68K版)、『BROCK CRUSHER』(X68K版)、『GYAOS』(X68K版)、『HARD BATTLE』(X68K版)など多種多彩。きっぱりと、あきらめるところがポイント。

阿部さん
同じく「ぷろじぇくとまっくす」で、プログラムと音楽を担当。わりとあっさりとした答え方がポイント。

ZANさん
またまた同じく「ぷろじぇくとまっくす」の運営と、テストプレイなどを担当している。影に隠れて見えにくいのがポイント。

おにおんの底ぬけ脱線インタビュー

――サークルを作るきっかけは、何だったんですか？
KI：阿部くんとは専門学校で一緒で、彼は（ZANさん）高校の後輩だったんですけど、「パソケットっていうのがあるんだけど行ってみないか？」ってことで……。
――で、自分たちも出してみたくなったと。
KI：そうですね。その当時はまだ、阿部くんがX68K持ってなくて、MSX2ならあるってことで、じゃMSX2で何か作ろうってことになった。
――それで、最初のソフト(『マックスの冒険』)を作るのにどれくらい時間がかかった？
阿：けっこうかかった。
KI：半年くらい。
――でも、それくらいでできるってことは、それまでにプログラムをだいぶ勉強してたんじゃない？
阿：中学のときくらいから……。
KI：テクノポリスに載ったことがあるもん（笑）。
――えっ、それはどこに？
阿：まだ本の大きさがデカかったころ。「ガッツでC.G.」ってコーナーに。
――じゃ、次にX68000のアクションゲーム『GYAOS』についてですけど、これは、ただこういうアクションゲームが作りたいから作ったの？
阿：そうです。MZ-2500版が最初にあって……、何年か前に。
KI：遊びに行ったときに、こういうのがあるんだって、MZ版のを見せてもらった。じゃX68K版のも作ってみればいいんじゃないかって、安直な考えで言ったんだけど、けっこう作るのに時間かかっちゃった。
――キャラクタは誰が作ったの？
KI：『GYAOS』は全部、彼（阿部さん）におまかせ。そのころは、他の人の手が空いてなかったので……。
――じゃ、アイデアとかも全部１人で!! 作ってて大変だったとことかありますか？
阿：それは特にはなかった。ただ、あれBASICコンパイラで作ってあるんですけど、そのコンパイル時間が長いなと（笑）。
――BASICで作ってて大変だったこととかありませんでした？
阿：特にはあんまし感じなかった。
――でも、そのわりにスムーズに動いていたような。
阿：スムーズに見えるだけで、タイミングとってないんですよ、別に。
――見えるだけ(笑)。アルゴリズムでつまったところとかは？
阿：なかったです。
――『GYAOS』はけっこう難しいですけど、そのへんは？
KI：うちのゲームって、知らないうちに難しくなっちゃってるよね（笑）。
阿：自分のレベルに合わせて作ってると、だんだんマヒしてくるんです。
KI：で、「これちょっと難しいんじゃない？」って言うと、「そうかい？」て感じで、そのまま流されて（笑）。
――最初からゲームを作ろうとか思ってパソコンを買ったの？
阿：最初は、ゲームで遊ぼうかと思って（笑）。
KI：私は最初、PC-88ユーザーだったんで、すぐゲームに走っちゃいました（笑）。

◐固定画面のアクションゲーム『GYAOS』だ。ジャンプする怪獣がカワイイぞ!

――絵を描こうとは思わなかったの？
KI：絵を描こうと思ったのは、X68Kを買ってからですね。最初は、原画だけ描いて人に渡してたんですけど、その人がやめちゃったので、「しょーがないなー、自分でやるしかないな」ってことになって。
――で、自分でスキャナで取り込んで……。
KI：いや、キッチンラップですよ。
――えー、X68Kでキッチンラップを実践している人がいたとは!! じゃスキャナはないんですか？
KI：経済上、スキャナを買うお金がないんです（笑）。
――それじゃ最後に、これから同人ソフトを作りたいっていう人に、アドバイスをどうぞ。
KI：とにかく作りたいっていうものを形にすることですね。
阿：最初から難しいやつを作らないで、簡単なものの積み重ねですね。
――ZANさんは？　即売会で展示するときのアドバイスとかは？
ZA：……まぁ、展示しているときにあんまりバカなことはやらないようにと。
――何かやったんですか？
KI：ものまねとか（笑）。

にも分けることができます。スクロールにもさまざまなタイプがあるのです。

その中でも今回は、最も基本になる右へ右へと進むように背景が流れる方法をお話しします。右だけでなく、左に戻れたりするゲームもありますが、今回は１方向にのみスクロールさせるプログラムをまず作ってみますね。

リスト1

■右に進むようにスクロールしていくプログラム
――――――X68000版(X-BASIC用)

```
   10 screen 0,1,1,1:console ,,0:dim str
 v(10)
   30 sp_init():bg_set(0,0,1):mkpat():ma
pset():sp_disp(1)
   40 x=0:y=0:bgx=0:mapx=0
   50 repeat:nmap():bg_scroll(0,bgx*8+x,
y)
   60 x=x+1:if x=8 then x=0:bgx=(bgx+1)
and 63:mapx=mapx+1:if mapx=10 then mapx=
0
   70 until inkey$(0)<>""
  490 width 96:end
  500 /* put new BG
  505 func nmap()
  510 a=x*4:dx=(bgx+33) and 63:for c=0 t
o 3
  520 b=val("&H"+mid$(v(mapx),a+1,1))+25
6:bg_put(0,dx,a,b)
  530 a=a+1:next
  550 endfunc
  600 /* map data
  605 func mapset()
  610 v(0)="ABBBBBBBBBBBBBBB333333322229
98888"
  620 v(1)="FABBBBBBBBBBBBBB333333333991
11188"
  630 v(2)="FFABBBBBBBBBBBBB333333333312
22111"
  640 v(3)="FFABBBBBBBBBBBBB333333333333
22220"
  645 v(4)="FFFABBBBBBBBBBBB333333333332
22222"
  650 v(5)="FEABBBBBBBBBBBBB333333333322
22222"
  655 v(6)="EABBBBBBBBBBBBBB333333333222
22202"
  660 v(7)="EABBBBBBBBBBBBBB333333322222
22222"
  670 v(8)="ABBBBBBBBBBBBBBB333332222222
22999"
  680 v(9)="BBBBBBBBBBBBBBBB333332222222
29999"
  690 endfunc
  700 func mkpat()
  710 dim char g(255)
  720 for a=0 to 15:for b=0 to 127:g(b)=
a:next:sp_def(a,g,0):next
  730 endfunc
```

このプログラムでは、ゆっくり右にスクロールさせながら、新しい背景を少しずつ書き込んでいます。このような作業は、BG画面を使うのが適しているので、このプログラムでもBGを使用しています。

10〜40行までが、初期設定の部分です。ここで重要なのは、背景にどのようなデータを書き込むかを覚えておく配列文字変数ｖです。このデータは、**610〜680行**で設定されます。この16進数で表された１文字１文字が、背景の１キャラクタ（チップ）に対応しています。このプログラムでは、ｖ（**0**）〜ｖ（**9**）までの10個を繰り返して表示していきますが、これを増やせば広い世界をスクロールしていくような感じも出すことができます。

50〜70行までが、メイン処理にあたります。ここで、スクロールしながらの書き換えを行っています。ｂｇｘの変数は、ｂｇがキャラクタ単位でどのくらい動いたか、ｘはそこからさらに何ドットずれたかを表します。

スクロールは１ドットごとで、８ドット進むと、BG１キャラクタ分にあたるので、１ドット進むごとにBGを縦に４つ書いて、８ドット進むとちょうど32キャラクタ全部書き終わるようにして、スピードの安定化を計っています。

その４つ縦にキャラクタを書く部分が**500〜550行**です。変数ｍａｐｘは、背景のデータが入っている配列変数ｖの今何個目を書き込んでいるのかをとっておくものです。

プログラムを実行させると、指定された背景が繰り返しスクロールしながら表れます。何かキーが押されるまでずっとスクロールし続けます。

背景データを増やしたい場合は、**10行**のＤＩＭ命令と、**60行**のｍａｐｘ＝１**0**という部分も変更してくださいね。

スクロールさせるということは、画面のほとんどを書き換えなければならず、昔のパソコンでは難しい技術とされてきました。しかし、最近はハードの性能も向上して、BASICからでもスクロールをさせることができるようになってき

リスト2
■右に進むようにスクロールしていくプログラム
――――PC-9801版(DISK BASIC用)

※このプログラムを動作させるには、91年6月号の「PC-98のお部屋」に掲載された、「重ね合わせ機能付きスクロールルーチン」(マシン語ファイル"FSR.OBJ")が必要です。

```
20 CLEAR ,&H2000:DEFINT A-Z:TT=9:DIM VH$
(TT)
30 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:COLOR ,,,,2
40 SM=&H2000
60 SC = SM + &H1000
70 SP = SC + &H800
80 DEF SEG = SM:GOSUB *MKMAP
90 DEF SEG = SC:BLOAD "fsr.obj",0
100 DEF SEG = SP:GOSUB *MKCHR
110 SETMAP=3:SETPAT=6:SETDISP=9:REDRAW=1
2:UPDATE=15:PUTCHAR=18
120 DEF SEG = SC
130 FOR Y=0 TO 17:FOR X=0 TO 31:N=0:CALL
 PUTCHAR(X,Y,N):NEXT X,Y
140 MX = 128: MY = 20:    CALL SETMAP( S
M, MX, MY )
150 O1 = 0:  O2 = &H4000:CALL SETPAT( SP
, O1, O2 )
160 X0 = 4:Y0 = 2:SX = 31:SY = 18:CALL S
ETDISP( X0, Y0, SX, SY )
180 BGC=0
200 X=0:Y=0:CALL REDRAW( X, Y )
210 X=X+1:IF X=32 THEN X=0
220 CALL UPDATE(X,Y)
230 GOSUB *NMAP
240 A$=INPUT$(1)
250 GOTO 210
300 *MKMAP
310 FOR A=0 TO MX*MY:POKE A,0:NEXT
320 RESTORE 500:FOR A=0 TO TT:READ VH$(A
):NEXT
330 RETURN
350 *MKCHR
360 FOR A=0 TO 255:POKE &H4000+A,0:POKE
A,0:NEXT
365 FOR A=0 TO 31:POKE &HA0+A,255:POKE &
H60+A,INT(RND*255):POKE &H40+A,255:NEXT
370 RETURN
400 *NMAP
410 DEF SEG=SM:A$=VH$(BGC):BGX=X+31:FOR
A=0 TO 17:B=ASC(MID$(A$,A+1,1))-48:N=A*M
X+BGX:POKE N,B:NEXT
420 DEF SEG=SM:BGX=X-1:IF BGX<0 THEN BGX
=63
430 FOR A=0 TO 17:B=ASC(MID$(A$,A+1,1))-
48:N=A*MX+BGX:POKE N,B:NEXT
440 BGC=BGC+1:IF BGC=TT+1 THEN BGC=0
450 DEF SEG=SC:RETURN
500 DATA "000000000000000111"
510 DATA "000000000000011111"
520 DATA "100000000000001111"
530 DATA "110000000000000111"
540 DATA "111000000000000011"
550 DATA "110000000000000111"
560 DATA "110000000000001111"
570 DATA "100000000000111111"
580 DATA "000000000000011111"
590 DATA "000000000000001111"
```

PC-98では、普通のBASICで画面スクロールを行うのは難しいことなので、以前に掲載した「重ね合わせ機能付きスクロールルーチン」を使って、右に進み続けるスクロールを実現してみました。

このルーチンは本来、限られた範囲をスクロールさせるように作られていて、スクロールし続けるような動きはあまり考えられていません。そこを、強引になんとかスクロールさせています。範囲が限られているので、どこかで元のマップ座標に戻さなければなりませんが、座標を戻されても変にならないように、あらかじめ戻る場所のマップも書き換えておいて、延々とスクロールしたように見せています。

スクロールして、新しい部分のマップを書き換える方法は、X68K版とあまり変わりません。このプログラムでは、**HV$(0)～HV$(9)**という配列文字変数に、背景に表示されるキャラクタを数字に変えて記憶させておき、それを元に新しい部分を書き込むようにしています。

20～200行までが初期設定です。スクロールルーチンの初期設定も含まれています。**210～250行**までがメインの流れで、キーを1回押すと1回スクロールする処理を無限に繰り返すようになっています。

変数**X**が、一番左に表示されているマップのX座標を表して、変数**BGC**が背景データ(**HV$**)のいくつ目を表示しているところかを覚えています。

新しく出た部分を書き換えるのが、**400～450行**までで、背景マップを書き換えるときは、**DEF SEG=SM**としてから**POKE命令**で書き込むのと、**DEF SEG=SC**を終わった後に入れるのを忘れないようにしてください。

また、背景データを増やしたい場合は、**20行**の**TT=9**を変更すればOKです。

ました。そんな機種の中から、今回はX68KのX-BASICと、「PC-98のお部屋」で紹介した、「重ね合わせ機能付きスクロールルーチン」を使用して、PC-98のBASIC でサンプルを作ってみることにしましょう。

どちらも、基本的には背景を移動させて、はじっこに新しく出てきた部分の背景を新しく書き込むようになっています。また、スクロールする背景の上でキャラクタなどを動かしたい場合には、背景が動くと自分が乗っかっている地面も動くわけですから、それを調べるための座標もスクロールさせるごとに、ずらしていくようにしなければなりません。注意してくださいね。

というわけで、アクションゲームの巻はこれでおしまい。次からはまた新たなテーマに挑んでゆくからお楽しみにね。ではでは最後に、みなさんからの質問を集めた、「Q&Aスペシャル」で締めくくりたいと思います。それじゃねー!!

(おにおん)

おにおんのスペシャル同人ソフトQ&A

今月は、たまってきている質問のお便りにまとめて答えま～す。似たような疑問を持っている人も多いと思うので読んでください。これからも、なるべく早く誌上で答えるようにするから、どんどん質問や意見など送りましょう!?

Q 今回、僕も何かソフトを作って、完成したならばぜひテクノポリスに送ろうと思ってるのですが、市販のツール（『Z's staff』、『シューティング68K』etc）を利用して作ったソフトは、誌上に掲載されるのでしょうか？

（岩手県／平野クン）

これは難しいね。まず、『Z's staff』などの絵を描くためのツールを利用して描いた、絵のデータはOKです（もちろんオリジナルの絵ね）。だけど、『シューティング68K』とか、『～コンストラクション』とか、『～ツクール』っていうので作ったゲームは、そのツール自体を作ったところが、著作権をもっているので、即売会や通販で発表できないことがほとんどです。ですから、誌上でも紹介できません。なお、そのほかのツール類にも、必ずマニュアルにそういった著作権のことが書いてあるはずなので、マニュアルを読むのがいいですよ。ツールによっては、「使用しています」ということをゲーム中に明記さえすれば、使用できるものもありますからね。

Q '90年12月号、「PC-98のお部屋」の「グラフィック圧縮・展開のためのユーティリティ」で、展開するときの座標を自分で指定することはできますか？

（静岡県／P.N.紅太郎クン）

はい、できます。圧縮・展開ともに、140ページのリスト6の1020行を下のように変更すれば、左上の座標を指定することができます。

```
~ADRS%=0:ADRS%=0*80+0:X%=80~
         ↑         ↑
       Y座標      X座標
  (1ドットごと)(8ドットごと)
```

たとえば、（128, 32）の場所から展開したい場合は、～ADRS%=32＊80＋16～になるわけです。

Q '90年12月号の「クイズゲーム」（98版）に質問／ リスト1のサンプルを入力したのですが、RUNさせると500行の「1文字ずつゆっくり出す」ところに、キャラクタデータだけしか出てきません。あと問題を20問作ったのですが9問までしか出ません。それから、300行のENDをGOTO 100にして、繰り返そうとしたのですが、エラーがでてしまいました。

（長崎県／森クン）

えーと、まず「1文字ずつゆっくり出す」ところだけど、これはすまない。ごめんなさい。12月号のリスト1は、MS-DOS上のN88(86)-BASICでしか動かないものだったんです。DISK BASICで動かすには、リスト1の500行を下のように変更してください。ただし、DISK BASICでは全角文字（普通の文字2つ分使うやつ）しか、ゆっくり表示できないけど許してね。

```
~:PRINT MID$(A$,~
        ↓
~:PRINT CHR$(27)+CHR$(75)+MID$(A$,~
```

それから問題数は、120行の変数Qの値とともに、110行のDIMのカッコ内の数字も10問以上のときは増やさなくてはいけません。また、DIM命令は2度同じ変数に実行していけないので、最初からやりたいときは、300行のENDをGOTO 120にすればOKですよ。

Q ずいぶん前のテクポリに、ALUのことについて書いてありましたよね？ そこで質問です。VRAMから値を読み込み、別のVRAMの場所に書き込むと、先に読み込んだデータが3プレーン分書き込まれるとは、どういうことなのかわかりません。私に理解できるようにお答えください。（愛知県／林クン）

PC-88は3プレーン（青と赤と緑）の画面を持っていて、それが重なって8色のカラー画面になっています。マシン語では普通、3つのプレーンに対して一度に読み書きができません。ところが、ALUを使うと、1回読み込んだだけで、3つのプレーンの内容を一度に記憶してくれるのです。これはALUの回路の内部に記憶されます。そして、その後、画面に書き込むと、その記憶されている3プレーン分のデータを、また一度に書き込んでくれるわけです。つまり1回だけの読み書きで、3プレーンすべてを操作することができるということです。

Q よくパソケット等で目につくのですが、グラフィックの写真を展示してあるサークルは、どのように写真撮影するのでしょうか？以前、パソコンショップで、グラフィックを写真のように出力させる機械があったのを見たような気がするのですが？

（愛知県／米田クン）

コンピュータの画面を写真のように出力する機械はありますが、とっても高いので普通は使いません。パソケット等で展示に使っている写真は、ほとんど画面を自分でカメラ撮りし、展示しているとのだ思います。安いカメラでも一応画面は撮れますが、きれいな画面写真を撮るためには、ちょっとだけいいカメラと技術も必要です。

Q こんにちは／ ぼくは毎日毎日プログラム（MSX2）の修行にはげんでいるけど、上達しないかわいそうな少年です。質問ですが、よくパズルゲームなんか作って自分でやってみるんですけど、キーバッファがたまって全然面白くないのです。だからMSX2でキーバッファをクリアする方法を教えてください。できればリストもつけてください。

（大阪府／福田クン）

はーい、こんにちは。少年／ ほんとに若いですね、13歳とは。その若さでキーバッファとか言われると、むしろビックリしちゃうけど答えますね。一番簡単な方法は、下のようにINKEY$の入力がなくなるまでループさせちゃうこと。これは、MSX2に限らず他のほとんどのBASICでも使えますよ。たとえば、100行でキーバッファをクリアしたかったら……。

```
100 IF INKEY$<>"" THEN 100
```

とすると、キーバッファがなくなるまで、そこでカラ回りしてくれるからクリアされますよ。その間の時間も、気になるほどかからないのでとても便利です。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.139参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

特集!! 同人ソフトサークルは、なぜ同人ソフトを作り続けるのか!?

さて、この「○○は、なぜ××なのか!?」も3回目。今回は、同人ソフト界にスポットを当ててみた。なぜ、彼らは同人ソフトを作り続けるのであろうか？　何が彼らをそうさせるのか？　作り続けていくコツのようなものはあるのだろうか？　サークル活動を中心として、その人間関係にするどく迫ってみた。

新しいサークル？と思えば、すぐなくなる!?

コミケットなら年に2回、パソケットなら日本全国で毎週行われている同人誌（ソフト）即売会。参加サークルも買い求める人も増える一方で、それだけ一般の市場に出回っているソフトにはないモノを作ろうとする人と求める人が増えてきたということなのだろう。とくに同人ソフトを初期の時代から扱っていたテクノポリスとしては、現在の発展ぶりは正直言ってうれしい。

さて、わが同人ソフト班は、取材で毎回のように即売会に行っているが、長年会場に足を運んでいると、あることに気が付く。新しいサークル（つまり、即売会に初めて参加するサークル）の場合、どうも参加するのは1回こっきりで、2度とソフトを出さない、というケースが非常に多いようなのだ。

◎即売会の会場。パソケの場合は日本各地で毎週のように開催されている

前回、なかなか面白いソフトを出していたので、じゃあ今度も……と思っていても、いつまでたってもそのサークルは次回作を発表しない。風のウワサでは解散してしまった……っていう感じがほとんど。

これはなぜなのだろう？

逆に、3年も4年も続いているサークルも当然ある。半年に1作ぐらいのペースで確実に新作を発表し続けているサークルも多い。そういうサークルとすぐなくなるサークルとでは、どこが違うのであろうか？　同人ソフトを作るようになったキッカケは「面白そうだから」とか、「これなら自分にも作れそうだと思った」とか、「自分の作品を発表したいから」なんていうのが多いが、失敗したサークルはどのようなことが原因でやめていってしまったのだろうか？

と、今回は結構深そうな（?）話題でいってみましょう。

何はともあれ、サークルに聞いてみた

まあ、なによりも長く活動を続けているサークルに聞いてみるのが一番！と思い、暗黒媒体ソフトウェアーズ、STUDIO DANCE、TKO Softと3つのサークルにいろいろと聞いてみた。「おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?」のコーナーでもいろんなサークルにインタビューしているが、それとはまた違った角度でいろいろと聞いてみた。

暗黒媒体ソフトウェアーズの場合

テクノポリスが同人ソフトの紹介を始めた86年ごろから、すでに活動を始めていた暗黒媒体ソフトウェアーズ。もう、この業界では老舗中の老舗だ。かれこれ5年間も続けている。同人ソフトを作ろうと思ったのは、そもそものキッカケはコミケだという。

「コミケに初めて行ったとき、そこで衝撃を受けまして。なんか、自分も参加したいな、と(笑)。で、同人ソフトを作るようになったんです」

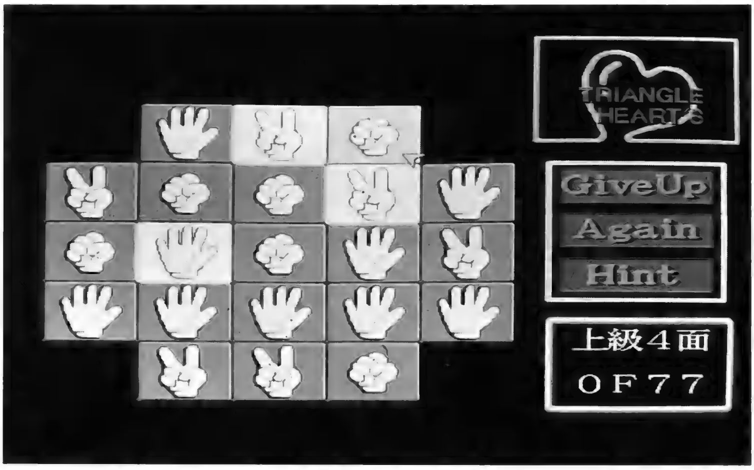
現在、スタッフは7～8人。完全に分業で開発しているという。通信販売発送だけの専門スタッフまでいるそうだ。しかも、メインのシナリオ、グラフィック、プログラムの3人は、それぞれ北海道、神奈川県、広島県と、住んでいる場所もかなり遠く離れている。これで困らないのか？と訪ねると、

「逆にこのほうがいいみたいですよ」

と、ホントに困っていないような顔で代表の人は答えてくれた。コミケに行けば、サークルのみんなに会える……というのが、毎回出し続ける原動力になっているのである。最後に、こんなコメントを残してくれた。

「市販ソフトみたいに売れ筋に走らないで、ホントに自分が作りたいものを作ってほしいですね」

◎暗黒媒体ソフトウェアーズの『TRIANGLE HEART'S』。ユニークなパズルゲームだ



STUDIO DANCEの場合

このサークルは、とにかくにぎやかであった。最後まで笑いが絶えない。そんなサークルの代表者も、同人ソフトを作り始めたキッカケは、やはり即売会のパソケに行ったことだという。自分たちにもできそうだということで、高校のクラブの仲間を引き込んだ。現在、メンバーは約15人。なかなか大所帯だが、それを1人から3人の細かいチームに分けて、それぞれが1本のソフトを開発している。

「さすがにこれだけ多いと、人間関係でトラブル（というほどでもないですけど）があったりしますけどね。そーゆーときは人事異動して、うまくまとめちゃう（笑）」

人数が多いサークルの場合、ちゃんとサークル全体を見れる人がいないと、すぐに崩壊の道を歩んでしまうという。

同人ソフトのキーワード❶ コミケット

今年の夏で、とうとう40回目を迎えるコミックマーケット。同人誌の即売会としては、草分け的な存在である。マンガやアニメ、パソコンや特撮などいろんなジャンル（どれも同じようなものかもしれないが）のマニアが集結する祭り、略してコミケット（またはコミケ）である。

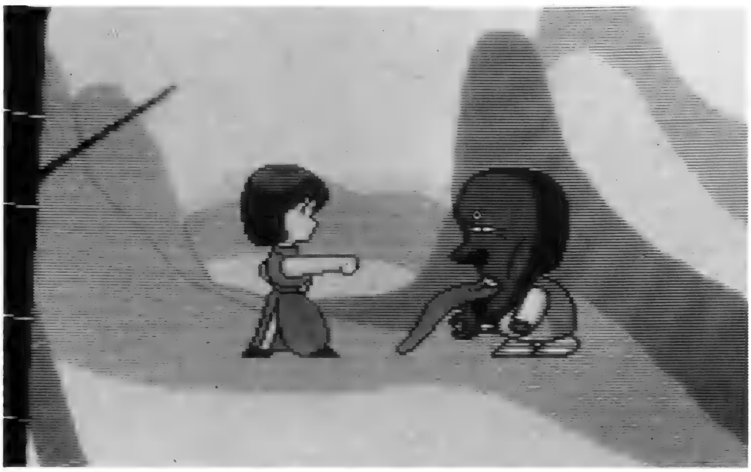
去年から幕張メッセが会場となるが、諸事情により古巣（？）の晴海見本市会場となった。この「諸事情」っていうのがなかなかクセモノで、知っている人は知っているだろうし、知らない人もなんとなくわかるだろう。今回はたまたま美少女系同人誌の「表現の自由」というあたりがいろいろと問題になったようだが、それよりも「お金」のほうが問題なのだ。一説によると、人気のある同人誌なら、1日で2万部も売れてしまうこともあるらしい。1冊につき500円の儲けでも、2万部さばくと1000万円になってしまう。これが無税とくれば問題が起こらないほうがおかしいかもしれない……。

同人ソフトのキーワード❷ パソケット

こちらはパソコンソフト専門の即売会。88年の夏に東京で第1回目が開催され、現在では毎週日曜日になると日本各地で開催されている（東京では2か月に一度のペース）。このパソケの多さが、同人ソフトの質を下げる原因のひとつになっているのいではないか？と、心配している人も少なくない。

もちろん、パソケそのものが悪いというわけではない。パソケにソフトを出展するために新作を作るというサークルが出てきて、間に合わせだけのソフトが多くなってくるのではないか？ということなのだ。毎回新作を出すのはいいが、これが質の低下につながっているのではなかろうか？

でも、買うユーザーのほうもせっかく即売会に来たんだから、お気に入りのサークルの新作がほしい。そういう期待に答えるのも大事だ。これでいい加減なソフトを作ってしまったら、そのサークルは信頼されなくなってしまうワケだから、余計な心配なのかもしれないが……。



●STUDIO DANCEの『美鈴』。とにかくよくしゃべるアクションゲームだ

「ずっと前ですけどね。開発の手伝いもほとんどしてないし、即売会の会場でも遊び回ってばかり。それで分け前はよこせとか言ってたヤツがいてね。みんなでバカヤローでしたよ（笑）」

実際のところ、即売会のあとにパアーッと飲んだり食ったりすると、もう一銭も残らないとか。

「ようするに、みんなで楽しくやれればいいんですよ、うん。オレもタマにはいいこと言うなあ（笑）」

TKO softの場合

TKO Softの場合、最初は映画を作るためのサークルだったというのは、同人ソフト界でも有名な話である。あの名作『遊撃隊』の原作は、高校時代に作った自主製作映画なのだ。

「やっぱり映画作りは楽しいですよ」

その楽しい映画から、どうして同人ソフトを作ることになったのだろう？

「特定の時間に役者や撮影スタッフが全員そろわなくて……。でも、同人ソフトなら、とりあえずプログラムさえできればなんとかなるでしょ？」

とにかく、ここのスタッフはシナリオを考えるのが大好きで大好きでしょうがないのだ。毎日のように映画や小説、テレビドラマやマンガなどを大量に観て(読んで)、新しいアイデアをひねり出しているのである。

会社がちょっと遠くにあり、始発で家を出て終電で帰ってくるという人もいるとか。それでも、家に帰ってから1～2時間、プログラミングしたりシナリオを練ったりするという。平均睡眠時間は3時間。

「いやあ、仕事のほうが苦痛ですよ」

何が彼らをそうさせるのであろうか？

「自分が考えたアイデアをなんらかの形で残したいんですよ。それがたまたま同人ソフトになってしまっただけなんです」

●もうすっかり有名なTKO SoftのAVG『遊撃隊』。ギャグのセンスはピカイチ

同人ソフトの過去、現在、そして未来……

このインタビューのとき、もっと面白い話も聞けたんだけど、それはまた別の機会にということで、サークル活動を長期間続けるヒケツ（でもないけど）をまとめてみよう。

まず、自分にはどのくらいの力量があるのか、どういったものを作りたいのか、ということをしっかりと把握しておこう。とにかく、これが一番大切なことなのだ。自分のプログラミング技術もあまり考えず、市販ソフト並の超大作にしてしまい、結局完成しない、といった例も少なくない。また、市販ソフトのように売れ筋に走ってしまうのも考えものだ。コミケやパソケは自分の作品を発表する場であって、お金儲けをする場ではない。

◆東京のパソケットの開場前。いつもこのように大行列になる

お金の問題

即売会でちょっとたくさん売れてしまい、それなりに儲けが出てしまった……。じつはこれが一番のクセ物なのである。人間、お金が絡んでくると、どうもうまくいかない。そういうサークルの話もたくさん聞く。あくまでも同人ソフトだということを忘れないでほしい。儲け主義に走ったら、その時点で終わりだ。お金のことで問題が起こり、最終的に崩壊してしまったというサークルも現にある。

こういった一部の儲け主義の考えが、さらによくない方向に動いている。たとえば、「ディスク３枚組だけど、少しでも多くの人に遊んでもらいたいから、500円にしよ」としても、「なんだ、500円か。じゃあ、たいしたことねーな」と、そのお値段で勝手に評価されてしまうのだ。どう考えてもこれは間違っている。

同人ソフトとは？

「自分たちが作った作品をみんなに見てもらいたいから」

今回インタビューしたサークルは、どこも答えは同じだった。コミケやパソケは自分の作品を発表する場所であって、商品を売るための場所ではない。これから始めようと思っている人も現在活躍中の人も、このへんはちゃんと理解しておいてほしい。これを踏み外すととんでもない方向にいってしまう。実際、同人誌のほうは踏み外してしまい、とんでもないことになってしまったというケースもある。

同人ソフトが本格的に発展し始めてから、まだ３年ぐらいしかたっていない。これからもいろんなサークルやソフトが出てくるだろう。市販ソフトではマネできないような、実験的なソフトにチャレンジしてほしい。そういうところからみんなを熱中させるすばらしいソフトが生まれてくるだろう。それが同人ソフトだけでなく、ゲーム業界全体の未来につながってくる……。そんな気がしてならない。

同人ソフトのキーワード③

D.S.P.

D.S.P.というより、M.O.P.といったほうが読者にはわかりやすいだろう。「みなさんのおかげですプロジェクト」が、次回のコミケから「同人ソフトプロジェクト」になるのである。

D.S.P.とは、そもそも「同人サークルとユーザーが一緒になってワイワイ騒げるようなことを」ということで、コミケの会場内でちょっとしたイベントを行ったら、これが大評判!!　以後、同人ソフトミュージックCDや、グラフィッカーによる同人誌などを発表、まさに同人ソフトの仕掛人なのだ。

始めようと思ったキッカケはパソケの会場の雰囲気だという。

「サークル側は売ることばっかり考えてるし、ユーザーのほうは買うことばっかり考えて……。もっとこう、同人らしくみんなでなかよくワイワイやっていきたいなって思ったんですよ」

と、D.S.P.の代表者FoZon氏は語る。こういう人がいる限り、同人ソフトもしばらくは安心であろう。

The インフォメーション プラザ

暑さに負けずガンバッてるかな？

今月は、夏休みということもあって、イベント情報がたくさんあるぞ。とくに、ゲームミュージックのイベントは気になるところだね。ゼヒとも行ってみるべし！ もちろん、CDのチェックも忘れずにね。

CD

プレプリマII

■発売元／キングレコード
■発売日／7月5日
■メディア・価格／CD：KICA-1031・3000円(税込)

ファルコム・ニューエイジ・アルバム第2弾が登場。今回のアルバム・コンセプトは南の島。収録されている曲は、ファルコムのゲーム・サウンドから夏のイメージで選曲されたもので全10曲。原曲は『ザナドゥ』『イース』『イースII』『イースIII』『ソーサリアン』『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』などからセレクトされたもの。ゆったりしたアコースティックなサウンドがポイントなのだ。

765メガ・ミックス

■発売元／アポロン
■発売日／7月21日
■メディア・価格／CD：APCG-4014・2000円(税込)

フェアチャイルドの戸田誠司氏のプロデュースによる、ナムコのゲーム・ミュージックをダンサブルにリミックスしたアルバム。収録曲は、「源平討魔伝（エクスプロージョン・パワー・ミックス）」、「ワンダーモモ（マジカル・スクラッチ・ミックス）」、「妖怪道中記（たろすけ・ミックス）」など。曲名からして楽しくなっちゃう、ノリのいいアルバムだ。

ザッツ・アタリミュージック ―アタリゲームス―

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／7月21日
■メディア・価格／CD：PCCB-00066・2500円(税込)

コンピュータゲーム界の最大手メーカーであるアタリ。数あるアタリのゲームのなかから、新旧取りまぜて人気の高い作品たちのサウンドを収録したアルバムなのだ。球をゴロゴロころがしてゴールを目指す『マーブルマッドネス』、リアルなグラフィックのドライブゲーム『ハードドライビン』『レースドライビン』、カゲキな格闘ゲームの『ピットファイター』などが収録される。

ウィザードリィ外伝I ～女王の受難～

■発売元／アポロン
■発売日／7月21日
■メディア・価格／CD：APCG-4009・2600円(税込)

ゲームボーイ版の『ウィザードリィ』である『ウィザードリィ外伝I～女王の受難～』のアルバム。作曲はファミコン版の羽田健太郎氏に代わり、藤原いくろう氏が担当した。藤原氏は自らアレンジし、演奏にも参加している。アレンジバージョンが11曲入っていて、オリジナル・サウンド・メドレーやSEコレクションまでパッケージされているぞ。これ1枚で『外伝I』の音楽はバッチリだね！

パーフェクト・コレクション ソーサリアン

■発売元／キングレコード
■発売日／7月21日
■メディア・価格／CD：KICA-1033〜1034（2枚組）・3800円（税込）

人気の「パーコレ」シリーズに、いよいよ『ソーサリアン』が登場だ。チェロとアコースティックギターをフィーチャーした「ニューエイジミュージックバージョン」、ソーサリアンサウンドの集大成ともいえる「ソーサリアンスーパーメガミックス」など、ボリューム満点。とにかく一度聴くべし！

セルセタ

■発売元／キングレコード
■発売日／6月21日
■メディア・価格／CD：KICS-105・3000円（税込）

「ミス・リリア」杉本理恵チャンのニューアルバムが完成。タイトルの「セルセタ」とは、「リリア」を元気づける花の名前に由来している。まるで、森の中で鳥のさえずりを聴いている——そんな気持ちにしてくれるアルバムだ。初回特典は、特殊BOX入り直筆イラスト付コーディングカード。また、理恵チャンの待望のファーストビデオは、8月21日に発売が予定されているぞ。

VIDEO

OVAイース第6巻 ジェンマの章

■発売元／キングレコード
■発売日／7月5日
■メディア・価格／VHS：KIVA-89（カラー30分・HiFiステレオ）・4500円（税込）

物語も佳境に入ってきた第6巻は、「ジェンマの章」。ゴーバンとドギの協力を得て、いよいよダームの塔に乗り込むアドル。残るイースの書は、ルタの持つジェンマの書と、ダルク・ファクトの持つファクトの書だけだ。しかし、想像を絶する数々のトラップが、アドルの行く手を阻む……。

ソル・ビアンカ2

■発売元／NECアベニュー
■発売日／7月21日
■メディア・価格／VHS：NAVN-10001（カラー42分・HiFiステレオ）・9800円（税抜）

5人の美少女宇宙海賊たちが繰り広げる、SFアドベンチャーアニメの続編だ。今回は、豪華宇宙客船マーク・ハリーII世号に忍び込んだソル・ビアンカを、別の海賊・ゴメス組が襲う。また、ストーリー中のNECパソコンの登場回数を答えるクイズがついていて、正解者の中から10名に、なんとPC-9801NVが当たるぞ！

ストリートファイターII

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／7月21日
■メディア・価格／VHS：PCVP-10589（カラー60分・HiFiステレオ）・5800円（税込）

今、ゲームセンターで最も熱い格闘ゲーム『ストリートファイターII』。これの完全攻略ビデオが発売されるぞ。ボタンを6つも使う多少ムズかしめのこのゲームの、誰も知らないテクニックをわかりやすく説明している。これを見れば、キミもゲームセンターの人気者？　竜巻旋風脚!!

星くずパラダイス

■発売元／ポリスター
■発売日／7月25日
■メディア・価格／VHS：PSVX-1015（カラー45分・HiFiステレオ）・7800円（税込）
LD：PSLX-1015（カラー45分）・7800円（税込）

母を失いひとりぼっちの主人公ひろしの前に、死んだと思っていた父が現れた。しかも、父は演歌の帝王、再婚相手は大女優、娘はNo.1アイドル歌手だなんて！　ともあれ、芸能一家の一員としての生活が始まった……。少年サンデーで連載中のマンガがビデオ化。初回特典としてB2版ポスターなどがついてくるぞ。

NEWS!

5大バンドによる真夏の競演！「ゲームミュージックフェスティバル'91」

昨年夏、セガの「S.S.T. BAND」とタイトーの「ZUNTATA」の2大バンドの競演により、大変な盛り上がりを見せた「ゲームミュージックフェスティバル」。それがこの夏、さらにパワーアップして帰ってくるぞ。

2回目となる今回は、7月30・31日の2日間にわたって、東京の中野サンプラザホールで開催される。参加バンドは、昨年も参加した「S.S.T. BAND」のほかに、ファーストライブとなるカプコンの「ALFH LYRA」、今回のライブでデビューするデータイーストの「GAMADELIC」、おなじみファルコムの「J.D.K. BAND」、これもおなじみコナミの「矩形波倶楽部」の5つ。う〜ん、これは楽しみ！　そのほか、詳しいことは右の表を見てね。

ゲームミュージックというと、ちょっと変わったジャンルと思われてしまいがち。でも、このイベントは子供から大人まで、誰もが楽しむことのできるものじゃないかな？　ゲームミュージックファンならもちろん、そうじゃない人も、行ってみて損はないぞ！

○これはS.S.T.BANDのライブ風景。迫力が伝わってくるね

ゲームミュージックフェスティバル'91	
日　時	7月30日(火)・31日(水)
場　所	中野サンプラザ（客席数2222）
出演バンド	30日　GAMADELIC（データイースト） S.S.T.BAND（セガ） J.D.K.BAND（ファルコム） 31日　ALFH LYRA（カプコン） 矩形波倶楽部（コナミ） S.S.T.BAND（セガ）
主　催	角川書店
協　賛	ポニーキャニオン キングレコード
協　力	マイコンBASICマガジン カプコン コナミ セガ・エンタープライゼス データイースト 日本ファルコム
企画制作	グローバルエンタープライズ サイトロン・アンド・アート
チケット発売日	7月10日(水)
チケット料金	2Days通しチケット　5000円（税込） 1Dayチケット　3000円（税込）
チケット取扱い	グローバルエンタープライズ　☎03-3496-1341 チケットぴあ（1Dayのみ）　☎03-5237-9999 チケットセゾン（1Dayのみ）☎03-5990-9999

今回出演の5つのバンド

S.S.T. BAND

前回に引き続き登場。積極的な活動をし、このジャンルでのリーダー的存在のバンドだ。メンバーの実名はふせられているにも関わらず、コンピュータエイジのネオアイドル的な存在にまでなっている。代表作は「アフターバーナー」「ギャラクシーフォース」など。

矩形波倶楽部

コンシューマー、アーケードを問わずその音楽性の高さには定評のあるコナミだが、それらの作曲、アレンジを手がけているのが、この矩形波倶楽部だ。リーダーの古川もとあき氏が1987年に結成して以来、「グラディウス」や「悪魔城ドラキュラ」のシリーズで根強いファンを定着させている。

J.D.K. BAND

ほかのバンドがアーケードメーカー出身なのに対して、唯一パソコンソフトハウスのバンドであるのが、この「J.D.K. BAND」だ。ファルコムの専属で、作曲、アレンジをしている。ロック調の曲が多く、ガンガン歌うボーカルで多くのファンを作り出した。ニューアルバムも期待大だぞ。

GAMADELIC（ゲーマデリック）

このライブでデビューとなる、ニューバンド。「空牙」や「ダークシール」などで知られている、データイーストが誇るサウンドチームの総称だ。今回出演するバンドのなかで唯一、メンバー全員が社員で構成されているとのこと。しかし、それ以外は一切不明だ。

ALFH LYRA（アルフ ライラ）

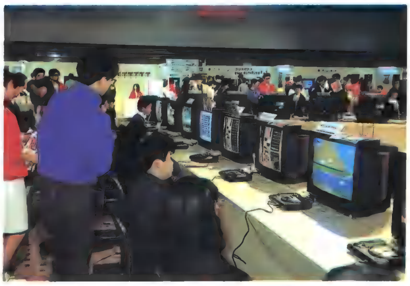
前身は、アルフ ライラ ワ ライラというネーミングで、ゲームミュージック界初の女性バンドとしてスタートを切る。「ストリートファイターII」でバンド名を短縮して、男女混合の編成に。サウンドは、多彩なジャンルの音楽を融合した、独特のもの。代表作に「ストライダー飛竜」などがある。

ゲームソフトが大集合「ゲームザウルス'91」

来る8月6日(火)・7日(水)、名古屋の吹上ホールにおいて、中京テレビ主催による「ゲームザウルス'91」が開催される。ファミコン、PC Engine、メガドライブなどのソフトが集まった、一大ゲームイベントなのだ。

今年で2回目となるこのイベント。第1回は昨年12月に、「ゲームザウルス'90」と題して行われた。このときは、会場に120台あまりのモニタが設置されて、入場料を払って入ってしまえば、あとはどのゲームでもやりたい放題！ゲーム好きにとっては、たまらなく魅力的なものだったのだ。

●第1回の会場風景。こんなふうにモニタがズラッと並んでいたのだ



●もちろん、ゲームはやり放題。発売前の新作ソフトだってあるのだ

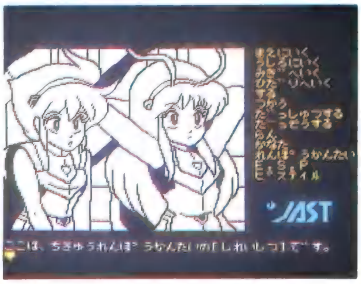
さて今回は、出展ブースが昨年の22から40に倍増、なんと150台以上のモニタが用意される。コンパニオンのキレイなお姉さんたちの説明を聞きながら、さまざまなゲームを楽しむことができるのだ。また、各メーカーの人たちも来ているので、マル秘情報やウラ技なんかを聞き出すことができるかもしれないぞ。さらにイベントステージでは、対戦ゲーム大会やクイズ大会など、盛りだくさんの企画が用意されている。おもな出展予定メーカーは、イマジニア、エニックス、光栄、コナミ、ナムコなど。

ちなみにチケットは当日券が500円、前売り券が400円（小学生未満は無料）。6月中旬から、チケットぴあなどで発売されているぞ。なお、詳しいことは中京テレビ事業部（☎052-832-3311）まで。

『天午後』CD発売記念のイベントなのだ

先月のこのコーナーで、「天使たちの午後・初恋編」のCDを紹介したのを覚えてるかな？　あの名作のサウンドがついにアルバム化された、ってわけだね。ボーカルバージョンが2曲入って、シリーズのヒント集までついているという、お買い得版なのだ。この発売を記念して、「祝・天使たちの午後CD化、発売記念イベント」が催されるぞ。

日時は8月4日（日）午後2時より、場所は池袋の東武百貨店・7階家電売り場。



●●これがMSX版『くりぃむレモン』の画面。これがタダでもらえちゃうっ！

当日は、CDに出演した声優さんに来ていただいてのサイン会を行うなど、楽しいひとときを過ごしちゃおう、っていう趣旨なのだ。この3人の声優さんっていうのが、とってもプリティーな女のコ。『天午後』ファンならもちろん、そうじゃない人だって、行って思わずニッコリしちゃう、そんなイベントなのだ？

オマケとして、先着500名のラッキーな人たちに、オリジナルトレーナーまたはオリジナルTシャツをプレゼント。さらに、ジャスト社社長のご好意により、元祖MSX版ロムカセット『くりぃむレモン・スタートラップ』もあげちゃう！　MSXユーザーは超特大ラッキー!!だね。

オーケストラによるゲーム音楽コンサート！

今月は、ゲームミュージックのイベントがもうひとつあるぞ。こちらは、ぐっとシブめの「オーケストラによるゲーム音楽コンサート」だ。

音楽監督は、あのすぎやまこういち氏。演奏する東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団は、1975年に創立。1985年には、オーストラリアのブリスベーンとシドニーで行われた「題名のない音楽会」20周年記念演奏会に出演し、各地で絶賛を博した。最近では、自主演奏会やポピュラー音楽コンサートなども積極的に開催している、由緒正しい（？）オーケストラなのだ。今回の曲目は、右の表のとおり。司会は、すぎやまこういち氏と羽田健太郎氏だ。

期日は9月15日の敬老の日。東京は世田谷の昭和女子大学・人見記念講堂で、午後2時開演。チケットは、S席が3000円、A席が2500円（税込）で、チケットぴあ、チケットセゾンにて発売中。涼しくなってくるころでもあるし、ちょっと知的にこんなコンサートはいかがかな？

ゲーム名	アレンジャー
ドラゴンクエストⅣ	すぎやまこういち
ファイナルファンタジー	服部克久・隆之
ウィザードリィ	羽田健太郎
新ゼルダの伝説	デビッド・ハウエル
スーパーマリオワールド	栗田信生
ポピュラス	松尾早人・武内基朗
三國志	小六禮次郎
ドラゴンクエストⅢ	すぎやまこういち

「タミヤF-1GP in 青山」レポート

去る５月19日、東京・青山にあるホンダ本社ビルにおいて「タミヤF-1グランプリイン青山・'91シーズン第２戦」が行われた。雑誌社対抗フレッシュマンクラスに、２台のマシンをエントリーさせたテクノポリスs. p. a. 第１戦を制し、あわよくば連勝をねらっていたのだが、惜しくも優勝には届かず。３位と11位という結果に終わってしまった。次のレースは８月２日。ヒマのある人、物好きな人は、ゼヒとも応援に来てくれ!!

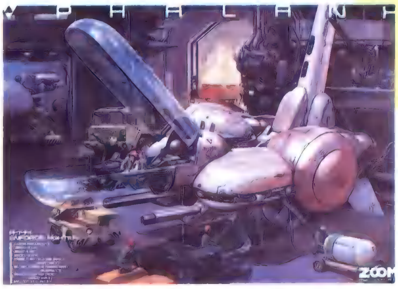
〔フレッシュマンクラス・リザルト〕
１位：尾崎（4WDフリーク）／２位：平井（コロコロコミック）／３位：山崎（テクノポリスs. p. a)／——11位：矢野（テクノポリスs. p. a)

○今回、惜しくもBメインになってしまった矢野先生（左から２人目）。ガンバレ!!

PRESENTS!

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、右記まで。締め切りは8月8日(必着)、当選者の発表は10月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
TIPプレゼント係



ズーム

『PHALANX』ポスター

10名様

システムソフト RPGの本

システムソフト

10名様

『マスターオブモンスターズ』テレカ

東芝EMI

10名様

『銀河英雄伝説』バッジ(3個1組)

10名様

ボーステック

6月号TIPプレゼント当選者発表(敬称略)

●ガンダムポスターA
永岡潔（北海道）吉田信人（北海道）藤田裕之（茨城県）松森弘樹（群馬県）新井信也（群馬県）新明敏夫（埼玉県）黒崎克輝（神奈川県）山下聡（愛媛県）土井雅之（福岡県）松井俊朗（福岡県）

●ガンダムポスターB
堤貴之（北海道）前田道秀（北海道）猪股信広（宮城県）田中淳一（埼玉県）金澤政則（千葉県）高橋学（神奈川県）樋口友洋（新潟県）佐藤邦光（愛知県）森山拓也（長崎県）安次富雅勤（沖縄県）

●栄光の八八艦隊
中島一（茨城県）唐沢高志（長野県）谷口豊隆（京都府）段畑幸三（兵庫県）内藤博（福岡県）

●ゴジラ対地球防衛軍
朝田大介（東京都）福田義明（新潟県）宮本伸一（大阪府）池俊助（高知県）小嶋貴英（福岡県）

●杉本理恵ちゃんポスター
山田貴之（北海道）木村智久（青森県）奈良輪健（千葉県）

新装開店!! 新しい担当のお姉さんが決まりました

テクポリくらぶ

ホントに突然ですが、ひろみチャンが引退することになりました。今月号から、新人のみきこチャンが担当となり、装いも新たに「テクポリくらぶ」としてスタート！　温かく見守ってあげてくださいね。　（編集部）

3年間、ありがとう……

ちょっといきなりすぎてビックリしたかな？　まあ、3年という区切りでもあるし、ひろみは今月で引退します。アッという間だったけど、読者のみんなと過ごした3年間はとっても楽しかったよ！　みんな、応援を、思い出をありがとう！　次のページでも紹介しているけど、次の担当者、みきこチャンはとっても明るくて、しっかりとした女のコ。だからきっと、みんなのハートをつかんで、テクらぶを引き継いでくれると思います。それに、誌面にこそ登場はしないけど、これでお別れ、っていうワケじゃなく、これからは読者に復活して(!?)みんなと一緒にいるからネ♡　みんな、これからもテクらぶをよろしくね♡　では、ひとまずここで、さようなら!!　（ひろみ）

はみだしくらぶ

●「ラーメンに、コショーの山を入れてしまって……」
そのときボクは、まるで、中年のオッサンが、レオタードを着てエアロビを踊っているのを見たかのように、目の前が真っ暗になった。（愛知県／風の精霊クン）

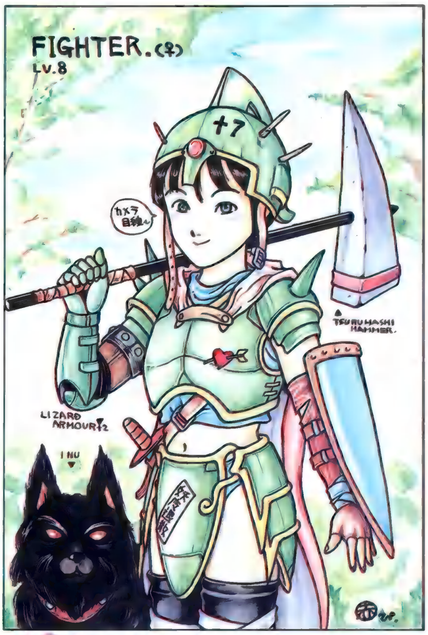
はじめまして、みきこです♥

「ひろみサン、やめないで」コールが、土用波のように押し寄せるなか、突然テクらぶの担当になってしまったみきこです。でも、ホントに聞いてよ。テクポリ編集部にくるやいなや、ひろみサンから「わたし、疲れたの……」と、目の下真っ黒の顔で言われて……。ムチャってもんでしょ？　だけど頼まれたからには、正義感の強いみきこ、喜んで引き受けちゃった！　かくして、まぶしい太陽のもとから隔離された薄暗い編集部で、コツコツとお仕事して……。いろいろ不幸（？）はあるけれど、みんなからのおたよりを読むことが、今一番の幸せです（ホントだってば）。常にヒットポイントをマックスにしてがんばります！　どーぞヨロシク！

（みきこ）

と、いうわけで……

テクポリくらぶの　はじまり　はじまりーっ！



おたより 1

千葉県／あかしクン（No.001・Lv.1）☆こんなカワイイ表情のまま、いきなりツルハシで攻撃されたらこわいネ。犬もキュート。

おたより 2

千葉県／88ＶＡ命クン（No.002・Lv.1☆バンドやっているの？夏の練習、大変だよね。スタジオ蒸すし。

おたより 3

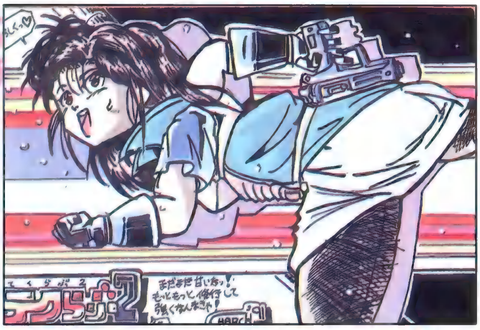
茨城県／Rio.Sサン（No.003・Lv.1）☆夏にぴったりのイラスト。こんな色の水着、ほしいなぁ。

はみだしくらぶ

●「読者プレゼントの"テクポリ一年分"があたって……」
全国１千万の読者のなかから、たったの６名ですよ、６名。なんか、一生の運を、使い果たしてしまったような気がします。（福島県／流葉千弘クン）

今月の一枚!!

おたより4



東京都／ちゃあちクン(No004・Lv・1)☆敵を追撃中に余裕を見せちゃって。走ったあとに飲むビールはウマイ。

おたより5

千葉県／暴武クン(No005・Lv・1)☆スペースの都合でちいさくなっちゃった。根気よく描きこまれてるよ。

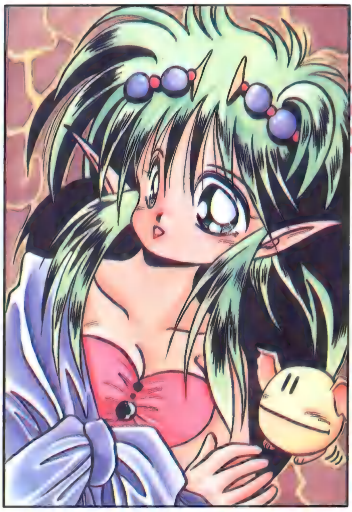
おたより6

大阪府／MAS T クン(No.006・Lv.2)☆強くてキレイな春麗が、そのまま描かれてる。バックの色づかいも、中国っぽいうえに、新鮮で、とにかく気に入っちゃった。

おたより7

広島県／渡辺暁クン(No007・Lv・1)☆ハガキいっぱいにセマッてくる目もとが魅力的なイイ男。

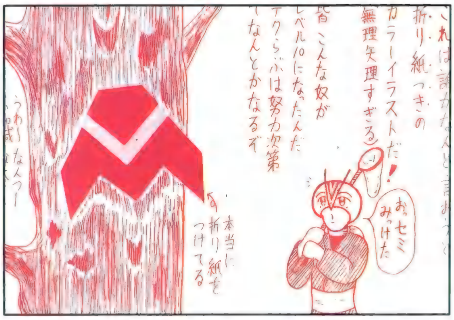
おたより8



大阪府／岬ひかるサン(No.008・Lv.1)☆大きな瞳とエルフ耳。加えてビビッドな配色。相変わらず目立つわ、コリャ。

おたより9

埼玉県／桃鬼蕃マンクン（No.009・Lv.1）☆桃樹繁クンが、ペンネームを変えての投稿！

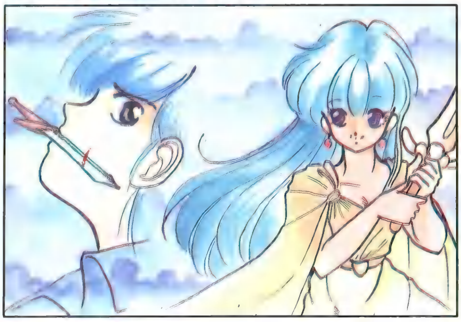


おたより10

神奈川県／末鏡羅夢妥サン(No010・Lv・1)☆エッセイの挿絵のようなタッチがステキ。

おたより11

神奈川県／趙雲子龍サン(No.011・Lv.1)☆複雑なストーリーを思わせる2人が描かれてる。就職活動がんばってね！



おたより12

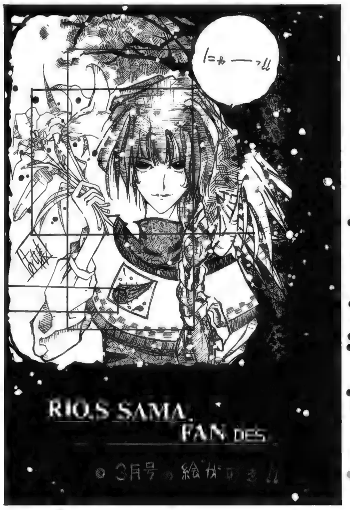
北海道／るちあサン(No.012・Lv.1)☆こんなパソコン少女が彼女だったら、うれしーでしょ!?

はみだしくらぶ

●「おじん臭いことを、自己申告……」
お茶とまんじゅうと相撲が好き。今日も楽しみにしていた"笑点"を見て、さらに"大河ドラマ"まで見てしまった。（兵庫県　Thatクン）

もうわかっていると思うけど、新装開店に合わせて今までのレベルをゼロに戻しました。常連サンも初投稿者も、一緒にスタート！

おたより13 ファンです



大阪府／お嬢クン(No.013・Lv.1)☆おたより3の、右下に注目。絵のウマイ者同志、いつか合作してみれば？

おたより14 投稿しようぜっ！

わたしの周辺には、「文章もイラストも下手だから」と言って、投稿しない人がよくいます。読者の方でもそういう人はいませんか？　もしいたら、私はこう言いたい。「下手でもいーじゃん」と。

何事も初めから上手なわけはありません。わたしがデビューしたころの文章などは、はっきり言って日本語になっていませんでした。イラストも文章もようは経験ですよ。何度も何度も書いていけば、次第にうまくなるし、またボツっても、この次に採用されれば喜びはより大きくなります。下手でもいーじゃない。思いきってハガキをだして、我々と友達になろうゼッ!!

京都府／ヒッピークン(No.014・Lv.1)

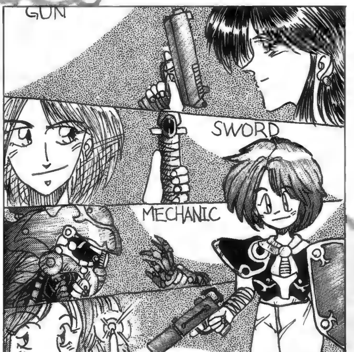
☆常連さんからのアリガタイお言葉。文章の練習になるうえ、運がよけりゃ雑誌に載れる。投稿ってスバラシイ！　みんな、今すぐハガキを買いに行くんだ！

(みきこ)

おたより15 コ、コワイ…

東京都／J・C野郎クン(No.015・Lv.1)☆みきこ、オジサンが「詩とメルヘン」買っていくの、見たことがある

おたより16 ファンタジー



東京都／やの字クン(No.016・Lv.1)☆D・エディングスの「ベルガリアード物語」もいいよ

おたより17 ホニョロ〜

今月のあんたが大賞！

ある日コーヒーを飲みながら、"THE YARDBIRDS"なるバンドの曲を聞いていました。その軽快なリズムに、自然と体も揺れていたのです。しかし次の瞬間、僕の口から、水鉄砲のごとくコーヒーが吹き出しました。突然、「ホニョロー」という繰り返しが、聞こえてきたのです。しばらくの間、僕は腹をかかえて笑っていました。

あとで、その部分の歌詞を調べてみたら、「For you love」と、ありました。

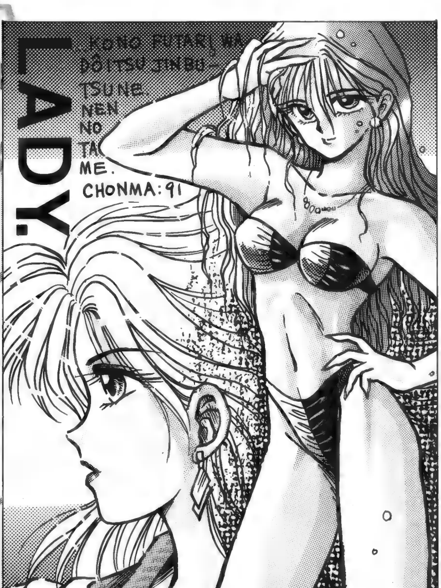
だけど、この曲はいい曲です。一度聞いてみてください。

山梨県／張子房クン(No.017・Lv.1)

☆せっかくの歌詞を、よりによって、そんなマヌケに聞き間違がっちゃ、おちおち感動してもいられないネ。最後にフォーローしているのが泣かせる。

(みきこ)

おたより18 LADY



京都府／ちょんまクン(No.038・Lv.2)☆B'Zの"LADY NABIGATION"を、イメージして書いたんだって

はみだしくらぶ

●「友人Kクンのジャージを冗談でさげたんだけど……」
ジャージ、短パンはおろか、パンツまで脱げ、モザイクをかけたくなるものを見せてしまったKクンは、目に涙を浮かべて、ボクをボロゾーキンにしました。(埼玉県／ST−MEクン)

おたより19 議員サン、がんばれ

選挙が盛んなころでした。ある議員の選挙カーが、細い道に止まって、演説をしていました。

そこへ、後ろから車がきたのです。追い越し不可能、クラクションを鳴らします。そのとき、その議員は、なんと「お車からのご声援、ありがとうございます！」などと言ったのです。

後ろの人には、いい迷惑だったろうけれど、ぼくは議員を尊敬してしまった（当選したかなぁ）。

千葉県／ドラゴンフライクン（No.018・Lv.1）

☆ぜひ、当選していてもらいたい。やはり、政治家たるもの、これぐらいセンスがなくちゃ！

（みきこ）

おたより20 好きな言葉

この前、国語の時間に先生が、「自分の心に残っている言葉を書きなさい」という課題を出した。

2、3日後に、1枚のプリントになって返されてきたんだけど、みんなすごいものや、何を考えてるのかわからないものを、書いていた。

ちなみにボクは、「朝に道をきけば、夕に死すとも可なり」と書きました。みなさんは、どんな言葉が心に残っていますか？

福岡県／二人静クン（No. 023・Lv. 1）

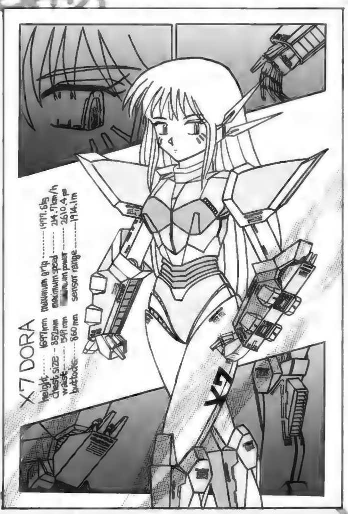
☆うーん、孔子か。シブイねぇ。みきこが質問に答えていいかな？　心に残っている言葉……。「アイシテル」。なーんてネ！　くさいか、やっぱり。

（みきこ）

おたより21 なにすんのよっ

◎群馬県／よし　よしみクン（No.019・Lv.1）
☆みきこは手を上にあげると、ほとんどムネがなくなります

おたより22 X7DORA



◎長崎県／新里健暁クン（No.020・Lv.1）
☆X7は兵器だそうです。冷たそうな無表情がちょっぴりコワイかもしれない

おたより23 働くおじさん

◎千葉県／SWAT☆WATAクン（No.021・Lv.1）☆厳しい環境にも負けず、仲良く暮らしてるみたいだね

おたより24 スポーツ大会

きたる8月3日土曜日、「テクらぶII・スポーツ大会in北海道」を、行います。内容は、フィールドアスレチックです。

日ごろの運動不足を解消したい方！　みんなに会ってみたい方！　テクらぶの読者ならOKですよ!!　参加希望者は、住所、氏名、年令、職業、電話番号、さらに、ペンネーム、イベントに期待すること、自己PRを書いて、下記の住所にお手紙ください。

〒049-56
北海道蛇田郡蛇田町本町65
佐藤正康

7月20日必着！　62円切手同封でお願いします。まってるよ！

北海道／文月渉クン（No.022・Lv.1）

☆おやっ？　ちょうど夏休み。ニクイねー。みんな、今年の夏の旅行は北海道ね！　宿はズバリ、文月渉クンの家！（なんてね）

（みきこ）

おたより25 お茶会

京都府／ヒッピークン（No.014・Lv.1）☆お茶会っておもしろいね。みんなすごくノリが不思議なの

てくらぶのお茶会in関西2

みなさんこんにちは。ヒッピィです。
『お茶会in関西』では、多数のご応募ありがとうございました。
さて、6月号ではあいまいな情報だった第二回関西集会でしたが、この度、大体の日時が決まりました。
ただ、今回もパソケット情報が手に入らず、結局一日にしぼれませんでした。
両日のうち、関西でパソケットの無い日に開催したいと思います。
会員である無いにかかわらず、皆さんの参加をお待ちしてます。ホントにご迷惑をかけて、すみませんでした。

日　時：10月13日（日）or10月20日（日）
　　　　10時頃～
　※パソケット情報によってどちらかが決まる。
場　所：大阪・難波（仮）
会　費：2000～3000円程度

参加希望者は、住所・氏名・年齢・電話番号、また、会員の人は、会員No.とペンネームを明記の上、
〒601　京都府京都市南区
　　　上鳥羽塔ノ森東向町4－8
　　　西野　誠
まで、62円切手同封で、9月8日までにお願いします。

はみだしくらぶ

●「友達と、『三國志II』をやっていたところ……」
彼が、「ビヘイだ、ビヘイだ」とさけんでいます。そんなコマンドあったかな？とディスプレイをのぞきこむと、彼は〝徴兵コマンド〟を選んでいました。（茨城県／露風クン）

おたより26 泣くな、男だっ！

オレは、ここ数週間ハガキを出していなかった。聞くも涙、語るも涙……。実は、春休みにモーレツに悲しいことがあって、ずーっと今日まで落ち込んでいたのだ。そのわけは、フラレたのさ！

昨年の7月から10月までの3か月間、友達という感じでつき合ってた。ある日、オレが正式に申し込んでから、お互い沈黙。で、春休みにもう一度アタックしたけど、みごとに玉砕！

あーあ、あのとき告白しなきゃ、今もずっと仲がいいままだっだのに。照れるようにもならなかったのに。ＡＩＫＯのバッキャロー！ テクらぶ一筋になってやらい！

新潟県／聖神邪クン(No.024・Lv.1)

☆彼女にこのページを見せてあげて！ 仲直りできるかもよ。でも、テクポリじゃ……いや、そんなことナイナイ!!

（みきこ）

おたより27 お疲れサマ

神奈川県／大森かつみクン(No.025・Lv.1)☆戦いが終わってやっと一息。まだ幼いのに……。ゆっくり休んでね

おたより28 めざせ合格！

千葉県／新騎士道はるのふクン(No.026・Lv.1)☆みきこも、よく代々木ゼミナールで、駿河台の問題集を内職したもんだ

おたより29 パソコン同好会

うちの学校には、パソコンが1台ある。先生が成績表を作るために使うものだ。

ひょっとしたら、これで同人ゲームを作るかもしれない。1年のK君をはじめとするグループで、「パソコン同好会」を作る話が盛り上がっている。そのメンバーで、ゲームを作るのだ。当然、ボクも賛成した。

今、他のメンバーとともに、企画を練っている(ボク自身は何も経験ないのに、企画＆シナリオだったりして……)。あとは先生がつけば、同好会として認められるのだ！

1年後ぐらいには、Do-Jinファンのほうに出るかもね。もし掲載されたら、みんな買ってねー。というわけで、だいぶ早いソフトの宣伝でした。

北海道／文月渉クン(No.022・Lv.1)

☆まだできていないソフトの宣伝を、するなっつーの！ バツとして、自信作ができたら、ちゃんとテクポリに送るよーに。

（みきこ）

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♥

そろそろ梅雨の季節も終わりですが、まだはっきりしない天気が続きますね。テクらぶ担当者が変わっても、このコーナーもよろしくね。　（まさみ）

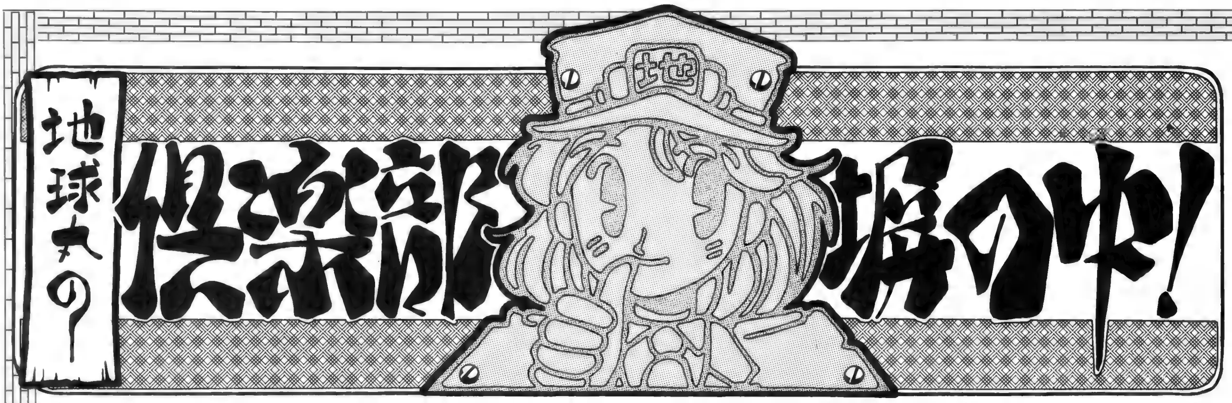
'91年7月8日～8月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎大切な用事は後に延ばさず、早めに片づけること。人の援助は素直に受けて。♡気になっていた相手と親しくなるチャンス。P単純な発想でいくのが吉。Hzストレスをためないように。	天秤座★9/23～10/23	◎人の集まるところに幸運あり。積極的に交遊関係を広げると得すること多し。♡お互いに気持ちが通じ合って一歩進展。Pあせらずのんびりいこう。Hz暴飲暴食をいないように。
牡牛座★4/20～5/20	◎集中力が不足でちょっとしたことでミスをしそう。あわてず慎重にいくこと。♡少し距離をおいて上手にアピールしよう。P大ざっぱになると損をしそう。Hzマメに体を動かして。	蠍座★10/24～11/21	◎ささいなことでクヨクヨしがち。神経質にならず、気持ちにゆとりを持つこと。♡意地の張合いからケンカ別れに。注意。P自分のカンに頼って吉。Hz気分をリラックスさせる努力を。
双子座★5/21～6/21	◎順調な運勢。臨んでいたことが実現できそう。信頼できる友人の力を借りよう。♡軽いお付き合いを重ねていくうちに進展。Pツキに恵まれそう。強気で。Hz疲れをためないこと。	射手座★11/22～12/21	◎片づけなければならない用事は早めに済ませること。たるんだ気分を引き締めて。♡誠意のある態度でお付き合いすることP気持ちの切り換えが大切。Hz適切な運動を心掛けて。
蟹座★6/22～7/22	◎トラブルの原因を作りやすいとき。神経質になりすぎないように。♡相手に振り回されれないように。Pあまりムキにならずリラックスして。Hzストレス発散する習慣を。	山羊座★12/22～1/19	◎カンが冴えずミスが多くなりそう。冷静な対処を心掛ければ難なく済みそう。♡相手の気持ちを大切にして。P前半のがんばりが勝敗の分かれ目に。Hz体力が衰え気味。十分な休養を。
獅子座★7/23～8/22	◎何か新しいことをを始めるのに良いとき。本気でとりかかれば結果は上々。♡積極的に動けば成功率は高め。Pピンチに立たされても何とかなりそう。Hz夏風邪にかからぬよう用心。	水瓶座★1/20～2/18	◎周りから注目される存在になるかも。おおいに自己アピールしてみよう。♡片思いの人はラッキーチャンス。P多少損をしても取り返そう。Hz持病の悪化に要注意。
乙女座★8/23～9/22	◎イライラすることが多くなりそう。うまく感情をコントロールするように。♡一人で悩まず友達の力を借りれば解決。P成り行きまかせにして吉。Hz食事と睡眠は十分にとろう。	魚座★2/19～3/20	◎感情的になって周囲とトラブルを起こさないように。理性的な判断を心掛けて。♡何か事が起きる前に十分な話し合いを。Pのんびりペースでいこう。Hz小さなケガに気をつけて。

はみだしくらぶ

「バイト先で、頼まれたギョーザを出すときにあやまって1個落としてしまった……」とりあえず冷静になり、何食わぬ顔してお客に出しました。バレませんでしたが、次の日バチが当たったのか、両足を大ケガしてしまい、2週間安静にしていました。(北海道／ピア・K・カオスクン)



今月のテーマは泣く子もそそり立つ「水着ギャル」だっ!!

ハロー、エヴリワン♡　今月はレベルがべらぼうに高くて目玉が3つもあるぞ。しかも3名とも初の目玉という大変異! こりゃ3年目の頭からとんでもないことになりましたなあ。なんか大革命の予感すら感じられる今日ころごろ、その3作には特別にスペースを設けてレクチャーしてみたい。その他の4作も実に粒ぞろいなので、今月は2ページともテーマ物で埋めちゃう! ホントに桃色課題は反響スゴイわー。今月没の人も気に病まんでええらかね。競争率スゴかったもん。厳選された7作品、今月はイケるぜ!!　(地球丸)

▶大阪府　林家ペー

目玉 その1!

グラデーションのトーンとダイナミックな線が印象的な大阪府の林家ペー(しょっぱなから力が抜けますが)。目立つ! この点では今月のピカイチ。

肌の影にグラデーショントーンってのは陽光のまぶしさが伝わってくるようでイイねぇ♡ この作品は中心の女のコにグッと注目すると良さが引き立つぞ。主線の太さに差があって、それが奥行きを出しているわけ。線とトーンで立体感と奥行き、つまりリアリティが出せれば線の元気良さは大きな武器になる。構図も視点移動によどみのない理想的な人物配置だし、このまま扉絵にしても十分通用するデキだと思う。スゴイわ。

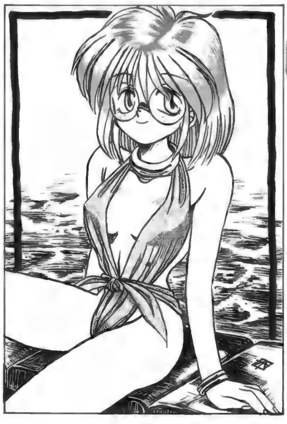
今回の作品については口をはさむようなことはない! ただ、今後心配なのは線の個性が裏目に出たケースだ。①丁寧さが薄れ、勢いだけの太い線になる。②線の力に頼って形にリアル感がなくなる。これは特にプロにも前例が多い。気をつけて精進してごらんたまへ。

▶兵庫県　ラッシャーヴェラク

目玉 その2!

お次はプロの方だそうで、私が何を指摘できるのかしら……。兵庫県はラッシャーヴェラク。基本的にあっさりした印象を受けるけど、トーン選択(粗目で粒の小さなトーンを多用)と線の細かさ(上の林家ペーとは対象的な)のせいでしょう。投稿ハガキに限らせてもらえば少々押しが弱い! 一枚ずつじっくり見れば実力のほどもよく理解できるのだが、投稿ハガキは掲載時に相当縮小される上に複数の他作品と直接比較されやすいので別の難しさがあるわけ。実際線のキレ、形のとらえ方などはさすがプロ(しかも乳首が立っているし♡)。でもこの個性ならグラデーションのトーンやベタフラッシュなどのシャープな表現が映えそうだなあ……。

あとはもう少しベタが欲しいかな。目立つ「ハガキ」であることが最重要なわけだから、インパクトを増やせるテクはどしどし活用すべきだと思う。しかしイイ胸しとりますなあ。目の保養じゃ!


▶神奈川県　ATHENA

目玉 その3!

3枚目は上二枚の中間といった個性の神奈川県ATHENA! しなやかな手足にきれいな胸、最近ホンットうまくなったなあ。トーンに頼らなくても十分に線で質感が出せるわけだし、細かい描き込みの背景と人物との差も人物を引立てていてグー。水着だと小物に注意が届かないことが多いけど腕輪や首輪もいいアクセントになってる。水着も洒落てていいね。

ただ気になるのは水の表現! まるでドブ川のように見える。もう少し工夫(例えばトーン処理、グラデーショントーンをけずればお手軽に水を表現できるよ)。すればすきとおった水面が「夏!」って感じで一層人物の実在感を引き立ててたはず。ATHENAは以前から注目して見てただけに最近の充実がうれしい。以降もがんばって釈放を目指してくれたまえ。

しかし今回はみんな「水」に困ってるみたい。トーンを使ったりベタとテカリで描いたり、プロを参考にいろいろ試してね。

ほかにも傑作がビシバシ!!

ところで次の2作は今一歩目玉には及ばなかったものの、非常に高いレベルをキープしてるので注目のお2人さん。神宮寺と左慈元政だ!! 東西の大関クラスの実力で実に安定しているのだが、それが裏目に出て近ごろ流して描いてるのでは……と怪しんでいる昨今だったが、今月は良いぞ！ 2人とも良い！

まずは神宮寺から。最近髪型にバリエーションが増えてきてイイぞ。ヘアカタログ誌を読めば、知識がさらに広がって楽しいよ。今回は背景が印象的。デッサンに狂いもないし女のコも魅力的だし……。帽子やイヤリングなど、小物にも気を配ってほしかったけど今回はなくてもいいか。次回からは小物、背景から作品の中にドラマ性を持たせる工夫をしてね。視線やポーズも自然に決まるハズ。

左慈元政は人物がバツグンに良い。髪の処理は大成功してるし腰つきなど、女性特有の柔らかさが今までにない魅力的な作品に仕上げてる。注文をつけるとすれば、水着の線はもっと注意深く繊細に描こう。ビーチボール及び背景はそれぞれ異なった処理が欲しいな。あと、白い水着はスケるので注意するように(笑)。髪の処理の丁寧さが他にも生かせて、なおかつ人物が目立てば、この作品は成功したと言えるでしょう。今回は2人ともいつもよりワンランク上の作品が描けてると思うので、このペースで着実に釈放への道を選んでくださいな。

◀大阪府 神宮寺りお

◀神奈川県 左慈元政

胸、水着、小物で差がつく！目立て！

えーとお次は福岡県のおかでんだね。白黒のコントラストがしっかりしてて見やすいし目立つ。どうせなら下の影もベタにしちゃえばバランスとれたのに。

ではチェックポイント。胸が美味しそうでない！ 今月のATHENAや左慈元政がイイ感じ出してるので参考にするとよいぞ。

次に顔の部品がバランスを失っている！ 下描き段階で紙の裏からすかして見ると狂いがわかるから今度から試してごらん。

キレのある絵なので個人的には好みですが、今月はレベル高すぎたからねー。次回に期待！背景もしっかり描いてねん。

ラストは神奈川県のARIOSHA(なんか神奈川って多いなー)。スクール水着は反則でないがしっかりハイレグでないか！ 髪などしっかり描かれてて良いのだが、全体にトーン選択が細かすぎて印刷に出にくいかもね。少し粗目なら安心だけど肌のキメ細かさが表現しにくいし……。両者のバランスでIC－62あたりが良いのでは？ 経験をつんでくださいな。

ラスト2作は状況やドラマ性が伝わってこない点で損してるぞ。これからは少々気にかけてキャラ設定してみてね。効果大だぞ！

◀福岡県 おかでん

◀神奈川県 ARIOSHA

長い間、ごくろうさま……

話変わって、今月号からテクらぶの担当が変わった。先月号でなにやらまとめに入ってたのでおかしいなと思った人も多かったでしょ？ 丸3年もがんばり続けた高橋ひろみ嬢に「ごくろうさま」と言いたい。彼女は私と同じく版の大きかったころのテクポリで投稿者として、また小さなコーナーをもらい担当者として長い間がんばってきたわけだけど、特に担当になってのの3年間は相当大変だったと思う。うーん、これからはまた暇をみつけて投稿したい絵を描いたりして余生を送ってください(失礼なヤツ)。私もひろみ嬢を失うのはちと辛いが(さらに、テクらぶの編集担当だったみぽりん嬢もPC Engine FANへ異動になっちゃったしね)、その分がんばって投稿人材発掘育成につとめていきたい。さて、新しい担当のお手並拝見といきましょうか！ これからもテクポリが栄えますように！

さぁて、来月の「塀の中」はぁ？

というわけで今月も終りんぐ。とにかく今月は競争率もレベルも新都庁舎より高かった。その分今月載った人には以降も期待したいわけだ。がんばってくれー。

さて来月はお待ちかね「不思議の国のアリス」だ！ なんだか妙ちくりんなのが数多く届いているので大変な月になりそう。最近イロモノ衆が元気不足なので、ここらで一発がんばってちょーだい。

次の10月号は「看守さんイラストコンテスト」。もうたくさん届いてます。ええでええで♡ 7月20日締め切りなので今からラストスパートかけるのだっ!!

そして最新情報、8月20日締め切りの11月号のテーマはパソコン誌らしく「パソコン少女」。少々含みもあるテーマだけに難しいが、実力を試すと思って投稿してみたまえ。載るのが秋～冬ってことも考え併せて夏服なんてことのないようにね。それではこの原稿は自動的に消滅する……。 (地球丸)

今月の訓告　テクらぶ節目の今月は水着娘のそろいぶみ！

10月号のお題

7月20日締め切り

看守さんイラストコンテスト

11月号のお題

8月20日締め切り

パソコン少女

懺悔!!（ざんげ）

青森県／RASSA CORPクン(No.021・Lv.1)☆ドロドロしたロゴが届きました。後悔がにじみでてるね

今月のテーマは「懺悔（ざんげ）」です。あのとき言えなかった「ごめんなさい」を……。（みきこ）

おたより30 そーかっ!

◎富山県／かたほとりクン(No.027・Lv.1)☆昔・流行したよね／顔とセリフのギャップが好き

おたより31 自然科学部の悪事

神様、お許しください。私は中学のとき、部活でとんでもないコトをしていました。

麻雀なんかは当たり前。自然科学部員という特権を利用して、ブドウ糖をなめたり、女子テニス部をのぞいたり、理科室で水遊びをしてビショビショにしたり、ガスバーナーでガラス棒を溶かしたり……。そのうち、マッチを没収されたので、今度はコンセントと電熱線を使って火遊びをしていました。

神様は、きっと許してくれますよね。だって、爆弾を作って、学校のブロック塀を破壊した先輩たちに比べれば……。

群馬県／Yoshitokuクン(No.028・Lv.1)

☆ガスバーナーでガラス棒を……。やってみたい……って、つい本音が(笑)。コラコラ、火遊びすると、おねしょしちゃうよ。

（みきこ）

おたより33 ホネホネ

◎千葉県／譲国卿クン(No.029・LV・1)☆今月3枚めの「なぐる⇩ぶっとぶネタ」。子供ってオモシロイ

おたより32 お寺にやるぞ!

小さいころ、お寺にお坊さんの話を聞きにいったことがあります。

お坊さんは、「悪いことをしたときは、ザンゲすることが大切です。」と、おっしゃいました。ところがボクは、ザンゲをハゲと聞き間違えてしまいました。

ハゲする＝坊主になる＝お寺にあずけられる。という考えが、次々と浮かびます。ボクは泣きじゃくり今までやった悪いことを謝り、イヤダイヤダと叫びまくり、そりゃぁもう大騒ぎ! ついには親に抱え出されてしまいました。

お坊さんは、笑って許してくれたけど、親は怒っていました。その日以来、ボクが怒られるときの文句は「そんなことをすると、お寺にやるぞ!」になりました。

新潟県／貧弱バーバリアンクン(No.030・Lv.1)

☆子供というのは、かわいいものである。全然関係ないけど、貧弱バーバリアンくんの家って、みきこの実家にすごく近いみたい。

（みきこ）

おたより34 トイレ

先日、学校で、使用中のトイレにケリを入れて、カギをぶっこわしてしまいました。

あのとき使っていてた人、ごめんな!

京都府／SIN助クン(No.031・Lv.1)

☆キミはそのとき、よっぽどせっぱつまった状態におかれていたんだね。イライラする気持ちはわかるけど……。

（みきこ）

おたよりあってのテクらぶです!

新しくなったテクポリくらぶ、いかがでしたでしょうか?

「中身が変わってない」、「レベルを消しやがって」、「IIを取っただけじゃねーかよ」などなど、悪評が聞こえてくるような気がします。

キミたちは、そんなに心の狭い人間だったのかい? もっとおおらかになろうじゃないか!(とさりげなく逃げたりしてね。はは)。

さて、まじめな話。内容の新装は、いろいろ考えています。テクらぶIIの良かった点を引き継ぎながら、新しいコーナーを増やしていくつもり! みんなのアイデアも、さっそく、使わせてもらいました。新コーナーにも、いっぱい投稿してね!

ところで、今回のはみだしくらぶは、文章ハガキの中から、オイシイ部分だけをピックアップして、載せてみました。ほら、さりげなく、新しいコト始めてるでしょ。みきこってば、けなげ(かな?)!

新コーナー その1 パーティを作ろう!

「文章ネタとイラストネタを、くっつけてみたい」という希望から生まれたのがこの企画! みんなでロールプレイングゲームのパーティを作っちゃうのだ!

戦士なら戦士、魔法使いなら魔法使い、というふうに毎月課題を出して、パーティのメンバーを募集します。イラストは、その人物のカッコイイ姿を描いてね。文章のほうは、その職業にまつわるストーリーを作ってください。で、なんとなく雰囲気が合いそうな2つを組み合わせちゃうワケ。キャラの名前は、そのキャラに似合うほうで命名しますね。

さっそく10月号から始めます。最初の募集は"戦士・男"。感動的なイラストとストーリー、待ってまーす!

新コーナー その2 みきこの服をデザインしてね

初登場だっていうのに、普段着で出てしまったみきこ。今回は、暑かったってこともあったけど、10月号からは、もう少しオシャレになってみようかなぁ、なんて思っています。

そこでみんなから、みきこの服をデザインしてもらうことにしました。なるべくカラーがいいな。季節にあったカワイイ服、送ってね! ただし、ちゃんとした服じゃなきゃ、よーしゃなくボツ!

はみだしくらぶ

「おもしろい食べ物を5つ紹介してくれた中の1つ……」

ごはんをたくとき、バナナの薄切りを一緒に入れてたきます。聞くところによると「甘くておいしい♡」とのことでした。(静岡県／スーパーサンダークン)

おたより35 アダになっちゃった

3年ぐらい前、中津川ってとこに行った。

夜、みんなでうかれて、そのころ流行っていた「パラダイス銀河」とかを歌っていたら、先生が見まわりにきてしまった。

「今、歌っていたヤツは誰だぁ〜っ！」といったので、ボクはみんなのために、さりげなくフォーローした。「誰の寝言だ？　うるせーなぁ！」と。なのに先生は、みんなをローカに出して、「正座をしろ！」と命じたのだ。

みんな、本当にゴメン。

富山県／影鷹クン(No.032・Lv.1)

☆なんだ、いいヤツじゃんか。べつに謝る必要ないよ。歌っていた歌が、「パラダイス銀河」だったってコトが、罪といえば罪だったのかな？

(みきこ)

おたより36 無台ウラ

●兵庫県／立方体クン(No.033・Lv.1)☆なつかしいー、「ひょうきん族」。毎週かかさず見てたもん

おたより37 本当にザンゲしなさい おたより38

●神奈川県／まーしゃるクン(No.035・Lv.1)●東京都／はいぱあぶるうクン(No.034・Lv.1)☆この2名と丹下段平ネタをよこした8名は、ザンゲするんだ

おたより39 懺悔（ざんげ）

こんな真面目なことを書くとボツになるかもしれませんが、それを覚悟でザンゲします。

あれは、わたしが小学校のころのことです。そのころわたしは、いじめられっこでした。でも、もっと酷いことをされている人がいたのです。殴る蹴るは日常茶飯事でした。こともあろうに、わたしも彼のことをいじめていたのです。

いじめられる苦しみを、知っているのにもかかわらず……。

この場を借りて、ザンゲします。本当にすみません。

埼玉県／LASAクン(No.036・Lv.1)

☆真面目に懺悔をすることって、すごく辛くて勇気がいることだよ。でも、自分の間違いに気がつけば、やさしい気持ちになれるはずだし。もう、同じ間違いは、2度としないよね。

(みきこ)

おたより40 タコ焼き大好き

あれは、忘れもしない中2の夏、近所のお寺でお祭りが開かれていたときのことです。

「あー、おいしかった！」。ボクは好物のタコ焼きを食べ終わり、入れ物と串をゴミ入れに捨てた。ところがナント！　ゴミ入れだと思っていた物は、タコ焼きの原料の入れ物だったのです！

あせったボクは一目散に逃げました。タコ焼き屋のおじさん、おばさん、ごめんなさい！

東京都／名前不明クン(No.37・Lv.1)

☆逃げちゃダメだよ！　ちなみにこの人は、ペンネームが「名前不明」なんだそーです。

(みきこ)

11月号のテーマ 自己紹介しちゃおう

何しろ、まだ右も左もわからないみきこなので、ここは一発、読者のみんなに自分自身を紹介してもらおっと！　ということで、11月号のテーマは「自己紹介」です。

今回はハガキをそのまま誌面に掲載したいと思ってしますので、文章で勝負している人も、ハガキで挑戦してね。大きな見やすい文字だとうれしいかな？

10月号のテーマ「体育祭」もお忘れなく！

10月号のテーマ
体育祭！

注目！ 会員No.も新しくなるよ

ハガキが採用になると、くらぶのメンバーになれて、特製メンバーズ・カードがもらえちゃいます。同時にレベルが1つアップ。賞に輝いた場合は、一気に2レベルアップ。レベル10に達したときには、みきこからすばらしい贈り物が届きます(まだ考えていないの)。

それから… もちろんフリーのおたよりもね！

買ったばかりの生協80円ノートに、新しいメンバーの名前とNo.を書いていると、「いよいよ始まったんだなぁ」って、実感がわいてきました。

あわただしいスタートになっちゃったけど、いつかひろみサンに負けないくらい、立派な"くらぶ"を作るんだぞーっと、一人いきごんでいるみきこです。みんなも、いままで以上に、楽しいハガキをドンドン送ってくださいね。一緒にがんばろうよ！(みきこ)

いっぱい送ってね

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「校内テスト。数学0点、英語21点をとってしまって落ち込んでたが……」
友達のところへ行ってみると、0点こそなかったが、2つ合わせて17点だった。総合でビリでないことがわかり、少しホッとした。彼こそ本当の友である。(神奈川県／くまクン)

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

お名前(フリガナ)
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
★ATLAS	9,500	8,550
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アルテミス	7,800	7,020
★アルカディア	未定	——
★伊忍道・打倒信長	9,800	8,820
●今どき純情派物語	6,800	6,120
●イルミナ/	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●囲碁道場入門	9,800	8,820
●囲碁大将位	12,800	11,520
●囲碁大将位V2	17,800	16,020
●[illegible]定石大将	12,800	11,520
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エリート	未定	——
★エアーコンバットII	8,800	7,920
●栄冠は君に高校野球大会	9,500	8,550
★栄冠は君に2	9,500	8,550
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
★エクスプロラーズ	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●A列車で行こうIII マップコンストラクション	5,800	5,220
★L(ELLE)	7,800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●CAL2	7,800	7,020
★ガゼルの塔	7,800	7,020
★ガース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●ガイナロック	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,800	4,320
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック	3,900	3,510
●キャンペーン版大戦略II世界激闘編	3,600	3,240
●銀河英雄伝説DX+kit	12,800	11,520
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
★キャンキャンバニースピリッツ	未定	——
★キミだけに愛を	7,800	7,020
●機動戦士ガンダム [illegible]オペレーション	9,800	8,820
●グループX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●クエスト・フォー・グローリィ	9,800	8,820
★GE・TEN	12,800	11,520
★校内写生	4,800	4,320
★コラムス	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
★コマンドHQ	未定	——
●コンピュータの卵	8,800	7,920
●Thanatos	6,800	6,120
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●CAL	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●斬-アナログ版	9,800	8,820
●斬-デジタル版	8,800	7,920
●斬-シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●斬-パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●斬～夜叉円舞曲～	9,800	8,820
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サークII	9,800	8,820
●サブ・ナック	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
★シムアース	12,800	11,520
★JOKER	7,800	7,020
●雀皇登龍門	9,800	8,820
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●G戦略	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディター	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
★スィートエモーション	7,800	7,020
●スロープ	7,800	7,020
●ストリップルーレット	7,800	7,020
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
★スケバン戦国史	未定	——
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
★スターグライダー2	未定	——
●Span of Dream	12,800	11,520
●ゾークI	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ダイナソア	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション1、2	5,000	4,500
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスター カオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
★対局囲碁ゴライアス	16,800	15,120
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III'90	9,800	8,820
●ダークレイス	9,600	8,640
●ダークレイスII	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダーウィンズ・レジェンマ	9,800	8,820
★タイタンのおきて	7,800	7,020
●大戦略III'90プレーヤーズパックVol.1	3,900	3,510
★ダンジョンハーレム	9,800	8,820
★ディフレクター	7,800	7,020
●電脳学園IVエイブハンターJ	未定	——
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●DISMIX創刊号	3,500	3,150
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DISMIX2号	4,200	3,780
●D一欧州蜃気楼	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●[illegible]	9,800	8,820
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
★NIKE	7,800	7,020
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●バルバドゥスの魔女	7,800	7,020
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクショックパイレーツ1,2,3	各3,800	3,420
★ピンクソックス5	3,600	3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ピュア マイドール	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3 各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピュア2	6,800	6,120
●ブライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
★BED戦記'69	未定	——
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★ヴェインドリーム	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
★ポッキー2	8,800	7,920
★ボクサメーカー	9,800	8,820
★煩悩予備校2	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
★まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●満開電飾	7,800	7,020
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●麻雀悟空—天竺への道—	9,800	8,820
●マーキュリー2	未定	——
●マスターオブモンスターズ2	9,800	8,820
★まぁじゃん王国	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●森田の将棋II	10,000	9,000
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★UNION	6,800	6,120
●46億年物語	9,200	8,280
●ライヒスリッター	8,000	7,200
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI・II	各6,800	6,120
★ランス3	未定	——
★笑うせぇるすまん	3,980	3,582
●ロードモナーク	9,800	8,820
★688アタックサブ	9,800	8,820
●RYU～哭きの竜～	11,600	10,440
●RAY-GUN	6,800	6,120
●ルーンワース2	6,800	6,120
★ルーンワース3 [illegible]	未定	——
★レッドストームライジング	10,800	9,720
●レジオナルパワー	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
●アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●アウトサイドストーリー	3,800	3,420
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●アユミ	7,800	7,020
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★伊忍道・打倒信長	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●イルミナ	6,800	6,120
●ウィザートリー#5	12,800	11,520
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●陽炎迷宮	8,800	7,920
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説IIDX+kit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
●銀河	7,800	7,020
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4,800	4,320
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●G戦略	7,800	7,020
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうぉーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
★タクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
●天使たちの午後4	8,800	7,920
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロルーズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ハラキリ	8,700	7,830
●ヴァリスII	8,800	7,920
●バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーステイル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●PIAS(ピアス)	6,800	6,120
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	8,800	7,920
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●ヴェインドリーム	8,800	8,820
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●マイト&マジックBook2	9,800	8,870
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●ミラーズ(CD-ROM)	9,800	8,820
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランスI II	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●リップスティックADV2	6,800	6,120
●私をゴルフにつれてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	8,800	7,920

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーステイル	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アズ・ユー・ライクvol.1 ヨーロッパツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.2 アメリカツアー	6,800	6,120
★アズ・ユー・ライクvol.3 オセアニアツアー	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●アレスタ2	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ/	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	未定	——
★L(ELLE)	7,800	7,020
●怨霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●神の聖都	9,800	8,820

PC-8801シリーズ

伊忍道・打倒信長

7月中旬発売予定 予約受付中!

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00～PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ガールズパラダイス	7.800	7,020
★きみだけに愛を	7,800	7,020
●銀河英雄伝説	8.800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4.800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11.600	10,440
★銀河英雄伝説IIDXKit	4.800	4,320
●銀河英雄伝説II	9.800	8,820
●X'na(キサナ)	6.800	6,120
●禁断のパラダイス	6.800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6.800	6,120
★クォータースタッフ	未定	——
●銀河英雄伝説II シナリオ集	4.800	4,320
●グラフザウルス	9.800	8,820
●グラムキャッツ	7.800	7,020
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6.800	6,120
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8.800	7,920
●殺しのドレス	6.800	6,120
●コラムス	7.200	6,480
★サーク・ガゼルの塔	7,800	7,020
●サークII	8.800	7,920
★サウルスランチVol.3	3.400	3,060
●三国志II	14.800	13,320
●三国志II SW付	17.200	15,480
●サーク	8.800	7,920
●シュヴァルツシルトII	9.800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7.800	7,020
●私鉄沿線殺人事件	8.800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8.800	7,920
★CAL	6.800	6,120
●SEED of DRAGON	9.800	8,820
★Thanatos	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8.800	7,920
★スコアサウルス	9.800	8,820
●スーパー大戦略(D)	8.800	7,920
●スーパーピンクソックス	4.800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8.800	7,920
●水滸伝(D)	9.800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12.200	10,980
●世界で一番君が好き	5.800	5,220
●世界でいちばん君がすき	5.800	5,220
●大航海時代	11.800	10,620
●大航海時代(SW付)	12.200	10,980
●DE・JA	6.800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6.800	6,120
●テトリス	6.800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8.800	7,920
●ティルナノーグ	8.800	7,920
●D.P.S.SG	6.800	6,120
●DCコネクション	8.800	7,920
●電脳学園	8.800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8.800	7,920
●天使たちの午後III	8.800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8.800	7,920
●提督の決断(DISK)	14.800	13,320
●提督の決断SW付(DISK)	17.200	15,480
●ディスクステーション各号	2,940	2,646
●ディスクステーションDX号	3.880	3,492
●ドラゴンアイズ	6.800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6.800	6,120
●ドラゴンナイトII	7.800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8.700	7,830
★NIKE	7.800	7,020
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9.800	8,820
●ハットリス	6.800	6,120
★はっちゃけあやよさん3	3.800	3,420
●花のももこ組	8.700	7,830
●ピンクソックス1,2,3	各号2.800	2,520
★ピンクソックス5	3,600	3,240
★ピンクソックス6	3,600	3,240
●ピーチアップ各号	3.800	3,420
●ピンクソックス4	3.600	3,240
●ピーチアップ総集編	6.800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ピーチアップ[illegible]編	6,800	6,120
●PIAS(ピアス)	6.800	6,120
●フレイの冒険	7.800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●フライ(上巻)	8.800	7,920
★フォクシー2	7,800	7,020
●プロ野球ファミリースタジアムペナントレース	7.800	7,020
●ファンダムライブラリー7	6.800	6,120
★BEAST	9.800	8,820
●ファミクルパロティック2	7.800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6.800	6,120
●星の砂物語	6.800	6,120
●ポッキー	6.800	6,120
★ポッキー2	8.800	7,920
●マイトアンドマジックBook2	9.800	8,820
★毎日がえっち	7,200	6,480
●ミディザウルスVer.1.0ST	19.800	17,820
●メンバーシップゴルフ	7.800	7,020
★メルヘンパラダイス	6.800	6,120
●妖魔降臨	7.800	7,020
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス	6.800	6,120
●ランスII	6.800	6,120
●ランダーの冒険III	7.800	7,020
●レイドック2(2+)	6.800	6,120
●RAY-GUN	6.800	6,120
●ルーンマスター三国志英傑伝	6,800	6,120
●レナム	8.800	7,920
●ロードス島戦記	9.800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3.800	3,420
●ロボクラッシュ	7.800	7,020
●私をゴルフにつれてって	7.800	7,020
★ワンダーボーイ	7.800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9.800	8,820
★信長の野望武将風雲録	未定	——
★提督の決断	未定	——

X68000

商品名	定価	売価
★アルシャーク	9.800	8,820
●アトミックロボキット	8.800	7,920
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
★アルテミス	7,800	7,020
★Alterhative-3	7,200	6,480
●イルミナ!	6.800	6,120
●イメージファイト	9.700	8,730
★F15ストライクイーグルII	未定	——
●エメラルドドラゴン	9.800	8,820
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●X指定	6.800	6,120
●SAP特殊行動警察	6.800	6,120
★L(ELLE)	7.800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガンシップ	11.800	10,620
●帰り道は危険がいっぱい	7.800	7,020
●CAL2	7.800	7,020
★銀河英雄伝説IIDX+kit	12,800	11,520
★機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9.800	8,820
★銀河英雄伝説 DX Kit	5,000	4,500
●機甲師団	9.500	8,550
●X'na(キサナ)	6.800	6,120
●銀河英雄伝説set	11.600	10,440
●銀河英雄伝説II	9.800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9.800	8,820
●グラナダ	8.800	7,920
●クォース	6.800	6,120
●クラックス	7.800	7,020
●斬	9.800	8,820
●斬-シナリオコレクションVol.1	4.200	3,780
●斬-シナリオコレクションVol.2	4.200	3,780
●サーク	8.800	7,920
●三国志II	14.800	13,320
★スィートエモーション	7,800	7,020
●Thanatos	6.800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
●サイバリオン	8.800	7,920
●CAL	6.800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
★シュヴァルツシルトII	12,800	11,520
●ジェミニウィング	8.800	7,920
●シュヴァルツシルト	12.800	11,520
★棋太平	未定	——
●シグナトリー	12,000	10,800
●シムシティーテレインエディター	4.800	4,320
●ジェノサイド	8.800	7,920
★スターモービル	7.200	6,480
●ストロベリー大戦略	6.800	6,120
●水滸伝	9.800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8.800	7,920
★スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スーパーハングオン	8.800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5.800	5,220
●ソルフィース	8.800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8.800	7,920
●ダンジョンマスター	9.800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8.800	7,920
●ダイナマイトデューク	8.800	7,920
●大航海時代	9.800	8,820
●大航海時代 SW付	12.200	10,980
★大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
★大戦略III'90	9.800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	7.800	7,020
●D～欧州蜃気楼～	12.800	11,520
●提督の決断	14.800	13,320
●天下統一	9.800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6.800	6,120
★DISMIX1号	3.800	3,420
●DE・JA	6.800	6,120
●D.P.S.SG	6.800	6,120
●D.P.S.	5.800	5,220
●天使たちの午後4	8.800	7,920
●闘神都市	6.800	6,120
●トンネルズ&トロールズ	9.800	8,820
●ドラゴンナイト	6.800	6,120
★ドラゴンアイズ	6.800	6,120
★ドラゴンウォーズ	9.800	8,820
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★生中継68K	9,800	8,820
●NAIOUS	8.700	7,830
★NIKE	7.800	7,020
★ネメシス'90	8.800	7,920
●熱血高校ドッヂボール部サッカー編	8.800	7,920
●ノスタルジア	11.800	10,620
★ノア	未定	——
●信長の野望戦国群雄伝	9.800	8,820
●晴れのちおおさわぎ	6.800	6,120
●遥かなるオーガスタ	12.800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3.800	3,420
●パロディウスだ!	9.800	8,820
★パワーモンガー	12.800	11,520
●PIAS(ピアス)	6.800	6,120
★フェアリーランドストーリー	未定	——
★フューチャーウォーズ	9.800	8,820
●ファンタジーゾーン	7,800	7,020
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファースト・クイーン	8.800	7,920
●プロテニスワールドコート	8.800	7,920
●ブルトンレイ	8.800	7,920
●フォクシー	6.800	6,120
●ブルトンレイシナリオエディタ	5.800	5,220
●プリンスオブペルシャ	8.800	7,920
●BEAST	7.800	7,020
●ファンタジーIV	9.800	8,820
★ブランマーカー	6,800	6,120
●ファランクス	8.800	7,920
★BED戦記'69	未定	——
●ボンバーマン	7.800	7,020
●煩悩予備校	7.800	7,020
●ポピュラス	9.800	8,820
●星の砂物語	6.800	6,120
●麻雀クリニック	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
★麻雀悟空－天竺への道－	9.800	8,820
●マップルマッドネス	9,700	8,730
●メルヘンメイズ	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6.800	6,120
●闇の血族	8.800	7,920
●闇の血族(完結編)	8.800	7,920
★UNION	8.800	6,120
●遊撃王IIエアーコンバット	8.800	7,920
●妖獣クラブ	6.800	6,120
●ラ・グーン	8.800	7,920
●ランスI, II	各6.800	6,120
★ランス3	未定	——
●ラプラスの魔	8,700	7,830
●RAY-GUN	6.800	6,120
●RYU～哭きの竜より～	11,600	10,440
★688アタックサブ	9.800	8,820
★私をゴルフに連れてって	7.800	7,020
●ワールドスタジアム	8.800	7,920

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8.800	7,920
★R-TYPE	9.800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5.800	5,220
●アフターバーナー	9.800	8,820
●Agent NET	18.000	16,200
●囲碁2	14.800	13,320
●囲碁道場	9.800	8,820
●囲碁入門道場	9.800	8,820
●イメージファイト	9.800	8,820
●インディジョーンズ	8.800	7,920
●インビテーション	9.800	8,820
●イラスト百科	9.800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●エボリューション	9.800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25.000	22,500
●ウルティマ1-2-3トリロジー	12.800	11,520
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エイトレイクスゴルフクラブ	5.800	5,220
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●Orgel	12,800	11,520
●億万長者II	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9.800	8,820
●おかしなマザーグース	9.800	8,820
●ガンシップ	11.800	10,620
●キャンキャンコレクション	5.800	5,220
●ギャラクシーフォース2	9.800	8,820
●機甲師団	9.500	8,550
●クレヨナージュ	42,000	37,800
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6.800	6,120
●コラムス	7.200	6,480
●38万キロの虚空	9.800	8,820
●ザ・マンホール	8.800	7,920
●三国志II	16.800	15,120
●ザ・デート	9.800	8,820
●上海II	5.800	5,220
★シャーロックホームズ	未定	——
●シムシティー	8.800	7,920
★シャドゥ オブ ザ ビースト	未定	——
★シムアース	未定	——
●シューティングTOWNS	12.800	11,520
●スーパー大戦略	8.800	7,920
●スペースローグ	9.800	8,820
●ダンジョンマスター	8.800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9.800	8,820
●闘神都市	6.800	6,120
●スーパーオデッセイ	9.700	8,730
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7.800	7,020
●日本の歴史 [illegible]編	7.800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7.800	7,020
●維新の嵐	11.800	10,620
●帝都大戦	7.800	7,020
●森田将棋II	14.800	13,320
●[illegible]道場破り	7.800	7,020
●麻雀武蔵	9.800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●Z's STAFF PRO TOWNS	58.000	46,400
●大航海時代	11.800	10,620
●ターボアウトラン	9.800	8,820
★タイトーチェイスHQ	未定	——
●T.D.F	8.800	7,920
●D.P.S. SG Set2	6.800	6,120
●D.P.S.SG	6.800	6,120
●提督の決断	16.800	15,120
●D.P.S.	5.800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8.700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9.800	8,820
●信長の野望戦国群雄伝	11.800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12.800	11,520
●バブルボブル	9.800	8,820
●ハイパープラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18.800	16,920
★バトルチェス	8.800	7,920
●パズニック	7.800	7,020
●バルーサの復讐	8.800	7,920
●ハイパー絵本vol.3 いばら姫	3.800	3,420
●ハイパー絵本vol.4 7匹の子山羊	3.800	3,420
●ハイパー知育絵本vol.1 ももたろう/さるかに	8.000	7,200
●PIAS(ピアス)	6.800	6,120
●ブライ 下巻	9.800	8,820
●ファイナルブロー	9.800	8,820
●ホームタウスUSA	5.800	5,220
●ポピュラス	12.800	11,520
●麻雀悟空－天竺への道－	9.800	8,820
●マーブルマッドネス	9.800	8,820
★ミラーズ	未定	——
●ROUGE－真夏の口紅－	6.800	6,120
●メリーゴーランド	8.800	7,920
●My Fair Lady CANII	18.000	16,200
●My Fair Lady CANIII	18.000	16,200
●メモリーズ	8.800	7,920
●闇の血族スペシャル	12.800	11,520
●ランス3	未定	——
●ランス	6.800	6,120
●ランスII	6.800	6,120
●ラストサバイバー	9.800	8,820
●ライザンバー	8.800	7,920
●ランペール	11.800	10,620
●Loom	8.800	7,920
●ルパン3世	9.800	8,820
●ROCKET RANGER	9.800	8,820
●ザック・マックラッケン	8.800	7,920
★サークII	8.800	7,920
★Word Look	28.000	25,200

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成3年8月7日まで有効）

商品名	機種
1,000円均一コーナー	
●ボールバニカー	FM77
●ヴォルガード	MSX2(ROM)
●迷宮神話	MSX2(ROM)
2,500円均一コーナー	
●ぴんくショックパイパイレーツ2	PC98(3.5HD)
●オレンジ色の媚薬	X68
●少女伝説パート2	PC98(5HD)
●不思議の星 SEXY-VOICE	PC88
●三つ目が通る	MSX2(ROM)
●クォース	X68
●にゃんぴ	MSX2(DISK)
3,000円均一コーナー	
●気分はぱすてるたっち	PC88
●道化師殺人事件	X68
4,000円均一コーナー	
●アークス2	X68
●ギャラクシースピリット	PC98(5HD)
●フルスロットル	X68
●アルカノイド	X68
●メルヘンパラダイス	X68
5,000円均一コーナー	
●優子物語	PC98(3.5HD)

X68000シリーズ

生中継68K

7月下旬発売予定 予約受付中!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送(送料自己負担)確認後、代金よりキャンセル料、送料(1,000円)を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

独占!!あなただけのセクシーソフト

QUIZいかせて♥

華麗に新発売!!

すてきな夢を♥見させてあげる…

発売機種

PC98シリーズ/5インチ 2HD　3.5インチ 2HD
98ノートなどの液晶ディスプレイ対応。
MS-DOS(Ver2.11以降)が必要です。
(LT/XA/XLシリーズは、対応していません)
X68000シリーズはリアルな声がでます。

ソフトハウス アラジン
〒508 岐阜県中津川市太田町2-30 丸宗ビル 3F
TEL 0573-65-7977(代)

お申し込み方法

お申し込みの際は必ず機種名と、5インチか3.5インチかをお書きください。
お支払いは現金書留でお願いします。
※製品に不備がある場合は交換致します。※返品はできませんので、あらかじめご了承ください。
※現金書留到着後1週間以内に発送致します。

販売価格 ¥12,800(税、送料込)
税・送料込は、通信販売特典です。
全国パソコン・ショップで発売中!!

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは1本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

X68000

■ハード

商品	販売価格
X68000 EXPERT II 603C-GY	215,000
X68000 SUPER 604C	225,000
X68000 PRO II 653-BK	177,000
X68000 PRO HD 662C-GY	206,000
X68000XVI 634C	269,000
X68000XVI-HD 644C	360,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 613D	99,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
21型カラーディスプレイ 21HD	104,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード サコムSX-68M	16,500
カラープリンター CZ-8PC4-GY	49,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
I・O PIO-6BEIA 1メガラム	20,000
I・O PIO-6BE2-2M 2メガラム	37,000

■ソフト

商品	販売価格
マーブルマッドネス	7,200
X指定	4,800
ジョーカー	5,800
メルヘンメイズ	6,600
レイ・ガン	5,000
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
同人ソフト DEMON SLAYER2	1,500
CAL2	5,900
イルミナ	5,000
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,600
ドラゴンナイトII	6,000
ツインコピー	2,000
イメージファイト	7,700
ランス1/2	各5,000
ポピュラス	7,500
天使たちの午後II/番外編	各6,500
遥かなるオーガスタ	9,900
マーキュリー	6,600
三国志 I / II	各11,000
ドラゴンアイズ	5,200
銀河英雄伝説II	7,500
FOXY II	6,000
煩悩予備校	5,800
エメラルドドラゴン	7,300
ブランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
大航海時代	7,500
RYU 〜哭きの竜より〜	8,800
私をゴルフニ連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,200
CAL	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	5,000
ラグーン	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各5,000
ぴんきいぽんきい1〜3	特価各4,000
L(ELLE)	5,500
きゃんきゃんバニー	4,400
スコルピウス	6,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	5,000
ドラゴンナイトII	5,500
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
サナトス	5,400
ワールドスタジアム	6,900
妖獣クラブ	5,400
マジカルショット	6,400
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,600
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説II DXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,400
生中継68	7,500
パロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,800
アルテミス	5,800
スイートエモーション	6,000
アークスオデッセイ	6,500

FM TOWNS

■ハード

商品	販売価格
タウンズ20Fセット、本体20F+DP533+KB105(システムソフト付)	269,000

■ソフト

商品	販売価格
A列車で行こうIII	10,800
Orgel	9,200
KING'S QUEST V	7,700
CAL2	6,100
ドラッケン	7,400
黄金の羅針盤	7,600
闘神都市	5,200
続ダンジョンマスター	8,200
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,900
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
ブライ完結編	7,600
ランス1,2	各5,000
大航海時代	9,300
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
ザック・マックラッケン	7,400
メリーゴーランド	7,100
D.P.S	4,600
闇の血族 スペシャル	10,000
ロケットレンジャー	8,500
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
アリスの館	5,300
機甲師団	7,400
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
アルテミス	5,800
シムアース	9,700
バトルチェス	7,300

AMIGA

■ハード

商品	販売価格
AMIGA2000	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプタ	7,000
AMIGA用モニター 1084D	73,000
AMIGA用RAMカード	28,000

PC-8801

■ハード

商品	販売価格
PC8801 FE2	81,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-KD854N(モニター)	44,000
PC-KD882(モニター)	57,000
XC-1498C II (モニター)	48,000
CU-14KD(モニター)	50,000
CU-14FD(モニター)	41,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

商品	販売価格
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
ワールドゴルフIII	8,000
X指定	5,000
サーク I / II	各6,800
イースII/III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
水滸伝	7,300
スロープ	6,100
ペロンチョ身体検査	5,200
信長の野望武将風雲録	7,500
ドラゴンアイズ	5,200
電脳学園 I・II・III	各6,700
ポッキー1	6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
イルミナ	5,400
FOXY	5,300
ドラゴンナイト	5,300
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	7,600
麻雀クリニック増刊号	6,300
ランス1、2	各5,200
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
ウェディングラプソディー	5,200
世界でいちばん君がすき!	4,400
提督の決断	11,000
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
キサナ	5,000
ドラゴンナイトII	6,000
DE・JA	5,000
D.P.S	4,600
三国志II	11,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
ピュアII	5,300
ランペルール	7,500
[illegible]士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
プロンティス	7,600
バトル(VA)	8,900
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	3,400
グラムキャッツ	6,100
ダイナソア	6,400
大航海時代	7,500
BURAI(ブライ)上巻	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
ヴェイトンドリーム	6,700
鋼鉄の騎士(VA)	6,400
ボッキー2	6,300
銀河英雄伝説II DX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
伊忍道・打倒信長	7,300
おんなのこけーさつたい	2,000
と・き・め・き SESIL	2,000
ソープランドストーリーII	4,800
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200

PC-9801

■ハード

商品	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各296,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各248,000
PC-9801 DX2	各203,000
PC9801DX/U2	193,000
PC-98DO,+	188,000
PC-386M/VR	各198,000
PC-286VG-STD	159,000
PC-286C(PCクラブ)	118,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各151,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ミュージ郎Jrボード	50,000

■ソフト

商品	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,300
FOXY II	6,000
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
ブライ下巻	7,300
信長の野望武将風雲録	7,500
ヒーストロード	6,000
満開電飾	6,800
ドラゴンアイズ	5,200
ワールドゴルフIII	8,000
FOXY	5,300
大航海時代	7,500
戦極	7,300
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
ピンクソックス	各2,800
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,000
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,800
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
BEAST	6,000
雀ボーグすずめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
三国志II	11,000
688 アタックサブ	8,200
ガイナロック	7,800
まあじゃん王国	5,400
エアーコンバットII	7,200
ピンクソックス①〜③	各2,800
ピンクソックス④、⑤	各3,200
GE・TEN	9,000
X指定	4,800
シムシティー	7,200
CAL2	5,900
CAL	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
闘神都市	5,000
ブライ上巻	6,800
ピュア/ピュアII	各5,300
ポピュラス	7,500
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園 I シナリオVer2・II・III	各6,700
サナトス	5,400
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,600
鋼鉄の騎士	6,400
轟(GOU)	7,300
ライヒスリッター	7,000
ダインソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ボッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
ぴんきい・ぽんきい(1〜3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,000
ドラゴンナイト	5,000
サーク I / II	各6,800
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
星の砂物語	5,000
PRESENT	5,800
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,500
プランマーカー	5,500
D.,P.S	4,400
ドラゴンナイトII	5,500
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩悩予備校 I 、II	各5,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさんII	3,400
ガゼルの塔	5,800
レイルロードタイクーン	8,500
シムアース	9,700
デジャヴ	8,200
ファーストクィーン 2	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	5,000
キサナ	5,000
ボッキー1	6,000
ぴんく・しょっくぱいれーつ2/3	各3,600
DE・JA	5,000
DPS SG/DPS SGセット2	各5,000
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,300
麻雀クリニック増刊号	5,600
[illegible]士ガンダム-クラシックオペレーション-	7,000
[illegible]士ガンダム・デザートオペレーション	7,800
サイレントメビウス	10,400
ウェディングラプソディー	5,200
イルミナ	5,000
バトル	8,900
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スターグライダーII	7,300
永世名人2	7,500
アルテミス	5,800
L(ELLE)	5,500
ゾーク I	6,000
銀河英雄伝説II DXkit	3,900
君だけに愛を	5,800
電脳学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,800
スイートエモーション	6,000
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1〜3	各3,800
スピンボール	6,200
ごくらく天国〜巨桃の塔〜	5,200
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
同人ソフト 三太くん	1,500
同人ソフト RIMIXEXTRA	1,500
フューチャーウォーズ	7,700
アズユーライク①〜③	各5,100

MSX2

■ハード

商品	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIST(ターボR)	65,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード X68FWTOWNS、88、98、MAX対応)	1,700

■ソフト

商品	販売価格
大航海時代DISK版	7,500
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
サーク I / II	各6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各5,200
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,500
イルミナ	5,000
キサナ	5,000
ペロンチョ身体検査	5,200
ドラゴンアイズ	5,200
BEAST	6,000
ランペルールDISK版	7,500
麻雀刺客	7,500
水滸伝	7,500
ピンクソックス④〜⑥	各3,200
三国志II (DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
エクスタリアン	5,400
サナトス	5,400
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	6,800
花のももこ組	6,800
グラムキャッツ	6,100
ピーチアップ[illegible]	5,600
ボッキー1	6,000
FOXY II	6,000
[illegible]物語1-2-3	6,800
D.P.S.	4,600
DE・JA	5,000
FOXY	5,300
きゃんきゃん★バニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイトII	6,000
はっちゃけあやよさんII	3,400
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各5,400
CAL	5,200
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	4,000
レイ・ガン	5,000
聖戦士ダンバイン	7,000
ドラゴンスレイヤIV英雄伝説	6,600
電脳学園1〜3	各6,700
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	5,300
MSX DATA PACK	9,700
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ボッキー2	6,300
ピンクソックス①〜③	各2,800
銀河英雄伝説II DX kit	3,900
毎日がエッチ	5,700

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便か電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00〜6:00(土、日、祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

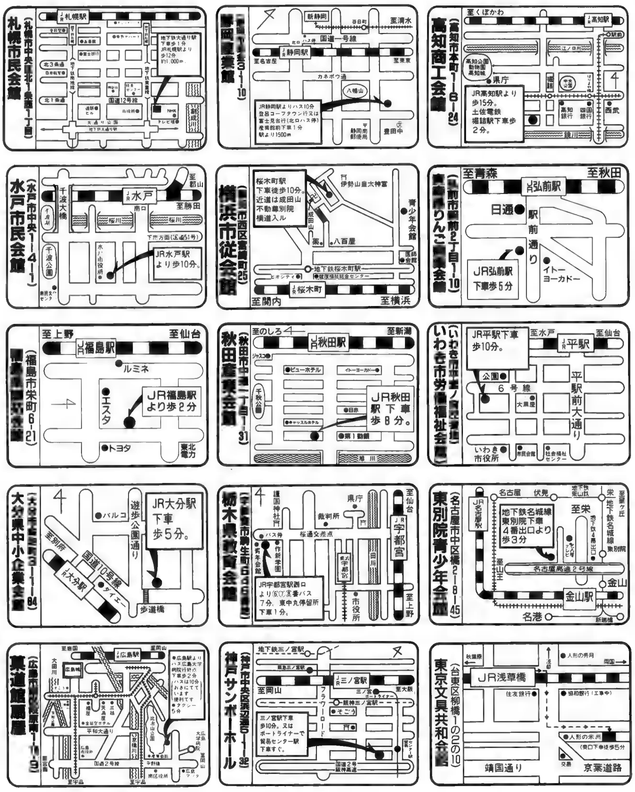
Tel - -

メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望(○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種(インチ)	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

パソケット情報局



7月14日(日)	札幌パソケット10/札幌市民会館
	静岡パソケット7/静岡産業館
	高知パソケット4/高知商工会館
	水戸パソケット6/水戸市民会館
	横浜パソケット4/横浜市従会館
7月20日(土)	弘前パソケット/青森県りんご商業会館
	福島パソケット/福島県開拓会館
7月21日(日)	秋田パソケット2/秋田県産業会館
	いわきパソケット2/いわき市平労働福祉会館
	大分パソケット3/大分県中小企業会館
	浜松パソケット6/浜松駅ビル・メイ・ワン
7月28日(日)	宇都宮パソケット3/栃木県教育会館
	神戸パソケット9スペシャル/神戸産貿ホール
	名古屋パソケット11/東別院青少年会館
	広島パソケット7/菓道館扇屋
8月3日(土)	長野パソケット3/WALK長野イベントホール
8月4日(日)	パソケット XVIII/東京文具共和会館
	新潟パソケット7/プラザー文化センター
	福井パソケット3/福井ステーションビル
8月11日(日)	沼津パソケット4/沼津大手町会館
	福山パソケット/福山労働会館
	徳島パソケット4/とくしまCITY
8月18日(日)	大阪パソケット9/インテックス大阪
	名古屋パソケット12/名古屋市国際展示場
	博多パソケット11/博多スターレーン
8月24日(土)	旭川パソケット/旭川・銀ビル
8月25日(日)	熊本パソケット5/安田フォーラム
	札幌パソケット11/テイセンホール
	松山パソケット5/総合コミュニティセンター
8月31日(土)	郡山パソケット4/郡山商工会議所会館
9月1日(日)	仙台パソケット10/トレンドホール
	高松パソケット6/高松市市民文化センター
	豊橋パソケット3/豊橋ガスビル/サーラ
9月8日(日)	小倉パソケット2/小倉紫水会館
	高崎パソケット7/高崎地域医療センター

⇨参加したいサークルの方は—
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催3週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットT係
➡同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

おかげさまで会員数も1000人を越え、あやしげな会話が日夜回線中をかけめぐっています。開催日程や裏話をはじめとするパソケットのボードでは、パソケ参加サークルのリストを開催に先駆けて紹介、好評を博しています。サークルの皆さんが経営しているボードの数々では、バグから新作、冗談まで、とっても充実してますよ。入会金・会費はいっさい無用、初心者の方も安心してどうぞ。
シフトJIS、2400bps、MNP5対応、全二重、パリティ無、データ長8ビット、ストップビット1、フロー制御X-ON、シフト制御S-OFF。

パソケット18だぞ、と。

8月4日は、東京文具共和会館でパソケット18でーす。おしくも夏コミに落ちちゃったサークルさんを中心に、夏の一日を楽しくすごしてもらおうと思ってます。どうぞご参加ください！

パソケット通信夏号

大好評のパソケット通信、最新号ができました。今回は、夏コミ合わせの新作情報を中心にお贈りしてます。ご希望の方は、72円切手を貼った返信用封筒を同封して「パソ通」係までお申し込みください。折り返し直送いたします。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集……グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！とりあえずTELください。

ビジネスソフト・用品類も **大特価** 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

新作&名作コーナー/全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。発売予定日は6月13日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アマランス	発売中	8,800
アルシャーク	発売中	9,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
A3マップコンストラクション	発売中	5,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
永世名人2	発売中	9,800
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
ELLE(エル)	発売中	7,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
ガゼルの塔 The Tower of Gazzel	発売中	7,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
グループX	発売中	7,800
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
轟〜GOH〜(大東亜黙示録)	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シムシティー	発売中	9,800
シムシティー テレインエディター	発売中	4,800
Span of Dream	発売中	12,800
スピンボール	発売中	7,300
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ゾーク I	発売中	7,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
D〜欧州蜃気楼〜	発売中	12,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ヒルズファー	発売中	8,800
ビーストロード	発売中	7,800
ぴんくショックハイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
プロヴィデンツァ	発売中	9,700
ベストプレーベースボール98	発売中	9,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ II	発売中	8,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
やじうまペナントレース2	発売中	9,800
ライヒスリッター(帝国騎士団)	発売中	8,000
ルーンワース2 時空の神戦	発売中	6,800
レッドストームライジング	発売中	10,800
ロードモナーク	発売中	9,800
QUIZいかせて	06/20	12,800
囲碁3	06/21	14,800
カース・オブ・アジュア・ボンド AD&D	06/21	9,800
ダイナソア	06/21	9,800
大遊言(だいゆうげん)	06/21	7,800
ディスクステーション98 4号	06/21	3,980
LOOPZ(ループス)	06/21	7,800
対局囲碁 ゴライアス	06/25	16,800
マスターオブエレメンタル	06/25	9,800
栄冠は君に2 高校野球全国大会	06/28	9,500
銀聖戦神ガイナロック	06/28	9,800
GE・TEN〜戦国信長伝・下天〜	06/28	12,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	06/28	7,800
大戦略3 '90マップコレクション1.2	06/28	5,000
ミュージックシナプスCVkit(DUAL)	06/28	6,800
コズミックサイコ	06/中	7,800
スターグライダー2	06/下	9,800
レイルロードタイクーン	06/下	11,800
688アタックサブ	06/下	9,800
スターファイヤー	06/?	9,800
ダーウィンズジレンマ	06/?	7,800
メタルオレンジ	06/?	7,800
ワールドゴルフ3	06/?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	07/中	9,800
まなみのどこまでイクの	07/06	3,800
大戦略3 '90プレイヤーズパック2	07/12	3,900
ディフレクター	07/12	7,800
プランマーカー	07/12	6,800
ピンクソックス5	07/13	3,600
笑ゥせぇるすまん	07/16	3,980
銀河英雄伝説 DX+KIT	07/19	5,000
シムアース	07/19	12,800
電脳学園4	07/19	9,800
ベストプレーベースボール新データ版	07/19	9,800
DS98EX #3	07/20	3,980
デジャヴ〜引き裂かれた記憶〜	07/21	9,800
ATLAS(アトラス)	07/26	10,800
カンフグッヘ	07/26	9,800
銀河英雄伝説 DX+SET	07/26	12,800
ダンジョンハーレム	07/26	7,800
ARTEMIS(アルテミス)	07/上	7,800
校内写生 第1巻	07/上	4,800
JOKER(ジョーカー)	07/中	7,800
煩悩予備校2	07/中	7,800
PRESENT(プレゼント)	07/中	7,800
校内写生 第2巻	07/下	4,800
校内写生 第3巻	07/下	4,800
ごくらく天国 巨桃の塔之巻	07/下	6,800
コラムス	07/下	7,800
ソープランドストーリー2	07/?	7,800
ディスクステーション98 5号	08/20	3,980
デジャヴ2〜ラスベガスからの脱出〜	08/21	9,800
ボクサーメーカー	08/30	9,800
君だけに愛を	08/上	7,800
対局 星・小目	08/上	14,600
きゃんきゃんバニースピリッツ	08/下	7,800
殺しのドレス3	08/下	7,800
ロードス島戦記2	08/?	9,800
DS98EX #4	09/19	3,980
ヴェインドリーム	09/21	9,800
ブラックレインボー2	09/?	8,800
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
DS98EX #5	11/19	3,980
ディスクステーション98 7号	12/20	3,980
NIKE(ナイキ)	未定	7,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	発売中	9,800
機動戦士ガンダム タクティカルOP データ集	発売中	4,200
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+KIT	発売中	4,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
鋼鉄の騎士(VA専用)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
ジーザス II	発売中	8,800
大航海時代	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
提督の決断	発売中	14,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プロンティス	発売中	8,800
メディファーラの泉 水龍士番外	発売中	5,800
やじ馬ペナントレース2	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
わたしをゴルフに連れてって	発売中	7,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
銀河英雄伝説 DX+SET	07/12	12,600
ヴェインドリーム	07/13	8,800
伊忍道・打倒信長	07/20	9,800
伊忍道・打倒信長 SW付	07/中	12,200

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アトミックロボキッド	発売中	8,800
石道(ISHIDOU)	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
サブナック	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
スコルピウス	発売中	7,800
スペース・ローグ	発売中	9,700
ソル・フィース	発売中	8,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
ノスタルジア	発売中	11,800
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ハロディウスだ!	発売中	9,800
ファランクス	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
プルトン・レイ	発売中	8,800
プルトン・レイ シナリオエディタ	発売中	5,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
ボンバーマン	発売中	7,800
マーキュリー・ザ・プライム・マスター	発売中	8,800
麻雀クリニック 増刊号	発売中	7,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
ミルクタイム	発売中	6,800
メルヘンメイズ	発売中	8,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ライヒスリッター	発売中	8,000
ラプラスの魔	発売中	8,700
ランペルール	発売中	9,800
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
リングマスター2	発売中	8,800
レインフォーサー	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
装甲騎兵ボトムズ デッドアッシュ	06/20	8,800
LOOPZ(ループス)	06/21	7,800
アークス・オデッセイ	06/29	8,800
スターモービル	06/中	7,200
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	06/下	9,800
X・na(キサナ)	06/?	6,800
ビーストロード	06/?	7,800
ムーンクリスタル	06/?	7,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	07/05	5,800
プランマーカー	07/12	6,800
QUINTIA ROAD	07/19	8,800
生中継68	07/19	9,800
アルテミス	07/上	7,800
スイートエモーション	07/上	7,800
ELLE(エル)	07/中	7,800
銀河英雄伝説 DX+KIT	08/30	5,000
アクアレス	08/上	8,700
ロードス島戦記	08/中	9,800
ダーウィンズジレンマ	08/?	7,800
大戦略3 '90	08/?	9,800
銀河英雄伝説 DX+SET	09/06	12,800
ザ・マジック・キャンドル	09/?	9,800
シムアース	09/?	12,800
ノア	09/?	7,200
フューチャーウォーズ	09/?	9,800
麻雀悟空 天竺への道	09/?	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
イメージファイト	発売中	9,800
ウイザードリィ5	発売中	12,800
AIII(A列車で行こう3)	発売中	14,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
Orgel(オルゴール)	発売中	12,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
ゴルビーのパイプライン	発売中	6,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
上海	発売中	5,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
提督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
LOOM(ルーム)	発売中	8,800
億万長者2	06/20	12,800
[illegible]入門道場	06/28	9,800
闇の血族 SPECIAL	06/28	12,800
サーク2	06/下	9,800
シャーロックホームズの探偵講座	06/下	8,800
マーブルマッドネス	06/下	9,700
アリスの館	07/19	6,800
信長の野望 武将風雲録	07/下	11,800
栄冠は君に2 高校野球全国大会	08/09	9,500

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説 DX+KIT	発売中	4,800
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	8,800
三國志2	発売中	14,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション21号 2月号	発売中	1,940
ディスクステーション26号 7月号	発売中	1,940
ティルナノーグ 禁断の塔	発売中	8,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW付	発売中	12,200
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録 ROM SW付	発売中	12,200
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY〜フレイの大冒険〜	発売中	7,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
FOXY2	06/?	7,800
REVIEW	06/?	7,800
ピンクソックス6	07/06	3,600
ディスクステーション27号 8月号	07/09	1,940
銀河英雄伝説 DX+SET	07/12	12,600
ナイスミディパック MIDIRA・A カシオ用	07/13	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・C ローランド	07/13	88,800
CAL(キャル)	07/上	6,800
サナトス	07/上	6,800
スコアサウルス	07/下	9,800
ナイスミディパック MIDIRA・B カワイ用	07/下	52,000
毎日がえっち	08/02	7,200
CAL2(キャル2)	08/上	7,800
ビースト	08/上	7,800
シンセサウルス Ver3.0	08/下	8,800
ポッキー2	08/?	7,800

アダルトコーナー/全品定価の2割引き+α(送付手数料等) ☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	未定
アリスの館	6,800					07/19
ARTEMIS(アルテミス)	7,800	07/上		07/上		未定
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ!	6,800	★	★	★	★	
ウェディングラプソディー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントADV.	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
X指定(ドラゴンシティ)	6,800	★	★	★	★	
ELLE(エル)	7,800	★	未定	07/中	未定	
X・na(キサナ)	6,800	★	★	06/?	★	
君だけに愛を	7,800	07/中		未定	未定	
CAL(キャル)	6,800	★	中止	★	07/上	未定
CAL(キャル)2	7,800	★		★	08/上	未定
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	08/下				
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
QUIZいかせて	12,800	06/20				
QUINTHIA ROAD	8,800			07/19		
グラムキャッツ	7,800		★			
校内写生 1巻〜3巻	各4,800	07/下		未定	未定	
殺しのドレス3	7,800	08/下				
コンピューターの卵	8,200	★				
ごくらく天国 巨桃の塔の巻	6,800	07/下				
Thanatos(サナトス)	6,800	★		★	07/上	未定
G戦[illegible]	7,800	★	★			
ジェーン、ニコル、キャロル、ヨーコ	7,800	★	★	★		

会社名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
JOKER(ジョーカー)	7,800	07/中				
スイートエモーション	7,800	07/中		07/中		
すとりっぷ・ルーレット	7,800	★				
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スピンボール	7,300	★				
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	★	未定
ダンジョン ハーレム	7,800	07/26				
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	6,800	★	★			
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後4 ゆう子	8,800	未定	未定	未定	未定	
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	★	★
D.P.S SG set2	6,800	★	★VA	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
電脳学園4	9,800	07/19				
闘神都市	6,800	★	未定	06/12		★
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
NIKE(ナイキ)	7,800	未定	未定	未定	未定	
BEAST(ビースト)	7,800	★		★		未定
PIAS(ピアス)	6,800	★	★	★	★	
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	★				
ピンクソックス4	3,600	★			★	
ピンクソックス5	3,600	07/13			★	
ピンクソックス6	3,600				07/06	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ファーラの[illegible]界	8,800	★	★			
FOXY	6,800	★	★	未定	★	
FOXY2	7,800	★		★	06/?	
プランマーカー	6,800	07/12		07/12		
PRESENT(プレゼント)	7,800	07/中				
Pretty Doll(プリティドール)	5,800	★		★		
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
煩悩予備校	7,800	★		★		
煩悩予備校2	7,800	07/中				
ポッキー	7,800	★	★	未定	★	
ポッキー2	7,800	未定	未定		08/?	
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★		★		
麻雀刺客	9,700				★	
麻雀刺客外伝 花のももこ組	8,700				★	
毎日がえっち	7,200	★			08/02	
マスターオブエレメンタル	9,800	06/25				
まなみのどこまでイクの	3,800	07/06				
満開電飾	7,800	★				
ミルクタイム	6,800	★		★		
ムーンクリスタル	7,800			06/?		
UNION	6,800	未定	未定	未定		
妖獣クラブ	6,800			★		
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
RESERVE(リザーブ)	6,800	未定		未定		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★		★	
REVIEW	7,800	★	★	★	06/?	
私をゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

よりどり2本¥7,000
よりどり3本¥10,000

機種	ソフト名	メディア	定価	売価
68	テトリス		6,800	4,700
68	信長の野望 全国版		9,800	4,700
88	うろつき童子		6,800	4,300
88	ヴェイグス		7,800	4,700
88	ガウディ バルセロナの風		9,800	4,900
88	クリムゾン2		7,800	4,600
88	サイオブレード		8,800	4,500
88	ジ・ハード		7,800	4,000
88	時空の花嫁		7,800	4,000
[illegible]	スーパー大戦略		8,000	4,500
[illegible]	スタートレーダー		8,700	4,400
[illegible]	ディーヴァ		7,800	4,300
88	覇者の封印		8,800	4,700
[illegible]	マイト&マジック I		9,800	4,900
88	ミッドガルツ SIDE A		7,800	4,000
88	ヨトゥーン		7,800	4,000
98	X,na(キサナ)		6,800	4,900
98	世界でいちばん君が好き		5,800	4,300
98	DE・JA		6,800	4,700
98	ドラゴンナイト		6,800	4,700
98	FOXY		6,800	4,700
[illegible]	ミッドガルツ		9,800	4,900
98	ランス2		6,800	4,900
98	RAY-GAN レイガン		6,800	4,500
MSX	アンドロギュヌス	ROM	7,800	4,000
MSX	エグザイル2	3.5	8,800	4,300
MSX	サイオブレード	3.5	8,800	4,500
MSX	[illegible]線2	3.5	7,800	4,700
MSX	時空の花嫁	3.5	7,800	4,000
MSX	[illegible] 全国版	ROM	9,800	4,900
MSX	ハイドライド3	ROM	7,800	4,700
MSX	プロ野球ファン	ROM	7,800	4,000
MSX	ラストハルマゲドン	3.5	7,800	4,700
TOWN	ミスティ名探偵登場		9,800	4,900

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(購入方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本紙広告有効期限1991年8月8日まで
社員・アルバイト募集

アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午前10時〜7時
- **早い** 大手卸売会社・メーカーとタイアップ在庫は常時3万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・お届けの期間・料金)

前払

1. 安全確実に
   - **現金書留** ●注文内容を同封●5〜8日
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料
   - ★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ
2. 安く早く
   - **銀行振込** ●電話・ハガキ[illegible]●4〜[illegible]日
   - ★料金は現金書留と同じ
3. とにかく安く
   - **郵便振替** ●通信欄に記入●[illegible]〜14日
   - ★[illegible]

後払

4. かんたんに注文
   - **普通代金引換** ●電話・ハガキ[illegible]●4〜[illegible]日
   - ★[illegible]0円)
   - ★用品類・ビジネス関係は[illegible]特価+(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - **予約代金引換** ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
   - ★料金は普通代金引換と同じ
   - *但し発売日10日以前のご注文は合計金額より100円引き
6. とにかく早く
   - **特急代金引換** ●電話●[illegible]日
   - ★ゲームソフトは定価の20%引き+送料(500円)+[illegible]円
   - ★用品類・ビジネス関係は[illegible]円)+800円
7. 指定日に配達(午前・午後の指定も可)
   - **指定日代金引換** ●電話●指定日に配達
   - ★ゲームソフトは定価の[illegible]円)+500円
   - ★用品類・ビジネス関係は表示価格+[illegible]円)+500円
8. 夜間に配達
   - **夜間配達代金引換** ●[illegible]●午後6時〜9時に配達
   - ★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを明記しお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第発送します。但し、発送[illegible]場合は[illegible]ます。
▼[illegible]不良については、商品の取り替え[illegible]以外の責任は負いかねます。
▼ご注文商品の[illegible]原則として[illegible]のみ[illegible]いたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼[illegible]等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。

(店内写真)

営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、
消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部
(日曜、祭日定休)
(AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701. TEL 06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト(アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アルシャーク	PC98	9,800	7,100
アマランス	PC98	8,800	6,400
アルカディア	PC98	未定	—
アルテミス	PC98,X68	7,800	5,700
あぶない天狗伝説	PC98,PC88,X68,タウンズ	5,800	4,300
イルミナ	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
イメージファイト	タウンズ	9,800	7,600
イメージファイト	X68	9,700	7,500
イースI	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インディジョーンズ	タウンズ	8,800	6,800
囲碁大将V2	PC98	17,800	12,500
囲碁道場破り	タウンズ	7,800	6,100
囲碁道場入門	PC98	9,800	7,100
囲碁大将位	PC98	12,800	9,300
ウルティマ1-2-3トリロジー	タウンズ	12,800	10,600
エクスタリアン	PC98,PC88,X68	6,800	4,900
F15ストライクイーグルII	PC98	10.800	8,300
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット	PC98,X68	8,800	6,800
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
栄冠は君に	PC98,X68	9,500	7,000
栄冠は君に2	PC98	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,PC88	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
オペレーションウルフ	タウンズ	9,800	7,600
永世名人II	PC98	9,800	7,600
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
億万長者II	PC98	9,800	7,100
黄金の羅針盤	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
キャンペーン版大戦略II	PC98,X68	9,800	7,600
キャンペーン版大戦略II	PC88	8,800	6,800
機甲師団	PC98,X68,タウンズ	9,500	6,900
きゃんきゃんバニー	PC98,PC88,X68	5,800	4,200
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
ガンシップ	PC98,X68,タウンズ	11,800	8,600
ガンシップ	MSX2	9,800	7,100
カースオブアジュアボンド	PC98	9,800	8,100
ガイナロック	PC98	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68	7,800	5,700
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
X'na(キナサ)	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
グラフサウルス	MSX2	9,800	7,100
グループX	PC98	7,800	6,100
グラムキャッツ	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
GE・TEN	PC98	12,800	9,000
CAL	PC98,X68	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68	7,800	5,700
鋼鉄の騎士	PC98,PC88VA	7,800	5,700
轟(GOU)	PC98	9,800	7,100
校内写生	PC98	4,800	3,500
三国志II	PC98,PC88,X68,MSX2	14,800	12,200
三国志II	タウンズ	16,800	13,200
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,700
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サブナック	X68	7,800	5,700
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL.1	PC98,X68	4,200	3,000
斬 シナリオコレクションVOL.2	PC98,X68	4,200	3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,200	3,000
斬 夜叉円舞曲	PC98	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	PC88	9,800	7,100
サイレントメビウス	PC98,X68	14,800	10,700
ザ・マジックキャンドル	PC98	9,800	8,100
ザックマックラッケン	タウンズ	8,800	6,800
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレインエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
シグナトリー	X68	12,000	8,700
雀豪2	PC98,X68	9,800	8,100
ジェミニウィング	X68	8,800	6,400
ジェノサイド	X68	8,800	6,400
G戦略	PC98,PC88	7,800	5,700
情報将校	PC98	14,800	10,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
ストリップルーレット	PC98	7,800	6,100
スパンオブドリーム	PC98	12,800	9,300
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
スペースローグ	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
水滸伝	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
水滸伝	タウンズ	11,800	9,500
将棋大将V2	PC98	10,800	7,500
ストロベリー大戦略	PC98,X68	6,800	4,900
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
戦国 SENGOKU	PC98	9,800	7,100
ソルフィース	X68	8,800	6,400
ゾークI	PC98	7,800	6,100
装甲騎兵ボトムズデッドアッシュ	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
世界でいちばん君がすき	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,200
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大戦略III'90	PC98,X68	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
大航海時代	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
大航海時代	タウンズ	11,800	9,200
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
ターボアウトライン	タウンズ	9,800	7,600
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
デュエル	PC98,PC88	8,700	6,300
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
DISMIX創刊号	PC98	3,500	2,500
DISMIX2号	PC98	4,200	3,000
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
DE・JA	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
提督の決断	PC98,PC88,X68	14,800	11,500
提督の決断	タウンズ	16,800	13,200
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ドラゴンナイト	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンストイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ドラッケン	PC98	9,700	8,000
ドラゴンアイズ	PC98,PC88,MSX2	6,800	4,900
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ドラゴンウォーズ	PC98,X68	9,800	8,100
ナイアス	X68	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
ニューラルギア	X68	8,800	7,300
ノスタルジア	X68	11,800	8,600
ナイキ	PC98,PC88,MSX2	6,800	4,900
バブルボブル	タウンズ	9,800	7,600
バブルボブル	X68	7,200	5,600
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
はっちゃけあやよさんI、II	PC98,PC88,MSX2	各3,800	各2,800
ピュア2	PC98,PC88	6,800	4,900
ピュアマイドール	PC98	8,800	6,400
ピンクショクパイレーツ1、2、3各号	PC98	各3,800	各2,800
ぴんきぃぽんきぃ①	PC98,X68,MSX2	5,800	4,200
ぴんきぃぽんきぃ②	PC98,X68,MSX2	5,800	4,200
ぴんきぃぽんきぃ③	PC98,X68,MSX2	5,800	4,200
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
BEAST	PC98,X68	7,800	5,700
ビーストロード	PC98	7,800	5,700
フューチャーウォーズ	PC98	9,800	8,100
ファイナルブロー	タウンズ	9,800	7,600
ファーサイドムーン	PC98,X68	9,500	7,100
フォクシー	PC98,PC88,MSX2	6,800	4,900
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR	7,800	5,700
ファーストクイーン2	PC98	8,800	6,400
ファンタジーIV	PC98,PC88,X68	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	PC98	9,700	7,000
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブライ下巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	PC98,X68	8,800	6,400
ブリッツクリーク	PC98	9,800	7,600
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ポッキー2	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
ポッキー	PC98,PC88	7,800	5,700
ポッキー	MSX2	6,800	4,900
ポピュラス	PC98,X68	9,800	7,000
ポピュラス	タウンズ	12,800	9,300
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ボンバーマン	X68	7,800	6,100
麻雀クリニック増刊号	PC98,PC88,X68	7,800	5,700
まあじゃん王国	PC98	8,800	6,400
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
ミラーズ(CD-ROM)	PC88	9,800	7,100
ミュージアム4 システム	PC98	12,800	10,600
ミュージアム4 サウンド	PC98	7,800	6,500
ムーンクリスタル	X68	7,800	5,700
メリーゴーランド	タウンズ	8,800	6,400
メルヘンパラダイス	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
メルヘンメイズ	X68	8,800	6,400
メタルサイト	X68	8,800	6,400
ライヒスリッター	PC98,X68	8,000	7,200
ランペルール	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランス	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ラプソディーウェディング	PC98,PC88	6,800	4,900
ラグーン	X68	8,800	6,400
リップスティックADV2	PC98,PC88	6,800	4,900
RYU〜哭き竜より〜	PC98,X68	11,600	8,400
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
レッドストームライジング	PC98	10,800	7,800
RAY-GUN	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98	9,800	7,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
ロボクラッシュ	MSX2	7,800	6,100
ロケットレンジャー	タウンズ	9,800	8,100
闇の血族(上巻)	X68	8,800	6,400
闇の血族(完結編)	X68	8,800	6,400
妖獣クラブ	PC98,X68	6,800	4,900
私をゴルフに連れてって	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
生中継68	X68	9,800	7,600

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　) -
氏名			
住所	〒		
商品名		機種	メディア

PC9801シリーズ
ダイナソア 好評発売中!

PC9801シリーズ
煩悩予備校 2
7月19日発売予定　予約受付中!

PC8801シリーズ
伊忍道・打倒信長
7月中旬発売予定　予約受付中!

PC9801シリーズ
GE・TEN 好評発売中!

かならずおよみください

新品・中古共ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)
入金日より10日以内に発送!!
ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。
万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポート致します。なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します。
〔TEL.06-647-5168●16:00～19:00(月～金)〕

HYPER SOFT AREA
パソコンソフト
爆烈専門店
MAX

新品ソフト

L(ELLE) 98/X68K	¥5,300
キミだけに愛を 98/X68K	¥5,500
JOKER 98	¥5,500
ARTEMIS 98/X68K	¥5,500
ポッキー2 98/88	¥6,000
スイートエモーション 98/68K/TOWNS	¥5,400
ブランマーカー 98/68K	¥5,500
ごくらく天国 ～巨桃の塔～ 98	¥5,000
ピンクソックス6 MSX2	¥3,000
CALII 98/X68K/TOWNS	¥6,000
ナイキ 98/X68K	¥5,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
FOXYII 98/X68K/MSX2	¥5,500
プリンセスメーカー 98	¥9,800
アルシャーク 98	¥7,300
ヴェインドリーム 98	¥7,200
ルーンワース2,3 98	各¥5,700
大戦略III'90 X68K/98	¥8,000
私立探偵MAX2 98	¥7,000
闘神都市 98/X68K/TOWNS	¥5,000
電脳学園IV～エイプハンターJ～ 98	¥6,900
ガゼルの塔 98	¥5,500
伊忍道 ～打倒信長～ 98/88	¥7,200
Sim earth 98	¥9,400

中古ソフト

ドラゴンスレイヤーIV 98/88/MSX2	¥3,000
BEAST 98/X68K	¥4,500
ゴルフきゃぴるん 88	¥1,500
全国温泉麻雀 88	¥1,500
ときめきSESIL 88	¥1,500
メタルサイト X68K	¥3,000
星の砂物語 98/X68K/MSX2/88	¥4,500
維新の嵐/水滸伝 MSX2	¥3,000
信長の野望(戦国群雄伝) 88/MSX2	¥3,000
ロードス島戦記 MSX2	¥3,500
エクスタリアン 88/98	¥3,000
ラストハルマゲドン MSX2	¥2,000
世界で一番君が好き X68K/88/98.5H	¥3,000
ランス 98/MSX2	¥3,000
ティルナノーグ 88/MSX2	¥3,500
ポピュラス 98/X68K	¥4,000
銀河英雄伝説II 98/MSX2	¥5,000
雀ボーグすずめ 98/MSX2	¥3,000
X指定 98/MSX2/88	¥4,500
レイガン 98/88	¥4,000
きゃんきゃんバニー 88/X68K	¥3,000
きゃんきゃんバニースペリオール MSX2/88	¥3,000
はれのちおおさわぎ 88/X68K/98	¥3,000
ドラゴンナイト 88	¥3,500
FOXY 88/MSX2	¥3,000
イルミナ MSX2	¥4,500
PureII 98/88	¥4,500
三国志II 88/MSX2	¥8,000
ぴんきぃぽんきぃ1～3 88	¥2,000
スタートレーダー 88	¥2,500
はっちゃけあやよさん1 X68K/88	¥2,000
麻雀クリニック 増刊号 98	¥4,000
天使達の午後III番外 X68K	¥5,000
ストロベリー大戦略 98	¥3,000
キサナ MSX2	¥4,500
LIP STICK ADV X68K/88	¥2,500
LIP STICK ADV2 98/88	¥2,500
DEJA X68K/MSX2	¥3,000
闘神都市 98/X68K	¥4,500
イース I・II・III 88/MSX2	¥2,500
サークII 98/88/MSX2	¥4,500
ファイナルファンタジー MSX2	¥4,000
ランスII X68K	¥4,500
おんなのこけーさつたい 88	¥1,500
エメラルドドラゴン 98/MSX2	¥4,000
ブライ下巻 98	¥4,000
ブライ上巻 MSX2	¥3,500

新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他、新品・中古、なんでも買取りしてますよ～ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。
アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

申し込み用紙

機種	タイトル＋(新品)(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　＋送料¥　　＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

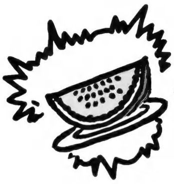
SD次号予告

人気コミックシリーズ④

スーパードッターK

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス9月号は8月8日発売です！



編集部員の休憩室

●攻略担当からレモンちっくに配置替え。これで、4ページ記事から解放されると思ったら、レモンちっくWORLD増ページの影響で、今月も4ページ記事を書くはめに……。（ばばば）

●先々月のクイズの正解者は予想どおりナシ。とゆーワケで応募してくれた中から、大阪府の槌野彰クンと山口県の高下勝美チャンに粗品をプレゼントするぞ。う〜ん、太っ腹！（FIN）

●というワケで、丸坊主になりました。なんでかって!? なりたかったからだい！ 変な頭だあ!? るせーなー、ったく！ 好きでこーしてんだからいーだろっ!!（生涯丸坊主のうんず）

●プログラマーのバイトに見切りをつけ今月号よりこちらでお世話になる〝きょんぴ〟でしゅ。どこかに勝手にゲームして原稿を書く機械ないかなぁ（ないって!!）。（ズボラなきょんぴ）

●どうもはじめまして、新人のにのまえです。なんとか初仕事は無事終了（したと思うんだけどな）。この先不安な今日このごろですがガンバッテいきたいと思っています。（にのまえ）

●最近、2日に1回、2日分まとめて寝るとゆー非常識な生活パターンで暮らしている。なんとか24時間周期の生活に戻さないと、体が変になってしまうかなぁ？（ぎゃーす技の1号）

●先日たかしのクンに「クOゲー大帝」なるアダ名を拝命してしまった。どうしてそんな名前になってしまったのか？ それは来月あたりに明らかになるかもしれない……。（KEN）

●新しい仲間が増えたということで、私は今月で旅に出ます。レモンちっく班のみなさま、私を捜さないでください（ウソ！）。（レモンちっくの付録を担当している♡ みこしばくん）

●「BSれんたろう」から1年近く、ようやくBSアンテナを購入。ところが！ 部屋の向きが悪くて受信できないのだ。快適なBS生活を送るためにはもはや引っ越ししかないのか？（ペー）

●寮の門限やら大学の授業やらで、みきこの業務時間はわずか3時間半。はたしてみきこがいないときに、編集部ではなにがおこっているんだろう？ うーん、知りたい！（みきこ）

●今月は約2年ぶりの定価490円。新人も増え編集部の模様変えもしたし（私の隣はみきこちゃん!!）、隠居も間近かも。もうすぐC.G.コミックも出る（？）ことだし……。（Chikagon）

●友人からSDR（バイク）を5万円という破格値で購入!! ふふふ、ライダー復活じゃよ。やっぱり、持つべきものは友人だよね。（谷村有美の「今がすき」が好きな、★☆ふぢも☆★）

●2年前に家に入ったドロボーが捕まった。200件もの盗みを働いたヤツだったらしい。盗んだ物はさまざまで、パンティーだけでも大きなゴミ袋3個分という量。スゲー！（HENOさん）

●ラジコンカーレース「タミヤ耐久レース選手権」が6/23に行われた。雑誌社対抗戦にテクノポリスRTは参戦したのだが、その結果は……。待て次号!!（げるはると〝YAMA〟べるがぁ）

●同人誌ばっかに手を染めて、同人ソフトには無知な私。パソケとかに取材で行ったときはよろしく。でも、やっぱり同人誌のほうが良い……あっHENO毌様が……どかっ!!（たかしの）

●おーっと、また中野でGMライブがある。しかも豪気にGM界のバンドが一堂に会しているではないか！ 7月30〜31日は燃えるぜ!! JDK BANDのアルバム、楽しみだな♡（ねいム）

●今月中旬に、本誌を「競合誌」と銘打ったH画面のみを売りにした雑誌が創刊されるとか。本誌はあくまでもHではなく〝美〟を売りモノにしているんだぞ。カン違いするな!!（編集長）

このごろ
こわ〜いゆめをみる〜の……
天使たちの午後 Part IV
ゆう子
■定価：8,800円
ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版
■対応機種
・X68000(5″2HD)
・PC-8801SR以降(5″2D)
・PC-9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
・MSX2(3.5″2DD)
・J31(3.5″2HD)
全国各地へ
通信販売
方法 品名、機種名明記の上
現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい 折り返し、案内書をご返送いたします
株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリス
平成3年8月15日発行 第10巻第8号(通巻108号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(3433)6231(代)
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03(3431)1627(直)
定価四九〇円(本体四七六円)
T4910644908494
雑誌 06449-8
印刷/凸版印刷 Printed in Japan
©Tokumashoten Intermedia 1991